

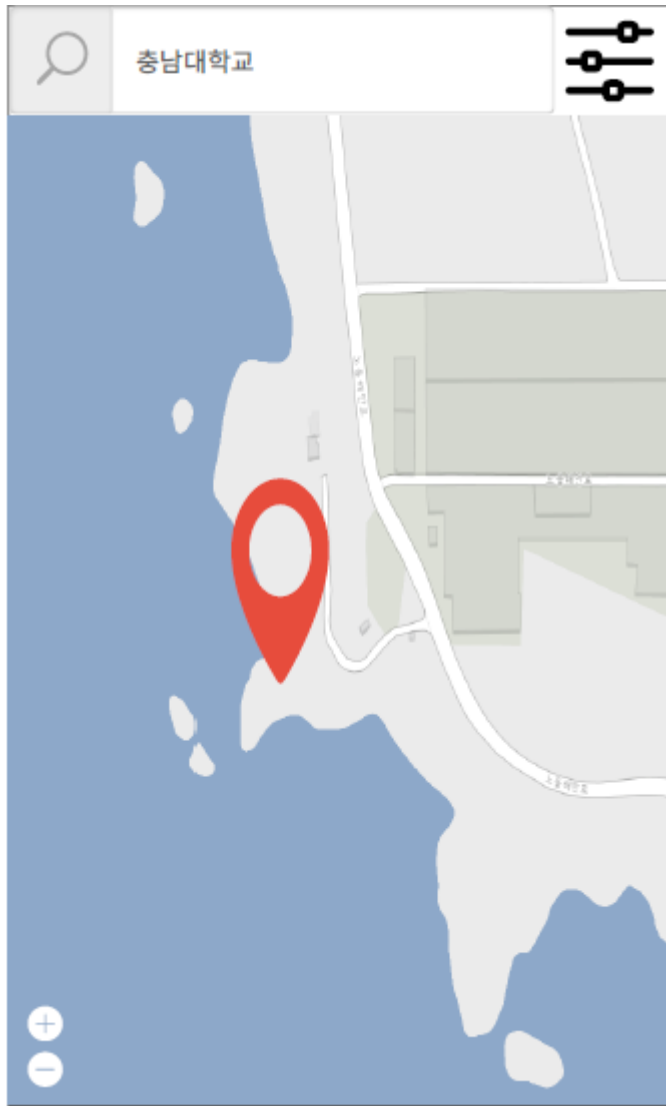
# 디자인 스프린트 4일차

## 프로토타입 데모

AOSP - 이송무



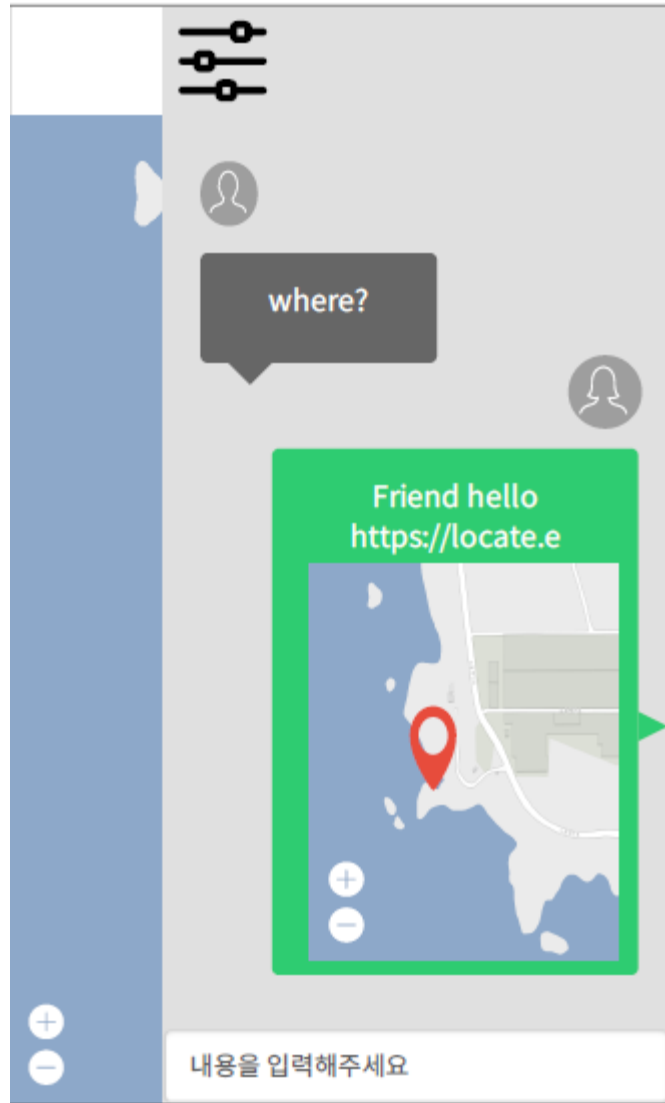
앱을 시작하면 처음 나오는 스플래시  
스크린이다. 조이름을 따서 만들었다.



