**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | 웹 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-6646-4630 | **깃허브** | https://songhyunah.github.io/ | **이메일** | hyoona\_s2@naver.com |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 송현아** | **영문) Song Hyeon Ah** | |
| **생 년 월 일** | **1994년 07월 04일** | **성 별** | **여** |
| **주 소** | 경기도 고양시 일산서구 강성로62 강선마을 905동 603호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2014년 03월 | 2020년 02월 | 남서울대학교 멀티미디어학과 | 학사 졸업 |
| 2010년 03월 | 2013년 02월 | 백신고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 정보처리기사 | 2019년 11월 | 한국산업인력공단 |
| 운전면허(2종 보통) | 2013년 01월 | 경기북부지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **교육내용** |
| 2019년 09월 27일  ~  2020년 05월 01일 | KH정보교육원 | 자바(JAVA)  프레임워크 개발자  양성과정 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2020년 12월 16일: 송현아 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 대학에서 멀티미디어 전공을 하며 과 특성에 맞게 다양한 언어를 공부하였습니다. C++, JAVA, MYSQL, JAVASCRIPT 등을 배우며 그에 맞는 조별 프로젝트를 수시로 진행하였습니다. 특히 JAVA과목을 배우며 '타자왕' 이라는 타자를 맞게 치면 점수가 올라가는 게임을 구현하였는데, 처음 JAVA를 접하고 하는 프로젝트라 어려움도 많았지만, 조원들과 함께 3주간 매일 같이 공부하며 JAVA의 기초부터 게임 구현까지, 한발짝 더 다가갔습니다. 그 때 힘든 만큼 JAVA에 흥미를 느꼈고, 어렵지만 해내는 성취감을 느끼며 JAVA를 좀 더 배워보고 싶다는 생각을 했습니다. 또 커스터마이징을 통한 청첩장 제작 사이트를 졸업작품으로 하면서 웹의 프론트엔드부터 백엔드까지 모두 진행하게 되면서 더욱 개발을 해야겠다는 생각을 하게 됐습니다.  그것을 토대로 졸업 전 교육원에서 자바 프레임워크 개발자 양성 과정을 배우게 되면서 JAVA의 기초부터 배우며 팀원들과 실습하고, 스터디하며 실력을 쌓아갔습니다. 또 대학에서는 MYSQL만 배워서, ORACLE을 활용한 DB연동을 배우며 DB에 대한 지식도 더 쌓아갔고, 대학 졸업작품에서는 JSP MVC1 패턴을 활용하여 하였는데 교육원에서는 JSP MVC2 패턴을 활용하여 세미프로젝트를 진행하면서 수많은 오류를 잡고, JSP에 대한 이해도도 높이며, 웹 개발자가 되기 위한 실력을 갖추었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| JSP MVC2 패턴과 자바스크립트 등에 관심이 있어서 이를 활용하여 반려견과 반려인을 위한 정보 제공해주는 중개사이트인 세미 프로젝트를 진행하면서 '예약관리기능'과 '결제기능'을 구현하였습니다. 예약 관련 정보들 및 체크인 날짜와 체크아웃 날짜 등을 캘린더에서 선택하면 자동으로 숙박일수가 계산되고, 숙박요금까지도 계산되는 코드를 짜서 예약관련 DB에 연동하는 것과 아임포트API를 활용하여 실제 결제기능을 구현하였습니다. 아임포트API를 사용하기 위해 구글링도 하고, 아임포트에서 제공하는 관리자 페이지에서 실제로 결제가 된 것을 확인하고, 취소하는 것까지 가능하게 하였습니다. 이렇게 실제 결제를 구현해보니 정말 신기했고 뿌듯했습니다. 또 지도API를 사용하는 방법 등 API를 사용하고 활용하는 것에 있어서 많은 것을 배우고 습득하게 되어서 앞으로 또 API를 사용하는 것에 있어서 자신 있게 할 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 처음 교육원에 들어오고 했던 미니 프로젝트는 JAVA를 사용하여 커피 POS 프로그램을 구현하는 것이었습니다. 