

ชื่อ บพน พิพิต ข้อที่ 9

## โจทย์ ภัยพิบัติเกินการควบคุม (Apocalypse)

ในอนาคตอันไม่ไกล... โลกไม่ได้จบสิ้นลงด้วยสงครามนิวเคลียร์หรืออุกกาบาต แต่ด้วยความเงียบ ด้วยเจตนาดีที่ผิดพลาด โลกกำลังเผชิญกัดเปรื่องที่สุดในยุคได้สร้างสุดยอดนวัตกรรมพลาสติกชีวภาพ ของเหลวสีมรบวิกฤตมลพิษขั้นรุนแรง ภูเขาขยะสูงเทียมเมฆ มหาสมุทรกลายเป็นซุปพลาสติก เพื่อแก้ปัญหา นี้ นักวิทยาศาสตร์ผู้ปรากตที่สามารถย่อยสลายและดูดซับมลพิษได้อย่างรวดเร็ว ในช่วงแรก มันคือ ปาฏิหาริย์ แม่น้ำกลับมาใสสะอาด อากาศกลับมาบริสุทธิ์ แต่ทว่า... พลังของมันกลับเกินกว่าจะควบคุมได้

ไบโอพลาสติกได้วิวัฒนาการตัวเอง มันเรียนรู้ และมันปรารถนา มันไม่ต้องการเพียงแค่ขยะอีกต่อไป มันต้องการ... ทุกสิ่ง มันกลายสภาพเป็น "สารไม่เสถียร" (Volatile Substance) สสารกึ่งมีชีวิตที่ใหลบ่าไป ทั่วทุกหนแห่ง มันไม่เพียงแต่ย่อยสลายขยะ แต่ยังเริ่มดูดซับและเปลี่ยนทุกสิ่งที่สัมผัสให้กลายเป็นส่วนหนึ่ง ของมันอย่างช้าๆ ตึกระฟ้ากลายเป็นเสาหินสีเทาไร้รูปทรง ป่าไม้ที่เคยเขียวชอุ่มกลายเป็นดงเสาที่เปราะบาง ราวกับแก้ว พื้นดินที่เคยอุดมสมบูรณ์กลับกลายเป็นดินแดนรกร้างไร้ชีวิต เสียงเดียวที่ได้ยินคือเสียงลมหวีด หวิวที่พัดผ่านความว่างเปล่า พลังงานของมันถูกแทนด้วย "ค่าพลังงานลบ" ซึ่งเป็นสัญลักษณ์ของการ สลายและความตายที่เยือกเย็น

ท่ามกลางความสิ้นหวัง ในห้องทดลองใต้ดินที่ถูกลืมเลือน ยังมีแสงแห่งความหวังอยู่ริบหรี่...
เชษฐ์ได้ทุ่มเททุกสิ่งทุกอย่าง พัฒนา "สารเสถียรภาพ" (Volatile Antidote) ซึ่งเป็นชีวนะปฏิชีวนะ ที่ส่องประกายสีทองราวกับแสงอาทิตย์ยามเช้า มันคือชีวิตในรูปแบบที่บริสุทธิ์ที่สุดสามารถฟื้นฟูสภาพ แวดล้อมและต่อต้านการแพร่กระจายของ "สารไม่เสถียร" ได้ เมื่อหยดลงบนพื้นที่สีเทา มันจะปลดปล่อย พลังงานแห่งชีวิต แทรกซึมและเขียนทับรหัสแห่งการทำลายล้าง บังคับให้สสารกลับคืนสู่สภาพเดิม พลัง ของมันถูกแทนด้วย "ค่าพลังงานบวก" สัญลักษณ์ของชีวิตและการฟื้นฟู

การกิจของคุณ: ในฐานะหัวหน้านักวิทยาศาสตร์ที่ประจำการอยู่ ณ สถานีจำลอง "ธันเดอร์เบิร์ด" คุณคือความหวังสุดท้ายของมนุษยชาติ ภายในห้องควบคุมที่เย็นเฉียบ มีเพียงแสงสีฟ้าจากจอโฮโลแกรมที่ สาดส่องใบหน้าของคุณ คุณได้รับมอบหมายให้จำลองสถานการณ์การต่อสู้ระหว่างสองขั้วพลังนี้ในพื้นที่ วิกฤตแห่งหนึ่ง เพื่อคาดการณ์ผลลัพธ์และวางแผนกลยุทธ์ในการกอบกู้โลก ทุกตัวแปรที่คุณป้อนเข้าไป ทุก การตัดสินใจของคุณ จะส่งผลต่อชะตากรรมของโลกทั้งใบ สมรภูมินี้ไม่มีเสียงปืนหรือการระเบิด มีเพียง ตรรกะที่เยือกเย็นและตัวเลขที่วิ่งอยู่บนหน้าจอ แต่มันคือสงครามที่สำคัญที่สุดในประวัติศาสตร์มนุษย์ชาติ

# โปรแกรมจำลองสถานการณ์นี้คือเครื่องมือของคุณ:

- 1. ขนาดของโลก (Map size): คือขนาดของพื้นที่ที่คุณจะทำการจำลอง
- 2. **จุดฟื้นฟูและพลังฟื้นฟู (Regeneration point & power)**: คือพิกัดที่คุณจะปล่อย "สาร เสถียรภาพ" และค่าพลังเริ่มต้นของมัน (ค่าบวก)

