**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | 웹 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-6646-4630 | | **이메일** | hyoona\_s2@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 송현아** | **영문) Song Hyun Ah** | |
| **생 년 월 일** | **1994년 07월 04일** | **성 별** | **여** |
| **주 소** | 경기도 고양시 일산서구 강성로62 강선마을 905동 603호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2014년 03월 | 2020년 02월 | 남서울대학교 멀티미디어학과 | 학사 졸업 |
| 2010년 03월 | 2013년 02월 | 백신고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 정보처리기사 | 2019년 11월 | 한국산업인력공단 |
| 운전면허(2종 보통) | 2013년 01월 | 경기북부지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2019년 09월 27일  ~  2020년 05월 01일 | KH정보교육원 | 자바(JAVA) 프레임워크 개발자  양성과정 | 취업담임이 작성 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2020년 04월 15일: 송현아 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 대학에서 멀티미디어 전공을 하며 과 특성에 맞게 다양한 언어를 공부하였습니다. C++, JAVA, MYSQL, JAVASCRIPT 등을 배우며 그에 맞는 조별 프로젝트를 수시로 진행하였습니다. 특히 JAVA과목을 배우며 '타자왕' 이라는 타자를 맞게 치면 점수가 올라가는 게임을 구현하였는데, 처음 JAVA를 접하고 하는 프로젝트라 어려움도 많았지만, 조원들과 함께 3주간 매일 같이 공부하며 JAVA의 기초부터 게임 구현까지, 한발짝 더 다가갔습니다. 그 때 힘든 만큼 JAVA에 흥미를 느꼈고, 어렵지만 해내는 성취감을 느끼며 JAVA를 좀 더 배워보고 싶다는 생각을 했습니다. 또 커스터마이징을 통한 청첩장 제작 사이트를 졸업작품으로 하면서 웹의 프론트엔드부터 백엔드까지 모두 진행하게 되면서 더욱 개발을 해야겠다는 생각을 하게 됐습니다.  그것을 토대로 졸업 전 교육원에서 자바 프레임워크 개발자 양성 과정을 배우게 되면서 JAVA의 기초부터 배우며 팀원들과 실습하고, 스터디하며 실력을 쌓아갔습니다. 또 대학에서는 MYSQL만 배웠어서, ORACLE을 활용한 DB연동을 배우며 DB에 대한 지식도 더 쌓아갔고, 대학 졸업작품에서는 JSP MVC1 패턴을 활용하여 하였는데 교육원에서는 JSP MVC2 패턴을 활용하여 세미프로젝트를 진행하면서 수많은 오류를 잡고, JSP에 대한 이해도도 높이며, 웹 개발자가 되기 위한 실력을 갖추었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| JSP MVC2 패턴과 자바스크립트 등에 관심이 있어서 이를 활용하여 반려견과 반려인을 위한 정보 제공해주는 중개사이트인 세미 프로젝트를 진행하면서 '예약관리기능'과 '결제기능'을 구현하였습니다. 예약 관련 정보들 및 체크인 날짜와 체크아웃 날짜 등을 캘린더에서 선택하면 자동으로 숙박일수가 계산되고, 숙박요금까지도 계산되는 코드를 짜서 예약관련 DB에 연동하는 것과 아임포트API를 활용하여 실제 결제기능을 구현하였습니다. 아임포트API를 사용하기 위해 구글링도 하고, 아임포트에서 제공하는 관리자 페이지에서 실제로 결제가 된 것을 확인하고, 취소하는 것까지 가능하게 하였습니다. 