그런데 JAVA를 빠르게 많이 배우다 보니, 막상 프로젝트를 하려니까 적용을 잘 못했습니다. 그 기간의 초반에는 혼자 자괴감도 많이 들고 괴로워하기만 했었는데 이렇게 하면 발전이 없을 것 같다는 생각을 했고, 혼자 학원이 끝나면 매일 4~5시간 동안 팀원들이 많이 도와줬던 미니 프로젝트를 하나하나 분석하고, 그에 따라 자바 수업 때 배웠던 개념들이나 실습문제를 다시 한 번 훑어보는 등 해야 하는 것들을 찾아 공부했습니다.  해결방안을 적용하여 얻은 결과, 아침부터 잠이 들기 전까지 오로지 공부를 해야 한다는 것이 힘들기도 했지만, 실습 문제도 풀어보고 개념들도 다시 한 번 찾아보면서 ‘하면 안되는 것은 없다’라는 걸 많이 느끼게 되었습니다. 개발자는 평생 공부해야 한다고 생각합니다. 회사에서 업무를 볼 때에도 막히는 것이 있다면 헤처나갈 저만의 자신감이 생겼습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 저는 입사 후 항상 배운다는 마음가짐으로 모든 일에 임하겠습니다.  입사 1년차 사원 때는 사용할 언어나 업무에 대해서 빠르게 공부하고 적응하겠습니다. 그래서 그 일에 집중한 다음, 저에게 지금 조금 부족하다고 여겨지는 DB부분에서 더 성장하기 위해 업무가 끝나면 SQLD 자격증을 공부할 것입니다. 늦어도 1년 안에 완벽하게 숙지하고 자격증을 딸 것입니다. DB관련 전문가가 되어 더욱 업무에 기여하겠습니다. 또 회사 업무에 도움이 되기 위해 토익 900점을 넘기는 것이 목표입니다. 토익 스피킹에서도 레벨 7 이상을 목표로 삼고 있습니다.  3년차에는 회사에서 쌓아온 저의 개발능력에 기획을 더하여 새롭게 개발할 프로그램들에 대해 공부하며 개발하겠습니다.  5년차를 넘어서면 능숙한 개발자의 모습을 갖추고 프로젝트 관리자(PM)로써 회사에 도움이 되고 싶습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 저의 장점은 꾸준한 열정입니다. 대학에서 JAVA의 기초만 배우고 바로 게임을 만드는 프로젝트를 진행하였었는데 한 달간 팀원과 유튜브 등을 보며 공부하여 게임을 만들어냈고, 교육원에서 처음 JAVA를 배울 때 부족함을 느끼고 매일 학원이 끝나면 2~3시간 스터디를 하고, 30분 일찍 등원하여 강사님께 질문하며 공부한 결과 매달 보는 시험에서 어느 부분에 어떤 코드가 들어갈지 알게 되고, 계속 100점을 맞게 되었습니다. 이러한 꾸준함과 열정은 계속 공부해야 하는 개발 업무에 꼭 필요하다고 생각합니다.  저의 단점은 기억력이 살짝 부족합니다. 그래서 캘린더에 스케줄들을 바로 메모하며, 떠오르는 아이디어나 해야 할 일들을 노트에 정리하는 습관을 들이고 있습니다. 꾸준함에 꼼꼼함을 더하는 사람이 되겠습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | PETNER+라는 반려동물 관리 사이트로써, 반려동물 호텔, 병원, 미용 등  사이트들을 소개시켜주고 예약이 가능하게 해주는 사이트  (반려동물을 위한 중개 사이트) |
| **수행기간** | 2020년 01월 20일 ~ 2020년 02월 24일 |
| **개발 목표** | 반려동물과 함께하는 사람들이 늘어남에 따라 반려동물들을 위해 호텔, 병원, 미용 등 반려동물에게 필요한 것들을 제공해주는 기능을 구축한다. |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windows 10 OS  개발도구 : Eclipse, Visual Studio Code  DBMS : Oracle DB - sqldeveloper  Server : Apache Tomcat 8.5  Language : Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, JSP  디자인 틀 : Bootstrap  디자인 툴 : Photoshop, Illustrator |
