

中国大学生计算机设计大赛



软件开发类作品文档

作品编号： 2025015290

作品名称： 白帽工坊——网络安全攻防学习平台

作 者： 赵青松、王嘉俊、郑永龙、李柯、张君昊

版本编号： 1.0

填写说明：

- 1、 本文档适用于**所有**涉及软件开发的作品，包括：软件应用与开发、大数据应用、人工智能应用等；
- 2、 正文一律用五号宋体，一级标题为二号黑体，其他级别标题如有需要，可根据需要设置；
- 3、 本文档为简要文档，不宜长篇大论，简明扼要为上；
- 4、 提交文档时，以 PDF 格式提交本文档；
- 5、 本文档内容是正式参赛内容组成部分，务必真实填写。如不属实，将导致奖项等级降低甚至终止本作品参加比赛。

填写日期： 2025 年 4 月 16 日

目 录

第一章 需求分析	1
第二章 概要设计	3
第三章 详细设计	3
第四章 测试报告	13
第五章 安装及使用	13
第六章 项目总结	16

第一章 需求分析

1.1 作品开发背景

在党的十八大以来，国家高度重视网络安全工作，并将其作为实现网络强国战略的重要基石。然而，随着网络安全威胁的日益严峻，网络攻击手段不断升级，社会对网络安全人才的需求大幅增加，但当前网络安全知识的普及仍存在以下问题：

传统网络安全学习资源零散，缺乏系统性，学习曲线陡峭。现有在线教育平台多为单一视频课程或静态题库，缺乏互动性和实战演练环节。高校网络安全课程理论性强，实践机会少，学生难以通过真实案例提升技能。

为了解决以上痛点，本作品旨在打造一个多端融合的网络安全学习与实战演练平台，结合视频学习、在线答题、漏洞分析、竞赛挑战等功能，提升用户的网络安全知识和实战能力，满足高校、企业及个人用户的多层次需求。

1.2 竞品分析

目前市场上已有部分网络安全学习平台，如慕课网、CISP 认证平台、CTFHub 等，但它们各自存在局限性。本作品在学习模式、功能设计、用户体验等方面均有创新和提升，具体对比如下：

	本作品	慕课网	CISP 认证平台	CTFHub
核心定位	多模态网络安全学习+竞赛	在线 IT 课程(涵盖网络安全)	专业安全认证培训	CTF 竞赛练习
学习模式	视频+知识答题+实践演练	主要为视频课程	以理论培训为主	以 CTF 题库为主
漏洞数据库	实时更新（对接 NVD）	无漏洞库	仅提供理论知识	部分 CTF 题目涉及
在线答题系统	动态题库，智能推荐	固定题目，缺乏个性化	主要用于认证考试	以 CTF 挑战为主
竞赛模式	支持竞赛，积分排行榜	无竞赛功能	主要针对认证考试	仅支持 CTF 竞赛

适用人群	高校师生、企业员工、网络安全爱好者	泛 IT 领域学习者	需要认证的安全从业者	CTF 选手
交互体验	响应式前端 + 小程序 + App	主要是 Web 端	主要是 Web 端	主要是 Web 端
市场需求	结合漏洞分析、CTF、视频教学，满足学习+实战需求	课程覆盖面广，但针对性不强	仅适用于 CISP 认证	仅适合 CTF 选手