처음에 지도화면을 보여준다.

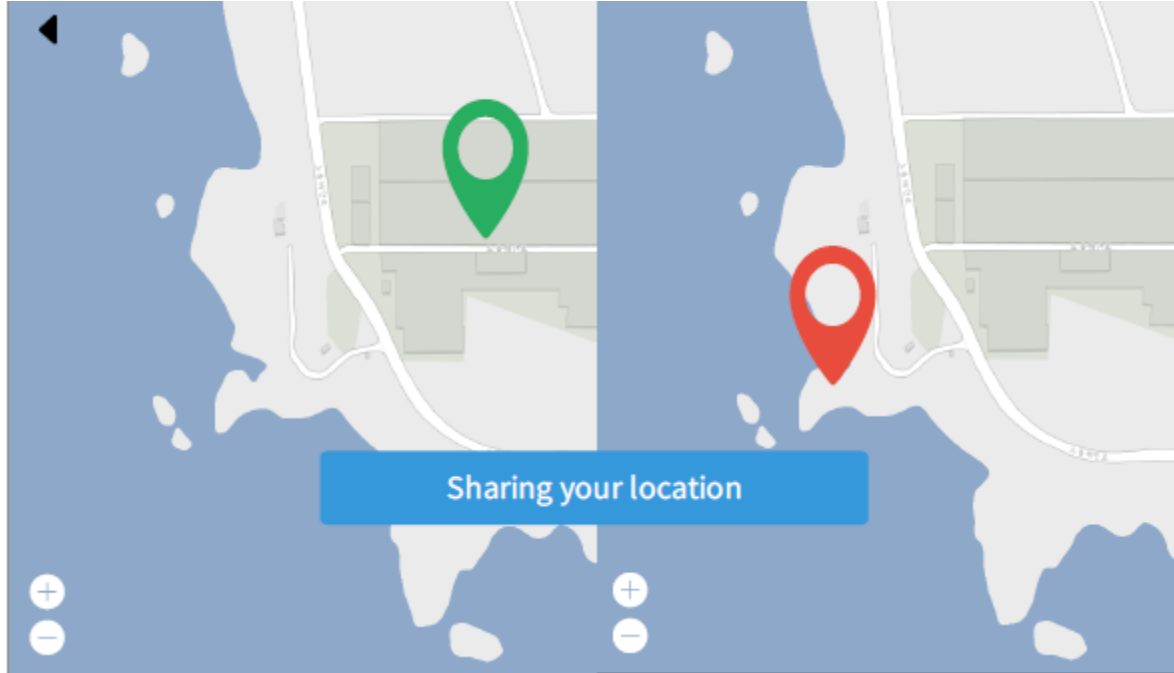
특정 위치를 검색을 할 수 있으며 지도 상에 간단하게 표시를 해준다.

오른쪽 상단에 있는 메뉴에서 출발지, 목적지, 교통수단, 운송수단 등으로 조건 검색을 할 수 있다.



