

4. 两数之和

地址：[🔗两数之和](#)

题目：

- English：

1. Two Sum

难度 简单👤 11511 ☆📄🚫🔔🔖

Given an array of integers `nums` and an integer `target`, return *indices of the two numbers such that they add up to* `target`.

You may assume that each input would have **exactly one solution**, and you may not use the *same* element twice.

You can return the answer in any order.

Example 1:

Input: `nums = [2,7,11,15]`, `target = 9`
Output: `[0,1]`
Output: Because `nums[0] + nums[1] == 9`, we return `[0, 1]`.

Example 2:

Input: `nums = [3,2,4]`, `target = 6`
Output: `[1,2]`

Example 3:

Input: `nums = [3,3]`, `target = 6`
Output: `[0,1]`

Constraints:

- `2 <= nums.length <= 104`
- `-109 <= nums[i] <= 109`
- `-109 <= target <= 109`
- Only one valid answer exists.

- 中文：

1. 两数之和

难度 简单👤 11511 ☆📄🚫🔔🔖

给定一个整数数组 `nums` 和一个整数目标值 `target`，请你在该数组中找出 **和为目标值** `target` 的那 **两个** 整数，并返回它们的数组下标。

你可以假设每种输入只会对应一个答案。但是，数组中同一个元素在答案里不能重复出现。

你可以按任意顺序返回答案。

示例 1：

输入: `nums = [2,7,11,15]`, `target = 9`
输出: `[0,1]`
解释: 因为 `nums[0] + nums[1] == 9` ,返回 `[0, 1]` 。

示例 2：

输入: `nums = [3,2,4]`, `target = 6`
输出: `[1,2]`

示例 3：

输入: `nums = [3,3]`, `target = 6`
输出: `[0,1]`

提示：

- `2 <= nums.length <= 104`
- `-109 <= nums[i] <= 109`
- `-109 <= target <= 109`
- 只会存在一个有效答案

思路1：暴力枚举，两层循环

分析：

★ 两层循环，枚举不同下标,将前一个数与后一个数相加，和等于目标数，返回这两个数值。

代码

```
1  // Java
2  class Solution {
3
4
5      public int[] twoSum(int[] nums, int target) {
6          int[] a = new int[2];
7          int numsSize = nums.length;
8          for (int i = 0; i < numsSize - 1; i++) {
9              for (int j = i + 1; j < numsSize; j++) {
10                 if (nums[i] + nums[j] == target) {
11                     a[0] = i;
12                     a[1] = j;
13                     return a;
14                 }
15             }
16         }
17         return new int[0];
18     }
19 }
```

复杂度分析：

- 时间复杂度： $O(n^2)$
- 空间复杂度： $O(1)$