641.设计循环双端队列

设计循环双端队列

641. 设计循环双端队列 难度中等 凸 82 ☆ 收藏 凸 分享 🗘 切换为英文 🗘 接收动态 🖸 反馈 设计实现双端队列。 你的实现需要支持以下操作: • MyCircularDeque(k):构造函数,双端队列的大小为k。 • insertFront():将一个元素添加到双端队列头部。 如果操作成功返回 true。 • insertLast():将一个元素添加到双端队列尾部。如果操作成功返回 true。 • deleteFront():从双端队列头部删除一个元素。 如果操作成功返回 true。 • deleteLast():从双端队列尾部删除一个元素。如果操作成功返回 true。 • getFront():从双端队列头部获得一个元素。如果双端队列为空,返回-1。 • getRear(): 获得双端队列的最后一个元素。 如果双端队列为空, 返回 -1。 • isEmpty():检查双端队列是否为空。 • isFull():检查双端队列是否满了。 示例: MyCircularDeque circularDeque = new MycircularDeque(3); // 设置容量大小为3 // 返回 true circularDeque.insertLast(1); circularDeque.insertLast(2); // 返回 true circularDeque.insertFront(3); // 返回 true circularDeque.insertFront(4); // 已经满了,返回 false circularDeque.getRear(); // 返回 2 circularDeque.isFull(); // 返回 true // 返回 true circularDeque.deleteLast(); // 返回 true circularDeque.insertFront(4); circularDeque.getFront(); // 返回 4

提示:

- 所有值的范围为 [1, 1000]
- 操作次数的范围为 [1, 1000]
- 请不要使用内置的双端队列库。

641. Design Circular Deque

难度 中等 🖒 82 🗘 收藏 🖆 分享 🕱 切换为中文 🗘 接收动态 🗉 反馈

Design your implementation of the circular double-ended queue (deque).

Implement the MyCircularDeque class:

- MyCircularDeque(int k) Initializes the deque with a maximum size of k.
- boolean insertFront() Adds an item at the front of Deque. Returns true if the operation is successful, or false otherwise.
- boolean insertLast() Adds an item at the rear of Deque. Returns true if the operation is successful, or false otherwise.
- boolean deleteFront() Deletes an item from the front of Deque. Returns true if the operation is successful, or false otherwise.
- boolean deleteLast() Deletes an item from the rear of Deque. Returns true if the operation is successful, or false otherwise.
- int getFront() Returns the front item from the Deque. Returns -1 if the deque is empty.
- int getRear() Returns the last item from Deque. Returns -1 if the deque is empty.
- boolean isEmpty() Returns true if the deque is empty, or false otherwise.
- boolean isFull() Returns true if the deque is full, or false otherwise.

Example 1:

```
Input
["MyCircularDeque", "insertLast", "insertLast", "insertFront",
"insertFront", "getRear", "isFull", "deleteLast", "insertFront", "getFront"]
[[3], [1], [2], [3], [4], [], [], [], [4], []]
Output
[null, true, true, true, false, 2, true, true, true, 4]
Explanation
MyCircularDeque myCircularDeque = new MyCircularDeque(3);
myCircularDeque.insertLast(1); // return True
myCircularDeque.insertLast(2); // return True
myCircularDeque.insertFront(3); // return True
myCircularDeque.insertFront(4); // return False, the queue is full.
myCircularDeque.getRear(); // return 2
myCircularDeque.isFull();
                              // return True
myCircularDeque.deleteLast(); // return True
myCircularDeque.insertFront(4); // return True
myCircularDeque.getFront(); // return 4
```

Constraints:

- 1 <= k <= 1000
- 0 <= value <= 1000
- At most 2000 calls will be made to insertFront, insertLast, deleteFront, deleteLast, getFront, getRear, isEmpty, isFull.

思路1:数组

这道题的前导问题是「力扣」第 622 题:设计循环队列。 在实现上几乎是一模一样的,要注意的地方有:

- 1. 定义循环变量 front 和 rear
 - 一直保持这个定义,到底是先赋值还是先移动指针就很容易想清楚了。
 - front: 指向队列头部第 11 个有效数据的位置;
- rear: 指向队列尾部(即最后 11 个有效数据)的下一个位置,即下一个从队尾入队元素的位置。
 - 说明: 这个定义是依据「动态数组」的定义模仿而来。
- 2. 为了避免「队列为空」和「队列为满」的判别条件冲突,我们有意浪费了一个位置
 - 浪费一个位置是指: 循环数组中任何时刻一定至少有一个位置不存放有效元素。
 - 判别队列为空的条件是: front == rear; ;
- 判别队列为满的条件是: (rear + 1) % capacity == front;。可以这样理解,当 rear 循环到数组的前面,要从后面追上 front, 还差一格的时候,判定队列为满。
- 3. 因为有循环的出现,要特别注意处理数组下标可能越界的情况。
 - 指针后移的时候, 下标 + 1+1, 要取模;
- 指针前移的时候,为了循环到数组的末尾,需要先加上数组的长度,然后再对数组长度取模。

代码

```
// Java
// Time : 2021 - 07 - 20

lass MyCircularDeque {

// 1. 不用设计成动态数组,使用静态数组即可
// 2. 设计 head 和 tail 指针变量

// 3. head == tail 成立的时候表示队列为空
// 4. tail + 1 == head

private int capacity;
private int[] arr;
private int front;
private int rear;
```

```
/** Initialize your data structure here. Set the size of the deque to be k.
*/
   public MyCircularDeque(int k) {
       capacity = k + 1;
       arr = new int[capacity];
       // 头部指向第1个存放元素的位置
       // 插入时, 先减、再赋值
       // 删除时,索引 +1 (注意取模)
       front = 0;
       // 尾部指向下一个插入元素的位置
       // 插入时, 先赋值, 再加
       // 删除时,索引 -1 (注意取模)
       rear = 0;
   }
   /**
    * Adds an item at the front of Deque. Return true if the operation is
    * successful.
    */
    public boolean insertFront(int value) {
       if (isFull())
           return false;
       front = (front - 1 + capacity) % capacity;
       arr[front] = value;
       return true;
   }
   /**
    st Adds an item at the rear of Deque. Return true if the operation is
    * successful.
    public boolean insertLast(int value) {
       if (isFull())
           return false;
       arr[rear] = value;
```

```
rear = (rear + 1) % capacity;
    return true;
}
/**
* Deletes an item from the front of Deque. Return true if the operation is
* successful.
*/
public boolean deleteFront() {
    if (isEmpty())
        return false;
    // front 被设计在数组的开头, 所以是 +1
    front = (front + 1) % capacity;
    return true;
}
/**
* Deletes an item from the rear of Deque. Return true if the operation is
* successful.
*/
public boolean deleteLast() {
    if (isEmpty())
        return false;
    // rear 被设计在数组的末尾, 所以是 -1
    rear = (rear - 1 + capacity) % capacity;
    return true;
}
/** Get the front item from the deque. */
public int getFront() {
    if (isEmpty())
       return -1;
    return arr[front];
}
/** Get the last item from the deque. */
public int getRear() {
```

```
if (isEmpty())
           return -1;
       // 当 rear 为 0 时防止数组越界
       return arr[(rear - 1 + capacity) % capacity];
   }
   /** Checks whether the circular deque is empty or not. */
   public boolean isEmpty() {
       return front == rear;
   }
   /** Checks whether the circular deque is full or not. */
   public boolean isFull() {
       // 注意这个设计是非常经典的做法
       return (rear + 1) % capacity == front;
   }
}
```

思路 2 : 链表

思路 3 : 栈

#Leetcode/Queue #ToDo