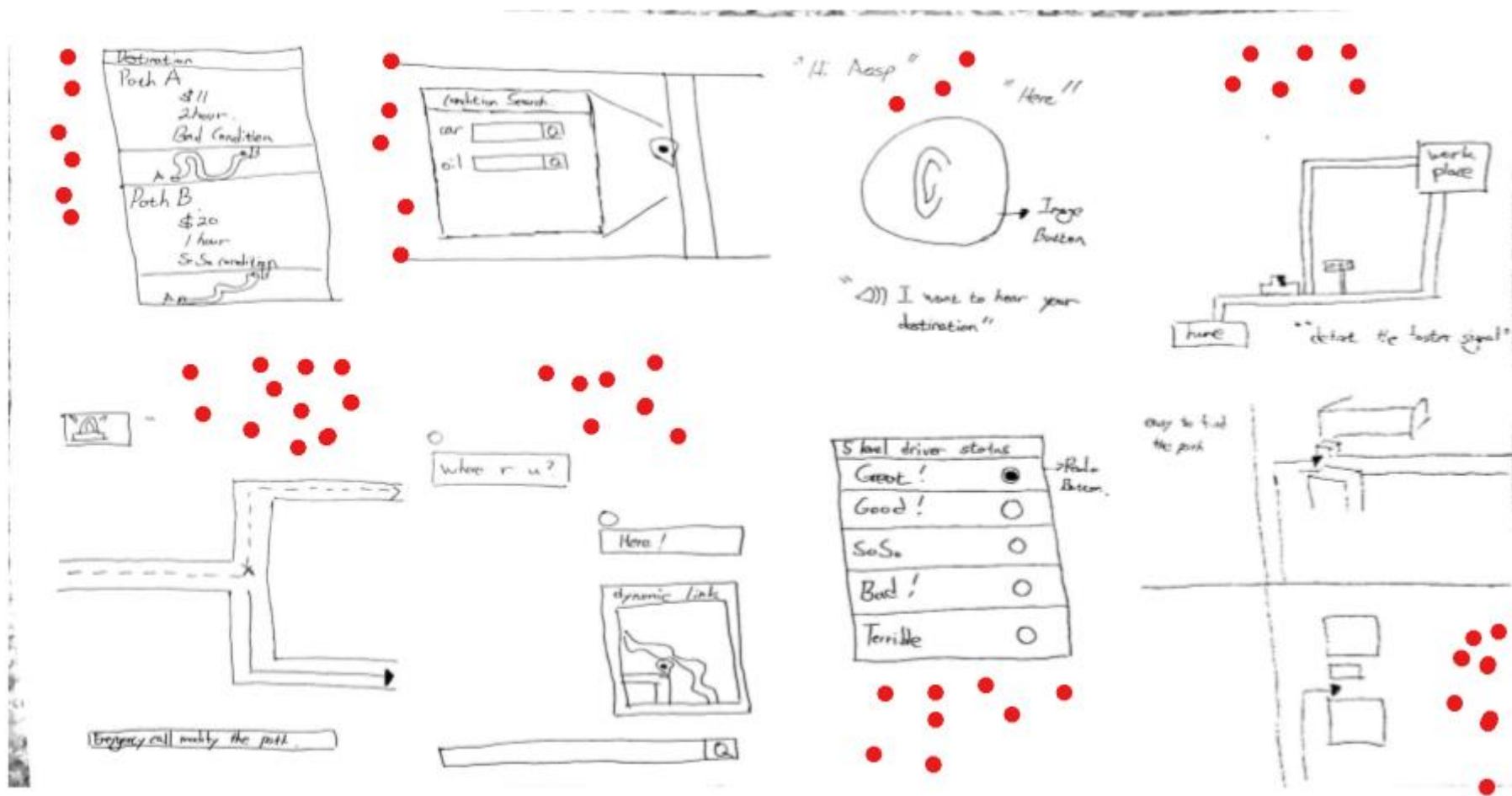
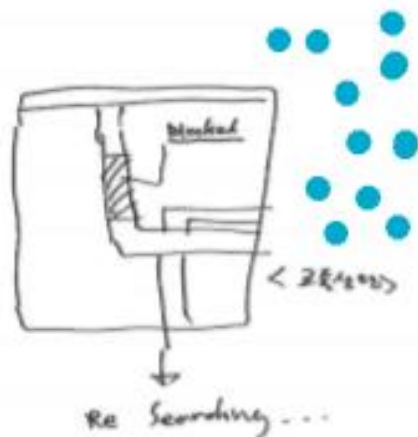
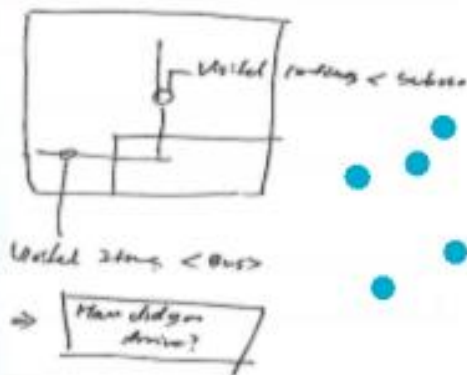
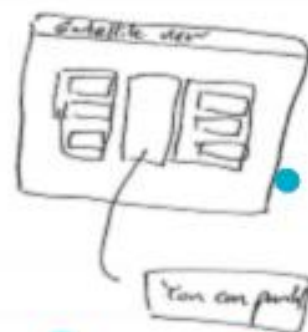
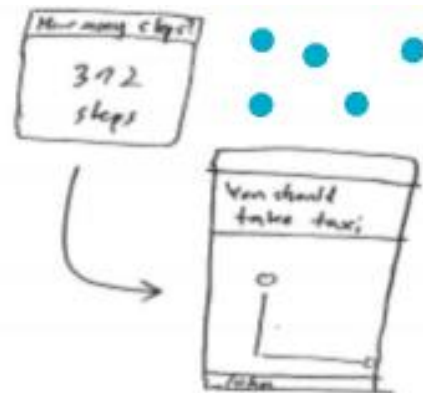
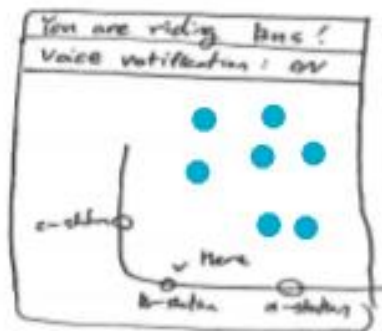


