

# 15. 三数之和 （高频老题）

地址：[🔗三数之和](#)

题目：

- English :

### 15. 三数之和

难度 中等 3476 ★ 🔒 🔒 🔒 🔒

给你一个包含  $n$  个整数的数组 `nums`，判断 `nums` 中是否存在三个元素  $a, b, c$ ，使得  $a + b + c = 0$ ？请你找出所有和为  $0$  且不重复的三元组。

注意：答案中不可以包含重复的三元组。

示例 1：

输入：nums = [-1,0,1,2,-1,-4]  
输出：[[-1,-1,2],[-1,0,1]]

示例 2：

输入：nums = []  
输出：[]

示例 3：

输入：nums = [0]  
输出：[]

提示：

- $0 \leq \text{nums.length} \leq 3000$
- $-10^5 \leq \text{nums}[i] \leq 10^5$

- 中文：

### 15. 三数之和

难度 中等 3476 ★ 🔒 🔒 🔒 🔒

给你一个包含  $n$  个整数的数组 `nums`，判断 `nums` 中是否存在三个元素  $a, b, c$ ，使得  $a + b + c = 0$ ？请你找出所有和为  $0$  且不重复的三元组。

注意：答案中不可以包含重复的三元组。

示例 1：

输入：nums = [-1,0,1,2,-1,-4]  
输出：[[-1,-1,2],[-1,0,1]]

示例 2：

输入：nums = []  
输出：[]

示例 3：

输入：nums = [0]  
输出：[]

提示：

- $0 \leq \text{nums.length} \leq 3000$
- $-10^5 \leq \text{nums}[i] \leq 10^5$

审题

- 返回不重复的三元组
- 会有复数、无序
- 可能不存在，实际要求返回空数组

4. 将问题  $a + b + c = 0$  转换成  $a + b = -c$  考虑

5. 数组内有重复数字，结果可能会有重复

## 思路1：夹逼法

★ 双指针，因为不需要下标，可以先排序后夹逼；

★ 外循环：固定指针  $k$  循环

★  $k$  针指向 目标值，范围  $0 \sim$  倒数第二个；

★ 设置双指针  $i, j$  为  $k$  指针所指目标值右边所查找数据的左右边界；

★ 内循环：双指针求和循环

★  $\text{nums}[i] + \text{nums}[j] + \text{nums}[k] = 0 \rightarrow \text{nums}[i] + \text{nums}[j] = -\text{nums}[k]$ ;

★  $\text{nums}[i] + \text{nums}[j] + \text{nums}[k] < 0 \rightarrow \text{nums}[i] + \text{nums}[j] < -\text{nums}[k]$ ;

★ 小于目标值， $i++$ , 左指针向右移动, 找更大的和；

★  $\text{nums}[i] + \text{nums}[j] + \text{nums}[k] > 0 \rightarrow \text{nums}[i] + \text{nums}[j] > -\text{nums}[k]$ ;

★ 大于目标值， $j--$ , 右指针向左移动，找更小的和；

★  $\text{nums}[i] + \text{nums}[j] + \text{nums}[k] == 0$  :

★ 等于目标值，找到结果，记录  $i, j, k$  所指向的值

★ 内循环结束条件：

★  $i == j$ ，即，当  $i$  指针与  $j$  指针相遇时，双指针求和遍历完毕，换  $k$  指针所指向的目标值，再次开始内循环，查找满足下一个目标值的和；

★ 外循环结束，返回所有符合条件的值；

★ 注：可以通过一些边界条件，加速代码。

## 复杂度分析

- 时间复杂度 ( $O^2$ )：固定指针  $k$  循环复杂度  $O(N)$ , 双指针  $i, j$  复杂度为  $O(N)$ ，因为两者嵌套的，所以符合乘法法则，总时间复杂度是  $O(N^2)$ ；
- 空间复杂度  $O(1)$ ：指针使用常数大小的额外空间。

## 代码

```
1 class Solution {
2
3
4     public List<List<Integer>> threeSum(int[] nums) {
5
6
7         // 先对数组进行排序
8         Arrays.sort(nums);
9
10    }
```

```

11 // list 用于存储 结果值
12 List<List<Integer>> res = new ArrayList<>();
13
14 // 外循环 : k 指针 指向 目标值, 范围是 0 ~ 倒数第二个, 当 k = 倒数第二个时, i == j, end
15 for (int k = 0; k < nums.length - 2; k++) {
16
17
18 // 如果 nums[k] > 0 : 意味着不存在与目标值相加为0的另外两个数, 停止循环, 进行下一个目标值的查找
19 if (nums[k] > 0) break;
20
21 // 避免重复值再次查找 (排序后相同值会连续排在一起)
22 if (k > 0 && nums[k] == nums[k - 1]) continue;
23
24
25 // i - 左边界, j - 右边界
26 int i = k + 1, j = nums.length - 1;
27
28
29 // 内循环 : 双指针求和
30 while (i < j) {
31
32 // 求三者之和
33 int sum = nums[k] + nums[i] + nums[j];
34
35 if (sum < 0) { // 当 和 小于 0 时, 小于目标值
36     while (i < j && nums[i] == nums[++i]); // 左边界跳过重复值, 且右移至下一个不重复的值
37 } else if (sum > 0) { // 当 和 大于 0 时, 大于目标值
38     while (i < j && nums[j] == nums[--j]); // 右边界跳过重复值, 且左移至下一个不重复的值
39 } else { // 当 和 等于 0 时, 等于目标值, 找到结果, 并记录到 result 链表中
40     res.add(
41         new ArrayList<Integer>(Arrays.asList(nums[i], nums[j], nums[k]))
42     );
43     while (i < j && nums[i] == nums[++i]); // 左边界跳过重复值, 且右移至下一个不重复的值
44     while (i < j && nums[j] == nums[--j]); // 右边界跳过重复值, 且左移至下一个不重复的值
45 }
46 }
47 }
48 return res;
49 }
50 }

```