

# PORTROID

Android Developer  
송규빈 PORTFOLIO

## CONTACT

thd0427@gmail.com  
010 5037 5746





# 안드로이드를 사랑하는 송규빈입니다

## Github

<https://github.com/Songgyubin>

## blog

<https://gyubgyub.tistory.com>

## 송규빈 / Gyubin Song

1994.10.11 / 서울특별시

Tel. 010-5037-5746

Email. thd0427@gmail.com

서울특별시 광진구

### 학력

2013 서울 대원고등학교 졸업

2013 강남대학교 컴퓨터공학과 입학

2020 강남대학교 컴퓨터공학과 졸업

### 언어

JAVA

KOTLIN

C++

C

### 수상경력

2018 한이음ICT공모전

과학기술정보통신부장관상

2018 Welcome To Maker world 메이커톤  
장려상

2019 졸업작품 전시회 최우수작

### 프로젝트

2018 회의 분석 서비스 앱

2018 사이즈 실측 앱

2019 토익 LC 도우미 앱

2020 AR 사이즈 실측 앱

### 직무 관련 경험

2017 학부 동아리 자바 멘토

2018 한이음 ICT 멘토링 공모전

2018 한국소프트웨어종합학술대회

2019 한이음 ICT 멘토링 공모전

2019 학부 동아리 안드로이드 멘토

2019 강남대학교 졸업작품전시회

### 그 외 경험

2014~2016 육군 통신병 (만기제대)

2016~2018 고등학교 수학 강사

2018 쿠팡 Issue ManageMent 팀 계약직

# Q. 개발자로서 송규빈은?

## 1. 명확하고 이해하기 쉬운 코딩 스타일을 만들기 위해 노력합니다.

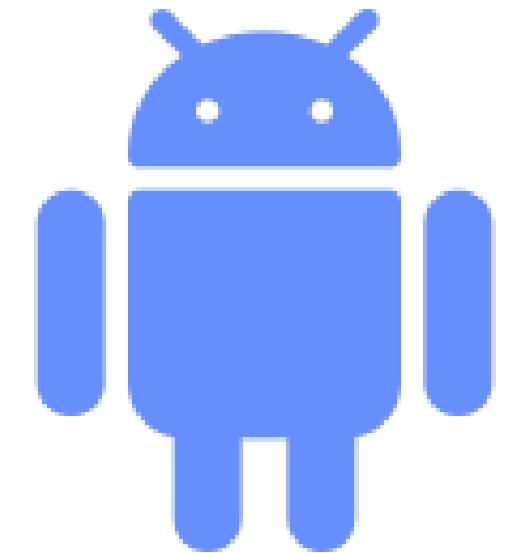
문제 발생 시 빠른 원인 파악과 개발 생산성을 위해 더 나은 코딩 컨벤션을 고민하고 지키기 위해 노력합니다.

## 2. 함께 일하는 것을 좋아합니다

혼자보다 함께 일하는 것을 선호하며, 적절한 협업과 분업이 조화로운 업무 방식을 만드는 것에 관심이 많습니다.

## 3. 새로운 것에 익숙해지는 것을 좋아합니다

반복적이고 익숙한 업무보다는 낯설더라도 변화하고 성장하는 업무를 선호합니다.



# 01

## 회의 분석 서비스 MEETKEY

---

### ABOUT PROJECT

회의 내용을 요약해주고 부분적인  
업무 자동화를 할 수 있게 도와주는 앱  
한이음 ICT 멘토링 공모전  
2018.03 ~ 2018.11

# MEETKEY

## : 회의 분석 서비스 / Java

2018.03~2018.11 / 한이음 ICT 공모전 (5인)



2018 한이음 ICT 멘토링 공모전 2등  
과학기술정보통신부장관상

2018 한국소프트웨어종합학술대회  
논문 게재  
[https://www.dbpia.co.kr/journal/  
articleDetail?nodeId=NODE07614288](https://www.dbpia.co.kr/journal/articleDetail?nodeId=NODE07614288)

이런 기능들이 있습니다!

- 회원 관리: 로그인과 즐겨찾는 계정 / 회의 그룹 서비스를 제공
- 회의 스크립트 제공: 녹음되는 회의 내용을 실시간으로 STT 제공
- 전체 회의 요약: 전체 회의 내용을 간략하게 요약
- 발언자별 회의 분석: 회의에서 언급되는 내용을 발언자별로 정리

기획과 안드로이드 개발을 담당했습니다!