本作品不仅整合了视频学习、动态答题、漏洞分析等功能，还强化了实战训练、竞赛模式和社区交流，相比竞品具有更高的实用性和互动性。

1.3 目标用户

高校学生：希望通过系统化学习和实战演练提升网络安全技能，准备参加 CTF 竞赛或进入安全行业的学生。

企业安全工程师：希望加强漏洞分析能力，提升企业安全防御水平的从业者。

网络安全爱好者：希望掌握网络安全知识、了解最新漏洞动态的个人用户。

政府及机构：可用于安全培训，提高相关人员的网络安全意识和应对能力。

1.4 主要功能

视频学习：按主题分类（密码学、Web 安全、渗透测试等）。

动态题库：包含基础知识题、实践挑战题等，定期更新。

竞赛模式：个人竞赛，实时积分排行。

实战演练：模拟漏洞利用，提升攻击与防御能力。

博客论坛：用户可分享安全技术、攻防案例。

积分激励：用户学习、答题、参与竞赛可获得积分奖励。

Ai 智能答疑：更好的帮助用户学习

1.5 主要性能要求

高并发支持：采用 Spring Boot 3 + MongoDB 架构，支持高并发用户访问。

安全性：采用 Spring Security + JWT 机制，保证用户数据和 API 安全。

响应速度：前后端分离架构，Vue3 + Element Plus 提供流畅的交互体验。

兼容性：支持 Web 端、移动端（Android / 小程序）无缝衔接，提升学习便利性。

第二章 概要设计

2.1 系统架构

平台采用前后端分离、多端协同架构，主要模块如下：

前端 Web 端（Vue3 + TypeScript）：主界面与交互逻辑

后端服务（SpringBoot / Flask）：处理业务逻辑与 AI 接口，提供 RESTful API，管理用户数据、题库、漏洞库等。

移动端 App（Android）：提供移动便捷访问，采用 Kotlin + Retrofit2 + ExoPlayer，支持视频播放、题库练习、竞赛功能。

微信小程序：支持碎片化学习，基于 uni-app，提供轻量级学习体验，与 Web 端无缝同步。

网络安全模块：攻防演练、漏洞体验

2.2 主要模块调用关系

各模块通过 RESTful API 进行交互，主要调用关系如下：

用户注册/登录 → 获取 JWT 认证

用户选择视频课程 → 后端返回视频数据

用户进行在线答题 → 系统自动评分 + 记录积分

用户查询漏洞 → 后端从 NVD 数据库获取最新漏洞信息

用户参与竞赛 → 系统计算积分，更新排行榜

用户在社区发表帖子 → 存入数据库，允许其他用户互动

2.3 人机交互界面设计

本平台的前端交互采用 响应式设计，兼容 Web、移动端，核心界面包括：

首页界面：展示热门课程、最新竞赛、漏洞信息。

学习界面：播放视频、查看课程列表，支持笔记记录。

答题界面：实时答题，答完立即显示解析。

漏洞查询界面：支持关键词搜索、分类筛选漏洞信息。

竞赛界面：创建/参与竞赛，实时查看排名。

社区界面：浏览技术文章，支持点赞、评论、收藏。

2.4 主要接口设计

```
@RequestMapping(value = "/user")
public class UserController {
    @Value("${uploadDir}")
    private String uploadDir;
    @Autowired
    private MongoTemplate mongoTemplate;
    @Autowired
    private JwtUtil jwtUtil;
    @Autowired
    private UserService userService;

    @PostMapping(value = "/avatar") new *
    public Result uploadAvatar(@RequestParam("file") MultipartFile file, @RequestHeader("Authorization") String
        HttpServletRequest request) {...}

    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(UserController.class); 5 usages
    @Autowired
    private UserService imUserService;
    @Autowired
    private AnswerRecordRepository answerRecordRepository;

    @GetMapping(value = "/mes/{username}") new *
    public Result findByIdAll(@RequestHeader("Authorization") String authHeader) {...}
}

public class LabController {
    @Autowired
    private ContainerInstanceService containerInstanceService;
    private LabFlagService labFlagService; 1 usage

    @PostMapping(value = "/create") new *
    public ResponseEntity<?> createLab(
        @RequestHeader("Authorization") String authHeader,
        @RequestBody LabCreateRequest request) {...}

    private ContainerInstanceDTO convertToDTO(ContainerInstance instance) {...}

    private Map<String, Object> errorResponse(String error, String message) {...}

    @PostMapping(value = "/create-compose") new *
    public ResponseEntity<?> createComposeLab(
        @RequestHeader("Authorization") String authHeader,
        @RequestBody ComposeCreateRequest request) {...}

    @Autowired
    private ComposeEnvironmentService composeEnvironmentService;
    @PostMapping(value = "/flag") new *
    public Result flagLab(@RequestBody FlagDTO flagDTO, @RequestHeader("Authorization") String authHeader) {...}
}
```

Project: Backend [bmngf] F:\NetGame_S\Backend

- idea
- mvn
- src
 - main
 - java
 - com.bmngf
 - Config
 - controller
 - AdminController
 - CommentController
 - LabController
 - PostController
 - QuestionController
 - StatsController
 - UserController
 - UtilController.java
 - dao
 - DTO
 - exception
 - po
 - AnswerRecord
 - AnswerRequest
 - AttackLog
 - Category
 - Comment
 - ComposeEnvironment
 - ContainerInstance
 - Hole
 - LabFlag
 - Post
 - Question
 - RankVO
 - Result

