X-ray 검사장비 AI 데이터셋

| 스마트팩토리 동아리 C조 |

목차

1. 분석 배경

- 2. 분석 목표
- 3. 제조 데이터 소개

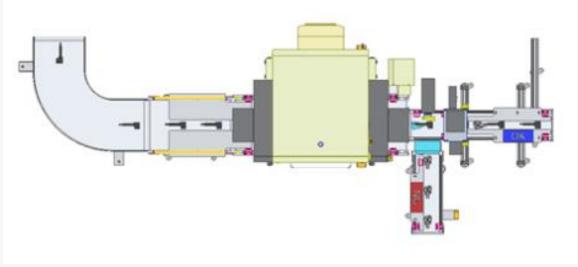
4. 분석 모델 소개

5. 결과 분석

1. 분석 배경

1.1 설비종류 : X-ray 검사기





- 엑스레이 투사를 통해 내부상태를 확인
- 금속 및 이물질 포함 여부 검출
- 포장 공정 마지막 단계에 주로 사용

1. 분석 배경

1.2 공정 상의 이슈

- 생산라인의 마지막 단계이므로 판정오류가 없는 것이 매우 중요
- 이중 삼중 검사를 하게 되면 미검, 과검의 문제 여전히 발생
- 생산흐름, 작업동선, 중복작업으로 인한 비용낭비 야기
- 장비의 기술적 한계 -> 모든 불량을 발견하지 못할 가능성 존재

2. 분석 목표

→ 검사장비를 교체하지 않으면서 기술적 한계를 보완 해야함

검사장비로 부터 X-ray 이미지 수집



이미지로 부터 결함종류 라벨링 작업



YOLO v3 모델을 통해 포장제품의 양품/불량품을 정확하게 판정

3.1 데이터 수집 방법

- 제조 분야 : 분무건조공법을 이용한 분말유크림 제조
- 제조 공정명 :포장공정 비전검사 단계
- 수집장비: X-RAY 이물검출기 SD Card
- 수집기간: 2020년 6월 23일 ~ 2020년 9월 22일 (약 3개월)
- 수집 주기 : 불규칙(검사장비를 통과하는 제품이 불량일 경우에만 이미지를 저장한다)

3.2 데이터 유형/구조

[1호기 폴더] - 1,031개 / 112MB

[2호기 폴더] - 920개 / 92.9MB

[3호기 폴더] - 858개 / 210MB

총 데이터 수 = 2,809개 /415MB

➡ 본 분석에서는 15개의 이미지에 대해 결함 객체 탐지를 진행함.



