



中山大学  
数据科学与计算机学院  
“生活II”

微文、微图、微视频征集大赛  
策划书

主办：数据科学与计算机学院

承办：数据科学与计算机学院学生会

二〇一八年十一月二十四日



## 目录

<b>一、 活动主题 .....</b>	<b>4</b>
<b>二、 活动背景与主题意义 .....</b>	<b>4</b>
(一) 活动背景 .....	4
(二) 活动意义 .....	4
<b>三、 可行性分析 .....</b>	<b>4</b>
(一) 活动意义 .....	5
(二) 活动性质 .....	5
(三) 可执行性分析 .....	5
<b>四、 活动介绍: .....</b>	<b>5</b>
(一) 活动名称 .....	5
(二) 活动时间 .....	5
(三) 活动对象 .....	5
(四) 活动形式 .....	5
(五) 参与方式 .....	6
<b>五、 宣传安排 .....</b>	<b>6</b>
<b>六、 执行安排 .....</b>	<b>6</b>
<b>七、 奖励制度 .....</b>	<b>7</b>
(一) 评委组成 .....	7
(二) 评选标准和奖励 .....	7
<b>八、 人员安排 .....</b>	<b>7</b>



---

九、	经费预算 .....	8
十、	应急预案 .....	8



中山大学  
数据科学与计算机学院学生会

---

School of Data and Computer Science  
Student Union



## 一、活动主题

生活 II

## 二、活动背景与主题意义

### (一) 活动背景

大学是青春的一抹亮色，同学们在大学度过的是青春年华里最绚丽的片段。在这段日子里，同学们用汗水与泪水浇灌自己的成长，走过一路的荆棘。在这些路程中，同学们所经历的一切坎坷，喜悦，悲伤，失落，彷徨，进步都是值得被记录的，都是值得被分享的。生活 II 为同学们提供一个这样的平台，让你的故事被更多人看见，让你的生活被更多人分享。

### (二) 活动意义

生活里真正让我们感动的并不是那些大风大浪，而是平日里的一些恰到好处的小确幸。其实无论怎么说，活动都不是大学生活的主色调，平时的生活——上课，吃饭，化妆，打游戏，搭配，购物，学习，运动……这些才是我们的生活中真正占主体的东西。艺术源于生活，创意也源于生活，是这些我们每天都有的一小事情创造了生活的无限可能。那么既然这样的话，生活 II 为同学们提供这样一个分享生活的平台，把大家的生活联系起来。你的生活和我的生活，就是你的无限可能和我的无限可能，就像 II 一样，无限不循环，每个人都不同，又会一直无限地走下去。这是一个小规模的活动，但是我們希望能借助这个平台，将大家的生活联系起来，在平淡的日子里看到惊喜，大家一起将生活开出花来。活动想表达的就是那句很俗气的话，“生活不只有眼前的苟且，还有诗和远方。”打造一个窗子，我想看看你的生活。

## 三、可行性分析



## (一) 活动意义

生活中的些微细节，最易被我们忽略，但又往往是这些微不足道的小事，最易打动人心。随着生活节奏的不断变快，我们越来越难以捕捉到生活中一闪而过的光彩。本次活动，旨在让大家探索生活中的无尽可能，抓住生活中的无限的美好，提升幸福感。

## (二) 活动性质

本次活动以个人为单位，同学们自发参与，探索无限可能，捕捉生活点滴，并以图片、短视频以及音频并附以文字说明的形式将文件上传至学生会生活部邮箱，再由工作人员对所有作品选精，将筛选出来的作品以推送形式发布在 SDCS 公众号上，再由同学们投票选出最打动人的作品。

## (三) 可执行性分析

“生活 II”为线上活动，开展所需人力、物力相对较少，成本较低，且参与难度低。

## 四、 活动介绍:

### (一) 活动名称

“生活 II”微文、微图、微视频征集大赛

### (二) 活动时间

2019 年 3 月 16 日~2019 年 4 月 6 日

### (三) 活动对象

中山大学全体学生

### (四) 活动形式



音频，图片，或短视频加配字的形式作为作品

## (五) 参与方式

将作品发送到工作人员邮箱，即可参与活动

## 五、 宣传安排

次序	制作时间	推出日期	内容
第一推	3.13	3.16	大体介绍本次活动的意义 详细介绍活动参与方式和 奖品
第二推	3.21	3.24	发布第一批入选作品
第三推	3.30	3.31	发布第二批入选作品 并附以投票表单
第四推	4.4	4.6	回顾活动，阐述活动意义， 公布最后的获奖名单

## 六、 执行安排

时间	内容	备注
3.9	购置奖品	
3.15	工作人员培训	确定统一的评判标准
3.16	作品上传开始	
3.17-3.28	后台人员通过邮件统一回复 投稿同学：收到	
3.28-3.30	后台人员对作品选精	
3.30-3.31	工作人员制作投票表单	
4.7	工作人员给获胜同学送奖品	



## 七、 奖励制度

### (一) 评委组成

数据科学与计算机学院学生会评选团、全体学生

### (二) 评选标准和奖励

分为音频，图片，或短视频加配字三部分：

在收集到所有的提交作品后，按三部分分别由评审团进行初步筛选，分别选出 5—8 篇有内涵、有文化、有感情的作品，之后通过公众号推送将作品展示给全体学生并同时开始投票环节。

投票结束后，奖励前三名作品：

奖励内容：第一名：小米蓝牙鼠标

第二名：笔记本便携支架

第三名：肥宅抱枕

## 八、 人员安排

组别	人数	工作内容	备注
后台组	3 人	负责接收同学们上传的作品，并进行整理交付评审团进行初步评选	当收到作品时需要 24 小时内邮件回复“已收到”等内容
评选团	5 人	负责对全部作品进行初步评选，并选出 5-8 篇优秀的作品	通过给每份作品评分求均值来评优
推送组	4 人	负责完成 4 篇推送	



		任务	
机动组	2 人	根据各组工作进度 进行调整，分配到 工作量大的组进行 协助工作	如工作量不 大，将合并到 评选团一起进 行评选工作
总人数：14 人			

## 九、 经费预算

类别	物品	数量单位	单价（元）	总价（元）
活动 奖品	小米鼠标	3 个	99 元	297 元
	笔记本支架	3 个	49.9 元	149.7 元
	抱枕	3 个	39 元	117 元
总价：563.7 元				

## 十、 应急预案

紧急情况	处理方案
有同学上交作品后 24 小时 内未收到“已收到”的回复 并向后台反映	后台组将主动联系同学确定作品的上传情况， 若未收到作品将建议同学再次上传
有同学多次提交作品/提交 新作品取代之前上传的作品	后台组将“已收到”回复修改为“已收到最新 作品”等类似语句，作品以最后一次上传作品 为准
投票系统突然失效	后台组将联系投票软件客服并协同修复问题， 同时适当地延长投票截止时间