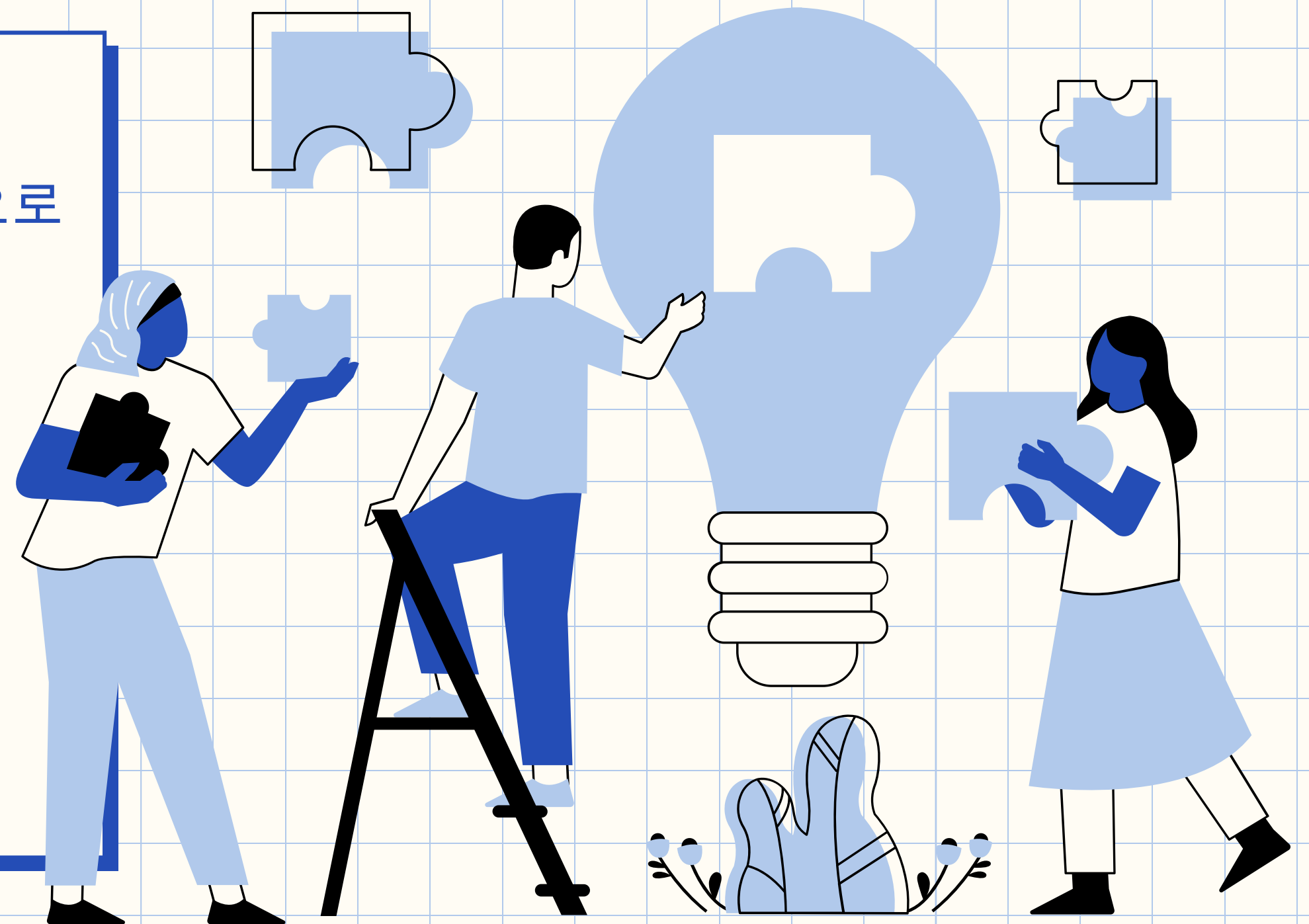


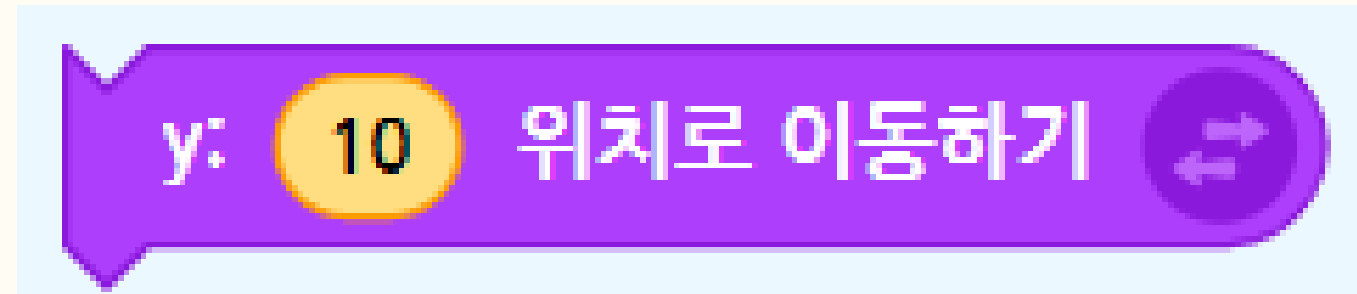
코딩 동아리

엔트리로 상하좌우 움직이기