| **구현 기능** | \* 회원서비스  - 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지(회원 정보 수정, 호텔 예약 조회, 1:1문의 내역 조회, 자신의 PET등록)  \* 전체 기능  - 호텔, 병원, 미용의 지역/매장이름 검색 기능  - 최근등록순, 평점순, 후기순 정렬기능  - 지도API기능, 별점 기능, 댓글 기능, 답글 기능  - 결제(아임포트)API 구현 기능  - 게시판 -> 공지사항, FAQ, QNA -> 페이징 처리 기능, 검색 기능  \* 관리자  - 접속자 수 현황, 매장 추가 기능, 매장 목록 조회, 유저 목록 조회, 예약 목록 조회, 게시글 목록 조회, PET목록 조회 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | \* 콘텐츠 기획, 기능 기획, 예약/결제 부분 기능 구현  - 프로젝트 주제 선정, 프론트엔드 90% 구현, 기능 기획 및 구현,  예약 및 결제 DB 설계, 구글 지도API, 아임포트API 활용하여 결제 구현 |
| **참여도/기여도** | 총 6 명 참여  **참여도: 100%**  -> 기획 단계에서부터 마지막 발표까지 적극적으로 프로젝트에 참여함  **기여도: 60%**  -> 기획부터 프론트엔드, 백엔드의 담당부분, ppt 등 프로젝트에 많은 기여를 함 |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용**  **주제: 반려동물 관리 서비스 중개 사이트** | |
|  | **구현기능설명**  로그인이 된 상태에서만,  예약자의 정보를 DB에서 불러오기 및 반려동물 호텔 체크인 날짜와 체크아웃 날짜를 선택하면 자동으로 숙박일수와 숙박요금이 계산되어 나타나는 javascript 코드를 짜서 구현했고, PET 정보도 입력하면 DB에 예약 관련 정보가 담기게 된다.  결제하기 버튼을 누르면  결제가 완료되었다는 페이지로 이동하도록 했다. |
| **화면설명: 예약 페이지**  예약 정보 및 체크인&체크아웃 날짜를 선택하면 자동으로  숙박일수와 숙박 요금이 계산되어 나타나고, 예약자 정보를 불러옴. |
|  | **구현기능설명**  결제가 완료되면, 바로결제 버튼을 누르고 결제창이 뜬다.  아임포트에 회원가입 후  가맹점식별코드를 부여받고, API를 활용하여 실제 결제창을 띄운다. 실제로 결제가 이루어지며 결제취소는 아임포트 관리자페이지에서 할 수 있다. |
| **화면설명: 결제 페이지**  아임포트API를 활용하여 결제 페이지를 구현함. |
|  | **구현기능설명**  병원, 호텔, 미용기관의  상세정보를 제공하기 위해 그 곳의 위치를 나타내주는 지도API를 활용했다. |
| **화면설명: 정보(상세) 페이지**  구글 지도 API를 활용하여 지도를 구현함. |
| **[참여소감]**  반려동물을 키우기도 하고 평소 좋아하는 주제이기도 해서 흥미로웠던 주제였습니다. 그러기에 더 기쁘고 적극적으로 임했고, 기능들을 추가하면서 할 수 있을까 싶었지만 내 반려견을 위해 사이트를 이용할 때 어떻게 하면 더 편리할까라는 생각을 가지고 진행하였습니다. 팀원들과 같이 어떤 기능을 넣을지 상의도 하고, 오류를 잡을 때 서로 가르쳐 주기도 하며, 공부가 되고 실력이 상승되는 것을 느끼게 되는 좋은 경험이었습니다.  다만 시간이 촉박하여 모든 것을 빠르게 진행해야 하는 만큼 더 넣고 싶었던 기능을 한 두가지 포기하게 되는 것이 아쉬웠습니다. 이 점은 시간이 날 때 보완하여 추가하려고 합니다. 또 제가 한 기능이 아닌 다른 팀원이 한 기능들도 제가 다시 한 번 해봄으로써 더욱 성장해 나가고 싶습니다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파**  **이**  **널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | DO IT ( IT 커뮤니케이션 사이트) |
| **수행기간** | 2020년 04월 01일 ~ 2020년 04월 30일 |
| **개발 목표** | 스터디를 하고 싶은 사람들에게 스터디에 대한 정보들을 제공하고 중개해주며,  좀 더 편리하게 이용할 수 있게 해준다.  (IT관련 정보와 커뮤니티를 운영하는 사이트) |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windows 10 OS  개발도구 : Eclipse, Visual Studio Code  DBMS : Oracle DB - sqldeveloper  Server : Apache Tomcat 8.5  Framework : Spring 3.9.11  Language : Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, JSP  디자인 틀 : Bootstrap  디자인 툴 : Photoshop, Illustrator |
