

# The legacy of Gockgang-E

2022182021  
송광민  
2차 발표

*Start*

*Help*

Made by *juter*  
& *noin*

# 개발 진행 상황

주차	계획	결과	추가 사항	진행도
1주	캐릭터 이동, 점프, 공격	이동, 점프, 공격 구현 완료	원거리 공격 추가	100%
2주	마을, 월드맵, 전투맵	마을, 월드맵, 전투맵 구현 완료	x	100%
3주	적 생성과 이동	적 구현 완료	x	100%
4주	돈과 상점 시스템	돈과 상점 시스템은 구현 완료되었으나 아직 적이 돈을 떨어뜨리지 않음	x	80%
5주	점프공격	공중에서 이동과 공격이 가능하며 스프라이트 연결만 남은 상황	x	75%
6주	적 충돌	적과 공격이 충돌하면 적의 hp가 깎이는 것 구현 완료	x	50%
7주	보스 공격	x	x	0%
8주	사운드	x	x	0%
9주	디버깅	x	x	0%

# 변경된 일정

주차	변경사항
1주차	원거리 공격 추가 완료
4주차	강화를 확률로 구현 할 예정, 그리고 강화 레벨이 높을 수록 가격을 올릴 예정

# 커밋 통계

