



C63

โจทย์ Sudoku Solver

สถานการณ์ของโจทย์:

ณ สถานที่แห่งหนึ่งในเมืองซูโดคุแลนด์ ซึ่งทุกๆ วันผู้คนที่นี่จะได้รับความสนุกสนานจากการ แก้ปริศนาซูโดคุ ตารางซูโดคุถูกสร้างขึ้นและแจกจ่ายให้กับทุกคนในเมืองเพื่อใช้ฝึกสมอง แต่ใน บางครั้ง ปัญหาซูโดคุที่ยากมากเกินไป ทำให้หลายคนในเมืองไม่สามารถหาคำตอบได้

ผู้ว่าการเมืองจึงเรียกร้องให้คุณ ซึ่งเป็นนักโปรแกรมเมอร์ผู้เชี่ยวชาญด้านการแก้ปัญหาซูโดคุ มาช่วยสร้างโปรแกรมที่สามารถแก้ตารางซูโดคุได้อย่างแม่นยำ เพื่อให้ทุกคนสามารถเห็นวิธีการแก้ และเข้าใจการคิดแก้ไขปริศนานี้ได้อย่างถูกต้อง

โปรแกรมของคุณจะต้องรับตารางซูโดคุขนาด 9x9 ที่มีบางช่องว่าง (แทนด้วยเลข Ø) และ หาวิธีการเติมตัวเลขในตารางเพื่อให้ถูกต้องตามกติกา พร้อมทั้งแสดงผลลัพธ์ให้ผู้คนในเมืองซูโดคุ แลนด์ได้เห็นและใช้งานได้ง่าย ๆ เพื่อช่วยแก้ปัญหาที่ท้าทายนี้ได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ

ข้อกำหนดของโจทย์:

- ตารางซูโดคุที่รับเข้ามามีขนาด 9x9
- ช่องที่ว่างจะถูกแทนด้วยเลข ⊘
- การแก้ปัญหาจะต้องปฏิบัติตามกติกาการเล่นซูโดคุ คือ ตัวเลข 1-9 ต้องไม่ซ้ำกันในแถว เดียวกัน คอลัมน์เดียวกัน และในกล่องย่อยขนาด 3x3

ตัวอย่างการทำงานของโปรแกรม:

โปรแกรมรับข้อมูลตารางซูโดคุ และแสดงผลลัพธ์เป็นตารางที่เติมเลขครบถ้วนถูกต้องตาม กติกา หรือแสดงข้อความว่าตารางที่รับมาไม่สามารถแก้ไขได้หากไม่มีคำตอบที่ถูกต้อง

TESTCASE

input	output
530070000	5 3 4 6 7 8 9 1 2
600195000	672195348
098000060	198342567
800060003	8 5 9 7 6 1 4 2 3
400803001	4 2 6 8 5 3 7 9 1
700020006	713924856
060000280	961537284

input	output
000419005	287419635
000080079	3 4 5 2 8 6 1 7 9
000260701	4 3 5 2 6 9 7 8 1
680070090	682571493
190004500	197834562
820100040	8 2 6 1 9 5 3 4 7
004602900	374682915
050003028	951743628
009300074	519326874
040050036	248957136
703018000	763418259
020000000	126437958
000600003	8 9 5 6 2 1 4 7 3
074080000	374985261
000003002	457193862
080040010	983246517
600500000	612578394
000010780	2 4 9 3 1 6 7 8 5
500009000	5 6 8 7 2 9 1 3 4
000000040	7 3 1 8 5 4 6 2 9