



C80

โจทย์ หอคอยแห่งการทดสอบ

นักเรียนเวทมนตร์แต่ละคนจะต้องผ่าน “หอคอยแห่งการทดสอบ”

โดยหอคอยนี้มี 3 ชั้น — แต่ละชั้นจะตัดสินนักเรียนจากค่าความสามารถ 3 ด้านคือ
พลังเวท (Magic), ปัญญา (Wisdom), และ ความกล้า (Courage)

ผู้คุมประตูจะตัดสินระดับของนักเรียนตามกฎต่อไปนี้:

1. ถ้า “ทั้งสามค่า” มากกว่าหรือเท่ากับ 80 → ผ่านสู่ ระดับ “จอมเวทสูงสุด”
2. ถ้าค่าเฉลี่ย (Magic + Wisdom + Courage)/3 \geq 70 และอย่างน้อย 2 ค่า \geq 75 →
ผ่านสู่ ระดับ “ผู้ปราบปีศาจ”
3. ถ้าค่าใดค่าหนึ่งมากกว่า 90 → ได้รับการพิจารณาพิเศษ (แต่ไม่ใช่จอมเวทสูงสุด)
4. ถ้าค่าเฉลี่ย $<$ 50 → ตกการทดสอบ
5. กรณีอื่น ๆ → ผ่านระดับพื้นฐาน

ให้เขียนโปรแกรมรับค่าความสามารถของนักเรียน 3 ค่า แล้วแสดงระดับที่ได้รับตามกฎข้างต้น

 ข้อมูลนำเข้า (Input)

บรรทัดเดียว: จำนวนเต็ม 3 ค่า

Magic Wisdom Courage

(ค่าระหว่าง 0 ถึง 100)

 ข้อมูลส่งออก (Output)

พิมพ์ระดับของนักเรียน 1 บรรทัด

("Grand Wizard", "Demon Slayer", "Special Review", "Failed", "Basic Level")

TESTCASE

input	output
85 88 90	Grand Wizard
70 76 75	Demon Slayer
92 40 30	Special Review