



데이터 베이스 기초 실습과제

2020.03.30. 월
B반 송명훈

목 차

1. 실습과제 #1.
2. 실습과제 #2.
3. 실습과제 #3.



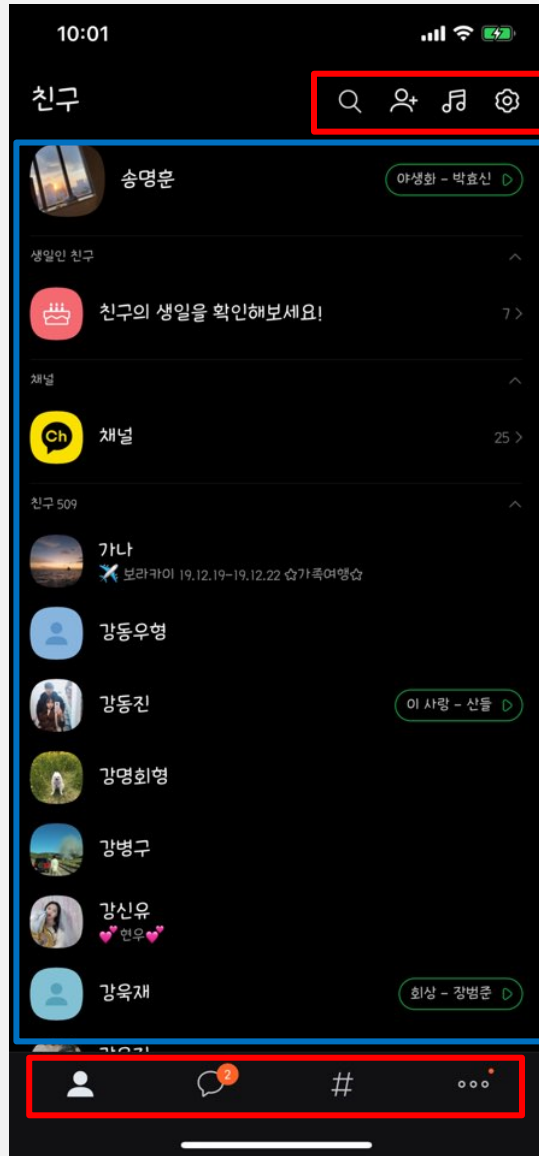
실습과제 #1.

실습과제 #1. 문제

실습 #1. 문제

- DB를 활용하는 앱 또는 웹을 2개 이상 선택
 1. UI/기능 부분과 콘텐츠 부분을 구분하여 표시하기
 - ※ 그림을 캡처하여 부분별로 표시하기
 2. 선택한 2개의 앱, 웹에 대하여 DB를 활용하지 않고 구현이 가능할 지 고민해 보기
(불가하다면, 왜 불가능할 지 사유 포함하기)

실습과제 #1. UI/기능 부분과 콘텐츠 부분 표시



UI/기능부분

콘텐츠 부분

UI/기능부분



UI/기능부분

콘텐츠 부분

실습과제 #1. 문제 2번

선택한 2개의 앱, 웹에 대하여 DB를 활용하지 않고 구현이 가능할 지 고민해 보기

(불가하다면 왜 불가능한지 사유 포함)

불가능하다. 콘텐츠 부분은 자주 변경되는 데이터를 정확하게 업데이트를 해주어야 한다. 일반적인 프로그래밍 언어(C, Java 등)으로 이런 부분을 처리하기 위해서는 코드 자체를 변경해주어야 하는데 실시간으로 변경되는 데이터들을 C나 Java 등으로 구현하기에는 기능 상 한계가 존재한다.



실습과제 #2.

