

# 파이썬 미니프로젝트 우주괴물 무찌르기

정보보호학과 노송희



# CONTENTS



프로그램  
소개



기능 설명



개선 방향



# 1 프로그램 소개

우주공간의 슈팅게임

우주선



미사일



우주괴물





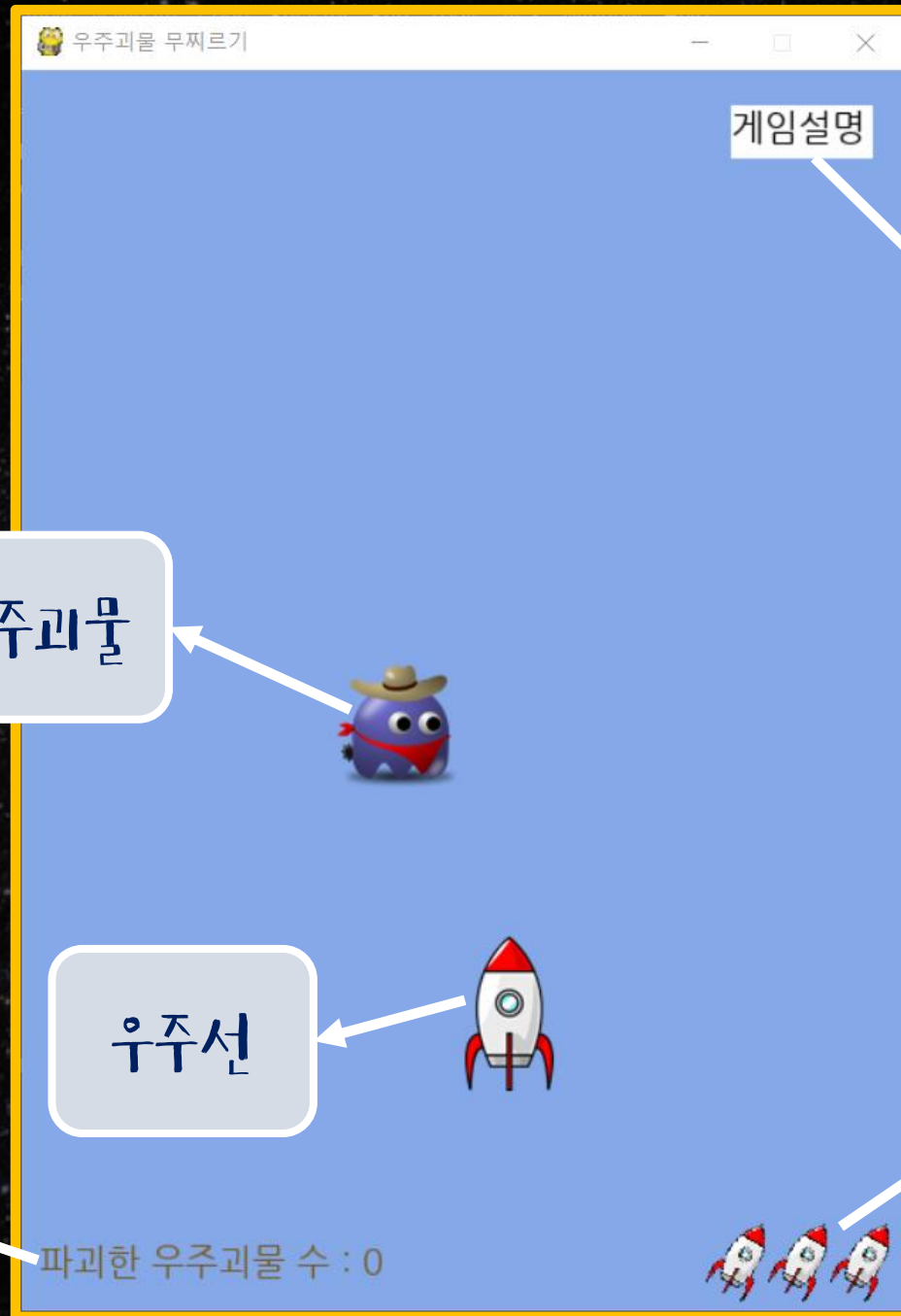