[그림 2] 결함이 검출된 불량품의 X-RAY 사진 예시

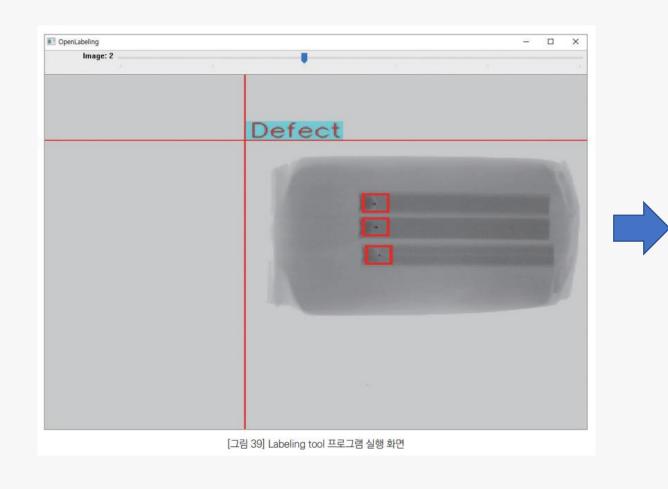


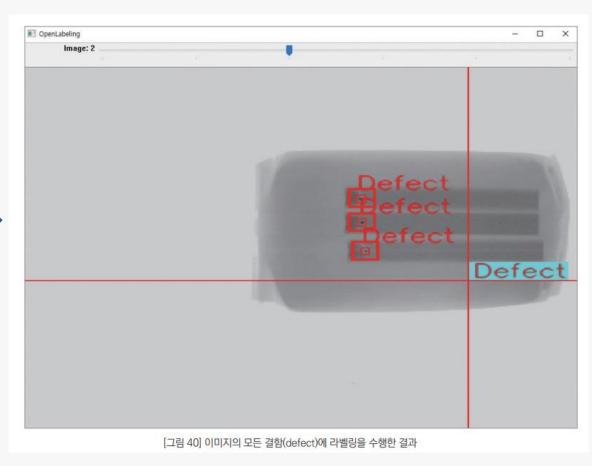
3.2 데이터 유형/구조

• 데이터 속성정의 표 :							
변수명	설명	데이터 타입					
SN_NgImage	X선이물검출기를 통해 수집된 X-RAY상 결함(defect)이 검출되어 표시된 이미지	BMP형식 이미지 파일 (.bmp)					
SN_NgImage_Label	이미지의 결함 좌표(위치)를 나타내는 텍스트 파일	텍스트 파일 (.txt)					

• 독립변수/종속변수 정의 :					
구분	명 칭				
독립변수	X-RAY 이미지	결함이 포함된 이미지(BMP) 파일			
독립인구	결함 좌표	이미지 파일의 결함(Defect)에 대해 좌표 정보가 담겨있는 TXT(텍스트) 파일			
종속변수	객체탐지 이미지	객체탐지(Object Detection) 박스가 표시된 이미지(JPG) 파일			

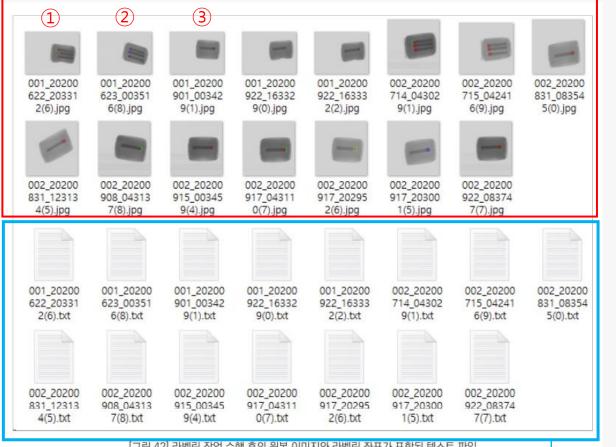
- 데이터 Labeling





- 독립변수

Labeling 해야 할 데이터



001_20200622_203312(6) - Windows 메모장 파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H) 0 0.6310763888888888 0.4346846846846847 0.0086805555555556 0.013513513513513514 0 0.630208333333334 0.5056306306306306 0.01388888888888 0.015765765765765765 0 0.629340277777778 0.5900900900900901 0.0121527777777778 0.018018018018018018 001_20200623_003516(8) - Windows 메모장 파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H) 0 0.6119791666666666 0.4132882882882883 0.0052083333333333 0.015765765765765764 0 0.6076388888888888 0.4864864864864865 0.0069444444444444 0.013513513513513513514 0 0.6015625 0.5900900900900901 0.0086805555555556 0.013513513513513514 001_20200901_003429(1) - Windows 메모장 파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H) 0 0.8203125 0.40765765765765765 0.0121527777777778 0.013513513513513514 X축좌표 Y축좌표 width height