이렇게 실제 결제를 구현해보니 정말 신기했고 뿌듯했습니다. 또 지도API를 사용하는 방법 등 API를 사용하고 활용하는 것에 있어서 많은 것을 배우고 습득하게 되어서 앞으로 또 API를 사용하는 것에 있어서 자신 있게 할 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 처음 교육원에 들어오고 했던 미니 프로젝트는 JAVA를 사용하여 커피 POS 프로그램을 구현하는 것이었습니다. 그런데 JAVA를 빠르게 많이 배우다 보니, 막상 프로젝트를 하려니까 적용을 잘 못했습니다. 그 기간의 초반에는 혼자 자괴감도 많이 들고 괴로워하기만 했었는데 이렇게 하면 발전이 없을 것 같다는 생각을 했고, 혼자 학원이 끝나면 매일 4~5시간 동안 팀원들이 많이 도와줬던 미니 프로젝트를 하나하나 분석하고, 그에 따라 자바 수업 때 배웠던 개념들이나 실습문제를 다시 한 번 훑어보는 등 해야 하는 것들을 찾아 공부했습니다. 해결방안을 적용하여 얻은 결과, 아침부터 잠이 들기 전까지 오로지 공부를 해야 한다는 것이 힘들기도 했지만, 실습 문제도 풀어보고 개념들도 다시 한 번 찾아보면서 ‘하면 안되는 것은 없다’라는 걸 많이 느끼게 되었습니다. 개발자는 평생 공부해야 한다고 생각합니다. 회사에서 업무를 볼 때에도 막히는 것이 있다면 해쳐나갈 저만의 자신감이 생겼습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 저는 입사 후 항상 배운다는 마음가짐으로 모든 일에 임하겠습니다.  입사 1년차 사원때는 사용할 언어나 업무에 대해서 빠르게 공부하고 적응하겠습니다. 그래서 그 일에 집중한 다음, 저에게 지금 조금 부족하다고 여겨지는 DB부분에서 더 성장하기 위해 업무가 끝나면 SQLD 자격증을 공부할 것입니다. 늦어도 1년 안에 완벽하게 숙지하고 자격증을 딸 것입니다. DB관련 전문가가 되어 더욱 업무에 기여하겠습니다.  3년차에는 회사에서 쌓아온 저의 개발능력에 기획을 더하여 새롭게 개발할 프로그램들에 대해 공부하며 개발하겠습니다.  5년차를 넘어서면 능숙한 개발자의 모습을 갖추고 프로젝트 관리자(PM)로써 회사에 도움이 되고 싶습니다. |

**지원자 송현아를 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| [꾸준함의 힘]  저의 20대 초반과 대학교 생활 중 긴 시간은 아니지만 1년정도 편의점 아르바이트를 하고, 1년 가까이 서비스직과 식당에서 일을 하며 같이 일하는 사람들에게 참 꾸준하고 끈기 있다는 말을 매번 들었습니다. 편의점 아르바이트를 1년정도 하며 저는 한번도 근무를 미루거나 지각한 적이 없습니다. 또 8시간동안 서서 일해야 하는 특징을 가진 본사의 직영 편의점이었는데, 1년 내내 8시간동안 서있으려고 노력하였습니다. 물론 점장님이나 사람이 없을 때 앉아도 되지만 앉을 시간에 물품 정리나 청소를 했었습니다. 그 모습을 점장님이 cctv로 확인하시기도 하고 틈틈이 저를 지켜보시며, 제가 그만둘 때 하셨던 말씀이 넌 참 꾸준한 아이고 정직해서 어디를 가나 잘해낼 거란 덕담도 들었습니다. 또 서비스직과 식당에서 일을 할 때에도 지각을 한 번도 하지 않았습니다. 어찌 보면 당연한 일이지만 오랜 시간 지키고, 신뢰를 얻는 것은 쉬운 일은 아니라고 생각합니다. 회사생활을 아직 해보진 못했지만 이러한 작은 사회경험을 통해 저는 더욱 발전하였습니다..  이런 저의 소중한 경험들이 개발자로서 회사의 일원이 되었을 때 더욱 빛을 발할거라고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| [경청과 수용의 자세]  저는 주위사람들에게 경청을 잘한다는 말을 항상 듣습니다. 평소 주위 지인들로부터 고민을 정말 잘 들어준다는 평을 많이 받았습니다. 