# 2 기능 설명

조 작 방 법

## <게임의 첫 화면>

- 배경화면 색은 게임을 실행시킬 때마다 랜덤으로 추출됨
- 글자 색은 배경화면을 반전시킨 색상으로 지정
- 우주괴물은 위에서 아래로 이동

파괴한 우주괴물 수 표시



게임설명

게임설명 버튼

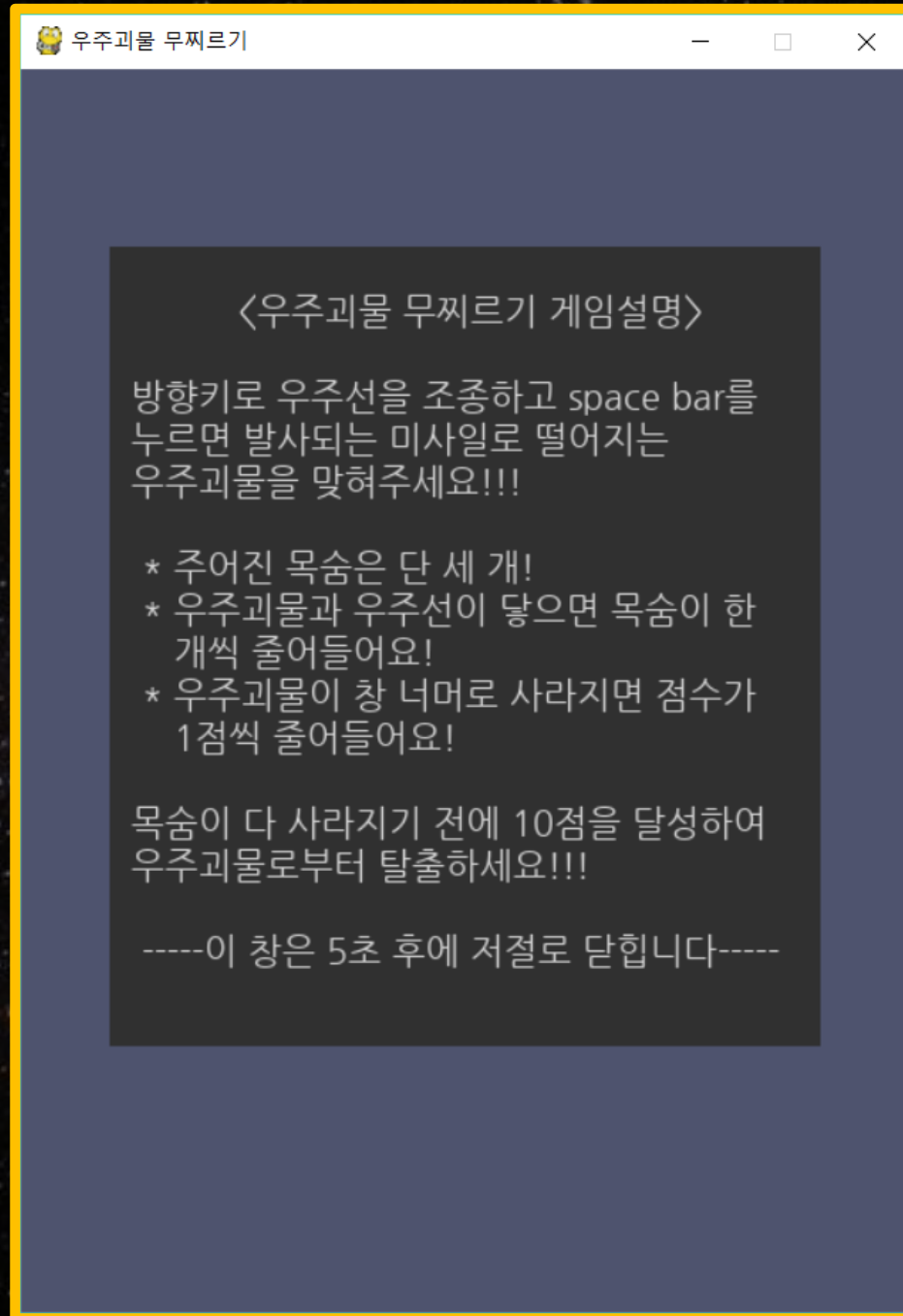
우주괴물

우주선

남은 우주선  
목숨 표시

파괴한 우주괴물 수 : 0

## 2 기능 설명

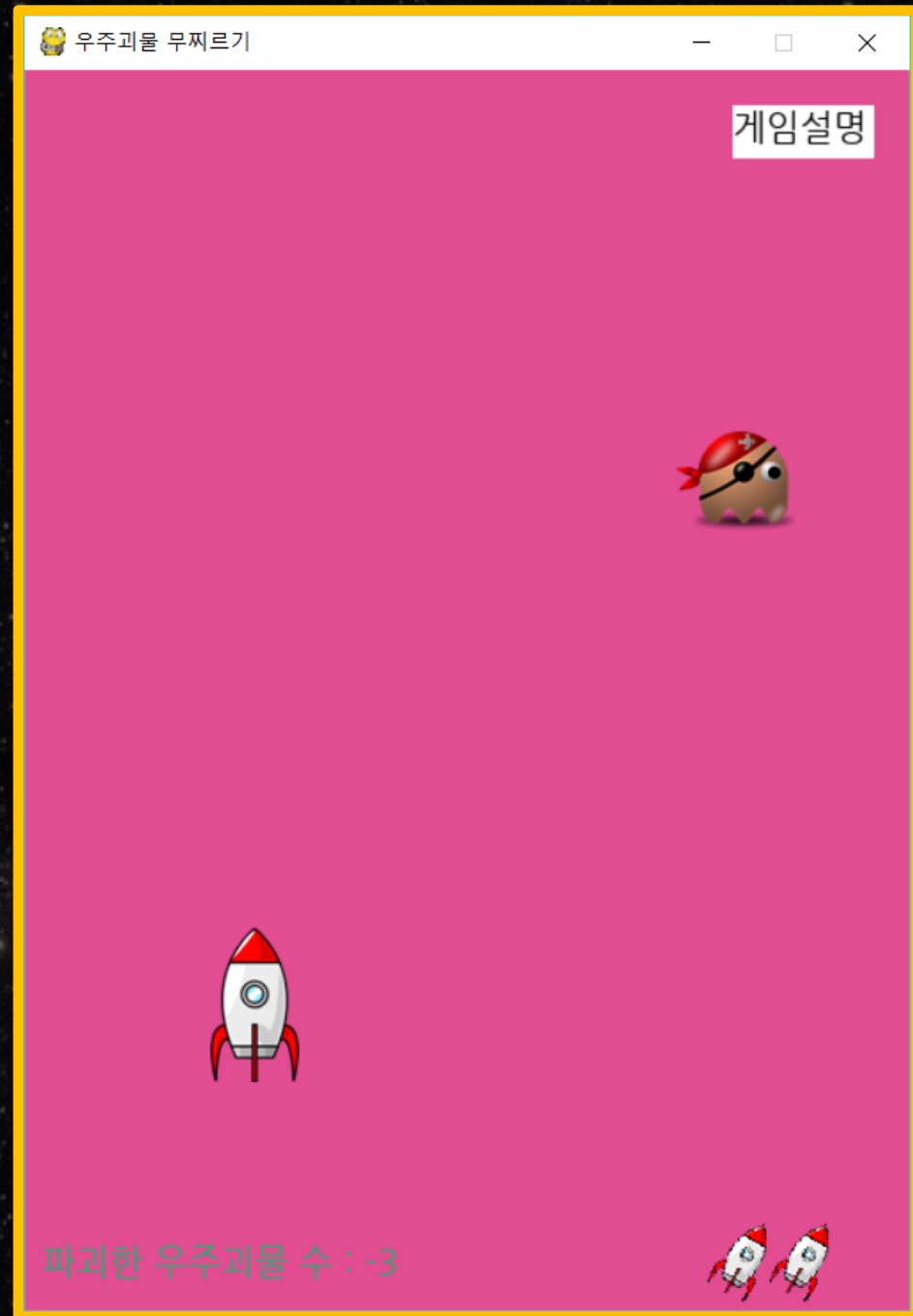


상단에 있는 게임 설명 버튼을 누르면  
