



โจทย์ การหลบหนีจากเขาวงกต

รายละเอียดปัญหา:

ในเมืองแห่งหนึ่ง มีเขาวงกตที่มีลักษณะเป็นแผนที่ขนาด $N \times N$ ซึ่งประกอบด้วยเส้นทางและทางตัน ตัวคุณเป็นนักผจญภัยที่ต้องการหาทางออกจากจุดเริ่มต้นของเขาวงกตซึ่งอยู่ที่มุมบนซ้ายสุด (ตำแหน่ง $(0, 0)$) ไปยังจุดปลายทางซึ่งอยู่ที่มุมล่างขวาสุด (ตำแหน่ง $(N-1, N-1)$) โดยสามารถเดินได้เฉพาะในตำแหน่งที่ไม่มีสิ่งกีดขวางเท่านั้น (ตำแหน่งที่มีค่า 1) คุณสามารถเคลื่อนที่ไปทางขวาหรือทางลงเท่านั้นในแต่ละขั้นตอน

โปรดเขียนโปรแกรมเพื่อค้นหาเส้นทางที่คุณสามารถเดินจากจุดเริ่มต้นไปยังจุดปลายทาง หากมีเส้นทางให้แสดงเส้นทางนั้นในรูปแบบเมทริกซ์โดยทำเครื่องหมายเส้นทางที่เดินได้ด้วยเลข 1 และตำแหน่งที่ไม่ได้เดินผ่านด้วยเลข 0 หากไม่มีเส้นทางใดๆ ที่สามารถเดินถึงปลายทางได้ ให้แสดงข้อความ "ไม่มีเส้นทางที่สามารถเดินได้"

ข้อกำหนด:

1. ขนาดของเขาวงกต $N \times N$ จะถูกป้อนโดยผู้ใช้
2. ค่าในเขาวงกตจะเป็นเมทริกซ์ที่มีค่า 1 (ทางเดินได้) หรือ 0 (ทางตัน)
3. คุณสามารถเคลื่อนที่ได้เฉพาะไปทางขวา (Right) หรือทางลง (Down)
4. เส้นทางต้องเริ่มจากตำแหน่ง $(0, 0)$ และสิ้นสุดที่ตำแหน่ง $(N-1, N-1)$
5. หากไม่มีเส้นทางใดไปถึงจุดปลายทางได้ ให้แสดงข้อความ "ไม่มีเส้นทางที่สามารถเดินได้"

ข้อมูลนำเข้า (Input):

- บรรทัดแรก: จำนวนเต็ม N ที่ระบุขนาดของเขาวงกต
- บรรทัดถัดไป: ค่าในเมทริกซ์ $N \times N$ ที่ประกอบด้วย 0 และ 1 โดย 1 หมายถึงเส้นทางที่เดินได้ และ 0 หมายถึงทางตัน

ข้อมูลส่งออก (Output):

- ถ้ามีเส้นทางจากจุดเริ่มต้นไปยังจุดปลายทาง ให้พิมพ์เมทริกซ์ขนาด $N \times N$ ที่แสดงเส้นทางที่เดินได้ (เครื่องหมาย 1 สำหรับเส้นทางที่เดินผ่าน) และเครื่องหมาย 0 สำหรับตำแหน่งที่ไม่ได้เดินผ่าน

- ถ้าไม่มีเส้นทาง ให้แสดงข้อความ "ไม่มีเส้นทางที่สามารถเดินได้"

TESTCASE

input	output
4 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 0 0 1 1 1 1	1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 0 0 0 1 1 1
5 1 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1	1 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1
3 1 0 0 0 1 0 0 1 1	No path found