또 아르바이트들을 하면서 고객들에게 친절하게 잘 들어주고 수용해줘서 제가 일하는 곳을 찾는 것이 기분이 좋다는 말도 들었습니다. 그래서 어떤 한 아르바이트를 한 곳에서는 친절사원으로 가산점을 받은 적도 있습니다. 저는 업무를 할 때 회사 동료들과의 소통, 회사의 요청, 관계를 맺은 고객사의 요구 등을 경청하고 잘 수용하는 것이 굉장히 중요하다고 생각합니다.  [조금 더 결단력있게!]  저는 목표의식이 뚜렷한 만큼 욕심과 포부가 커 일을 시작하기 전 준비 단계에서 잘하고 싶어서 고민하고, 생각하다 보면 시간이 부족할 때가 있습니다. 그래서 항상 시간을 효율적으로 분배하려고 노력합니다. 그리고 고민을 많이 하다 보니 결정을 내릴 때 살짝 우유부단합니다. 하지만 이렇게 생각을 깊게 하는 건 일을 함에 있어 완성도를 높여준다고 생각합니다. 그렇기 때문에 업무수행 시, 시간을 효율적으로 분배하려는 노력을 통해 조금 더 결단력 있게 행동하여 정해진 시간 안에 완성도 있는 결과물을 내기 위해서 최선을 다하겠습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | PETNER+라는 반려동물 관리 사이트로써, 반려동물 호텔, 병원, 미용 등  사이트들을 소개시켜주고 예약이 가능하게 해주는 사이트  (반려동물을 위한 중개 사이트) |
| **수행기간** | 2020년 01월 20일 ~ 2020년 02월 24일 |
| **개발 목표** | 반려동물과 함께하는 사람들이 늘어남에 따라 반려동물들을 위해 호텔, 병원, 미용 등 반려동물에게 필요한 것들을 제공해주는 기능을 구축한다. |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windows 10 OS  개발도구 : Eclipse, Visual Studio Code  DBMS : Oracle DB - sqldeveloper  Server : Apache Tomcat 8.5  Language : Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, JSP  디자인 틀 : Bootstrap  디자인 툴 : Photoshop, Illustrator |
| **구현 기능** | \* 회원서비스  - 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지(회원 정보 수정, 호텔 예약 조회, 1:1문의 내역 조회, 자신의 PET등록)  \* 전체 기능  - 호텔, 병원, 미용의 지역/매장이름 검색 기능  - 최근등록순, 평점순, 후기순 정렬기능  - 지도API기능, 별점 기능, 댓글 기능, 답글 기능  - 결제(아임포트)API 구현 기능  - 게시판 -> 공지사항, FAQ, QNA -> 페이징 처리 기능, 검색 기능  \* 관리자  - 접속자 수 현황, 매장 추가 기능, 매장 목록 조회, 유저 목록 조회, 예약 목록 조회, 게시글 목록 조회, PET목록 조회 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | \* 콘텐츠 기획, 기능 기획, 예약/결제 부분 기능 구현  - 프로젝트 주제 선정, 프론트엔드 90% 구현, 기능 기획 및 구현,  예약 및 결제 DB 설계, 구글 지도API, 아임포트API 활용하여 결제 구현 |
| **참여도/기여도** | 총 6 명 참여  **참여도: 100%**  -> 기획 단계에서부터 마지막 발표까지 적극적으로 프로젝트에 참여함  **기여도: 60%**  -> 기획부터 프론트엔드, 백엔드의 담당부분, ppt 등 프로젝트에 많은 기여를 함 |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용**  **주제: 반려동물 관리 서비스 중개 사이트** | |