게임에 대한 설명이 나오는 창이  
5초간 나타났다가 사라짐

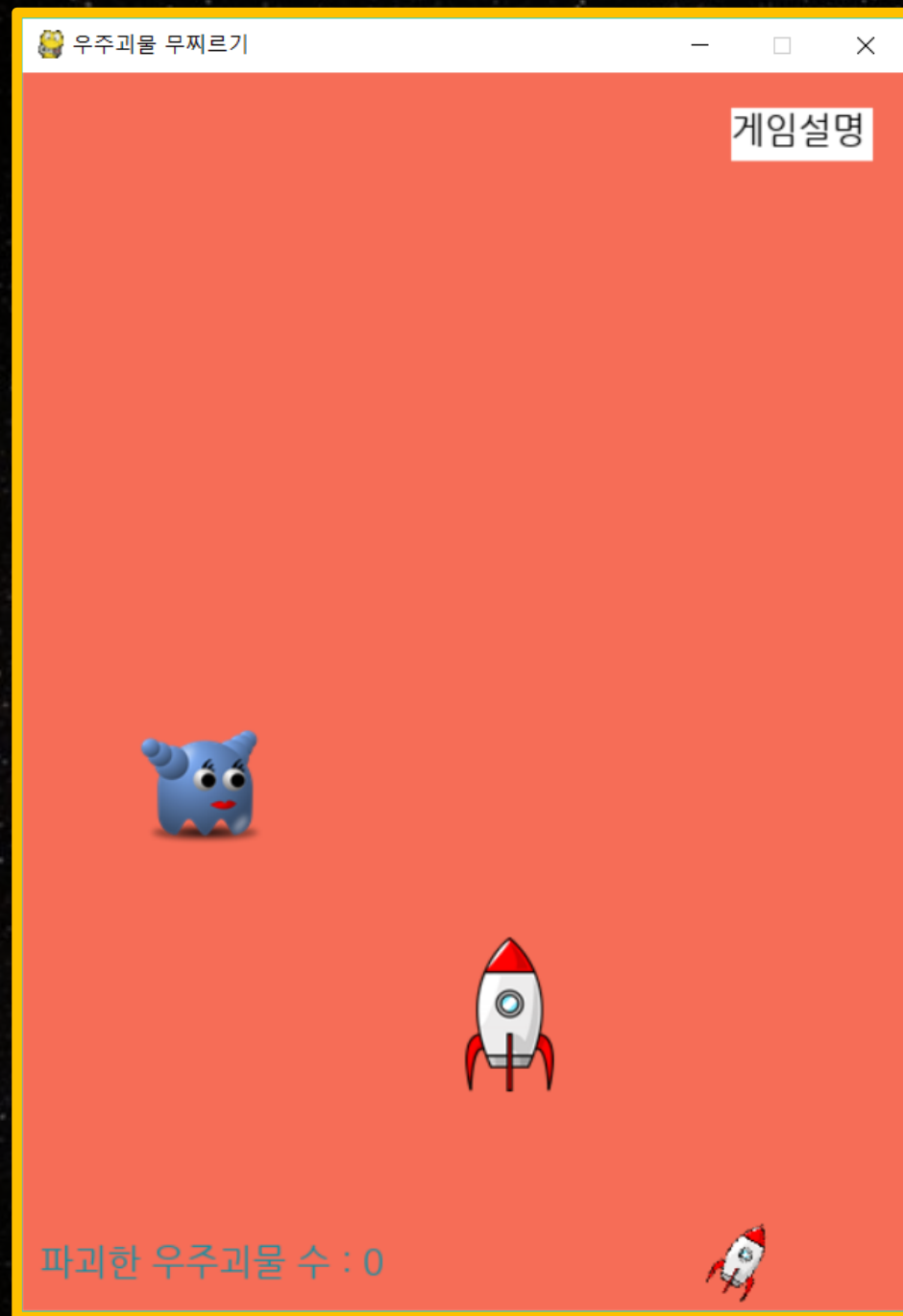


## 2 기능 설명

우주괴물을 끝까지 맞추지 못하면  
'파괴한 우주괴물 수'가 1점씩  
줄어들기 때문에 마이너스 점수가  
나올 수도 있다는 사실!