- 3. **จุดละลายและพลังละลาย (Melting point & power)**: คือพิกัดศูนย์กลางการระบาดของ "สารไม่ เสถียร" และค่าพลังทำลายล้างเริ่มต้น (ค่าลบ)
- 4. จุดพักพิง (Shelter point): คือพิกัดของสถานีวิจัยหรือแหล่งพักพิงสำคัญที่คุณต้องจับตาดู สถานะของมันเป็นพิเศษ
- 5. จำนวนคืนที่ผ่าน (Number of nights): คือระยะเวลาที่คุณต้องการจำลองสถานการณ์

### กฎการแพร่พลัง:

- 1. ทุก "คืน" ทั้งสองพลังจะแพร่กระจายไปยัง 4 ทิศทางรอบข้าง (บน, ล่าง, ซ้าย, ขวา)
- 2. พลังที่แพร่ออกไป จะลดค่าลง 1 หน่วย

P → P-1 → P-2... เมื่อ P เป็นจำนวนเต็มบวก ( สำหรับการกระจายพลังฟื้นฟู )

Q → Q+1 → Q+2... เมื่อ Q เป็นจำนวนเต็มลบ ( สำหรับการกระจายพลังละลาย )

- 3. ช่องที่ได้รับพลังมากกว่าหนึ่งทิศทาง จะเลือก **ค่าที่มีค่าสัมบูรณ์มากที่สุด** เป็นค่าพลังสุดท้าย
- 4. ถ้าพลังเท่ากันแต่ขั้วต่างกัน (+ กับ -) จะ **หักล้างกันเป็น 0**

#### การตรวจสถานะความปลอดภัยของจุดพักพิง:

- 5. ถ้า ≥ Ø → "SAFE"
- 6. ถ้าน้อยกว่า Ø → "DANGER"

### ข้อมูลนำเข้า (Input) มี 7 บรรทัด

**บรรทัดที่ 1** : คือขนาดของโลก ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนที่ไม่เกิน 10 โดย

- จำนวนแรกคือจำนวนแถว ( 1 ≤ X ≤ 100 )
- จำนวนที่สองคือจำนวนหลัก (1 ≤ Y ≤ 100)

**บรรทัดที่ 2** : คือพิกัดของจุดฟื้นฟู ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนโดย

- จำนวนแรกต้องไม่เกินจำนวนแถว ( A ≤ X )
- จำนวนที่สองต้องไม่เกินจำนวนหลัก ( B ≤ Y )

**บรรทัดที่ 3** : คือค่าพลังฟื้นฟู ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน ( 1 ≤ C ≤ 100,000 )

บรรทัดที่ 4 : คือพิกัดของจุดละลาย ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนโดย

- จำนวนแรกต้องไม่เกินจำนวนแถว ( D ≤ X )
- จำนวนที่สองต้องไม่เกินจำนวนหลัก ( E ≤ Y )

**บรรทัดที่ 5** : คือค่าพลังละลาย ซึ่งเป็นจำนวนเต็มลบ 1 จำนวน ( -100,000 ≤ F ≤ -1 )

**บรรทัดที่ 6** : คือพิกัดของจุดพักพิง ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวก 2 จำนวนโดย

- จำนวนแรกต้องไม่เกินจำนวนแกว ( G ≤ X )
- จำนวนที่สองต้องไม่เกินจำนวนหลัก ( H ≤ Y )

**บรรทัดที่ 7** : คือจำนวนวันหลังจากการเกิดภัยพิบัติ ซึ่งเป็นจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน ( 1 ≤ I ≤ 1,000 )

## ข้อมูลส่งออก (Output) มี 1+n บรรทัด

**บรรทัดที่ 1** : num1 num2 status

ซึ่งประกอบไปด้วยจำนวน 2 จำนวน และข้อความ 1 ข้อความโดย

- จำนวนแรกคือจำนวนช่องที่ปลอดภัย ( ช่องที่มีมากกว่า 0 )
- จำนวนที่สองคือจำนวนที่อันตราย ( ช่องมีค่าน้อยกว่า 0 )
- ข้อความคือการแสดง "SAFE" หรือ "DANGER"

อีกบรรทัด X บรรทัดต่อมา : แสดงแผนที่ โดยแต่ละหลักเว้นวรรค 1 ครั้ง

#### **TESTCASE**

TESTCASE	
input	output
5 5	17 5 SAFE
2 2	8 9 8 7 0
10	9 10 9 8 7
3 3	8 9 8 7 -3
-5	7 8 7 -3 -2
1 1	0 7 -3 -2 0
3	
3 3	6 3 SAFE
1 1	4 3 2
4	3 2 -1
3 3	2 -1 -2
-2	
2 2	
2	
4 4	6 6 DANGER
4 4	-6 -5 -4 0
6	-5 -4 Ø 4
1 1	-4 Ø 4 5
-6	0 4 5 6
2 2	
4	

<sup>\*\*\*</sup>ข้อควรระวัง : ตารางนี้ไม่มี แถวที่ 0 และ หลักที่ 0 ตารางเริ่มที่ (1,1) ที่มุมบนซ้าย