



วิทยาการ....p..... ข้อที่ fnc01

โจทย์ func

ในอาณาจักรแห่งเวทมนตร์อันไกลโพ้น มีตำนานเล่าขานถึงแร่ธาตุมหัศจรรย์ที่มีพลังงานลึกลับซ่อนอยู่ พ่อมดฝึกหัดคนหนึ่งได้รับมอบหมายให้คำนวณ 'ศักยภาพเวทมนตร์' ของแร่ธาตุนั้นแต่ละชิ้นที่ค้นพบ เพื่อจัดหมวดหมู่และเตรียมนำไปใช้ในการร่ายมนตร์ แร่ธาตุนั้นแต่ละชิ้นมี 'พลังงานพื้นฐาน' และ 'ชนิดของธาตุมหัศจรรย์' ที่แตกต่างกัน ซึ่งส่งผลต่อการคำนวณศักยภาพเวทมนตร์

การคำนวณศักยภาพเวทมนตร์มีสูตรดังนี้:

ศักยภาพเวทมนตร์ = (พลังงานพื้นฐาน * ตัวคูณชนิดของธาตุมหัศจรรย์) + (ผลรวมของเลขโดดที่เป็นเลขคี่ทั้งหมดในพลังงานพื้นฐาน * ปัจจัยโบนัสชนิดของธาตุมหัศจรรย์)

โดย 'ตัวคูณชนิดของธาตุมหัศจรรย์' และ 'ปัจจัยโบนัสชนิดของธาตุมหัศจรรย์' ขึ้นอยู่กับ 'ชนิดของธาตุมหัศจรรย์' ดังตาราง:

- * ชนิด 1: ตัวคูณ = 2, ปัจจัยโบนัส = 1
- * ชนิด 2: ตัวคูณ = 3, ปัจจัยโบนัส = 2
- * ชนิด 3: ตัวคูณ = 1, ปัจจัยโบนัส = 3

พ่อมดฝึกหัดต้องการโปรแกรมที่จะช่วยคำนวณศักยภาพเวทมนตร์สำหรับแร่ธาตุมหัศจรรย์ N ชิ้นที่ค้นพบได้ จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยพ่อมดฝึกหัดคนนี้

รูปแบบข้อมูล (TESTCASE):

ข้อมูลนำเข้า: บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม N (จำนวนแร่ธาตุมหัศจรรย์, $1 \leq N \leq 100$) หลังจากนั้น N บรรทัด แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็มสองจำนวนคือ 'พลังงานพื้นฐาน' (BasePower, $0 \leq \text{BasePower} \leq 100000$) และ 'ชนิดของธาตุมหัศจรรย์' (TypeID, $1 \leq \text{TypeID} \leq 3$)

ข้อมูลส่งออก: N บรรทัด แต่ละบรรทัดแสดงผล 'ศักยภาพเวทมนตร์' (MagicPotential) ของแร่ธาตุนั้นแต่ละชิ้น

TESTCASE

input	output
1 20 1	40
1	377

123 2	
1	85
55 3	