愉快的代码【7.28】

我们特意加入了题解系统,也就是说,姐姐也会重新做一遍给你们的题目(包括选做),然后在第二天 的题目前给出姐姐自己的代码和注释作为题解或参考

如果觉得自己的代码略为臃肿,可以参考对比一下姐姐的代码;

如果觉得姐姐的代码不如自己的优秀,也可以尽情地嘲讽姐姐~

7.27问题1:

```
/*
   CF1339A:Filling Diamonds
   题目翻译1: 用n个菱形填充4n-2个正三角形形成的某种形状, 问有多少种填法
   题目翻译2:输入T个整数,然后输出它们
   思想: 这题的第一想法也许是递归/递推/dp...但是如果你能看出这是道签到题的话: 比如说我们用n
个菱形去填,观察得有且只有1个菱形是竖着放的,而它竖着放的位置有n种,其他的菱形只能躺着放。我们
先选一个位置放竖着放的菱形,其他躺着放的方式会发现是唯一的。因此总的方式数就是n
   时间复杂度: O(T)
   你能不能在五分钟内看出这个规律呢~
*/
#include <iostream>
#include <algorithm>
#define ll long long
using namespace std;
int main(){
   int i,j,t,n;
   cin >> t;
   while (t--) {
      cin >> n;
     cout << n << endl;</pre>
   }
}
```

7.27问题2:

```
/*
CF1355A:Sequence with Digits
题目翻译:给出一个数a1和一个递推式,求ak是多少
思想:这是某次codeforces常规赛的第一题,我第一眼看下去,当场吓的我不敢参加这次比赛(因为比赛成绩不好会掉分),过两天看了题解之后,哇哦签到题~
```

这道题的坑点就在于吓人的数据范围($k<10^16$),单纯的模拟肯定会超时的,然后想用某种数论方式处理递推式,然后毫无处理方法。最后看了题解之后发现,当minDigit(an)=0的时候,递推之后的新数字和原来是一样的,而且之后的数字也都是一样的,那这时就可以停止递推,直接输出结果了。分析知每次递推最多在原数字上加个两位数,那么当递推次数足够多之后(可以证明次数在1000以内),这个数的百位(或者在此之前个位或十位)就会变成0,那么这时minDigit(an)=0,就可以停止递推了

有的签到题就告诉你就是这么做,但是要来个可怕的数据范围吓吓某些憨憨

```
时间复杂度: O(t)
    你能不能看出这个规律呢~
*/
#include <iostream>
#include <algorithm>
#define ll long long
using namespace std;
int ma(ll x) {
   11 \text{ num} = 0;
    while (x) {
       num = max(num, x%10);
       x /= 10;
   return num;
}
int mi(ll x) {
    11 \text{ num} = 9;
    while (x) {
       num = min(num, x%10);
       x /= 10;
   return num;
}
int main() {
   int i,j,t,x,y;
    11 n,m;
    cin >> t;
    while (t--) {
       cin >> n >> m;
        for (i=1; i<m; i++) {
            x = ma(n);
            y = mi(n);
            if (y == 0) break;
            n += x*y;
       cout << n << endl;</pre>
   }
}
```

今天的题目:

知识点: 模拟

从数据结构与算法考试来看

大多数编程题其实都是模拟题:直接根据题意编写

反而基本没有最短路、最小生成树这种知识点偏明显的题目

而一般模拟题都是中等偏简单的题目

所以我们暑假敲代码的基本想法也是尽可能地做出中等偏简单的题

争取以后的机考能做出60%以上

(不过看了笔试题好像树论图论那些硬知识点偏多,在快开学的时候会注重一下那部分的复习)

1、https://www.luogu.com.cn/problem/P1042

(大一程序设计原题

2、https://www.luogu.com.cn/problem/P1067

(依然是中等偏简单