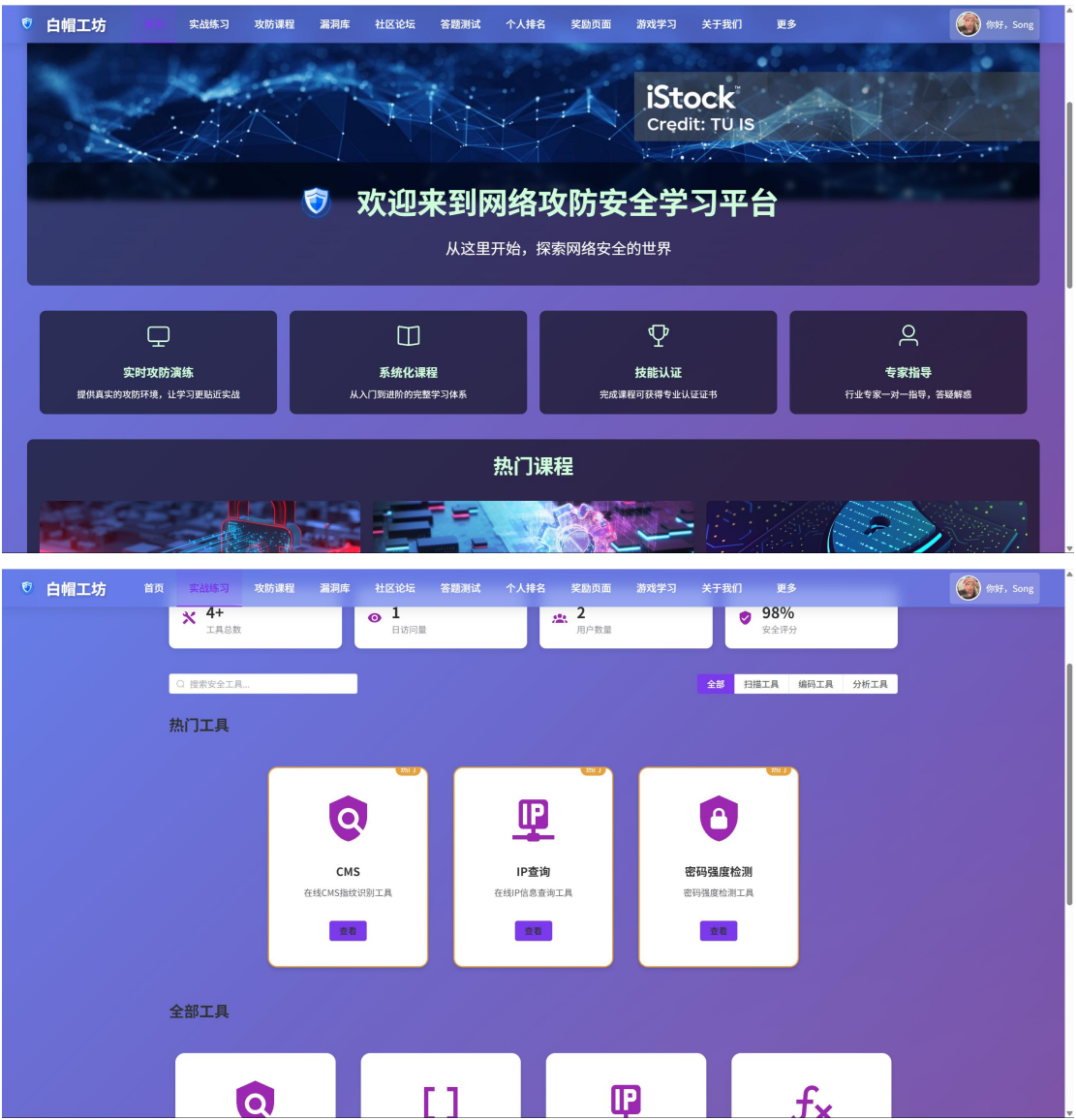
```
43 public class AdminController {
108     private VideoService videoService;
109     @Autowired
110     private CommentService commentService;
111     @Autowired
112     private PostService postService;
113
114     @Autowired
115     private UserAccuracyService userAccuracyService;
116     @PostMapping(value = "/insertQuestion") new *
117     public Result insertQuestion(@RequestBody Question question) {...}
121     @PostMapping(value = "/insertPost") new *
122     public Result insertPost(@RequestBody Post post) {...}
126     @PostMapping(value = "/insertHole") new *
127     public Result insertHole(@RequestBody Hole ho) {...}
131     @PostMapping(value = "/insertComment") new *
132     public Result insertComment(@RequestBody Comment comment) {...}
136     @GetMapping(value = "/findAllUser") new *
137     public Result findAll() { return Result.success(userRepository.findAll()); }
140     @GetMapping(value = "/findAllTotalScore") new *
141     public Result findAllTotalScore() { return Result.success(userService.findAllTotalScore()); }
144     @GetMapping(value = "/findAllHole") new *
145     public Result findAllHole() { return Result.success(holeService.findAllHole()); }
148     @GetMapping(value = "/findAllVideo") new *
149     public Result findAllVideo() { return Result.success(videoRepository.findAll()); }
152     @Autowired
```

