
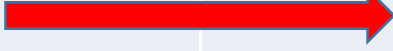
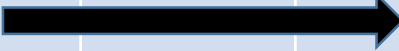

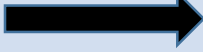
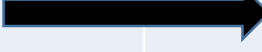
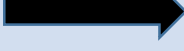
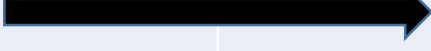
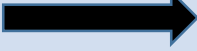




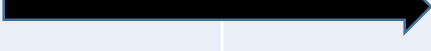


		7/24	7/25	7/26	7/27	7/28	7/31	8/1	8/2	8/3
설계	블록 다이어그램 설계									
	회로도 설계									
	데이트 시트 분석									
	알고리즘 설계									
구현	LED 랜덤 출력 해당 스위치 입력 시 LED OFF									
	포획 성공 시 성공 표시용 LED 출력 및 스피커 출력									
	포획 성공 시 FND 출력값 증가									
	난이도 조절 스위치 입력 시 LED 출력 시간 단축									
	난이도 조절 스위치 입력 시 스피커로 알림									
	난이도에 따른 차등 포획 점수 획득									
	일정 횟수 이상 포획 실패 시 게임 종료									
	게임 종료 시 최종 점수 FND 표시 및 스피커 출력									
테스트	다른 사람과 함께 게임 플레이 및 피드백 수용									
	피드백을 참조하여 기능 수정 및 추가									



완료



미완료