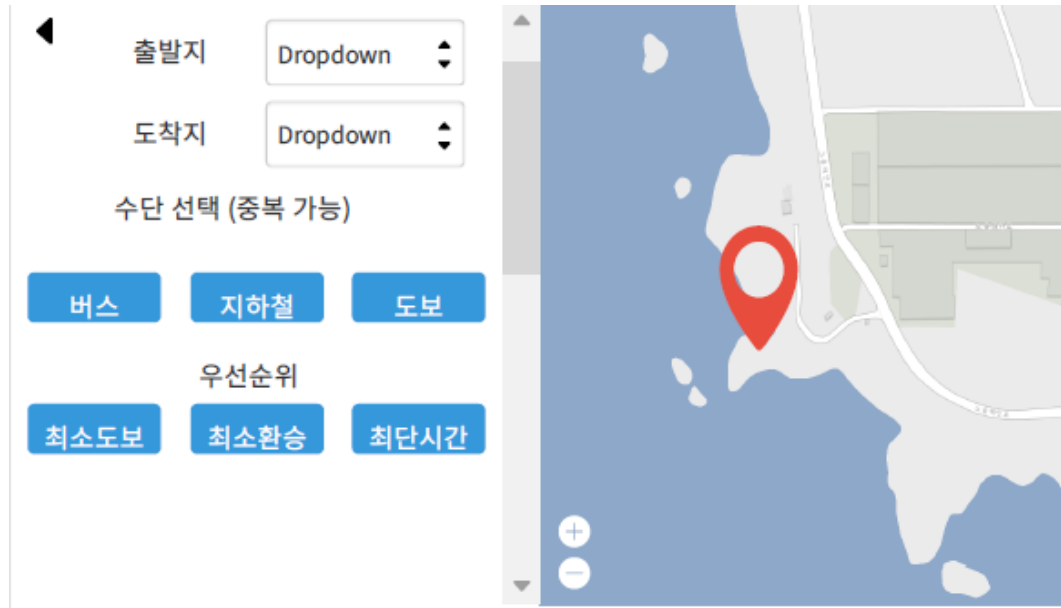
친구와 지인을 만나기로 할 때 약속  
장소를 정해서 메신저를 통해서  
공유할 수 있다.

다이나믹 링크를 이용해 바로 위치를  
볼 수 있다.



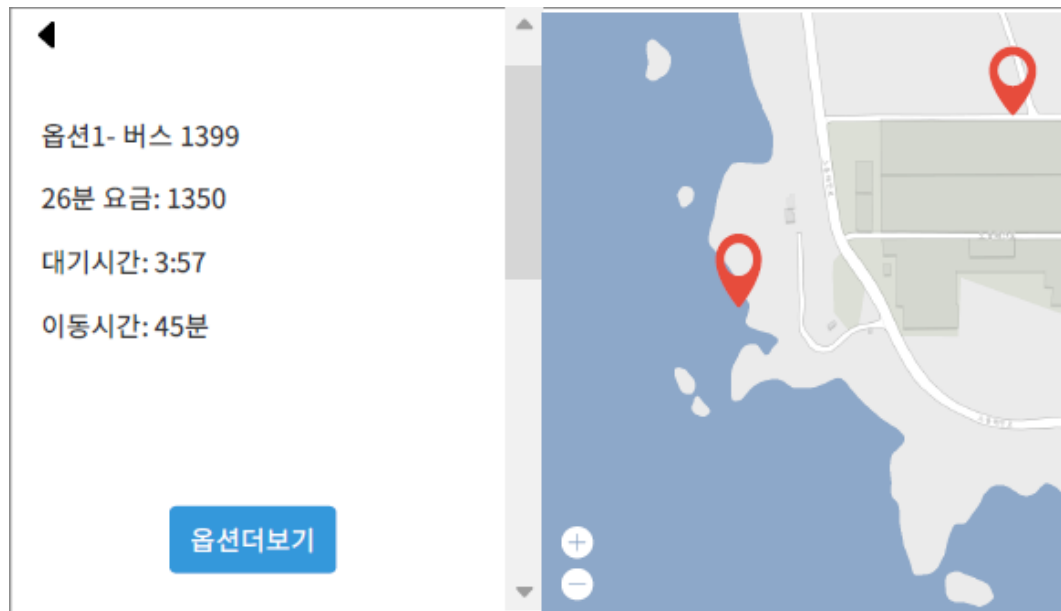
정한 위치를 공유하는 과정이다.

빨간색 포인터가 정한 위치,  
초록색위치는 친구의 위치이다.