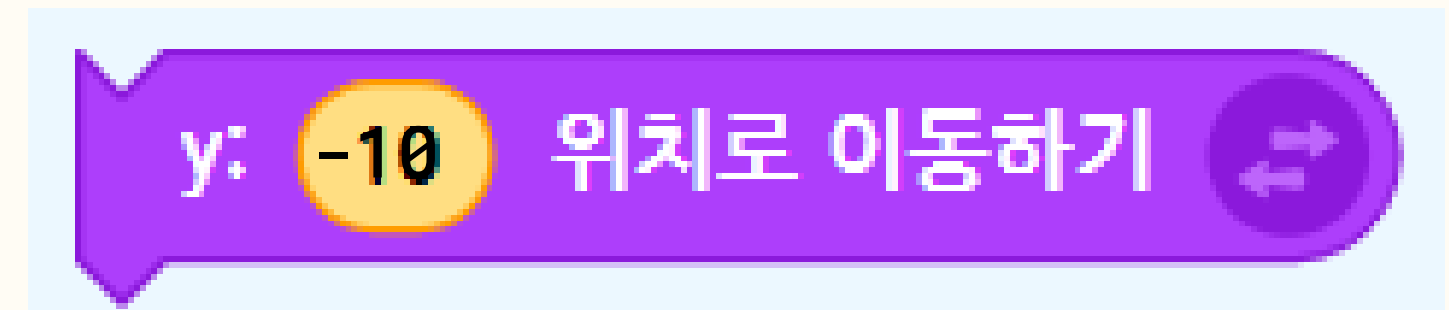
오늘의 목표

- 캐릭터를 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽으로 움직일 수 있다.
- 블록 조립 방법을 이해한다.