|  | **구현기능설명**  로그인이 된 상태에서만,  예약자의 정보를 DB에서 불러오기 및 반려동물 호텔 체크인 날짜와 체크아웃 날짜를 선택하면 자동으로 숙박일수와 숙박요금이 계산되어 나타나는 javascript 코드를 짜서 구현했고, PET 정보도 입력하면 DB에 예약 관련 정보가 담기게 된다.  결제하기 버튼을 누르면  결제가 완료되었다는 페이지로 이동하도록 했다. |
| **화면설명: 예약 페이지**  예약 정보 및 체크인&체크아웃 날짜를 선택하면 자동으로  숙박일수와 숙박 요금이 계산되어 나타나고, 예약자 정보를 불러옴. |
|  | **구현기능설명**  결제가 완료되면, 바로결제 버튼을 누르고 결제창이 뜬다.  아임포트에 회원가입 후  가맹점식별코드를 부여받고, API를 활용하여 실제 결제창을 띄운다. 실제로 결제가 이루어지며 결제취소는 아임포트 관리자페이지에서 할 수 있다. |
| **화면설명: 결제 페이지**  아임포트API를 활용하여 결제 페이지를 구현함. |
|  | **구현기능설명**  병원, 호텔, 미용기관의  상세정보를 제공하기 위해 그 곳의 위치를 나타내주는 지도API를 활용했다. |
| **화면설명: 정보(상세) 페이지**  구글 지도 API를 활용하여 지도를 구현함. |
| **[참여소감]**  반려동물을 키우기도 하고 평소 좋아하는 주제이기도 해서 흥미로웠던 주제였습니다. 그러기에 더 기쁘고 적극적으로 임했고, 기능들을 추가하면서 할 수 있을까 싶었지만 내 반려견을 위해 사이트를 이용할 때 어떻게 하면 더 편리할까라는 생각을 가지고 진행하였습니다. 팀원들과 같이 어떤 기능을 넣을지 상의도 하고, 오류를 잡을 때 서로 가르쳐 주기도 하며, 공부가 되고 실력이 상승되는 것을 느끼게 되는 좋은 경험이었습니다.  다만 시간이 촉박하여 모든 것을 빠르게 진행해야 하는 만큼 더 넣고 싶었던 기능을 한 두가지 포기하게 되는 것이 아쉬웠습니다. 이 점은 시간이 날 때 보완하여 추가하려고 합니다. 또 제가 한 기능이 아닌 다른 팀원이 한 기능들도 제가 다시 한 번 해봄으로써 더욱 성장해 나가고 싶습니다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파**  **이**  **널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | DO IT ( IT 커뮤니케이션 사이트) |
| **수행기간** | 2020년 04월 01일 ~ 2020년 04월 30일 |
| **개발 목표** | 스터디를 하고 싶은 사람들에게 스터디에 대한 정보들을 제공하고 중개해주며,  좀 더 편리하게 이용할 수 있게 해준다.  (IT관련 정보와 커뮤니티를 운영하는 사이트) |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windows 10 OS  개발도구 : Eclipse, Visual Studio Code  DBMS : Oracle DB - sqldeveloper  Server : Apache Tomcat 8.5  Framework : Spring 3.9.11  Language : Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, JSP  디자인 틀 : Bootstrap  디자인 툴 : Photoshop, Illustrator |
| **구현 기능** | \* 회원서비스  - 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지(회원 정보 수정, 마일리지 결제, 가입된 스터디 조회, 위시리스트, 게시글 조회)  \* 전체 기능  - 스터디 개설, 스터디 리스트 Select 검색 기능  - 캘린더를 통한 일정 관리  - 디테일 : 출석기능, 지도API사용, 위시리스트(좋아요) 기능  - 프리미엄 게시판 : 자료실, 갤러리 – 다중 업로드 기능  - 게시판 : 공지사항, 자유게시판, 책나눔, 질문게시판 –  페이징 처리 기능, 검색 기능, 게시물 신고하기  이벤트&정보 게시판 – 페이징, 태그, 검색, 최근에 올라온 게시물 보기 기능  \* 관리자  - 회원관리, 스터디관리, 게시물관리, 신고관리, 신고받은 유저&게시물 삭제신고받은 유저 – 블랙리스트로 로그인금지 기능 |