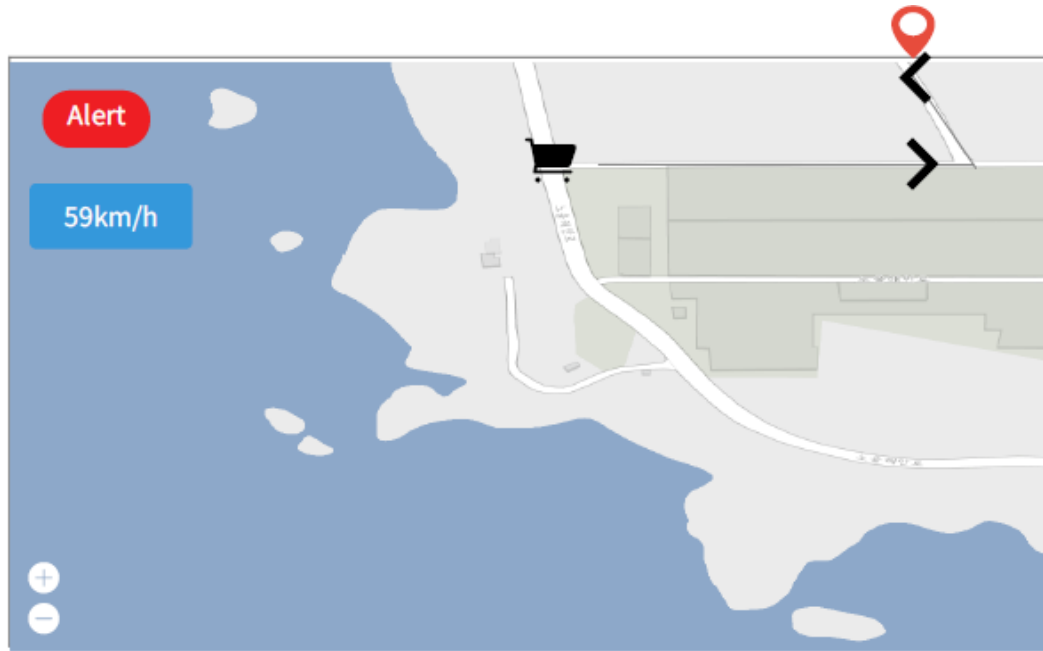


이제 정한 위치를 가기 위해서 경로 설정을 하는 모습이다.

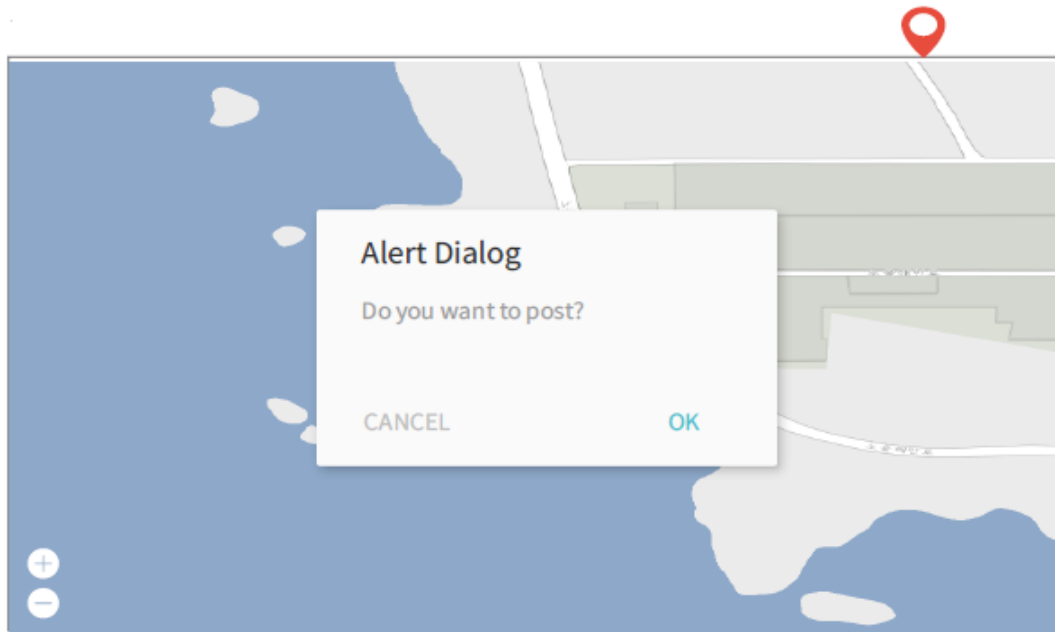
출발지, 도착지를 설정할 수 있으며, 운송수단을 선택할 수 있고, 무엇을 우선시 할 것인지 정할 수 있다.



