



วิทยาการ....p..... ข้อที่ pointer

โจทย์ pointer

ในยุคโบราณ กษัตริย์มีทัพนักรบที่แข็งแกร่ง แต่ละคนมีความแข็งแกร่งแตกต่างกันไป กษัตริย์ต้องการปรับเปลี่ยนความแข็งแกร่งของนักรบเหล่านี้เพื่อเตรียมพร้อมสำหรับการรบครั้งใหญ่ กฎการปรับเปลี่ยนมีดังนี้: 1. นักรบที่อยู่หัวแถว (ตำแหน่งแรกสุด) และนักรบที่อยู่ท้ายแถว (ตำแหน่งสุดท้าย) จะมีความแข็งแกร่งเท่าเดิม 2. สำหรับนักรบที่อยู่กลางแถว (ไม่ใช่คนแรกและคนสุดท้าย) ความแข็งแกร่งใหม่ของเขาจะเท่ากับผลรวมของความแข็งแกร่งเดิมของนักรบทางซ้ายมือ, ความแข็งแกร่งเดิมของตัวเขาเอง, และความแข็งแกร่งเดิมของนักรบทางขวามือ กษัตริย์ต้องการให้คุณเขียนโปรแกรมที่รับค่าความแข็งแกร่งเริ่มต้นของนักรบ แล้วแสดงผลความแข็งแกร่งใหม่ของนักรบทุกคนตามกฎที่กำหนด

รูปแบบข้อมูล (TESTCASE):

Input: บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม N ($3 \leq N \leq 100$) ซึ่งเป็นจำนวนนักรบ บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม N ตัว คั่นด้วยช่องว่าง ซึ่งเป็นค่าความแข็งแกร่งเริ่มต้นของนักรบแต่ละคน (ค่าอยู่ในช่วง 0 ถึง 1,000) Output: แสดงผลจำนวนเต็ม N ตัว คั่นด้วยช่องว่าง ซึ่งเป็นค่าความแข็งแกร่งใหม่ของนักรบแต่ละคน

TESTCASE

input	output
5 1 2 3 4 5	1 6 9 12 5
3 10 20 30	10 60 30
7 0 1 0 1 0 1 0	0 1 2 1 2 1 0