[그림 42] 라벨링 작업 수행 후의 원본 이미지와 라벨링 좌표가 포함된 텍스트 파일

Labeling 좌표

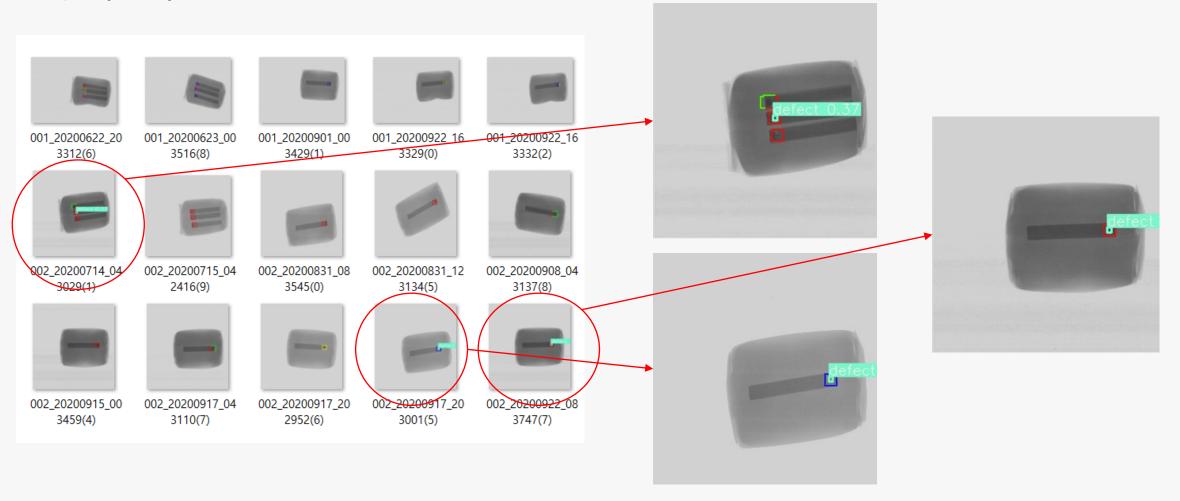
Test: train = 2:8

test - Windows 메모장

```
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
images/001_20200622_203312(6).jpg
images/001_20200623_003516(8).jpg
images/002_20200915_003459(4).jpg
train - Windows 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
images/001 20200901 003429(1).jpg
images/001 20200922 163329(0).jpg
images/001_20200922_163332(2).jpg
images/002 20200714 043029(1).jpg
images/002 20200715 042416(9).jpg
images/002 20200831 083545(0).jpg
images/002 20200831 123134(5).jpg
images/002 20200908 043137(8).jpg
images/002_20200917_043110(7).jpg
images/002 20200917 202952(6).jpg
images/002 20200917 203001(5).jpg
images/002 20200922 083747(7).jpg
```

```
Anaconda Prompt
                                                                    ×
(base) C:\>cd C:\test1\volov3
(base) C:\test1\volov3>python detect.py --weights weights/last.pt --source images
--cfg yolov3-spp.cfg --names classes.names --output result
Namespace(agnostic_nms=False, augment=False, cfg='yolov3-spp.cfg', classes=None,
conf_thres=0.3, device='', fourcc='mp4v', half=False, img_size=512, iou_thres=0.6
 names='classes.names', output='result', save_txt=False, source='images', view_i
mg=False, weights='weights/last.pt')
Jsing CUDA deviceO _CudaDeviceProperties(name='GeForce RTX 2060', total_memory=61
44MB)
Model Summary: 225 layers, 6.25733e+07 parameters, 6.25733e+07 gradients
mage 1/15 images#001 20200622 203312(6).ipg: 416x512 Done. (0.026s)
mage 2/15 images#001 20200623 003516(8).ipg: 416x512 Done.
mage 3/15 images#001 20200901 003429(1).jpg: 416x512 Done. (0.027s)
mage 5/15 images#001_20200922_163332(2).jpg: 416×512_Done
mage 6/15 images#002_20200714_043029(1).jpg: 512×512|1 defects, Done. (0.030s)
mage 7/15 images#002 20200715 042416(9).ipg: 512×512 Done. (0.050s)
mage 8/15 images\002_20200831_083545(0).jpg: 512x512 Done. (0.024s)
mage 10/15 images#002 20200908 043137(8).ipg: 512x512 Done, (0.024s)
mage 14/15 images#002 20200917 203001(5).ipg: 512x512 1 defects Done. (0.024s)
mage 15/15 images#002 20200922 083747(7).ipg: 512×512 1 defects Done. (0.023s)
Results saved to C:\test1\volov3\result
Done. (1.456s)
(base) C:\test1\volov3>_
                        [그림 78] 객체 탐지 수행 과정 중 출력되는 내용
```

- 종속변수

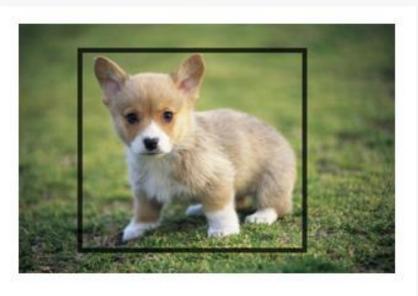


객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3

• 객체탐지란?