第三章 详细设计

3.1 界面设计

本作品的前端采用 Vue3 + Element Plus 进行开发，移动端采用 Android (Kotlin) + Uni-App (小程序)，界面设计遵循 Material Design 规范，确保跨平台一致性和良好的用户体验。

(1) 主要界面截图



白帽工坊

首页 实战练习 攻防课程 漏洞库 社区论坛 答题测试 个人排名 奖励页面 游戏学习 关于我们 更多

你好, Song

过滤选项

选择危险等级

选择漏洞类型

查看全部 仅看收藏

统计信息

总数 13

严重 7

高危 5

中危 1

低危 0

当前显示 13

严重性分布

严重性分布

搜索CVE编号或漏洞名称

CVE-2024-12346 CVSS: 9.6 2024/03/18 CRITICAL Privilege Escalation

CVE-2024-12347 CVSS: 8.8 2024/04/02 HIGH Privilege Escalation

CVE-2024-98765 CVSS: 6.5 2024/01/20 MEDIUM Privilege Escalation

CVE-2024-11223 CVSS: 7.9 2024/02/28 HIGH Directory Traversal

CVE-2024-33456 CVSS: 9.0 2024/03/05 CRITICAL Directory Traversal

CVE-2024-3094 CVSS: 10.0 2024/03/29 CRITICAL Directory Traversal

CVE-2023-21036 CVSS: 7.8 2023/01/24 HIGH RCE

CVE-2023-23397 CVSS: 9.8 2023/03/14 CRITICAL RCE

CVE-2023-0386 CVSS: 7.8 2023/02/10 HIGH RCE

白帽工坊

首页 实战练习 攻防课程 漏洞库 社区论坛 答题测试 个人排名 奖励页面 游戏学习 关于我们 更多

你好, Song

与技术同行，与安全共生

全部板块 最新发布 搜索帖子 新建帖子

安全漏洞讨论 爱国者主义 查看详情

我们应该好好学学网络安全专业知识，努力成为网安的技术人员

网安陆小果 2025-04-08 19:40 4 条回复

安全漏洞讨论 DeepSeek爆火背后的“暗流涌动”，企业可如何加强安全防护 查看详情

DeepSeek爆火后的网络安全思考 DeepSeek爆火后，却突遭大量网络攻击，这一事件凸显了网络安全威胁的普遍性与严峻性。同时，也揭示了此类攻击并非孤立事件，而是当前国际科技竞争与网络安全博弈的缩影...

官方帖子 2025-04-05 15:53 1 条回复

安全漏洞讨论 IP地址、SSL与DeepSeek：现代网络安全的三角防线 查看详情

一、技术基石：IP与SSL的协同机制 IP地址：网络通信的定位器 IP地址作为互联网设备的唯一逻辑标识，承担着数据包路由的核心功能。然而其静态特性易被攻击者利用，例如通过伪造IP发起DDoS攻击，或通...

