

189. 旋转数组

地址

旋转数组

题目

中文

189. 旋转数组

难度 中等 1020 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

给定一个数组，将数组中的元素向右移动 k 个位置，其中 k 是非负数。

进阶：

- 尽可能想出更多的解决方案，至少有三种不同的方法可以解决这个问题。
- 你可以使用空间复杂度为 $O(1)$ 的 **原地** 算法解决这个问题吗？

示例 1：

输入: `nums = [1,2,3,4,5,6,7], k = 3`

输出: `[5,6,7,1,2,3,4]`

解释：

向右旋转 1 步: `[7,1,2,3,4,5,6]`

向右旋转 2 步: `[6,7,1,2,3,4,5]`

向右旋转 3 步: `[5,6,7,1,2,3,4]`

示例 2：

输入: `nums = [-1,-100,3,99], k = 2`

输出: `[3,99,-1,-100]`

解释：

向右旋转 1 步: `[99,-1,-100,3]`

向右旋转 2 步: `[3,99,-1,-100]`

提示：

- `1 <= nums.length <= 2 * 104`
- `-231 <= nums[i] <= 231 - 1`
- `0 <= k <= 105`

通过次数 285,847

提交次数 629,033

English

189. Rotate Array

难度 中等

👍 1020

☆ 收藏

📄 分享

🌐 切换为中文

🔔 接收动态

🗉 反馈

Given an array, rotate the array to the right by `k` steps, where `k` is non-negative.

Example 1:

Input: `nums = [1,2,3,4,5,6,7], k = 3`

Output: `[5,6,7,1,2,3,4]`

Explanation:

rotate 1 steps to the right: `[7,1,2,3,4,5,6]`

rotate 2 steps to the right: `[6,7,1,2,3,4,5]`

rotate 3 steps to the right: `[5,6,7,1,2,3,4]`

Example 2:

Input: `nums = [-1,-100,3,99], k = 2`

Output: `[3,99,-1,-100]`

Explanation:

rotate 1 steps to the right: `[99,-1,-100,3]`

rotate 2 steps to the right: `[3,99,-1,-100]`

Constraints:

- `1 <= nums.length <= 105`
- `-231 <= nums[i] <= 231 - 1`
- `0 <= k <= 105`

Follow up:

- Try to come up with as many solutions as you can. There are at least **three** different ways to solve this problem.
- Could you do it in-place with `O(1)` extra space?

思路 1：辅助数组

1. 使用两个辅助数组:

- a. 一个存放原数组前部分的元素;
- b. 一个存放原数组后部分的元素.

2. 长度为 1 的情况，数组不需要处理，直接返回；

3. 长度为 2 的情况：

- a. 选取点为偶数，不需要处理，直接返回；

- b. 选取点为奇数时，将两个元素对调.
- 4. 长度为 其他的情况：
 - a. 移动次数为 $k \% \text{nums.length}$;
 - b. 分别用循环，将数组中的选取点前后部分的元素分别装给前后辅助数组；
 - c. 辅助数组元素对调，赋值给原数组.

复杂度分析

- 时间复杂度： $O(n)$.
- 空间复杂度： $O(n)$.

代码

```
public void rotate(int[] nums, int k) {  
  
    // 数组长度为 1，不需要处理，直接返回  
    if (nums.length == 1)  
        return;  
  
    // 数组长度为2  
    if (nums.length == 2) {  
        if (k % 2 == 0) // 当选取点为偶数时，不需处理，直接返回  
            return;  
        else {          // 当选取点为奇数时，将两个元素位置对调  
            int temp = nums[0];  
            nums[0] = nums[1];  
            nums[1] = temp;  
            return;  
        }  
    }  
  
    // 将要移动的次数  
    k = k % nums.length;  
  
    // 辅助数组  
    int[] frontElementsTemporary = new int[nums.length - k];  
    int[] backElementsTemporary = new int[k];
```

```

// get the front elements to front temporary array
for (int i = 0, j = 0; i < nums.length - k; i++, j++) {
    frontElementsTemporary[j] = nums[i];
}

int start = nums.length - k;

// get the back elements to back temporary array
for (int i = start, j = 0; i < nums.length; i++, j++) {
    backElementsTemporary[j] = nums[i];
}

// replace elements
// back to front
for (int i = 0; i < k; i++) {
    nums[i] = backElementsTemporary[i];
}

// front to back
for (int i = k, j = 0; i < nums.length; i++, j++) {
    nums[i] = frontElementsTemporary[j];
}

```

复杂度分析：

- 时间复杂度： $O(n)$
- 空间复杂度： $O(n)$

#Leetcode/Array#