1. How you approached the development of each component of your app.

먼소리임?

1. Reasons behind design decisions made e.g. efficiency, user experience etc.

여행을 자주 다니는데 여행별로 정리할 수 잇는 돈관리 어플이 잇엇으면 좋겟어서

돈관리 이외에도 여행 다녀온 장소, 사진과 자동 환율 계산 시스템이 잇으면 좋겟어서 추가하엿다

1. Tests that were carried out to ensure the app works correctly

테스트한 결과를 넣으라느느거신가?

1. Challenges faced during the development and how these were overcome

카메라 기능을 추가하는 것과 지도 기능을 추가하는 것이 어려웟다

카메라 기능을 추가할때는 구글 서치를 통해 시행착오를 겪으며 문제를 해결햇고

지도 기능은 공식문서를 참고하여 문제를 해결해 나갓다

5.) What interesting things you learned about Android during the course of developing the

app.

현재 디비2를 듣고잇는데 sqlite를 연동하면서 디비2의 지식을 활용할 수 잇어서 흥미로웟다

또한 카메라나 갤러리 구글맵등 우리가 실제로 생활에서 사용하는 각종 api를 활용하는 것도 재미있는 경험이엿다.

또한 내가 실제로 필요하다고 생각한 어플을 만들 수 있게 되어서 유익한 시간이엿다고 생각한다.

어플을 설계하면서 사용자의 입장에서 어떤 ui가 편리할 지 고민해 보앗고 기능에 맞추어 어떤 데이터 형식과 액티비티 구조? 가 만들어져야하는지 생각해보는 시간은 나에게 큰 도움이 되엇다?? 한국말 존나 어렵… 흠냐