官方帖子 2025-04-05 15:53 10 条回复

热门帖子

IP地址、SSL与DeepSeek：现代网络安全的三角防线 10 回复 2025-04-05 15:53

爱国者主义 4 回复 2025-04-08 19:40

欢迎大家来到这个平台学习 3 回复 2025-04-08 20:09

Ollama 存在安全风险！大模型工具使用需警惕数据泄露 3 回复 2025-04-03 20:46

守护开源AI：从DeepSeek安全事件中汲取的关键教训 3 回复 2025-04-03 20:44

用户信息

Song 1 帖子 0 评论

白帽工坊

首页 实战练习 攻防课程 漏洞库 社区论坛 答题测试 个人排名 奖励页面 游戏学习 关于我们 更多

你好, Song

网络安全基础

网络安全基础-基础测试 1 基础测试题库 第1套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 2 基础测试题库 第2套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 3 基础测试题库 第3套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 4 基础测试题库 第4套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 5 基础测试题库 第5套 时长: 60分钟 题量: 10题

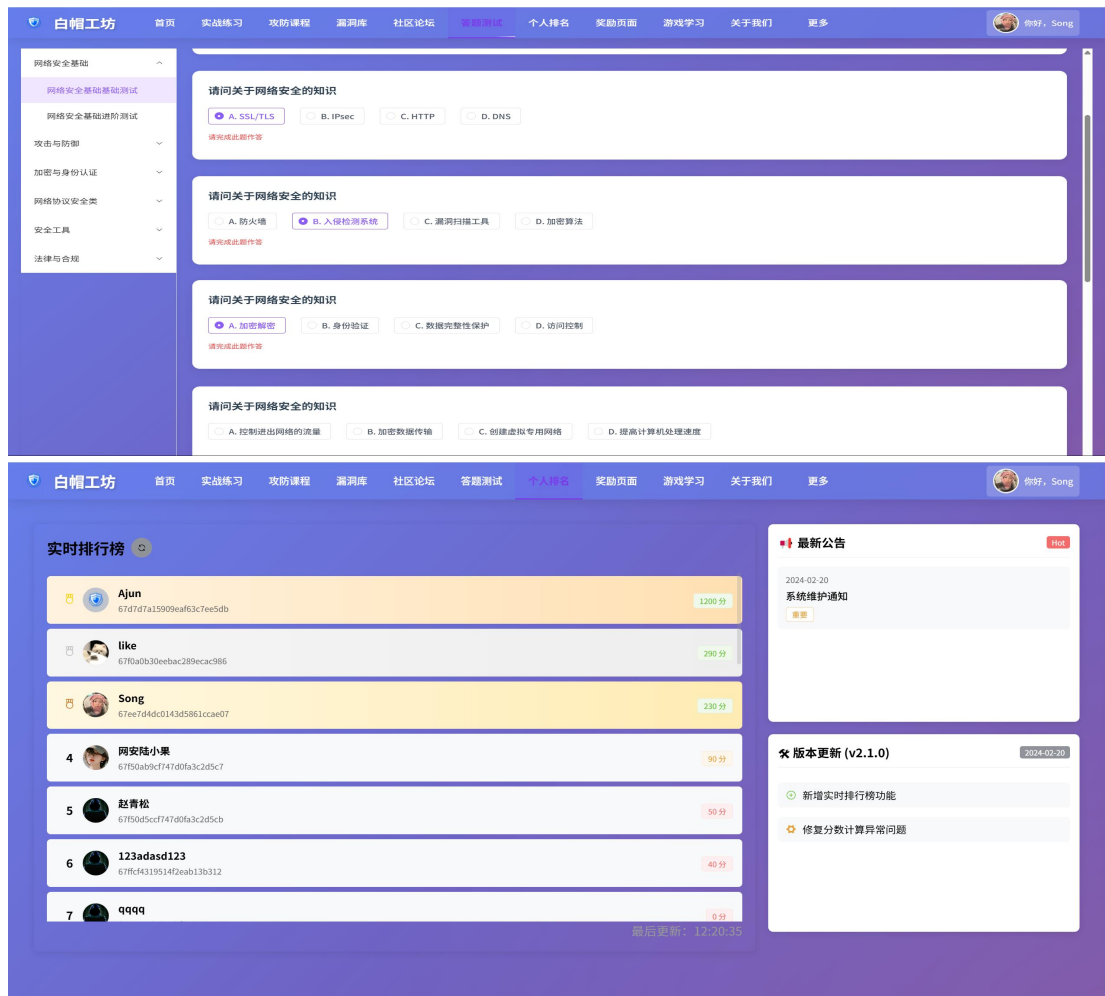
网络安全基础-基础测试 6 基础测试题库 第6套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 7 基础测试题库 第7套 时长: 60分钟 题量: 10题