실습과제 #2. 문제

실습 #2. 문제

- 쇼핑몰 운영 목적 데이터 모델링 해보기
 1. DB 이름, Table 이름 자유롭게 설정
 2. 필수포함 Table (※ Table 최소 3개 이상)
 1. 회원 명부 Table
 2. 물품 입출고 Table
 3. 필수 Table의 Field 값
 1. 회원 명부 Table
: No / 이름 / 주소/ 전화번호 등
 2. 물품 입출고 Table
: No / 구분(입출고) / 물품명 / 단가 / 수량 / 총액 등
- ※ 1, 2 Table 의 Field는 최소 6개 이상, Table 별 Data 5건 이상

실습과제 #2. 문제

Customer					
No	Name	Address	Phone number	E-mail	Point
1	김민찬	경기도 수원시 영통구	010-1554-6986	mc.kim@naver.com	0
2	김영주	서울시 관악구	010-8796-3215	yj.kim@naver.com	153
3	신가람	부산시 남구	010-5475-9932	gr.shin@google.com	25
4	주대훈	대구시 동구	010-7874-1557	dh.joo@google.com	7
5	이신형	충청남도 부여군	010-3256-4578	sh.lee@hanmail.net	164

Item In Out					
No	In/Out	item	price	count	total price
1	In	남성슬랙스(검정)-32	₩45,000	20	₩ 900,000
2	Out	남성셔츠(흰색)-95	₩20,000	17	₩ 340,000
3	In	남성셔츠(흰색)-95	₩20,000	40	₩ 800,000
4	In	청바지(스트레이트 슬림핏)-30	₩50,000	30	₩ 1,500,000
5	Out	청바지(스트레이트 슬림핏)-30	₩50,000	24	₩ 1,200,000

Item List						
No	category	item	color	size	price	count
1	셔츠	남성셔츠	흰색	95	₩20,000	100
2	슬랙스	남성슬랙스	검정색	32	₩45,000	150
3	청바지	스트레이트 슬림핏	연청	30	₩50,000	100
4	셔츠	남성셔츠	스트라이프	100	₩35,000	200
5	슬랙스	남성슬랙스	군청색	30	₩40,000	175



실습과제 #3.

실습과제 #3.

- DML, DDL에 대한 8개의 명령문에 대한 설명, 문법, 예문을 조사하기

1. DML(Data Manipulation Language)

:대상 데이터의 검색, 등록, 업데이트 및 삭제를 위한 언어 요소

1. SELECT: 데이터를 읽어오는 구문. 가장 복잡하고 고려할 사항이 많은, 중요하고 어려운 구문

1. 문법: SELECT field1, field2 ... FROM table {WHERE 조건};

2. 예문: SELECT * FROM document WHERE author='무명씨'
작성자가 '무명씨'인 모든 문서의 모든 항목을 가져오는 구문

2. INSERT: 데이터를 입력하는 구문

1. 문법: INSERT INTO table(field1, field2, ...) VALUES(value1, value2, ...);

2. 예문: INSERT INTO book(Name, Page) VALUES('개발자의 삶', 192), ('천재개발자가 되다', 300);

3. UPDATE: 데이터를 수정하는 구문

1. 문법: UPDATE table SET field1=value1, field2=value2, {WHERE 조건};

2. 예문: UPDATE document SET title='무제' WHERE author='무명씨';

4. DELETE: 데이터를 삭제하는 구문, 조건절이 없을 경우 테이블의 모든 데이터를 비우게 된다.

1. 문법: DELETE FROM table {WHERE 조건};

2. 예문: DELETE FROM document1 WHERE author='무명씨';

실습과제 #3.

1. DDL(Data Definition Language)

: 데이터 구조의 생성, 업데이트, 삭제를 위한 언어 요소

1. CREATE : 새로운 데이터베이스 관계 (테이블), 뷰, 인덱스, 저장 프로시저 만들기

1. 문법 : CREATE TABLE table (field1 조건, field2 조건,...);

2. 예문 : CREATE TABLE member (num int primary key, name varchar(50), addr varchar(50));

2. ALTER : 이미 존재하는 데이터베이스 개체에 대한 변경, RENAME의 역할을 한다.

1. 문법 : ALTER 객체형식 객체명 매개변수 (MODIFY or ADD)

예문 : ALTER TABLE Employ ADD Birthday Date;

3. DROP : 이미 존재하는 데이터베이스 관계 (테이블), 뷰, 인덱스, 저장 프로시저를 제거한다.

1. 문법 : DROP 객체형태 객체명;

2. 예문 : DROP TABLE employees;

4. TRUNCATE : 관계 (테이블)에서 데이터를 모두 삭제

1. 문법 : TRUNCATE 객체형태 객체명 ;

2. 예문 : TRUNCATE TABLE Employees;