이런 기술을 썼습니다!

- MVC
- NAVER CSR
- Mp4Parser
- MPAndroidChart
- Volley
- AWS

협업툴을 사용했습니다!

- GitLab
- TeamViewer
- Adobe XD

## 주요 기술 사용 & 이유

### Volley

- Retrofit과 다르게 이미지 로드 기능이 있음
- 서버에 Restful API에 맞는 요청을 보내기 위해 사용

### NAVER CSR ( STT )

- 회의 내용을 스크립트로 제공할 때 사용
- 실시간으로 스크립트 내용을 보여줌
- 여러 STT API를 사용해본 결과 한국어에 대한 가장 높은 인식률
- 논문의 성능 비교 참고

[http://hiae.co.kr/wp-content/uploads/2019/12/%EB%85%BC%EB%AC%B8%EC%A6%9D%EB%B9%99\\_2019\\_15.pdf](http://hiae.co.kr/wp-content/uploads/2019/12/%EB%85%BC%EB%AC%B8%EC%A6%9D%EB%B9%99_2019_15.pdf)

### Mp4Parser

- 녹음된 회의 내용 파일 병합할 때 사용
- 사용자가 발언하고 있지 않을 때
- 리소스 낭비를 줄이기 위해 무음 구간 전까지
- 임시 파일 저장

### MPAndroidChart

- 발언자별 /주제별 시간분석을 그래프로 나타냄
- 비교적 쉽게 적용 가능
- 다양한 그래프 형태 제공
- 그래프를 세세하게 다룰 수 있음



## 첫 공모전 프로젝트의 자랑거리

### 아키텍처 패턴의 중요성을 이론뿐만이 아닌 몸소 체감 했습니다!

MVC를 사용하여 개발하면서 코드의 양이 적을 때는 관리도 쉽고 패턴을 적용하는데에도 큰 어려움이 없어서 "왜 굳이 다른 패턴들을 사용할까?"라는 생각을 했습니다. 하지만 코드의 양이 많아지면서 **유지보수와 모듈화에 대한 문제**를 느꼈고 **패턴과 AAC에 대한 필요성**을 체감했습니다.

### 오픈소스 라이브러리를 뜯어보며 사용하게 됐습니다!

#### Volley vs Retrofit + picasso

해당 앱은 Volley를 사용하여 HTTP 통신을 구현했습니다. Volley를 선택한 이유는 단순히 이미지 로드가 된다는 점에 혹해서 사용했습니다. 하지만 Retrofit의 성능이 Volley에 비해 탁월하고 이미지로드는 Picasso 등을 사용하여 충당할 수 있다는 점을 알게 됐습니다. 그 이후론 **단순히 오픈 소스를 사용하는 것이 아니라** 깊게 뜯어보며 동작 원리와 구현하려는 기능에 맞춰 사용하고 있습니다.

### 가장 어렵고도 중요한 건, '커뮤니케이션'이라는 것을 배우다!

개발은 **기본으로 챙겨야 하는 자질**이고, 무엇보다 중요한 건 **의사소통**이라는 것을 몸소 배웠습니다.

계획대로 일정을 진행하는 것도 중요하지만, 변동 사항이나 어려움이 생겼을 때 빠르게 알리는 것이 더 큰 문제를 만들지 않는다는 것을 배웠습니다. 비개발자분들과 원활하게 의사소통 하려면 어떻게 하면 좋을지를 **여러 시행착오를 통해** 배웠습니다.

