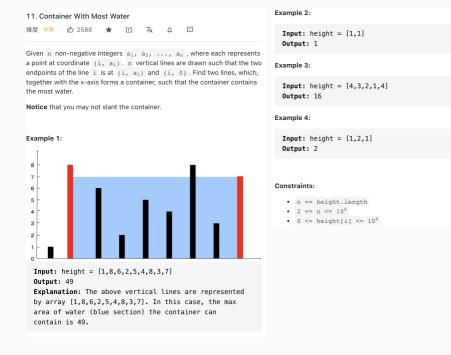
11. 盛水最多的容器

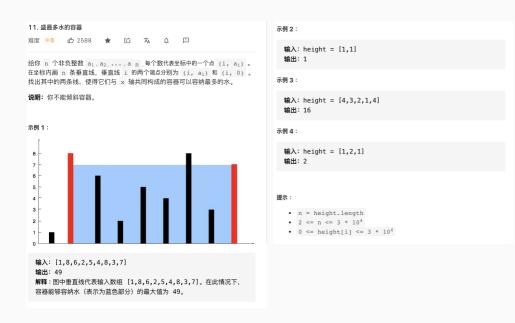
地址: @盛水最多的容器

题目:

English



中文:



思路 1:暴力枚举,超出时间限制

分析

```
★ area = width * high
★ width = j - i
★ high = min(i - height, j - height) - 最多能装多少水由最小的高度决定
```

Code

```
// Java
// Did Time : 2021 - 07 - 07

class Solution {

public int maxArea(int[] height) {
    int max = 0;

// 重要: 二次逐个遍历数组, 要注意左右边界, 不要有反复值, 需要牢记
for (int i = 0; i < height.length - 1; i++) {
    for (int j = i + 1; j < height.length; j++) {
        int area = (j - i) * Math.min(height[i], height[j]);
        max = Math.max(max, area);
    }

return max;

}

return max;

}
```

复杂度分析:

- 时间复杂度: O(n^2)
- 空间复杂度: O(1)

* 思路 2 : 双指针,左右夹逼 (重要)

分析

- ★ 双指针,左右边界,左右夹逼,向中间收敛。
- ★ 左右边界选在最两边,向中间收敛,找到相对高度比较高的两边界,计算面积,直到两边界相遇,返回面积最大者。
- ★ 说明:左右边界选在最两边,宽度最大,但高度不一定最高;向中间收敛,只关注最高的边界,将其作为新的边界。因为,宽度在缩小,高度若还缩小,面积则一定缩小,就不用考虑了。

代码

```
1 // Java
2 // Did Time : 2021 - 07 - 07
3
```

```
public int maxArea(int[] height) {
    int maxArea = 0;
    for (int i = 0, j = height.length - 1; i < j;) {
        // i 左边界,向右走; j 右边界,向左走; 谁小谁先走,作为迭代条件
        // height[i++] : 当 i 的高度小于 j 的高度时, i++ 既可以使 i 向左走,又可以得到在计算面积时 i 的实际坐标值
        // height[j--] : 当 i 的高度大于 j 的高度时, j-- 使 j 向右走,但在计算面积时 j 的实际坐标值多减了 1
        // j + 1 : 计算面积时,为了迭代 j 的实际值多减少了1
        int minHeight = height[i] < height[j] ? height[i++] : height[j--];

        // area = ( j + 1 - i ) * minHeight;
        maxArea = Math.max(maxArea, (j + 1 - i) * minHeight);
    }
    return maxArea;
}
```

复杂度分析

- 时间复杂度: O(n)
- 空间复杂度: O(1)