

142. 环形链表 II

地址：[🔗 环形链表 II](#)

题目：

- English：

142. Linked List Cycle II

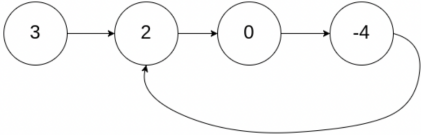
Medium 4591 329 Add to List Share

Given a linked list, return the node where the cycle begins. If there is no cycle, return `null`.

There is a cycle in a linked list if there is some node in the list that can be reached again by continuously following the `next` pointer. Internally, `pos` is used to denote the index of the node that tail's `next` pointer is connected to. **Note that `pos` is not passed as a parameter.**

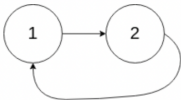
Notice that you should not modify the linked list.

Example 1:



Input: head = [3,2,0,-4], pos = 1
Output: tail connects to node index 1
Explanation: There is a cycle in the linked list, where tail connects to the second node.

Example 2:



Input: head = [1,2], pos = 0
Output: tail connects to node index 0
Explanation: There is a cycle in the linked list, where tail connects to the first node.

Example 3:



Input: head = [1], pos = -1
Output: no cycle
Explanation: There is no cycle in the linked list.

Constraints:

- The number of the nodes in the list is in the range $[0, 10^4]$.
- $-10^5 \leq \text{Node.val} \leq 10^5$
- `pos` is `-1` or a valid index in the linked-list.

- 中文：

142. 环形链表 II

难度 中等 1060 ☆ 收藏 讨论 举报

给定一个链表，返回链表开始入环的第一个节点。如果链表无环，则返回 `null`。

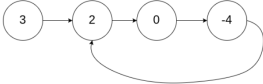
为了表示给定链表中的环，我们使用整数 `pos` 来表示链表尾连接到链表中的位置（索引从 0 开始）。如果 `pos` 是 `-1`，则在该链表中没有环。注意，`pos` 仅仅是用于标识环的情况，并不会作为参数传递到函数中。

说明：不允许修改给定的链表。

进阶：

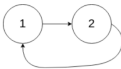
- 你是否可以使用 $O(1)$ 空间解决此题？

示例 1：



输入：head = [3,2,0,-4], pos = 1
输出：返回索引为 1 的链表节点
解释：链表中有一个环，其尾部连接到第二个节点。

示例 2：



输入：head = [1,2], pos = 0
输出：返回索引为 0 的链表节点
解释：链表中有一个环，其尾部连接到第一个节点。

示例 3：



输入：head = [1], pos = -1
输出：返回 `null`
解释：链表中没有环。

提示：

- 链表中节点的数目范围在范围 $[0, 10^4]$ 内
- $-10^5 \leq \text{Node.val} \leq 10^5$
- `pos` 的值为 `-1` 或者链表中的一个有效索引

通过次数 252,285 提交次数 459,695

思路1：快慢指针

★ 确定是否存在环（参照 141. 环形列表 I）：

★ 无环：返回 null；

★ 有环：快指针与慢指针相遇，结束查找环的循环。

★ 查找环的入口：

★ 将快指针 移动到 列表头；

★ 然后开始迭代移动快慢指针，每次均只移动一个节点；

★ 当快慢指针再次相遇时，就是环的入口。

代码：

```
1 // Java
2 // Time : 2021 - 07 -12
3
4
5 public ListNode detectCycle(ListNode head) {
6
7     ListNode slow = head;
8     ListNode fast = head;
9
10
11
12     // find the cycle whether exist :
13     // 1. no : return null
14     // 2. exist : find the meet position
15
16
17     while (true) {
18         if (fast == null || fast.next == null) return null;
19         slow = slow.next;
20         fast = fast.next.next;
21         if (fast == slow) break;
22     }
23
24
25     // find the cycle entrance :
26     // 1. move fast pointer to head position
27     // 2. move slow & fast pointer one node every loop until slow meets fast
28     //    pointer (reason for 2 : when slow pointer meets fast pointer,
29     //    they just arrive at the entrance. )
30
31
32     fast = head;
33
34
35     while (slow != fast) {
36         slow = slow.next;
37         fast = fast.next;
38     }
39 }
```

```
40
41     // return result node
42     return fast;
43 }
```

复杂度分析：

- 时间复杂度： $O(N)$ - 并列两套循环，所以为 $O(2N)$, 省略常数为 $O(N)$
- 空间复杂度： $O(1)$ - 没有额外申请内存空间