

202284023 송성진

객체지향과제#2

소스 수행결과

```
***** 게임을 시작합니다 *****
첫번째 선수 이름>>수연이
두번째 선수 이름>>제갈이
수연이: <Enter>
1 2 2
아쉽군요!
제갈이: <Enter>
0 2 1
아쉽군요!
수연이: <Enter>
1 0 1
아쉽군요!
제갈이: <Enter>
0 0 2
아쉽군요!
수연이: <Enter>
2 1 1
아쉽군요!
제갈이: <Enter>
제갈이: <Enter>
0 2 1
아쉽군요!
수연이: <Enter>
2 2 2
수연이 승리!

C:\Users\User1\source\repos\GamblingGame\64\Debug\GamblingGame.exe(프로세스 29572)이(가) 0 코드(0x0)와 함께 종료되었습니다.
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] > [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

문제 정의)

이 과제는 두 명의 플레이어가 번갈아가면서 랜덤한 세 개의 숫자를 생성하여 랜덤한 숫자 세 개가 모두 일치할 때 해당 플레이어가 승리하는 갬블링 게임입니다.

문제 조건은 선수의 이름을 초기에 입력받고, 선수가 번갈아 자신의 차례에서 <Enter> 키를 치면 0에서 2까지의 숫자 중 랜덤한 세 개의 숫자가 생성되고 출력하도록 합니다.

만약 한 플레이어가 랜덤한 숫자 3개가 모두 일치하면 “플레이어 승리!” 문구가 출력되고, 그렇지 않으면 “아쉽군요!”라는 문구가 출력되고, 다음 플레이어 순서로 넘어가도록 설정하였습니다.

문제 해결 아이디어)

플레이어 클래스를 정의하고 두 명의 플레이어를 배열로 관리하도록 합니다.

고정된 두명의 플레이어를 생성하고, 랜덤한 숫자 생성을 위한 시드를 설정합니다. 게임이 시작되면 메시지를 출력하고, 차례마다 Enter 키를 입력받습니다. 0~2 범위의 세 개의 랜덤 숫자 생성코드를 설정하고, 세 숫자가 모두 동일할 경우 해당 플레이어가 승리하며, 루프 종료와, 게임이 종료되도록 설정하였습니다. 그렇지 않을 시 “아쉽네요!”문구가 출력되며 플레이어 턴이 넘어가도록 설정하였고, 이 과정을 승리자가 나올때까지 반복되도록 설정하였습니다.

이 문제에 대한 알고리즘은 두명의 플레이어가 번갈아 가면서 랜덤한 숫자를 생성하여 승부를 가리는 게임이기에 기본적인 순차 처리와 무작위성을 활용하였습니다.