| **DB 설계** | 텍스트, 남자이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| **담당 역할** | \* 콘텐츠 기획, 기능 기획, 게시판 기능 구현  - 프로젝트 주제 선정, 프론트엔드 70% 구현, 기능 기획 및 구현,  게시판 구현 및 DB 설계, 마이페이지 일부 구현 |
| **참여도/기여도** | 총 6 명 참여  **참여도: 100%**  -> 기획 단계에서부터 마지막 발표까지 적극적으로 프로젝트에 참여함  **기여도: 60%**  -> 기획부터 프론트엔드, 백엔드의 담당부분, ppt 등 프로젝트에 많은 기여를 함 |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
|  | 메인화면  -일반적인 홈페이지 메인 화면이다.  메뉴는 홈, 어바웃, 스터디, 커뮤니티, 이벤트, 쪽지, 마이페이지, 로그아웃으로 되어 있다.  쪽지는 읽지 않은 새로운 쪽지가 있을 경우 붉은색으로 표시되게 되어 있다. |
| **화면설명 : 메인화면** |
|  | 쪽지 기능  쪽지 보내기, 새로운 쪽지, 받은 쪽지함, 보낸 쪽지함  ↓화살표를 누르면 자신이 가입한 스터디그룹의 멤버들이 표시된다  쪽지를 확인하면 New에서 사라지고 받은쪽지함에는 남아있다  답장, 삭제 가능 |
| **화면설명 : 쪽지 기능** |
|  | 리스트 화면  SELECT 에 따른 검색기능  INSERT한 내용들을 보여줌 |
| **화면설명: 스터디 리스트 화면** |
|  | 스터디 개설 후 디테일 화면  스터디 가입, 탈퇴 기능  캘린더로 일정 관리가 가능하다.  보증금을 설정할 수 있다.  참석자 프로필사진을 볼 수 있다.  마일리지를 이용하여 프리미엄 게시판(자료실, 갤러리)을 오픈할 수 있다.  좋아요(하트)를 누르면 위시리스트에 추가하고, 마이페이지에서 볼 수 있다. |
| **화면설명 : STUDY DETAIL 화면** |
|  | 게시판(커뮤니티)은 공지사항, 자유게시판, BookShare게시판, 질문게시판, EVENT게시판으로 나눠진다.  공지사항은 관리자권한을 가진 유저만 글을 쓰게 되고 나머지 게시판은 누구나 가능하다.  Book-Share는 IT공부중 필요없는 책을 무료나눔하자는 취지로 만들었다.  질문게시판은 에러코드나 모르는 사항을 질문하는 게시판이다.  Event는 세미나등 정보교류 페이지로 관리자만 작성 가능하고, 최근게시물 태그, 전체검색 기능이 가능하다. |
| **화면설명 : 각종 게시판** |
|  | 마이페이지는 마일리지충전, 개인정보 수정, 가입한 스터디, 위시리스트, 자신이 쓴 글 보기 등으로 나뉜다.  마일리지 충전은 아임포트API를 사용해서 카카오페이로 충전할 수 있도록 해 놓았다.  아이디찾기, 비밀번호 찾기 기능이 되어있고 비밀번호 찾기는 아이디와 가입시 입력한 이메일을 넣으면 이메일로 인증번호가 전송되고 인증번호를 입력하면 새로운 비밀번호를 쓸 수 있다. |
| **화면설명 : 마이페이지** |
| **[참여 소감]**  파이널인 만큼 걱정도 많이 됐었는데, 좋은 팀원들을 만나 너무 행복하게 개발하였습니다.  팀원들과 저 모두 각자 맡은 일을 스스로 열심히 하고, 모르는 것이 있으면 물어보며 진행하였습니다. 또 스프링으로 게시판들을 구현하면서 스프링에 대해 더욱 배우게 됐고, 오류 잡는 것에서 역시 힘들었지만 그만큼 많이 발전한 것 같습니다. | |