

## Quiz2 ปัญหา Popcat click

Popcat click เป็นวัฒนธรรมที่ร่วมใจทำกันทั่วโลก โดยการกดคลิกใส่เจ้าแมวขาวที่น่ารัก ให้อ้าปาก แล้วนับจำนวนเหตุการณ์คลิกนั้น เพื่อชิงความเป็นหนึ่งด้านความสามารถของการคลิกเมาส์ของชาวไทย เราจึงร่วมด้วยช่วยกันคลิก จนชิงที่หนึ่งมาได้ ด้วยระบบแสดงคะแนนแบบเรียลไทม์ที่เร็วกว่าคะแนนเลือกตั้งในบางประเทศ ทำให้ผู้เล่นสนุกและมีใจที่จะแข่งขันมากขึ้น แม้จะต้องแลกกับเมาส์อันเป็นที่รักก็ตาม ดังนั้นเราจะมาจำลองโปรแกรมที่คล้ายๆกัน

จงเขียนโปรแกรมนับการคลิกจากผู้ใช้ทั่วโลก โดยข้อมูลการคลิกจะถูกส่งมาในรูปแบบเลขจำนวนเต็ม ซึ่งมีชุดตัวเลขทั้งหมด N คลิก มีประเทศที่เข้าร่วมการแข่งขันทั้งหมด 4 ประเทศ ได้แก่ 1. ไทย (Thailand), 2. ไต้หวัน (Taiwan), 3. มาเลเซีย (Malaysia), และ 4. ฟินแลนด์ (Finland) ชุดตัวเลขที่รับเข้ามาจะมีค่าในช่วง 1 – 4 โดยตัวเลข 1 หมายถึง เป็นการคลิกที่เกิดขึ้นที่ประเทศไทย, ตัวเลข 2 หมายถึง เป็นการคลิกที่เกิดขึ้นที่ประเทศไต้หวัน, ตัวเลข 3 หมายถึง เป็นการคลิกที่เกิดขึ้นที่ประเทศมาเลเซีย, และตัวเลข 4 หมายถึง เป็นการคลิกที่เกิดขึ้นที่ประเทศฟินแลนด์ โปรแกรมเราจะต้องนับจำนวนการคลิกเหล่านั้นและแสดงผลลัพธ์เมื่อรับข้อมูลครบ N คลิกแล้ว หากประเทศที่ชนะจะแสดงข้อความว่า “XX won with a score of YY” โดย XX หมายถึง ประเทศ โดยแสดงผลในรูปแบบภาษาอังกฤษที่อยู่ด้านหลังชื่อในย่อหน้าข้างบน และ YY หมายถึง จำนวนครั้งที่คลิก โดยผลการแข่งขันจะไม่มีการเสมอ กล่าวคือ จะไม่มีคะแนนของประเทศใดเท่ากัน

### ตัวอย่าง

10

1 2 3 4 4 3 2 1 1 1

- ตัวเลขแรกเป็น 10 หมายความว่า โปรแกรมจะมีการกดคลิกเข้ามาทั้งหมด 10 ครั้ง ชุดตัวเลขหลักจากนั้นจะเป็นตัวเลขแสดงการกดคลิกจากแต่ละประเทศ
- เราจะนับได้ว่ามีเลข 1 เข้ามาทั้งหมด 4 ครั้ง หมายความว่า ประเทศไทยกดคลิกเข้ามา 4 ครั้ง
- เลข 2 มีทั้งหมด 2 ครั้ง หมายความว่า ประเทศไต้หวันกดคลิกเข้ามา 2 ครั้ง
- เลข 3 มีทั้งหมด 2 ครั้ง หมายความว่า ประเทศมาเลเซียกดคลิกเข้ามา 2 ครั้ง
- เลข 4 มีทั้งหมด 2 ครั้ง หมายความว่า ประเทศฟินแลนด์กดคลิกเข้ามา 2 ครั้ง
- จากตัวอย่างเราสรุปได้ว่า ประเทศไทยเป็นผู้ชนะ ดังนั้นโปรแกรมเราจะพิมพ์ข้อความออกมา คือ “Thailand won with a score of 4”

### ข้อมูลเข้า

- ตัวเลขแรก (N) เป็นตัวเลขแสดงจำนวนการกดคลิกทั้งหมด

- ตัวเลขอีก N ตัว ถัดไป เป็นตัวเลขแสดงการกดคลิกจากแต่ละประเทศ แบ่งเป็น 4 ประเทศ ตามข้างต้น

### ผลลัพธ์

- ข้อความแสดงว่าประเทศใดเป็นผู้ชนะในการแข่งขันการกดคลิก ในรูปแบบ “XX won with a score of YY” ตามข้างต้น

### ตัวอย่าง

Input	Output
10 1 4 3 3 2 3 2 4 4 4	Finland won with a score of 4
12 1 3 4 1 3 2 4 1 1 1 4 4	Thailand won with a score of 5
27 3 1 3 4 1 1 2 1 2 4 4 1 1 3 1 2 3 2 3 3 2 3 3 3 2 2 2	Malaysia won with a score of 9