

42.接雨水 (重要)

接雨水

42. 接雨水

难度 **困难** 2492 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

给定 n 个非负整数表示每个宽度为 1 的柱子的高度图，计算按此排列的柱子，下雨之后能接多少雨水。

示例 1：



输入: height = [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1]

输出: 6

解释: 上面是由数组 [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1] 表示的高度图，在这种情况下，可以接 6 个单位的雨水（蓝色部分表示雨水）。

示例 2：

输入: height = [4,2,0,3,2,5]

输出: 9

提示：

- `n == height.length`
- `0 <= n <= 3 * 104`
- `0 <= height[i] <= 105`

通过次数 275,031 | 提交次数 486,569

42. Trapping Rain Water

难度 困难

👍 2492

☆ 收藏

🔗 分享

🌐 切换为中文

🔔 接收动态

🗉 反馈

Given n non-negative integers representing an elevation map where the width of each bar is 1 , compute how much water it can trap after raining.

Example 1:



Input: height = [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1]

Output: 6

Explanation: The above elevation map (black section) is represented by array [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1]. In this case, 6 units of rain water (blue section) are being trapped.

Example 2:

Input: height = [4,2,0,3,2,5]

Output: 9

Constraints:

- $n == \text{height.length}$
- $0 \leq n \leq 3 \times 10^4$
- $0 \leq \text{height}[i] \leq 10^5$

思路 1：栈

1. 类似于括号匹配，蓝色雨水的部分，每次匹配出一对括号（这里是墙），就计算这两堵墙中的水；
2. 用栈保存每堵墙；
3. 当前高度小于栈顶高度，说明这里会有积水，将墙的高度下标入栈，指针后移；
4. 当前高度大于栈顶高度，说明之前的积水到这里停下，出栈，计算当前墙和栈顶墙之间水的多少；
5. 计算当前的高度和新栈的高度关系，重复第 3 步，直到当前墙的高度不大于栈顶高度或者栈空，然后把当前墙入栈，指针后移。

代码

```
// Java
```

// Time : 2021 - 07 - 20

```
public int trap(int[] height) {
    int sum = 0;
    Stack<Integer> stack = new Stack<>();
    int current = 0;

    while(current < height.length){
        // 如果栈不空并且当前指向的高度大于栈顶高度就一直循环
        while(!stack.empty() && height[current] > height[stack.peek()]){
            int h = height[stack.peek()]; // 取出要出栈道的元素
            stack.pop(); // 出栈道
            if(stack.empty()) // 栈空就出去
                break;

            int distance = current - stack.peek() - 1; // 两堵墙之前的距离
            int min = Math.min(height[stack.peek()], height[current]);
            sum = sum + distance * (min - h);
        }

        stack.push(current); // 当前指向的墙入栈
        current++; // 指针后移
    }

    return sum;
}
```

复杂度分析

- 时间复杂度 $O(n)$: 虽然 while 循环里嵌套了一个 while 循环, 但是考虑到每个元素最多访问两次, 入栈一次和出栈一次, 所以时间复杂度为 $O(n)$.
- 空间复杂度 $O(n)$: 需要给栈分配 n 个空间.

#Leetcode/Stack