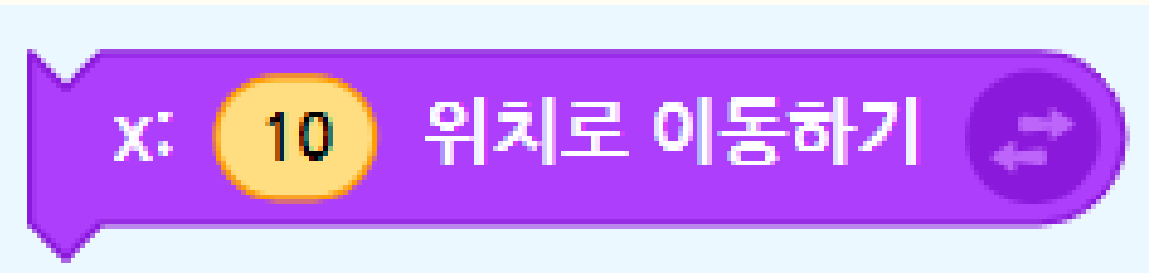




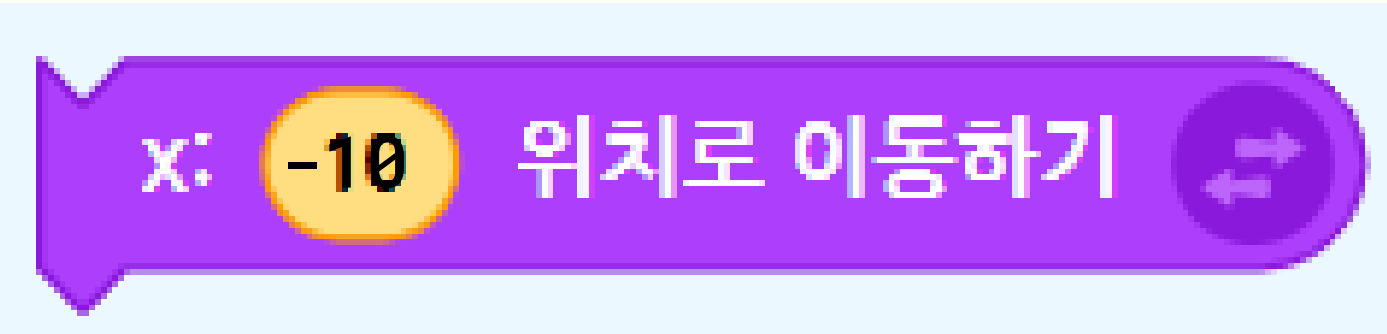
Y좌표를 **+10**만큼 증가시키면 캐릭터가 위로 이동합니다.



Y좌표를 **-10**만큼 증가시키면 캐릭터가 아래로 이동합니다.

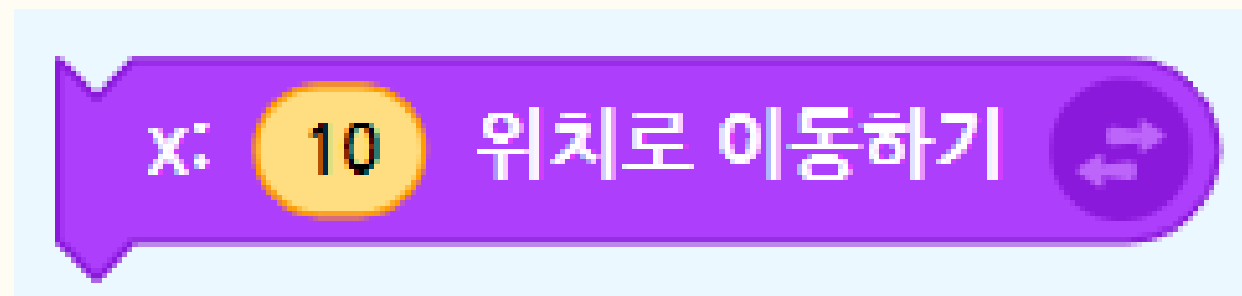


X좌표를 $+10$ 만큼 증가시키면 오른쪽으로 이동합니다.



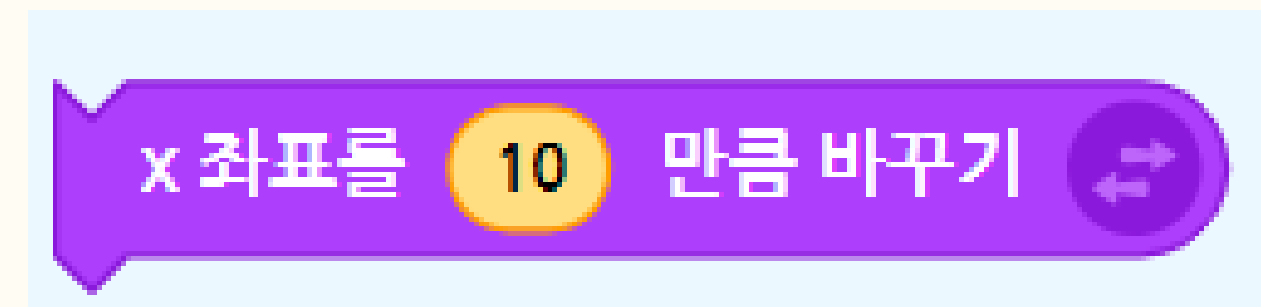
X좌표를 -10 만큼 줄이면 왼쪽으로 이동합니다.

이동하기 VS 로 바꾸기



이동하기 블록

현재 좌표 → 안에 값만큼 이동



~만큼 바꾸기 블록

원래 좌표 → 안에 값으로 이동