# 디자인 스프린트 3일차

AOSP - 이송무

# 투표결과



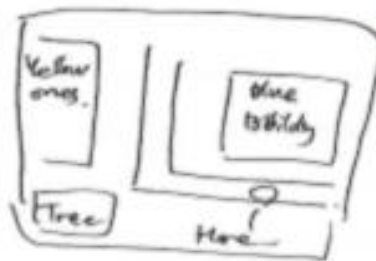


Trafflight - right

+ Traffic complexity + of

= 2/2, 2/2, 2/2.

For kids or Elders..

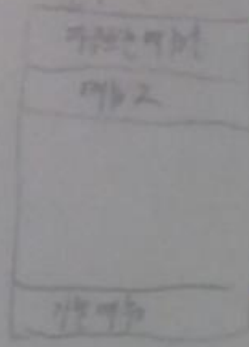
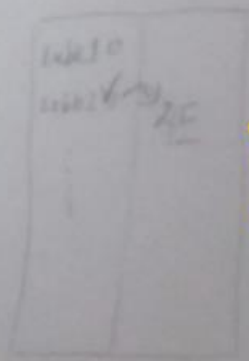


How many you spent: 8000 \$

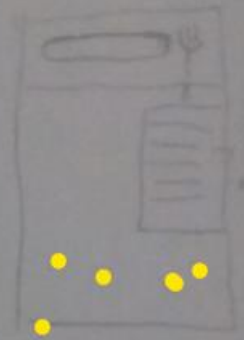
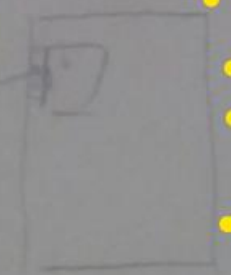
+ How fast?

⇒ You should take Bus!