# 02

# 토익 LC 도우미

TOEST

---

## ABOUT PROJECT

한 번의 터치만으로 원하는 부분을 바로 들을 수 있는

토익 리스닝 공부에 도움을 주는 앱

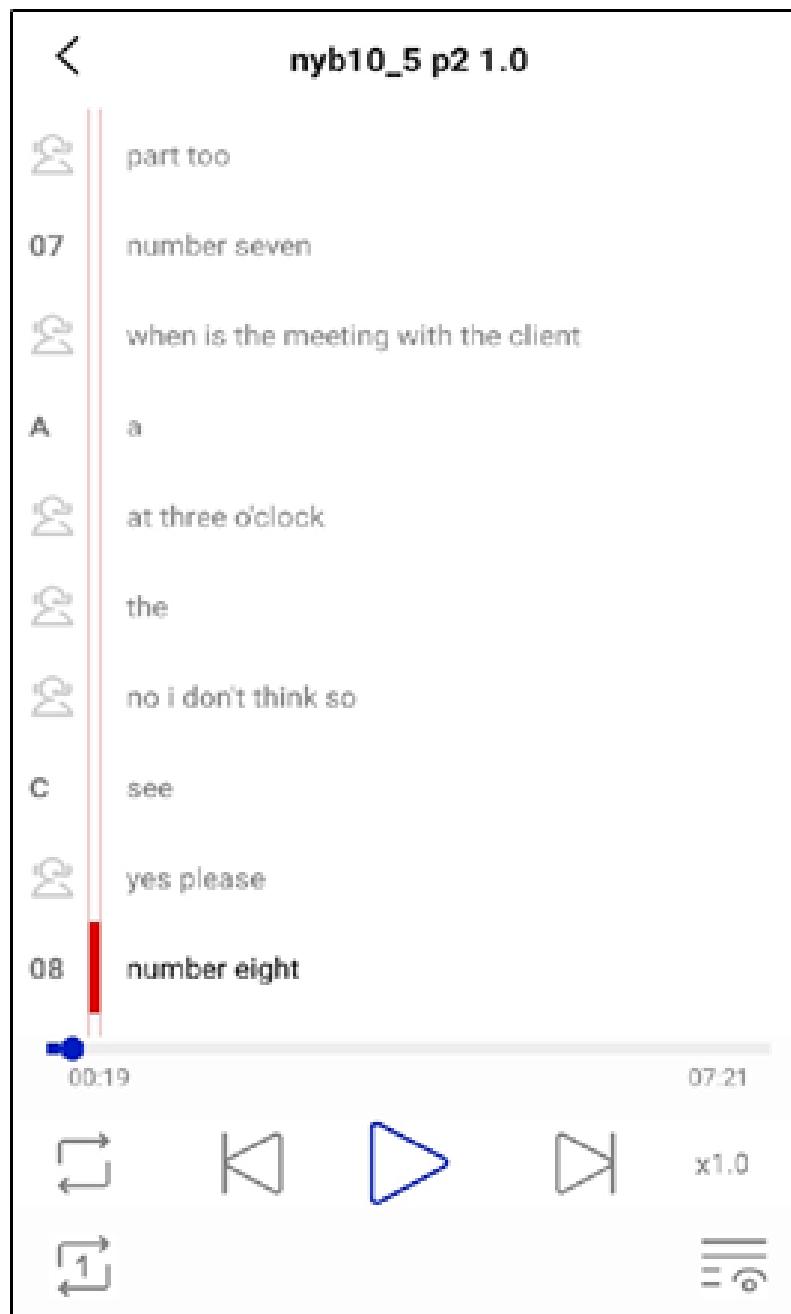
한이음 ICT 멘토링 공모전 / 졸업 작품 전시회

2019.03 ~ 2019.11

# TOEST

: 토익 LC 도우미 / Java

2019.03~2019.11 / 한이음 ICT 공모전 (4인)



2019 한이음 ICT 멘토링 공모전 입선

2019 강남대학교 졸업작품전시회 최우수작

이런 기능들이 있습니다!

- 스크립트 제공: 업로드 한 토익 음원의 스크립트 제공
- 선택 듣기: 한 번의 터치만으로 원하는 문장 듣기
- 구간 반복: 문장 구간을 터치하여 반복 듣기
- 한 문장 반복: 한 문장만 선택하여 반복 듣기

기획과 안드로이드 개발을 담당했습니다!

이런 기술을 썼습니다!

- MVP
- ButterKnife
- Realm DB
- Retrofit2
- MediaPlayer
- Lottie
- FFMpeg

협업툴을 사용했습니다!