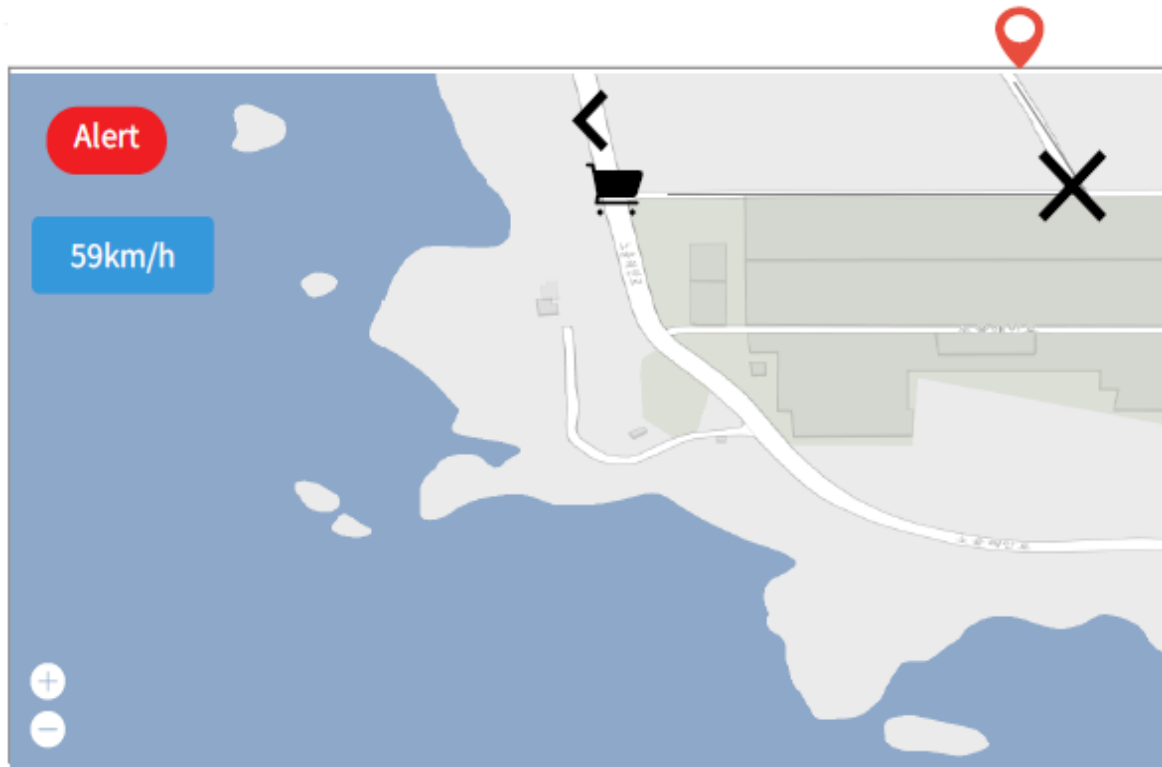
경로 및 방법을 설정을 하면 설정한대로 좌측화면에서 보여주며, 우측화면에서는 지도에서 간단하게 표시를 해준다.



설정한 경로를 따라 가던 중에  
갑자기 Alert sign이 뜬다.  
Alert sign은 사고나 비상사태가  
발생했을 시 뜬다.

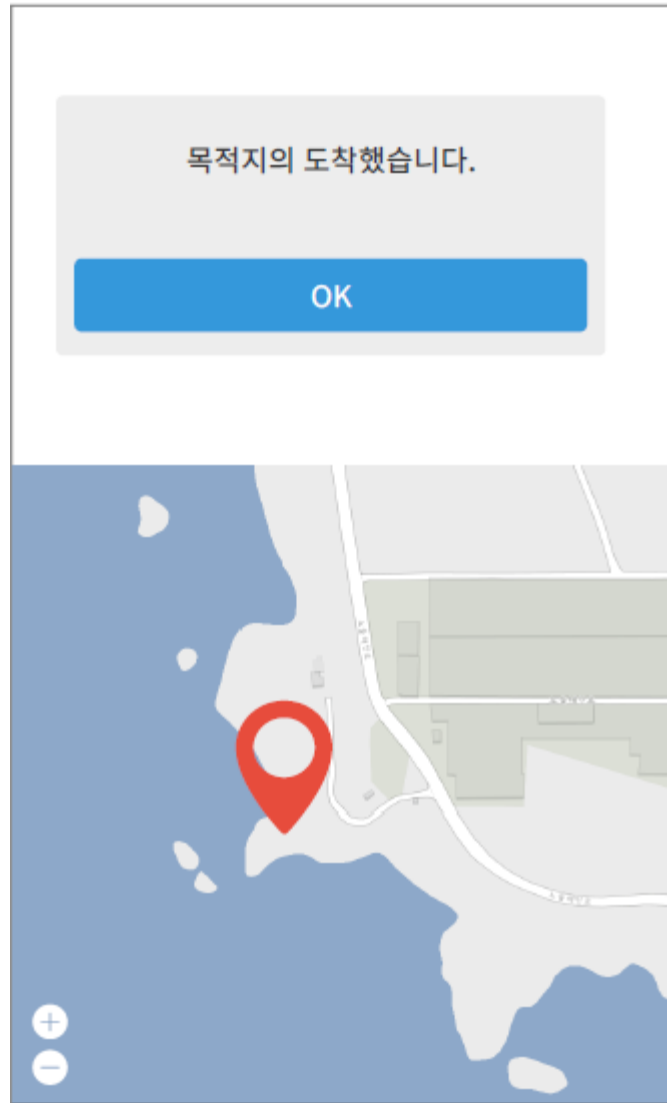


팝업으로 발생한 Alert sign을  
알려준다.



사고가 발생한 지역을 X표시로  
표시하고 해당 지역을 제외한  
경로를 재탐색해서 다시 화면에  
경로를 표시 해준다.






이제 목적지에 도착을 하였다.

도착을 했을 시 팝업창으로 알려준다.

출발지: A 빌딩  
도착지: ㅈㅇ 식당  
사용교통 수단: 버스

별점:  


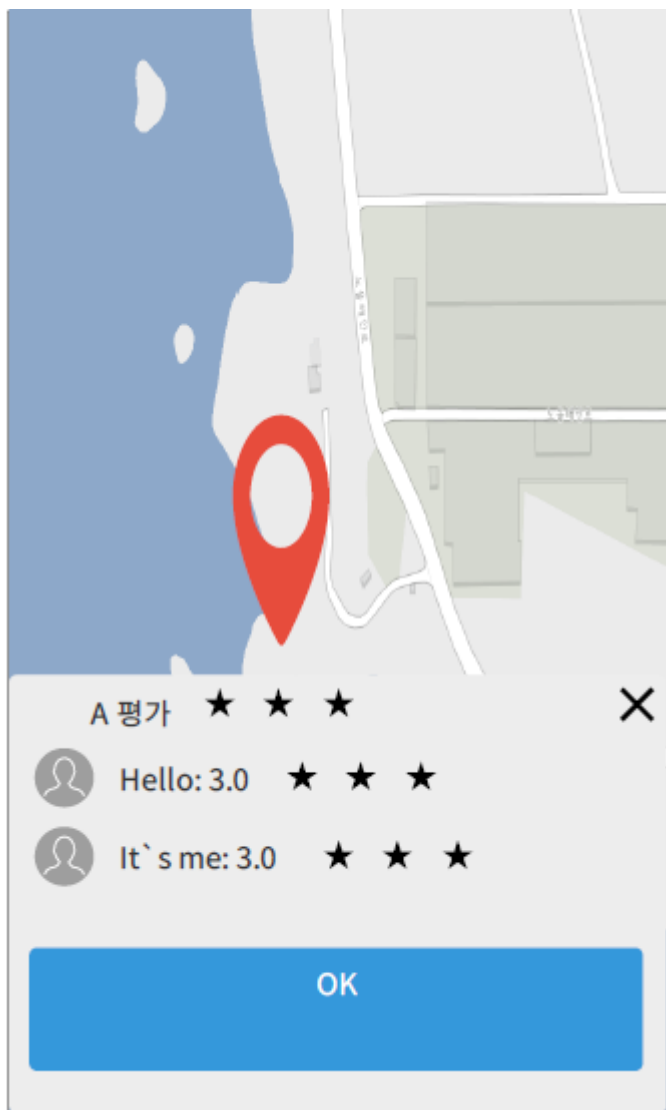
내용을 입력해주세요

OK

cancel

이제 특정 장소의 평가가 아닌,  
사용자 관점의 평가를 할 차례다.

사용자는 출발지와, 도착지 그리고  
사용한 교통수단으로 경로를 통해  
도착지까지 가는데 만족한 만큼  
별점과 의견을 게시할 수 있다.



다른 사용자가 목적지를 설정할 때,  
해당 목적지까지 갔었던 다른 사용자  
들이 올렸던 의견과 별점들을 볼 수  
있다.

# 설문 조사 질문들

- 지도 이외에 다른 특별한 기능을 원하는가?
- 평가 과정에서 비합리적임을 느끼는가?
- 기존 제품들과 비교하여 무슨 차이점이 있는가?
- 마음에 들었던 점, 싫은 점이 있는가?

# 링크

- Github : <https://github.com/keelim/DesignSprint>
- Youtube : [https://www.youtube.com/channel/UC05ce0W79PQWj6H86cN4\\_LQ](https://www.youtube.com/channel/UC05ce0W79PQWj6H86cN4_LQ)