

202284023 송성진

객체지향프로그래밍 과제

소스 수행 결과

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 1
Line 삽입 완료!
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 2
Circle 삽입 완료!
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 3
Rectangle 삽입 완료!
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3
0: Line
1: Circle
2: Rectangle
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 2
삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >> 1
도형 삭제 완료!
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3
0: Line
1: Rectangle
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 4
프로그램을 종료합니다.

C:\Users\User1\source\repos\Project2\Debug\Project2.exe(프로세스 2648)이(가) 0 코드(0x0)와 함께 종료되었습니다.
```