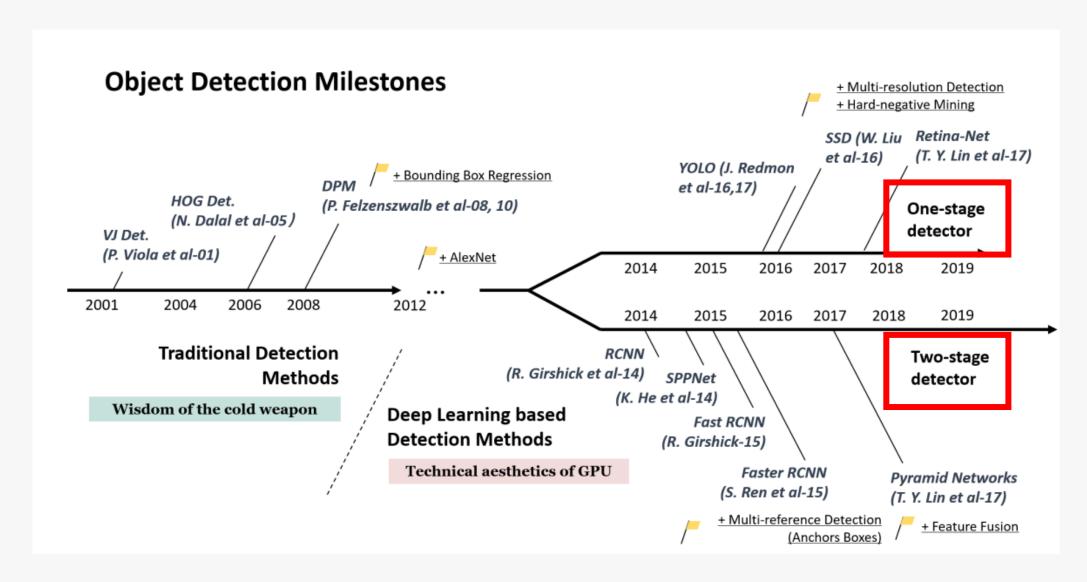
Object Classification is the task of identifying that picture is a dog

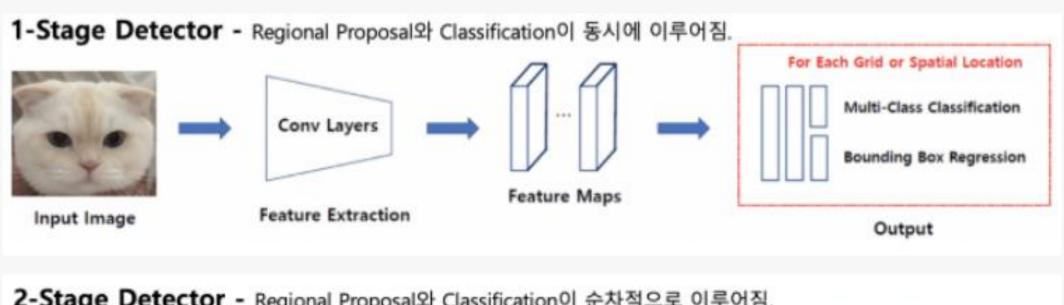


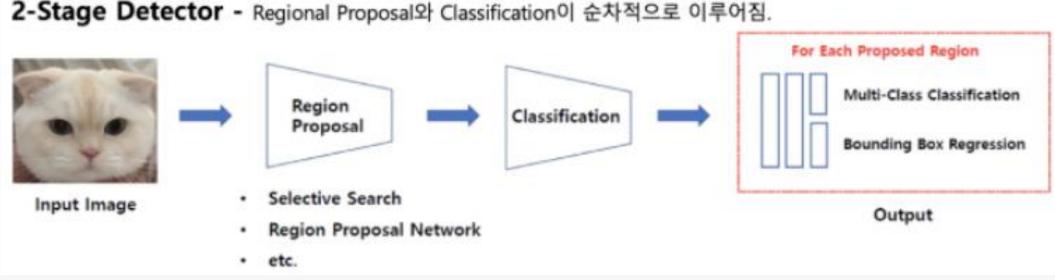
Object Localization involves the class label as well as a bounding box to show where the object is located.

