

超级神狗自创狼人杀板子之多彩森林系列

超级神狗自创 12 人板子:雄鹰黄鼠狼（缓和）

4 神:预言家、女巫、猎人、雄鹰

4 民

4 狼:黄鼠狼、3 普狼

黄鼠狼，狼人，与狼人一同睁眼，在被放逐或杀害时会逃避此次伤害，逃避后它将不能再与狼人一同睁眼杀人，如果再次遭到放逐或杀害则出局，黄鼠狼必须出局才算好人胜利。

雄鹰，神职，在白天自己发言的轮次里，可以亮出身份并给一名玩家增加一次发言的机会，即时有效，此后每天白天均可使用此技能。

超级神狗自创 12 人板子：森林之缘（缓和）

4 神：熊、女巫、猎人、白痴

4 民

3 狼：慈狼、2 普狼

特殊：被好人收养的小狼

被好人收养的小狼，好人阵营，不占神、民、狼坑，被查验为狼人。若你因好人技能出局（放逐、毒药、枪击等），则你不会出局，当晚（放逐则为下一晚）变为狼人阵营，不入狼队，不带刀，不占狼坑，之后你没有技能，可以出局。你不会因狼人阵营技能出局（狼刀、功能狼技能）。（每天晚上的最后时刻，小狼睁眼，确认阵营）

慈狼，狼人阵营，不与狼队一同刀人。夜晚，你可以收养一名玩家，只能收养一名玩家，可以不收养，收养技能先于狼刀。若你一直没有收养或收养不成功，则 2 普狼死后你带刀。

收养情况：

- 1、若收养神，则收养无效，可以在下一晚继续收养。
- 2、若收养民，则被收养玩家变为被母狼收养的小孩，当晚和之后的每一晚，你们可以互相交流。当 2 普狼死后你带刀。
- 3、若收养狼，则你当晚直接进入狼队刀人。
- 4、若收养被好人收养的小狼（不论什么状态），则他失去原有技能，变为狼人阵营，占狼坑，被查验为狼人，当晚和之后的每一晚，你们可以互相交流，2 普狼死后，你们共同刀人。

被母狼收养的小孩，狼人阵营，不入狼队，不带刀，不占神、民、狼坑，查验结果为好人，每晚可与慈狼交流。若你因狼人阵营技能（狼刀、功能狼技能）出局，则你出局前变为好人阵营。

超级神狗自创 12 人板子:红狼白兔（中等）（狼优）

4 神:预言家、女巫、白兔、摄梦人

4 民

4 狼:红狼、3 普狼

白兔:神职,你每晚可得知上一晚和上一白天所有人的死因,死因分为:

自爆/狼刀(奶穿算此)/功能狼技能/放逐/女巫毒/猎人带走/摄梦人梦亡/.....即好人杀死显示为具体技能。此后,你可以选择与一名死亡玩家交流信息。(死亡玩家留在场上,夜晚全程闭眼)

红狼,狼人,与狼人一同睁眼,每当场上有狼人以任何形式死亡后,红狼在下一晚狼人睁眼后可以额外杀掉一人,技能仅限使用一次。该技能可被守卫防住。

超级神狗自创 15 人板子:红狼白兔(中等)

5 神:预言家、女巫、猎人、摄梦人、白兔

5 民

5 狼:红狼、4 普狼

白兔:神职,你每晚可得知上一晚和上一白天所有人的死因,死因分为:

自爆/狼刀(奶穿算此)/功能狼技能/放逐/女巫毒/猎人带走/摄梦人梦亡/.....即好人杀死显示为具体技能。此后,你可以选择与一名死亡玩家交流信息。(死亡玩家留在场上,夜晚全程闭眼)

红狼,狼人,与狼人一同睁眼,每当场上有狼人以任何形式死亡后,红狼在下一晚狼人睁眼后可以额外杀掉一人,技能仅限使用一次。该技能可被守卫防住。

超级神狗自创 12 人板子:饿狼守卫(较缓)

4 神:预言家、女巫、猎人、守卫

4 民

4 狼:饿狼、3 普狼

饿狼,狼人,与狼人一同睁眼,可在晚上开始时吞噬一名玩家,被吞的玩家白天不能投票,不能发言(跳过发言轮次),不能被投,不能被任何身份的任何能力针对(包括但不限于女巫救、预言家查、玉兔查、狼人刀等),也不能使用技能,当饿狼被杀时才能解除效果,若该玩家是神,屠边局,狼人只要杀掉其它神就可以胜利,以此类推。

超级神狗自创 12 人板子:红月蓝狼(中等)

4 神:预言家、女巫、红月、守卫

4 民

4 狼:蓝狼、3 普狼

蓝狼:狼人，与狼人一同睁眼，技能最先发动，在一天晚上可以选择若干个相邻玩家（包括已死亡玩家）（12.1 视为连续），将他们分为一个区域，剩余玩家为另一区域，当晚该区域内的神只能对该区域的玩家使用技能（神牌使用技能时会被提示）（红月不受限制且仍被提示），若两个区域内均有活着的狼人，则狼人可在这两个区域内分别刀 1 个人，若只有一个区域内有狼人则只可在该区域内刀人，技能只能使用一次。（女巫有解药时只能看到本区域内被刀玩家）

红月:神职，技能后于蓝狼、先于狼人发动，每天晚上可“照耀”一名玩家，该玩家会得知自己被照耀但不知红月是谁，若当晚蓝狼发动技能，则此神当晚使用技能不受区域限制。若红月死亡，则下一晚所有神和蓝狼均无法发动技能，狼人也无法刀人。（夜晚正常进行）