| **구현 기능** | \* 회원서비스  - 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지(회원 정보 수정, 마일리지 결제, 가입된 스터디 조회, 위시리스트, 게시글 조회)  \* 전체 기능  - 스터디 개설, 스터디 리스트 Select 검색 기능  - 캘린더를 통한 일정 관리  - 디테일 : 출석기능, 지도API사용, 위시리스트(좋아요) 기능  - 프리미엄 게시판 : 자료실, 갤러리 – 다중 업로드 기능  - 게시판 : 공지사항, 자유게시판, 책나눔, 질문게시판 –  페이징 처리 기능, 검색 기능, 게시물 신고하기  이벤트&정보 게시판 – 페이징, 태그, 검색, 최근에 올라온 게시물 보기 기능  \* 관리자  - 회원관리, 스터디관리, 게시물관리, 신고관리, 신고받은 유저&게시물 삭제신고받은 유저 – 블랙리스트로 로그인금지 기능 |
| **DB 설계** | 텍스트, 남자이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| **담당 역할** | \* 콘텐츠 기획, 기능 기획, 게시판 기능 구현  - 프로젝트 주제 선정, 프론트엔드 70% 구현, 기능 기획 및 구현,  게시판 구현 및 DB 설계, 마이페이지 일부 구현 |
| **참여도/기여도** | 총 6 명 참여  **참여도: 100%**  -> 기획 단계에서부터 마지막 발표까지 적극적으로 프로젝트에 참여함  **기여도: 60%**  -> 기획부터 프론트엔드, 백엔드의 담당부분, ppt 등 프로젝트에 많은 기여를 함 |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
|  | 메인화면  -일반적인 홈페이지 메인 화면이다.  메뉴는 홈, 어바웃, 스터디, 커뮤니티, 이벤트, 쪽지, 마이페이지, 로그아웃으로 되어 있다.  쪽지는 읽지 않은 새로운 쪽지가 있을 경우 붉은색으로 표시되게 되어 있다. |
| **화면설명 : 메인화면** |
|  | 쪽지 기능  쪽지 보내기, 새로운 쪽지, 받은 쪽지함, 보낸 쪽지함  ↓화살표를 누르면 자신이 가입한 스터디그룹의 멤버들이 표시된다  쪽지를 확인하면 New에서 사라지고 받은쪽지함에는 남아있다  답장, 삭제 가능 |
| **화면설명 : 쪽지 기능** |
|  | 리스트 화면  SELECT에 따른 검색기능  INSERT한 내용들을 보여줌 |
| **화면설명: 스터디 리스트 화면** |
|  | 스터디 개설 후 디테일 화면  스터디 가입, 탈퇴 기능  캘린더로 일정 관리가 가능하다.  보증금을 설정할 수 있다.  참석자 프로필사진을 볼 수 있다.  마일리지를 이용하여 프리미엄 게시판(자료실, 갤러리)을 오픈할 수 있다.  좋아요(하트)를 누르면 위시리스트에 추가하고, 마이페이지에서 볼 수 있다. |
| **화면설명 : STUDY DETAIL 화면** |
|  | 게시판(커뮤니티)은 공지사항, 자유게시판, BookShare게시판, 질문게시판, EVENT게시판으로 나눠진다.  공지사항은 관리자권한을 가진 유저만 글을 쓰게 되고 나머지 게시판은 누구나 가능하다.  Book-Share는 IT공부중 필요없는 책을 무료나눔하자는 취지로 만들었다.  질문게시판은 에러코드나 모르는 사항을 질문하는 게시판이다.  Event는 세미나등 정보교류 페이지로 관리자만 작성 가능하고, 최근게시물 태그, 전체검색 기능이 가능하다. |
| **화면설명 : 각종 게시판** |
|  | 마이페이지는 마일리지충전, 개인정보 수정, 가입한 스터디, 위시리스트, 자신이 쓴 글 보기 등으로 나뉜다.  마일리지 충전은 아임포트API를 사용해서 카카오페이로 충전할 수 있도록 해 놓았다.  아이디찾기, 비밀번호 찾기 기능이 되어있고 비밀번호 찾기는 아이디와 가입시 입력한 이메일을 넣으면 이메일로 인증번호가 전송되고 인증번호를 입력하면 새로운 비밀번호를 쓸 수 있다. |
| **화면설명 : 마이페이지** |
| **[참여 소감]**  파이널인 만큼 걱정도 많이 됐었는데, 좋은 팀원들을 만나 너무 행복하게 개발하였습니다.  팀원들과 저 모두 각자 맡은 일을 스스로 열심히 하고, 모르는 것이 있으면 물어보며 진행하였습니다. 또 스프링으로 게시판들을 구현하면서 스프링에 대해 더욱 배우게 됐고, 오류 잡는 것에서 역시 힘들었지만 그만큼 많이 발전했다고 생각합니다. | |