분류

객체탐지

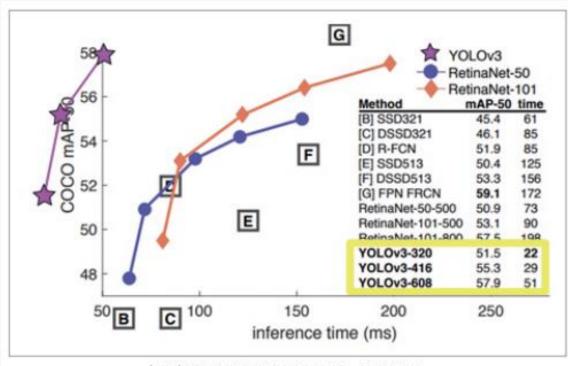






Year	Object Detection Model	COCO Dataset (mAP@loU=0.5:0.95)	Conference
2014	R-CNN	-	CVPR
2015	Fast R-CNN	19.7	ICCV
2015	Faster R-CNN	21.9	NIPS
2016	YOLO v1	-	CVPR
2016	SSD	31.2	ECCV
2017	DSSD	33.2	arXiv
2017	TDM	37.3	CVPR
2017	FPN	36.2	CVPR
2017	YOLO v2	-	CVPR
2017	DeNet	33.8	ICCV
2017	CoupleNet	34.4	ICCV
2017	RetinaNet	39.1	ICCV
2017	DSOD	-	ICCV
2017	SMN	-	ICCV
2018	YOLO v3	33	arXiv

[그림 4]: 여러 학회에서 제시된 객체 탐지 모델의 종류와 COCO 데이터셋에 대한 성능



[그림 3] 정확도와 속도에 관하여 논문에서 주장하는 YOLOv3의 성능

^{*} Redmon, Joseph, and Ali Farhadi. "Yolov3: An incremental improvement." arXiv preprint arXiv:1804.02767 (2018).

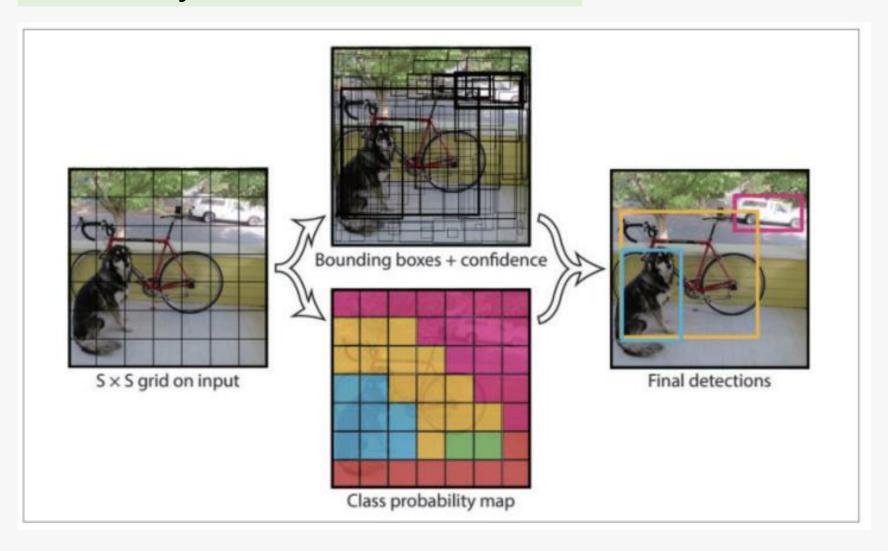
객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3

- You Only Look Once: Unified, real-time object detection(2015)
- YOLO9000: Better, Faster, Stronger(2016)
- YOLOv3: An Incremental Improvement(2018)