- GitLab
- TeamViewer
- Skype
- Zeplin
- AdobeXD

## 주요 기술 사용 & 이유

### MVP

- MVC로 진행했던 프로젝트의 모듈화, 유연성의 단점 해결

### Retrofit2

- 서버에 Restful API에 맞는 요청을 보내기 위해 사용
- Volley보다 빠른 속도
- 어노테이션 사용으로 인한 쉬운 구현

### MediaPlayer

- ExoPlayer와 비교하여 지원하는 포맷, 기능들은 다소 떨어지지만
- 해당 앱에서 필요한 포맷은 mp3
- 별다른 기능이 필요하지 않음
- 배터리 소모를 절약할 수 있음

### Lottie

- 적은 용량
- 비교적 쉽게 적용 가능
- UI디자이너의 요구에 맞춰 json 파일을 사용하기 위함

### RealmDB

- 모바일에 최적화된 로컬DB이며
- ORM을 사용할 필요 없어서 빠른 저장 및 불러오기 가능

### FFMpeg

- 문장 분할을 위한 무음 구간 찾기

# 03

# 갤러리 메모 MEMO

---

## ABOUT PROJECT

사진 기능과 중요표시 기능이 있는 메모장 앱

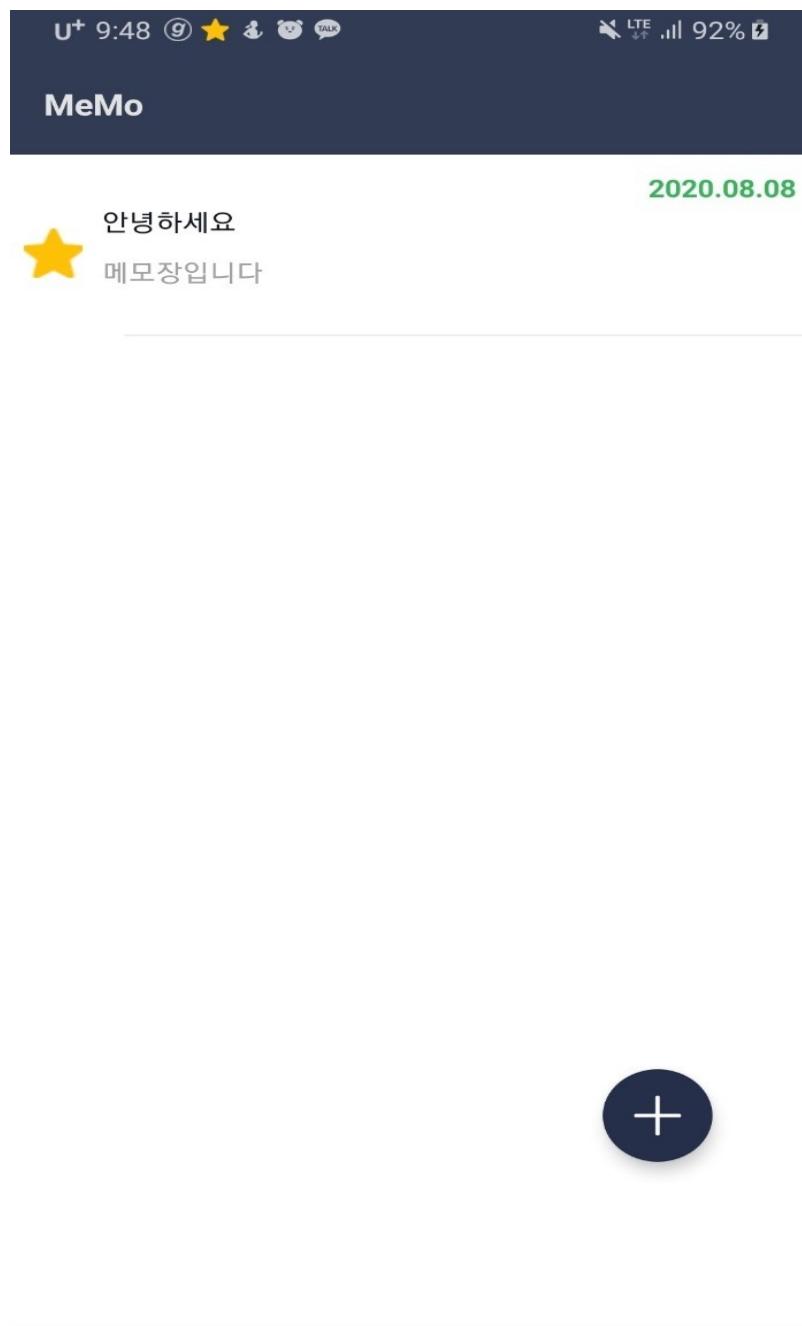
개인 프로젝트

2020.01 ~ 2020.02

# MEMO

## : 갤러리 메모 / Kotlin

2020.01~2020.02 / 개인 프로젝트



이런 [기능](#)들이 있습니다!