## 2 기능 설명



우주괴물과 우주선이 닿으면 하단의  
우주선 모양이 하나씩 사라지고  
우주선은 처음자리로 돌아와서  
게임이 다시 시작됨



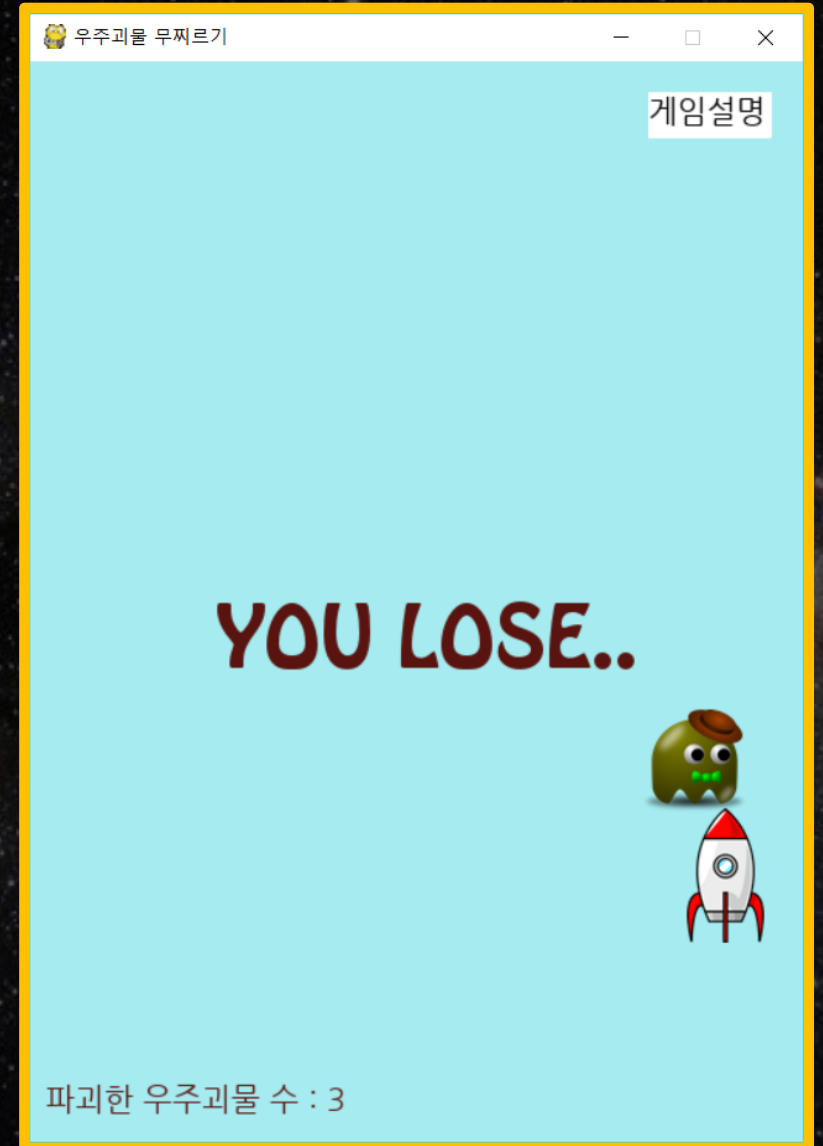
## 2 기능 설명



점수가 10점이 되면 게임이  
종료되고 이겼다는 문구를 띄움

목숨이 1개가 되면 게임이  
종료되고 졌다는 문구를 띄움

두 결과 모두 5초간 띄워져  
있다가 5초가 지나면 창이  
자동으로 종료됨





# 3 개선 방향

느낀점 & 보완할 점

## 느낀점

중간에 모르는 부분이 많아 혼자 해결하는 데에 시간이 많이 걸렸지만, 그래도 구글링을 통해 많은 부분을 깨닫고 고치면서 뿌듯함을 느낄 수 있었다.



## 보완할 점

처음에 계획했던 기능 중에 두 번 맞아야 죽는 우주괴물을 만들려고 했는데 실패했다. 남은 방학 기간 중에 계속 시도해 보고 다른 기능도 넣어 완성도를 높일 생각이다.



**감사합니다**