# 18340146\_宋渝杰\_实验 2

实验一:数组结构

实验思路(算法):

新建:通过系统提示输入一个数字代表数组容量的方式,给 char 指针申请相应长度的数组,以变量 l 记录数组长度(初始值为零),变量 l2 记录数组容量,应付溢出处理的问题。

统计:输出数组的长度 | 和容量 | 2。

插入:通过输入插入的字符和插入的位置,把数组插入位置之后的元素后移一位,空位插入新字符,长度 | 增 1。当数组长度达到容量时,提示容量已满,不进行插入操作。当插入位置大于数组长度或容量时,提示超出长度,不进行插入操作。

删除:通过输入需要删除位置的索引,把数组删除位置后的元素前移一位,长度 I 减 1。当数组长度删减到 0 或删除索引大于数组长度时,均提示输入索引错误,不进行删除操作。

显示: 从头到尾输出数组内所有的元素。数组为空时不输出任何元素。

结果截图: (初始运行时默认生成 char 数组"computer")

1、重新生成数组后显示长度和容量:

## ---数组主界面---1. Create 2. Statistics 4. Delete 3. Insert 5.Display 请选择操作:1 6.Quit 请输入数组的大小: 3 Create successful! ---数组主界面---1. Create 2. Statistics 3. Insert 4. Delete 5.Display 请选择操作: 2 6.Quit 数组的长度: 0 数组的容量: 3

# 2、插入字符 S 在数组第八位后显示数组:

```
---数组主界面---
       1. Create
                            2. Statistics
                            4. Delete
       3. Insert
       5.Display
请选择操作:5
                            6.Quit
COMPUTER
            ---数组主界面---
                            2. Statistics
       1. Create
       3. Insert
                            4. Delete
       5.Display
请选择操作: 3
                            6.Quit
    请输入字符和插入的位置:
S 8
            ---数组主界面---
       1. Create
                            2. Statistics
       3. Insert
                            4. Delete
       5.Display
请选择操作:5
                            6.Quit
COMPUTERS
```

3、删除第三个位置的字符 P 后显示数组:



# 实验二:链表结构

# 实验思路 (算法):

链表以类加结构体的方式实现,属性为结构体头指针和 int 类型链表长度,方法为插入、删除、显示、统计长度和清空。

新建:通过清空函数清空前链表的所有内容,再用 new 配合构造函数申请新链表的方式实现新建链表。

统计:通过统计长度方法输出链表的长度。

插入:通过系统提示输入插入的元素和位置,调用插入方法实现链表的插入。成功插入后链表长度加1。当插入位置超过链表

长度时,会提示溢出,不进行插入操作。

删除:通过系统提示输入需要删除位置的索引,调用删除方法实现链表的删除。成功删除后链表长度减1。当删除位置超过列表长度或链表长度为0时,会提示溢出,不进行删除操作。

显示: 从头到尾输出链表内所有的元素。链表为空时不输出任何元素。

结果截图: (初始运行时默认生成 char 链表"computer")

1、重新生成链表后显示链表长度:



2、插入字符 S 在链表第八位后显示链表:

#### ---链表主界面---2. Statistics 1. Create 4. Delete 3. Insert 5.Display 请选择操作:5 6.Quit COMPUTER ---链表主界面---2. Statistics 1. Create 4. Delete 3. Insert 5.Display 请选择操作:3 6.Quit 请输入字符和插入的位置: S 8 添加成功! ---链表主界面---2. Statistics 1. Create 4. Delete 3. Insert 5.Display 请选择操作:5 6.Quit COMPUTERS

### 3、删除第三个位置的字符 P 后显示数组:

