

PORTROID

Android Developer
송규빈 PORTFOLIO

CONTACT

thd0427@gmail.com
010 5037 5746





안드로이드를 사랑하는 송규빈입니다

Github

<https://github.com/Songgyubin>

blog

<https://gyubgyub.tistory.com>

송규빈 / Gyubin Song

1994.10.11 / 서울특별시

Tel. 010-5037-5746

Email. thd0427@gmail.com

서울특별시 광진구

학력

2013 서울 대원고등학교 졸업

2013 강남대학교 컴퓨터공학과 입학

2020 강남대학교 컴퓨터공학과 졸업

언어

JAVA

KOTLIN

C++

C

수상경력

2018 한이음ICT공모전

과학기술정보통신부장관상

2018 Welcome To Maker world 메이커톤

장려상

2019 졸업작품 전시회 최우수작

프로젝트

2018 회의 분석 서비스 앱

2018 사이즈 실측 앱

2019 토익 LC 도우미 앱

2020 AR 사이즈 실측 앱

직무 관련 경험

2017 학부 동아리 자바 멘토

2018 한이음 ICT 멘토링 공모전

2018 한국소프트웨어종합학술대회

2019 한이음 ICT 멘토링 공모전

2019 학부 동아리 안드로이드 멘토

2019 강남대학교 졸업작품전시회

그 외 경험

2014~2016 육군 통신병 (만기제대)

2016~2018 고등학교 수학 강사

2018 쿠팡 Issue ManageMent 팀 계약직

Q. 개발자로서 송규빈은?

1. 명확하고 이해하기 쉬운 코딩 스타일을 만들기 위해 노력합니다.

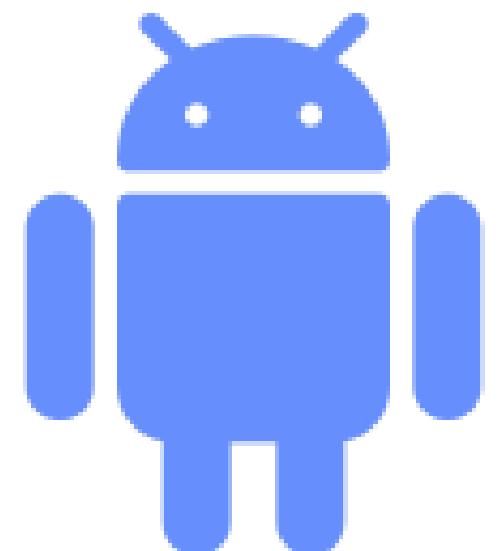
문제 발생 시 빠른 원인 파악과 개발 생산성을 위해 더 나은 코딩 컨벤션을 고민하고 지키기 위해 노력합니다.

2. 함께 일하는 것을 좋아합니다

혼자보다 함께 일하는 것을 선호하며, 적절한 협업과 분업이 조화로운 업무 방식을 만드는 것에 관심이 많습니다.

3. 새로운 것에 익숙해지는 것을 좋아합니다

반복적이고 익숙한 업무보다는 낯설더라도 변화하고 성장하는 업무를 선호합니다.



01

회의 분석 서비스 MEETKEY

ABOUT PROJECT

회의 내용을 요약해주고 부분적인
업무 자동화를 할 수 있게 도와주는 앱
한이음 ICT 멘토링 공모전
2018.03 ~ 2018.11

MEETKEY

: 회의 분석 서비스 / Java

2018.03~2018.11 / 한이음 ICT 공모전 (5인)



이런 기능들이 있습니다!

- 회원 관리: 로그인과 즐겨찾는 계정 / 회의 그룹 서비스를 제공
- 회의 스크립트 제공: 녹음되는 회의 내용을 실시간으로 STT 제공
- 전체 회의 요약: 전체 회의 내용을 간략하게 요약
- 발언자별 회의 분석: 회의에서 언급되는 내용을 발언자별로 정리

기획과 안드로이드 개발을 담당했습니다!

이런 기술을 썼습니다!

- MVC
- NAVER CSR
- Mp4Parser
- MPAndroidChart
- Volley
- AWS

협업툴을 사용했습니다!

- GitLab
- TeamViewer
- Adobe XD

주요 기술 사용 & 이유

Volley

- Retrofit과 다르게 이미지 로드 기능이 있음
- 서버에 Restful API에 맞는 요청을 보내기 위해 사용

NAVER CSR (STT)

- 회의 내용을 스크립트로 제공할 때 사용
- 실시간으로 스크립트 내용을 보여줌
- 여러 STT API를 사용해본 결과 한국어에 대한 가장 높은 인식률
- 논문의 성능 비교 참고

http://hiae.co.kr/wp-content/uploads/2019/12/%EB%85%BC%EB%AC%B8%EC%A6%9D%EB%B9%99_2019_15.pdf

Mp4Parser

- 녹음된 회의 내용 파일 병합할 때 사용
- 사용자가 발언하고 있지 않을 때
- 리소스 낭비를 줄이기 위해 무음 구간 전까지
- 임시 파일 저장

MPAndroidChart

- 발언자별 /주제별 시간분석을 그래프로 나타냄
- 비교적 쉽게 적용 가능
- 다양한 그래프 형태 제공
- 그래프를 세세하게 다룰 수 있음



첫 공모전 프로젝트의 자랑거리

아키텍처 패턴의 중요성을 이론뿐만이 아닌 몸소 체감 했습니다!

MVC를 사용하여 개발하면서 코드의 양이 적을 때는 관리도 쉽고 패턴을 적용하는데에도 큰 어려움이 없어서 "왜 굳이 다른 패턴들을 사용할까?"라는 생각을 했습니다. 하지만 코드의 양이 많아지면서 **유지보수와 모듈화에 대한 문제**를 느꼈고 **패턴과 AAC에 대한 필요성**을 체감했습니다.

오픈소스 라이브러리를 뜯어보며 사용하게 됐습니다!

Volley vs Retrofit + picasso

해당 앱은 Volley를 사용하여 HTTP 통신을 구현했습니다. Volley를 선택한 이유는 단순히 이미지 로드가 된다는 점에 혹해서 사용했습니다. 하지만 Retrofit의 성능이 Volley에 비해 탁월하고 이미지로드는 Picasso 등을 사용하여 충당할 수 있다는 점을 알게 됐습니다. 그 이후론 **단순히 오픈 소스를 사용하는 것이 아니라** 깊게 뜯어보며 동작 원리와 구현하려는 기능에 맞춰 사용하고 있습니다.

가장 어렵고도 중요한 건, '커뮤니케이션'이라는 것을 배우다!

개발은 **기본으로 챙겨야 하는 자질**이고, 무엇보다 중요한 건 **의사소통**이라는 것을 몸소 배웠습니다.

계획대로 일정을 진행하는 것도 중요하지만, 변동 사항이나 어려움이 생겼을 때 빠르게 알리는 것이 더 큰 문제를 만들지 않는다는 것을 배웠습니다. 비개발자분들과 원활하게 의사소통 하려면 어떻게 하면 좋을지를 **여러 시행착오를 통해** 배웠습니다.

02

토익 LC 도우미 TOEST

ABOUT PROJECT

한 번의 터치만으로 원하는 부분을 바로 들을 수 있는

토익 리스닝 공부에 도움을 주는 앱

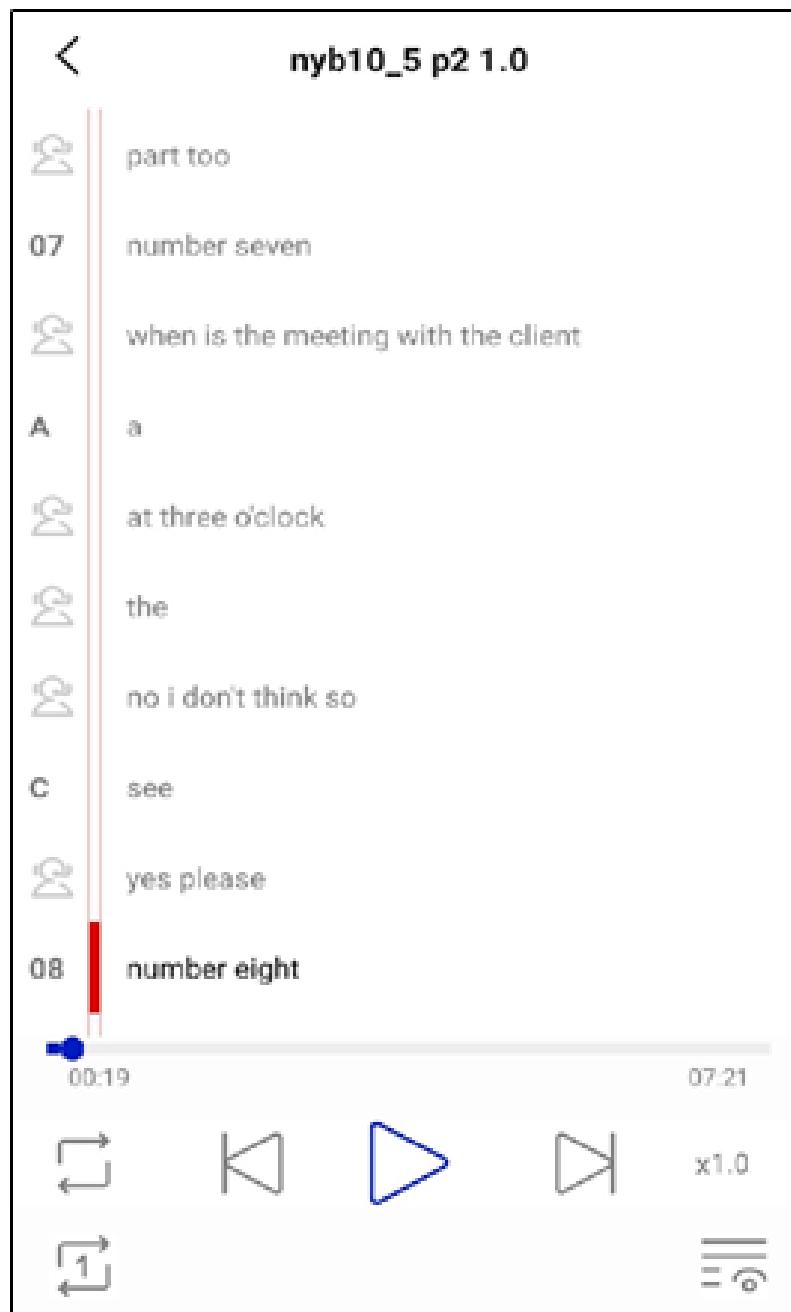
한이음 ICT 멘토링 공모전 / 졸업 작품 전시회

2019.03 ~ 2019.11

TOEST

: 토익 LC 도우미 / Java

2019.03~2019.11 / 한이음 ICT 공모전 (4인)



2019 한이음 ICT 멘토링 공모전 입선

2019 강남대학교 졸업작품전시회 최우수작

이런 기능들이 있습니다!

- 스크립트 제공: 업로드 한 토익 음원의 스크립트 제공
- 선택 듣기: 한 번의 터치만으로 원하는 문장 듣기
- 구간 반복: 문장 구간을 터치하여 반복 듣기
- 한 문장 반복: 한 문장만 선택하여 반복 듣기

기획과 안드로이드 개발을 담당했습니다!

이런 기술을 썼습니다!

- MVP
- ButterKnife
- Realm DB
- Retrofit2
- MediaPlayer
- Lottie
- FFmpeg

협업툴을 사용했습니다!

- GitLab
- TeamViewer
- Skype
- Zeplin
- AdobeXD

주요 기술 사용 & 이유

MVP

- MVC로 진행했던 프로젝트의 모듈화, 유연성의 단점 해결

Retrofit2

- 서버에 Restful API에 맞는 요청을 보내기 위해 사용
- Volley보다 빠른 속도
- 어노테이션 사용으로 인한 쉬운 구현

MediaPlayer

- ExoPlayer와 비교하여 지원하는 포맷, 기능들은 다소 떨어지지만
- 해당 앱에서 필요한 포맷은 mp3
- 별다른 기능이 필요하지 않음
- 배터리 소모를 절약할 수 있음

Lottie

- 적은 용량
- 비교적 쉽게 적용 가능
- UI디자이너의 요구에 맞춰 json 파일을 사용하기 위함

RealmDB

- 모바일에 최적화된 로컬DB이며
- ORM을 사용할 필요 없어서 빠른 저장 및 불러오기 가능

FFMpeg

- 문장 분할을 위한 무음 구간 찾기

03

갤러리 메모 MEMO

ABOUT PROJECT

사진 기능과 중요표시 기능이 있는 메모장 앱

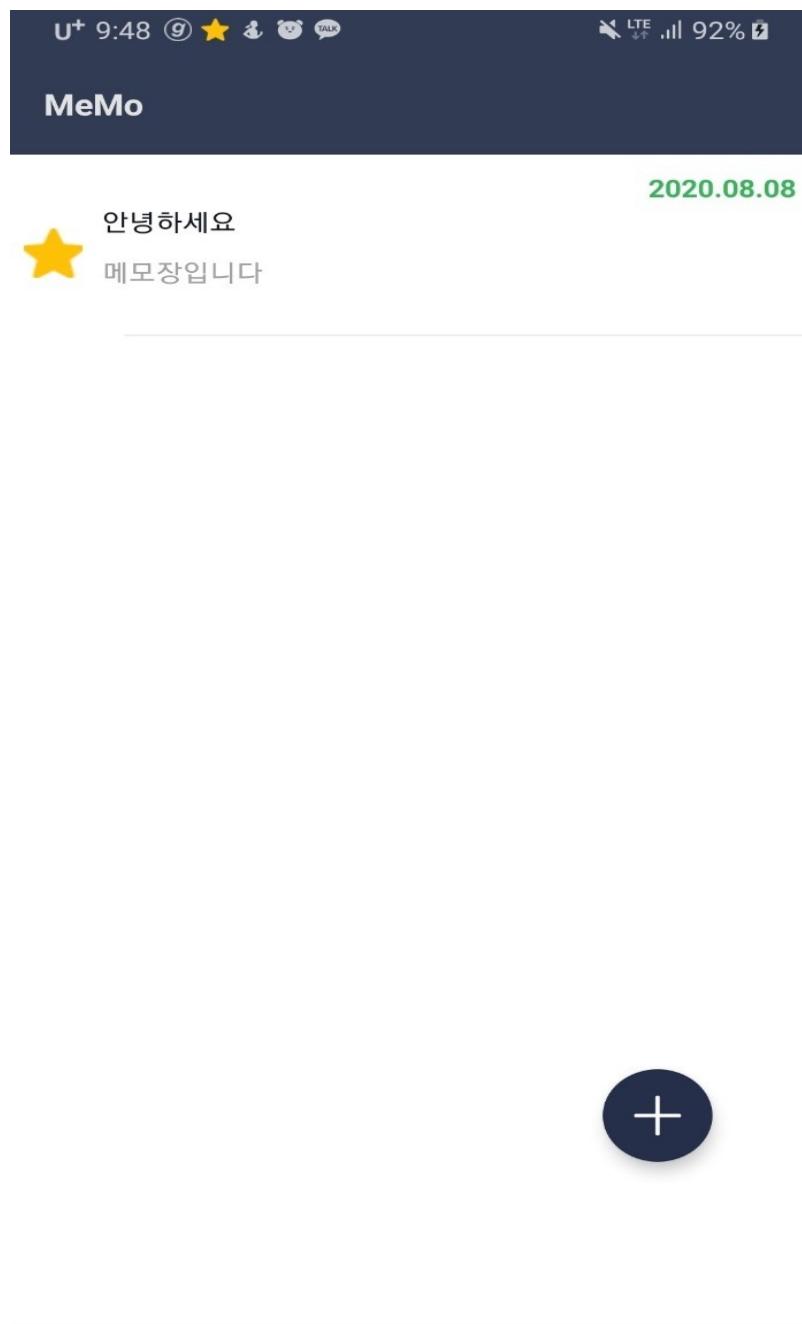
개인 프로젝트

2020.01 ~ 2020.02

MEMO

: 갤러리 메모 / Kotlin

2020.01~2020.02 / 개인 프로젝트



이런 [기능](#)들이 있습니다!

- 사진 업로드 : 갤러리에서 선택하거나 직접 찍어서 업로드 가능
- 중요한 메모: 각 메모의 별표 아이콘을 터치하여 중요한 메모 체크 가능
- 상단 바: 중요 표시한 메모를 상단바에서 요약해서 볼 수 있음

[기획](#)과 [안드로이드](#) 개발을 담당했습니다!

이런 [기술](#)을 썼습니다!

- MVC
- Coroutine
- Anko
- LiveData
- Realm DB
- Picasso
- Glide

[디자인툴](#)을 사용했습니다!

- 카카오 오픈

MEMO

주요 기술 사용 & 이유

MVC

- 앱의 규모가 작기 때문에 비교적 개발시간이 적게 걸리는
- MVC 패턴을 사용

Coroutine

- 메모 CRUD 비동기 작업 시 사용
- Rxjava보다 이해하기 쉽기에
- 어려운 것을 어설프게 사용하는 것보단
- 확실하게 알고 사용하고 싶었기에 사용

LiveData

- 각 메모의 중요 표시 변화를 UI에 바로 반영시키기 위해 적용
- 생명주기와 관련된 메모리 누수를 쉽게 잡기 위해 적용

RealmDB

- 중요 표시 된 메모장을 구분
- notification에 띄워줄 메모 데이터 가져오기
- 모바일에 최적화된 로컬DB이며
- ORM을 사용할 필요 없어서 빠른 저장 및 불러오기 가능

Picasso

- Glide보다 나은 화질
- 메모 상세 화면에서 사용

Glide

- 화질은 Picasso에 비해 다소 떨어지지만
- 이미지 로드 속도가 빠름
- 메모 전체 리스트 화면에서 사용

04

AR 사이즈 실측 앱 SIZEY

ABOUT PROJECT

AR로 간편하게 자신과 잘 맞는 옷의 사이즈를
측정하여 온라인 쇼핑에 도움을 주는 앱
협업 프로젝트
2020.04 ~ ing

SIZEY

: AR 사이즈 실측 앱 / Kotlin

2020.04~ ing / 협업 프로젝트 (3인)



2018 Welcome To Maker world 메이커톤
장려상

-> 2018년에 진행했던 프로젝트에
AR 기능과 상품 추천 기능을
추가하여 앱을 현재 리뉴얼 중입니다.

이런 기능들을 개발 중 입니다!

- 회원 관리: SNS 및 이메일 로그인
- AR 사이즈 실측: AR 출자 기능을 구현해 쉽게 사이즈 저장
- 사이즈 비교: 상단바를 커스텀하여 쉬운 사이즈 비교
- 상품 추천: 저장한 사이즈에 잘 맞는 상품들 추천

기획과 안드로이드 개발을 담당했습니다!

이런 기술을 쓰고 있습니다!

- MVVM & DataBinding
- AAC
- Koin
- Firebase
- AR Core
- RxJava
- Picasso & Glide
- Anko

협업툴을 사용하고 있습니다!

- GitHub
- TeamViewer
- Notion
- Zeplin
- AdobeXD

주요 기술 사용 & 이유

MVM

- MVC,MVP패턴 보다 유지보수에 용이
- 완벽하게 적용하진 못 했지만 계속해서 공부하며
- 개선해나가고 있음

Picasso

- Glide보다 나은 화질
- 상품 상세 화면에서 사용

Glide

- 화질은 Picasso에 비해 다소 떨어지지만
- 이미지 로드 속도가 빠름
- 여러 상품의 사진을 보여줄 때 사용

AAC

- LifeCycle 다루기 편함
- 좀 더 모듈화된 코딩을 하는데 도움을 줌

AR Core

- AR 기능 구현을 위한 구글 API

RxJava

- RxJava의 다소 높은 학습곡선으로
- 프로젝트를 진행하며 익혀가는 중