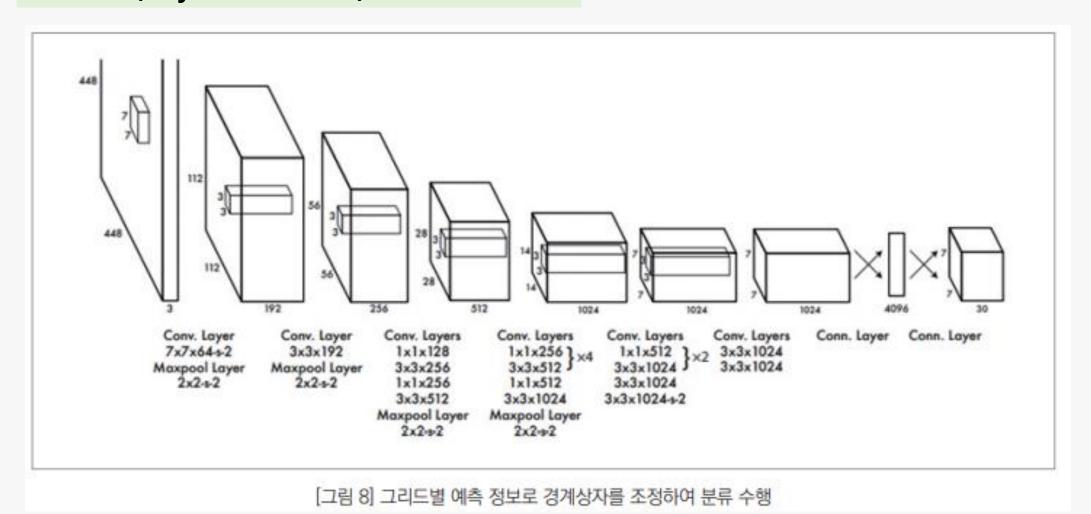
Abstract

We present YOLO, a new approach to object detection. Prior work on object detection repurposes classifiers to perform detection. Instead, we frame object detection as a regression problem to spatially separated bounding boxes and associated class probabilities. A single neural network predicts bounding boxes and class probabilities directly from full images in one evaluation. Since the whole detection pipeline is a single network, it can be optimized end-to-end directly on detection performance.

객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3



객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3



객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3

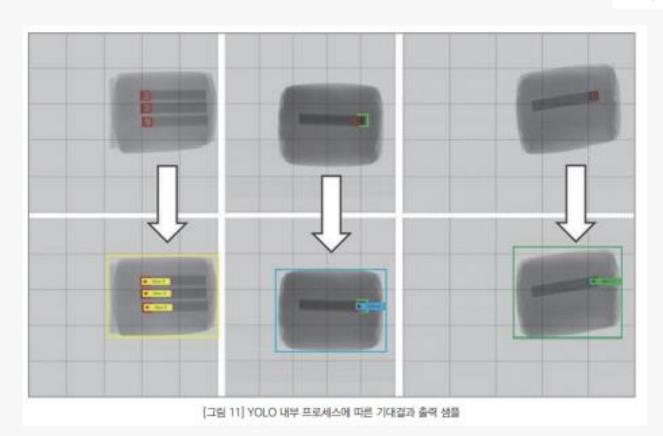
 $w \times h \times ($ 각각의 그리드에서 갖는 Bounding box의 후보 갯수 $) \times 5 + (Class 의 갯수)$

```
Key Parameter:
loss function:
  \lambda_{\text{match}} \sum_{i=1}^{N^2} \sum_{i=1}^{M} \mathbbm{1}_{ij}^{\text{obs}} \left[ (x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right]
                                                                                   Coordinate Loss
                                                                                           + Confidence-Score Loss
      + \lambda_{\text{poord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{i=0}^{B} \mathbf{I}_{ij}^{\text{obj}} \left[ \left( \sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i} \right)^2 + \left( \sqrt{\hat{h}_i} - \sqrt{\hat{h}_i} \right)^2 \right]
                                                                                                   + No-Object Penalties
                                                                                                           + Classification Loss
           (Size & Location of Bounding box)
                                                                                   w, h: 그리드 가로 세로
            (Sum squred error for optimize)
                                                                                   S: Number of grid
                          +\sum_{i}^{2^{2}}\sum_{i}^{H}\mathbf{1}_{ij}^{a_{i}}\left(C_{i}-\hat{C}_{i}\right)^{2}
                                                                                   C: Confidence score
                                                                                   B: 그리드 내 box 수
                      + \lambda_{\text{neft}} \sum_{ij}^{S^2} \sum_{ij}^{B} \mathbb{1}_{ij}^{\text{neft}} (C_i - \hat{C}_i)^2
                                                                                   x, y: Bounding box 중심좌표
                                                                                   {p(c)}: i cell 의 object 가 해당 Class 에
                       (Object detection)
                                      +\sum_{i} 1_{i}^{d_{i}} \sum_{c} (p_{i}(c) - \dot{p}_{i}(c))^{2} 속할 확률
                                                                                   λ<sub>coord</sub>, λ<sub>noobj</sub> : Bounding box 에 대한 값
                                 (Class)
                                                                                   조정
                                                                                   liobj, lioobj: 1 or 0 object 여부 확인
```