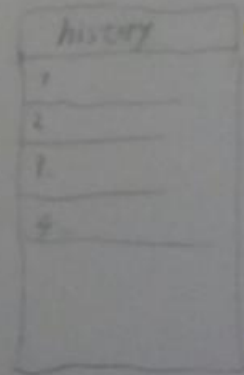
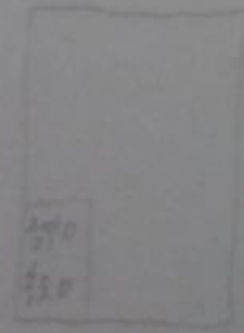
하단  
주요점  
위상수론



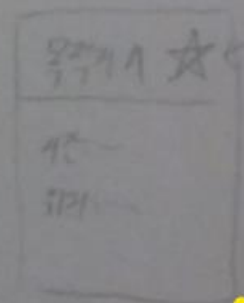
하단  
주요점



하단  
주요점



하단  
주요점  
하단  
주요점



하단  
주요점

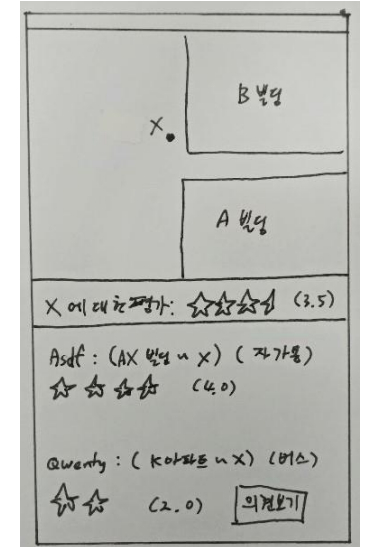
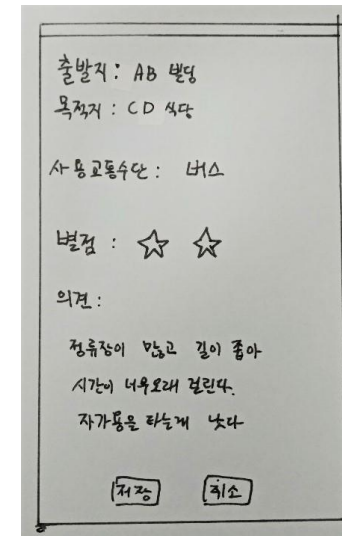
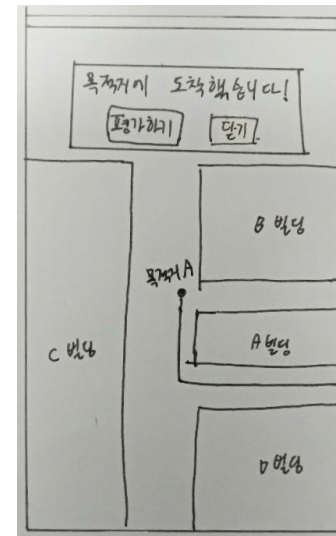
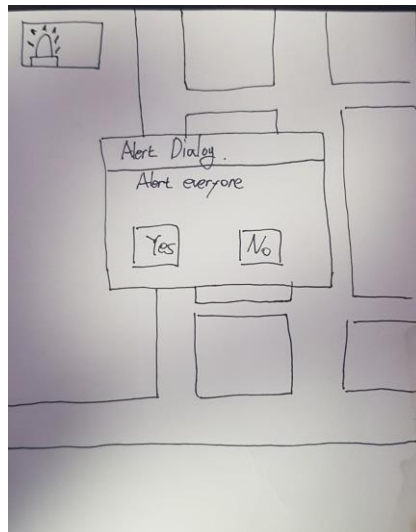
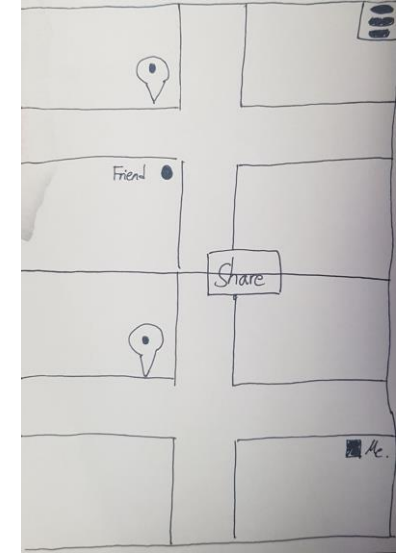
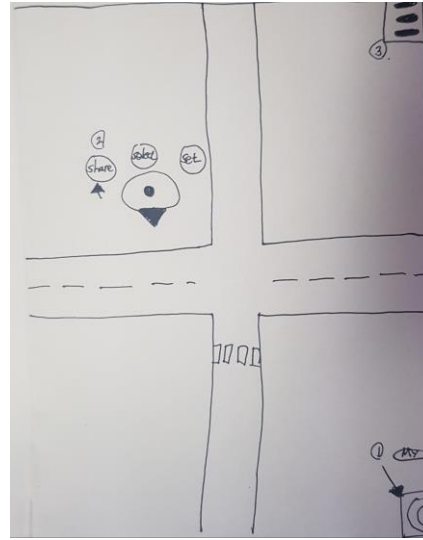
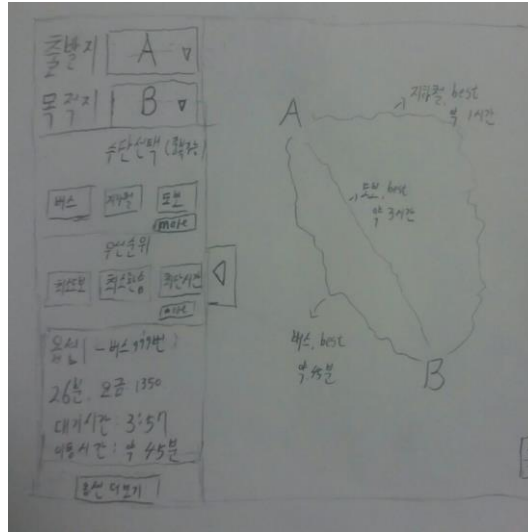
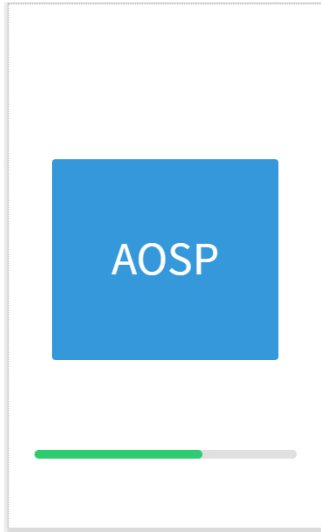
## 결과 :