- 사진 업로드 : 갤러리에서 선택하거나 직접 찍어서 업로드 가능
- 중요한 메모: 각 메모의 별표 아이콘을 터치하여 중요한 메모 체크 가능
- 상단 바: 중요 표시한 메모를 상단바에서 요약해서 볼 수 있음

[기획](#)과 [안드로이드](#) 개발을 담당했습니다!

이런 [기술](#)을 썼습니다!

- MVC
- Coroutine
- Anko
- LiveData
- Realm DB
- Picasso
- Glide

[디자인툴](#)을 사용했습니다!

- 카카오 오픈

# MEMO

## 주요 기술 사용 & 이유

### MVC

- 앱의 규모가 작기 때문에 비교적 개발시간이 적게 걸리는
- MVC 패턴을 사용

### Coroutine

- 메모 CRUD 비동기 작업 시 사용
- Rxjava보다 이해하기 쉽기에
- 어려운 것을 어설프게 사용하는 것보단
- 확실하게 알고 사용하고 싶었기에 사용

### LiveData

- 각 메모의 중요 표시 변화를 UI에 바로 반영시키기 위해 적용
- 생명주기와 관련된 메모리 누수를 쉽게 잡기 위해 적용

### RealmDB

- 중요 표시 된 메모장을 구분
- notification에 띄워줄 메모 데이터 가져오기
- 모바일에 최적화된 로컬DB이며
- ORM을 사용할 필요 없어서 빠른 저장 및 불러오기 가능

### Picasso

- Glide보다 나은 화질
- 메모 상세 화면에서 사용

### Glide

- 화질은 Picasso에 비해 다소 떨어지지만
- 이미지 로드 속도가 빠름
- 메모 전체 리스트 화면에서 사용

# 04

## AR 사이즈 실측 앱 SIZEY

---

### ABOUT PROJECT

AR로 간편하게 자신과 잘 맞는 옷의 사이즈를  
측정하여 온라인 쇼핑에 도움을 주는 앱  
협업 프로젝트  
2020.04 ~ ing

# SIZEY

: AR 사이즈 실측 앱 / Kotlin

2020.04~ ing / 협업 프로젝트 (3인)



2018 Welcome To Maker world 메이커톤  
장려상  
-> 2018년에 진행했던 프로젝트에  
AR 기능과 상품 추천 기능을  
추가하여 앱을 현재 리뉴얼 중입니다.

이런 기능들을 개발 중 입니다!

- 회원 관리: SNS 및 이메일 로그인
- AR 사이즈 실측: AR 출자 기능을 구현해 쉽게 사이즈 저장
- 사이즈 비교: 상단바를 커스텀하여 쉬운 사이즈 비교
- 상품 추천: 저장한 사이즈에 잘 맞는 상품들 추천

기획과 안드로이드 개발을 담당했습니다!

이런 기술을 쓰고 있습니다!

- MVVM & DataBinding
- AAC
- Koin
- Firebase
- AR Core
- RxJava
- Picasso & Glide
- Anko

협업툴을 사용하고 있습니다!

- GitHub
- TeamViewer
- Notion
- Zeplin
- AdobeXD

## 주요 기술 사용 & 이유

### MVM

- MVC,MVP패턴 보다 유지보수에 용이
- 완벽하게 적용하진 못 했지만 계속해서 공부하며
- 개선해나가고 있음

### Picasso

- Glide보다 나은 화질
- 상품 상세 화면에서 사용

### Glide

- 화질은 Picasso에 비해 다소 떨어지지만
- 이미지 로드 속도가 빠름
- 여러 상품의 사진을 보여줄 때 사용

### AAC

- LifeCycle 다루기 편함
- 좀 더 모듈화된 코딩을 하는데 도움을 줌

### AR Core

- AR 기능 구현을 위한 구글 API

### RxJava

- RxJava의 다소 높은 학습곡선으로
- 프로젝트를 진행하며 익혀가는 중