# 18340146 宋渝杰 实验 5

### 一、二叉树问题

### 算法分析:

因为要构造一个函数,用于交换二叉树所有的左右子节点,因此我采用层次遍历的方式,把二叉树所有的节点指针存入 vector 中,之后遍历 vector,交换所有节点的左右子节点即可(非递归方式)。

在实现该函数之前,构造了 struct Node 类型的节点,具有 int 类型的值(也是节点的编号)和 Node\* 类型的左右节点; class 类型的 Tree, 具有 Node\* 类型的 root 根节点,构造函数,三种遍历函数,insert 插入子节点函数,以及一些相关的函数。

#### 流程:

程序首先建立好了一棵树,只有 root 根节点,值(编号)为1,之后程序提示输入插入操作的总次数、插入具体操作,完成之后程序便构造好了一棵二叉树,之后程序输出交换之前的树的各种遍历和表达方式,再自行调用交换函数,输出交换之后的各种遍历和表达方式。

# 程序测试:

# 1、较简单的二叉树:

(输入提示, 先输入插入操作总次数 n, 之后输入 n 行数据, 每行第一个数为父节点的编号, 第二个数为子节点的编号, 第三个数决定是左子节点还是右子节点(1 代表左, 2 代表右))

```
Hello! 您的树已经建好,具有一个data(编号)为1的root
请输入你的插入操作总次数:
请输入你的插入操作: (输入三个数,分别代表父节点的d
1 2 1
1 3 2
2 4 1
交换之前:
先序遍历: 1 2 4 3
中序遍历: 4 2 1 3
后序遍历: 4 2 3 1
父节点和左右子节点:
\widetilde{1} \widetilde{2} \widetilde{3}
2 4 NULL
4 NULL NULL
3 NULL NULL
交换之后:
先序遍历: 1 3 2 4
中序遍历: 3 1 2 4
后序遍历: 3 4 2 1
文节点和左右子节点:
1 3 2
3 NULL NULL
2 NULL 4
4 NULL NULL
```

可以通过"父节点和左右子节点"画出树来检测数据,会发现满足插入和情况,遍历也是正确的。

# 2、复杂样例:

```
Hello! 您的树已经建好,具有一个data(编号)为1的root
请输入你的插入操作总次数:
请输入你的插入操作: (输入三个数,分别代表父节点的d
1 2 1
1 3 2
2 4 1
3 5 1
\frac{1}{3} \frac{1}{6} \frac{1}{2}
  8 2
交换之前:
先序遍历: 1 2 4 7 8 3 5 6
中序遍历: 7 8 4 2 1 5 3 6
后序遍历: 8 7 4 2 5 6 3 1
父节点和左右子节点:
2 4 NULL
4 7 NULL
  NULL 8
8 NULL NULL
3 5 6
5 NULL NULL
6 NULL NULL
交换之后:
先序遍历: 1 3 6 5 2 4 7 8
中序遍历: 63512478
中序遍历: 63512487
后序遍历: 65387421
父节点和左右子节点:
132
6 NULL NULL
5 NULL NULL
  NULL 4
4
  NULL 7
  8 NULL
  NULL NULL
```

# 3、异常处理:

```
Hello! 您的树已经建好,具有一个data(编号)为1的root
请输入你的插入操作总次数:
请输入你的插入操作: (输入三个数,分别代表父节点的da
1 \overline{2} \overline{1}
1 3 2
2 4 1
1 5 2
交换之前:
先序遍历: 1 2 4 3
中序遍历: 4 2 1 3
后序遍历: 4 2 3 1
父节点和左右子节点:
1 2 3
2 4 NULL
4 NULL NULL
3 NULL NULL
交换之后:
先序遍历: 1 3 2 4
|中序遍历:3 1 2 4
后序遍历: 3 4 2 1
父节点和左右子节点:
1 3 2
3 NULL NULL
2 NULL 4
4 NULL NULL
```

与第一个测试数据相比,插入操作中152 指的是在编号为1的节点右边插入编号为5的节点,和前面的132冲突(编号为1的节点已经有了右子节点),因此这里不进行152的插入过程,因此最后的树与第一个测试数据相同。