[그림 9] YOLO 기본 핵습 과정 수식

객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3

- 경계 상자(Bounding Box)의 중심과 너비와 높이
- · 경계 상자(Bounding Box)가 객체(Object)를 포함하고 있을 확률
- · 객체(Object)가 속한 클래스



객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3

검출되지 않아야 할 것이 객체 탐지 결과					
		검출되지 읺	은 것 _{양품}	불량	
	실제	양품	양품정탐(TP)	양품과검(FN) 잘못	검출된 것
	르세	불량	불량미검(FP)	불량정탐(TN) 옳은	검출

검출되어야 할 것이 검출되지 않은 것

정밀도(Precision) =
$$\frac{TP}{TP+FP}$$
= $\frac{TP}{모든 검출}$

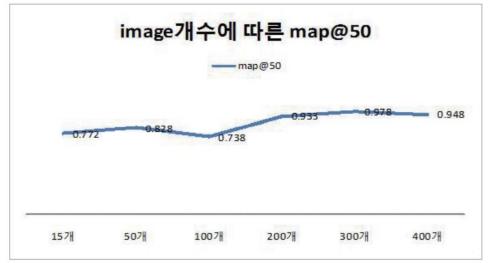
재현율
$$(Recall) = \frac{TP}{TP + FN} = \frac{TP}{$$
실제 모든 양품

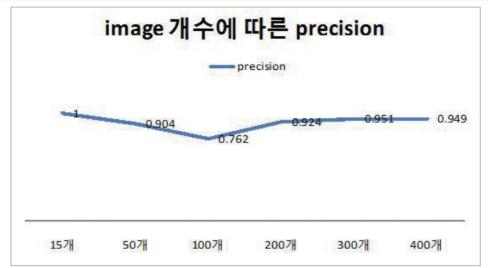
객체탐지(Object Detection) 모델: YOLOv3

$$F1S\!core = \frac{2}{\frac{1}{\text{Pr}ecision} + \frac{1}{Recall}}$$

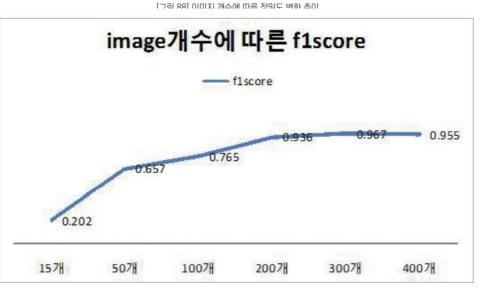
- mAP(mean Average Precision): 재현율 값들에 대응하는 정밀도 값들의 평균인 AP(Average Precision)를 객체(object)별로 구하고, 여러 객체 탐색된 결과에 대하여 평균(mean)값을 구한 것이 mAP이다.

5. 결과 분석

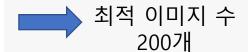


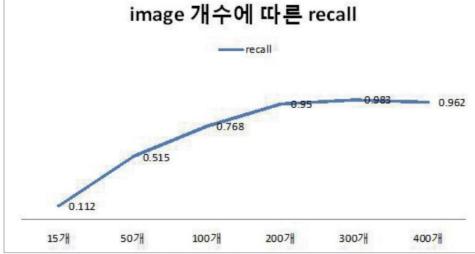






[그림 90] 이미지 개수에 따른 조화평균 변화 추이





[그림 89] 이미지 개수에 따른 재현율 변화 추이