



วิทยาการ BK ข้อที่ S1

โจทย์ ✂️ ปริศนาแห่งวิหารแห่งรหัส (The Code Temple's Gauntlet)

📖 บทนำ การมาถึงของอีนิกม่า

ณ ใจกลางของป่าต้องมนตร์อันเก่าแก่ มีวิหารศิลาขนาดใหญ่ตั้งตระหง่านอยู่ ชาวบ้านเรียกมันว่า "วิหารแห่งรหัส" ซึ่งเป็นสถานที่ที่เล่าสืบทอดกันว่าเป็นแหล่งเก็บความรู้ด้านตรรกะและตัวเลขที่สูงที่สุดของโลกโบราณ

คุณคือ "อีนิกม่า" นักแสวงหาความรู้ด้านการคำนวณและรหัสลับผู้กล้าหาญ การเดินทางอันยาวนานของคุณมาถึงจุดสิ้นสุดแล้ว ที่นั่นมีประตูวิหารปิดตายอยู่ พร้อมแผ่นจารึกที่สลักไว้ว่า: "ผู้ที่เข้าถึงปัญญาของเราได้ ต้องเข้าใจในรากฐานของการสร้างสรรค์"

ประตูนี้มีได้เปิดด้วยกำลัง แต่เปิดด้วยการแก้ปริศนาของแต่ละด่านที่ซ่อนอยู่ภายในผนังวิหาร

📖 ด่านที่ 1 ห้องแห่งการคำนวณ (The Chamber of Calculation)

เมื่อคุณแตะแผ่นจารึก ผนังหินก็สว่างวาบขึ้น ปรากฏแสงสะท้อนของ กระดานคำนวณดิจิทัลโบราณ ที่ต้องการรหัสเปิดใช้งาน

"ด่านแรกนี้ ทดสอบความเข้าใจใน พังก์ชัน และความสัมพันธ์เบื้องต้น" เสียงกุ่มต่ำดังขึ้นในอากาศ "จงป้อน รหัสโบราณ เพียงตัวเดียว และจงแสดง กำลังสอง ของมันออกมา ค่าผลลัพธ์นั้น คือ กุญแจด่าน 1 (N)"

คุณต้องเขียนโปรแกรมเพื่อสร้าง พังก์ชัน ที่รับค่าจากผู้เล่น แล้วส่งคืนค่ากำลังสองนั้น ซึ่งจะเป็นตัวกำหนดความซับซ้อนของด่านต่อไป

🔑 การกิจ ป้อนรหัสโบราณ 1 ตัว (Input) และใช้ พังก์ชัน เพื่อหา $N = \text{รหัส}^2$

📖 ด่านที่ 2 เขาวงกตแห่งการซ้ำ (The Iterative Labyrinth)

กุญแจ N ที่ได้จากด่านที่ 1 ได้เปิดประตูเข้าสู่ทางเดินแคบ ๆ ที่เต็มไปด้วยแสงและเงา นี่คือ "เขาวงกตแห่งการซ้ำ"

"เพื่อค้นหาทางออกของเขาวงกตนี้ เราต้องรวบรวม ตัวเลขนำทาง ตามจำนวนครั้งที่กุญแจ N กำหนดไว้" เสียงโบราณกล่าว "จงรวบรวมตัวเลขทั้งหมดนั้นลงใน อาร์เรย์ (Vector) แล้วคำนวณหา ผลรวม ของพวกมัน ผลรวมนั้นคือ กุญแจด่าน 2"

คุณต้องใช้ คำสั่งควบคุมแบบการทำซ้ำ (Loop) เพื่อ รับอินพุต เป็นตัวเลขนำทางจำนวน N ครั้ง จากนั้นใช้ Vector เพื่อจัดเก็บ และใช้ Loop อีกครั้งในการหาผลรวมทั้งหมด

🔑 การกิจ ป้อนตัวเลขนำทางจำนวน ตัว (Input N ครั้ง) และใช้ Loop/Vector เพื่อหาผลรวม (กุญแจด่าน 2)

บุญแถม 2 พาคุณมาถึงห้องโถงสุดท้าย ที่ซึ่งคุณพบว่ากองทัพนักรบในตำนานถูกแช่แข็ง

"นิกรบเหล่านี้มี คะแนนความกล้าหาญ ที่แตกต่างกัน" เสียงกล่าว "เจ้าต้องกำหนด เขตนี้



บัตรบทั้ง 10 นายมีคะแนนดังนี้ ซึ่งคุณต้องนำไปกำหนดเป็น Vector ในโปรแกรม

นักรบ (W)	W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7	W8	W9	W10
คะแนน ความกล้าหาญ	90	45	78	52	99	60	31	85	70	55

คุณต้องเขียนโปรแกรมที่ รับค่าเกณฑ์คะแนน (Input) จากนั้นใช้ คำสั่งเลือกทำ (If-Else)



เมื่อภารกิจด้านที่ 3 เสร็จสมบูรณ์ แสงสว่างจ้าก็จะส่องออกมาจากพื้นห้อง นำทางคุณไปยัง

TESTCASE

[illegible]

[illegible]

input	output
-1 -1 -1	-1 -1 -1 -1 -1 Sum = -49 --- START L3 --- -1 10 warriors selected.
1 100 100	--- START L1 --- 1 N = 1 --- START L2 --- 100 Sum = 100 --- START L3 --- 100 0 warriors selected.
2 1 2 3 4 56	--- START L1 --- 2 N = 4 --- START L2 --- 1 2 3 4 Sum = 10 --- START L3 --- 56 6 warriors selected.