- 구글 설문지를 통해 정해진 조들에게 투표를 받아 진행.
- 각각의 항목에서 약간의 차이를 보이고 있으며, 음성인식과 같이 기존에 있던 기능과 어느 정도 유사한 것들은 투표율이 낮은 것을 확인 가능.

# 스토리 보드 제작

- 스토리보드는 각 조원이 분업 하여 작성 후 합쳤으며 각각의 어느 정도 영역을 나누고 그의 따른 스토리 보드를 작성
- Github Project 영역을 이용을 함으로써 "트렐로"와 같은 방식 협업 진행, SNS로 아이디어를 주고 받음

# Storyboard AOSP



- 일단 앱을 시작하면 splash화면을 보여주고 그 뒤로 길을 찾을 수 있는 지도 화면을 보여준다.

지도 화면에서는 간단한 UI로 출발지, 목적지, 교통수단, 우선순위 등을 조건 검색할 수 있다.

경로를 따라 가다가 만약 친구와 약속한 위치를 공유하고 싶으면 약속한 위치를 친구하고 공유를 할 수 있는 기능이 있다. 위치를 지정 후, share 버튼을 눌러 다이나믹 링크로 친구에게 설정한 위치를 메신저로 공유를 할 수 있다.

만약 경로를 따라가다가 화재나 사고가 발생했을 시, 팝업창이 뜨며 특이사항임을 알려준다. 경로에 화재나 사고가 난 지역이 포함되면 우회해서 경로를 바꿔준다.

도착을 하면 사용자 관점으로 평가를 할 수 있다. 사용자가 특정 교통수단으로 목적지에 도착을 하게 되면 평가하기 버튼을 눌러 경로에 대한 별점 및 의견을 게시할 수 있다. 이 게시된 의견 및 별점은 다른 사람에게도 공유된다.



이송무가 분담한 스토리보드 : 사용자 관점의 경로 평가  
(마지막 3개의 그림)

- Github : <https://github.com/keelim/DesignSprint>
- Youtube : [https://www.youtube.com/channel/UC05ce0W79PQWj6H86cN4\\_LQ](https://www.youtube.com/channel/UC05ce0W79PQWj6H86cN4_LQ)