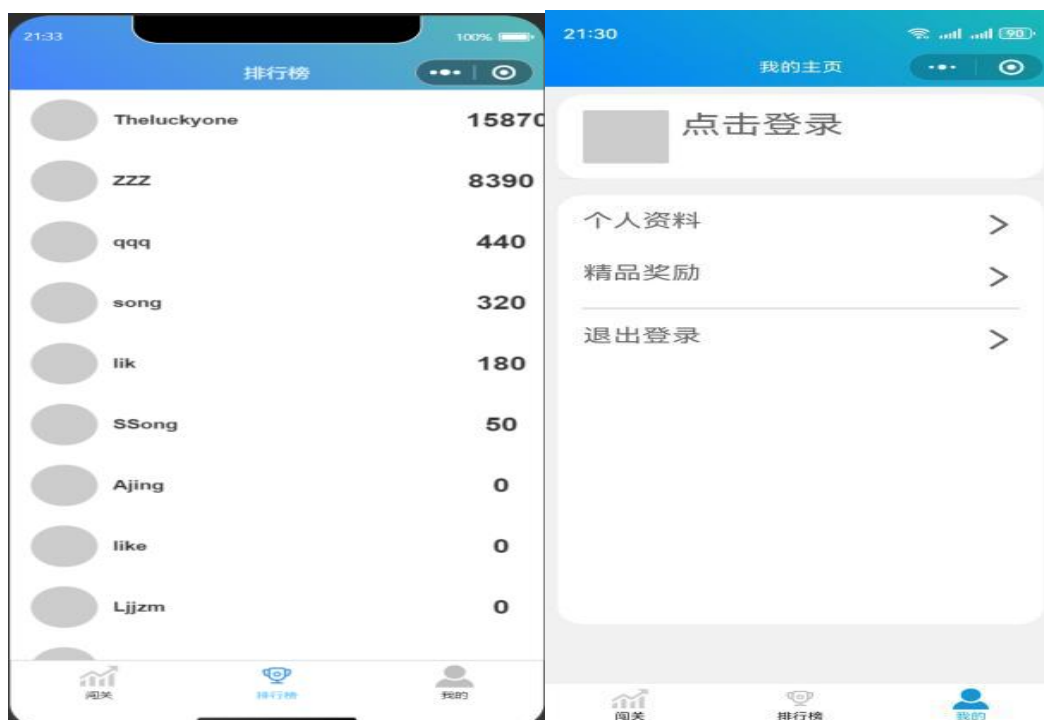
网络安全基础-基础测试 8 基础测试题库 第8套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 9 基础测试题库 第9套 时长: 60分钟 题量: 10题

网络安全基础-基础测试 10 基础测试题库 第10套 时长: 60分钟 题量: 10题

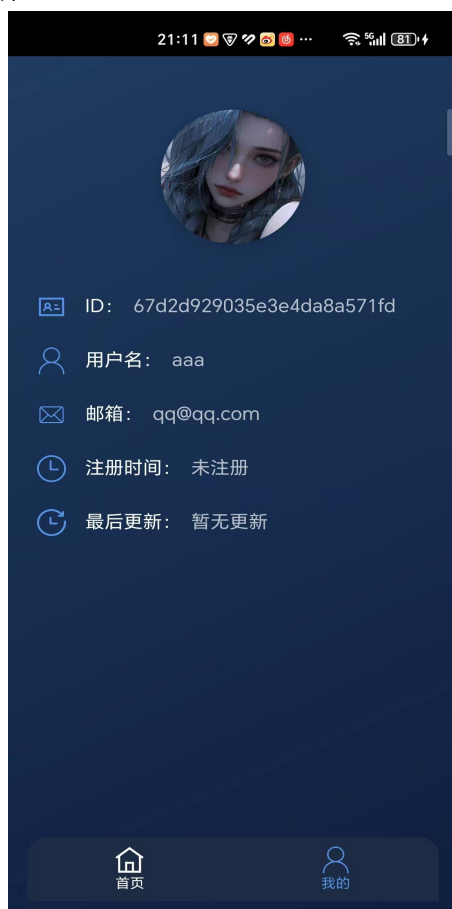


微信端:





移动端:





(2) 典型使用流程

学习流程:

用户进入学习模块 → 选择课程 → 播放视频 → 做笔记 → 练习题目 → 获得积分

竞赛模式:

选择竞赛 → 进入比赛答题 → 计时答题 → 提交结果 → 计算积分 → 更新排行榜

漏洞分析:

输入漏洞关键词 → 查询最新漏洞信息 → 查看详细分析与修复建议 → 参与讨论

社区互动:

浏览博客/论坛 → 发表技术文章 → 进行点赞、评论、收藏

3.2 数据库设计

本作品使用 MongoDB 作为主数据库，存储用户数据、题库、漏洞信息等，采用非关系型结构（NoSQL），并结合索引优化、聚合查询等技术，以提高查询效率。

主要数据库结构

(1) 用户集合

```
{
  "_id": { "$oid": "67ce6d03873055571bfbe00b" },
  "username": "qqq",
  "password": "$2a$10$T9ZcUktHXFsC9fyl3u.aY...",
  "email": "asdas@qq.com",
  "avatar":
"avatar/471c8f0e-347b-471c-8c49-11d453659845_0b724d2fa093d8a4740d2d2082088f2.jpg",
  "total_today": 0,
  "correct_today": 0,
  "incorrect_today": 0,
  "totalScore": 440,
  "correctCount": 44,
  "completedQuestions": [
    { "$oid": "67c80ecfe0a4329f5848f810" },
    { "$oid": "67c80ecfe0a4329f5848f81a" }
  ],
  "__class": "com.itheima.csstudent.po.User"
}
```

(2) 问题集合

```
{
  "_id": { "$oid": "67c7f65ae0a4329f5848f707" },
  "title": "防火墙的主要功能是什么？",
  "category": "网络安全基础",
  "options": [
    "控制进出网络的流量",
    "加密数据传输",
    "创建虚拟专用网络",
    "提高计算机处理速度"
  ],
  "answer": "A",
  "explanation": "防火墙的主要功能是控制进出网络的流量，保护网络免受未经授权的访问。",
  "createdAt": { "$date": "2025-03-05T06:59:38.462Z" },
  "updatedAt": { "$date": "2025-03-05T06:59:38.462Z" },
  "__v": 0
}
```

```
}
评论集合
{
  "_id": { "$oid": "67cedd4a2694c07c8cf582ee" },
  "postId": { "$oid": "67cedd3f2694c07c8cf582ed" },
  "authorId": { "$oid": "67ced8271fb57344107d0fee" },
  "username": "SSong",
  "content": "按实际打死哦大家",
  "timestamp": { "$date": "2025-03-10T12:38:34.202Z" },
  "avatar": "avatar/7dab5f49-10cb-4322-94a2-281flae9ad64_home-page1.webp",
  "_class": "com.itheima.csstudent.po.Comment"
}
```

违背范式的理由：由于 MongoDB 是 NoSQL 数据库，我们采用嵌套文档而非传统的 关系型规范化设计。例如，答题记录 exam_records 直接存储 user_id 和 exam_id，避免多表关联查询，提高查询效率。

3.3 关键算法与技术创新

本作品在答题系统、竞赛排行、漏洞分析等核心功能中，引入了多种优化算法，以提升系统性能、用户体验和数据处理能力。

（1）动态题库抽题算法（基于难度与知识点均衡）：

采用加权随机算法（Weighted Random Sampling, WRS），确保题目按用户掌握情况和难度等级动态调整。

用户正确率高的题目降低抽取概率，错误率高的题目适当增加，以实现个性化学习路径。

智能评分与解析推荐：

结合 TF-IDF 文本相似度算法，根据用户答题情况推荐相关解析和补充知识点。

采用 Bayes 统计分类，分析用户的知识盲区，并推送针对性习题。

（2）竞赛排行优化

实时竞赛得分计算（Elo Rating 算法）

采用 Elo 评分系统，根据选手答题速度、正确率和难度系数计算分数，避免固定分值的竞赛机制带来的弊端。

结合时间衰减函数，对长期未参加竞赛的用户进行分数调整，防止排行榜失衡。

实时排行榜优化（Redis + 排序索引）

竞赛分数采用 Redis Sorted Set (ZSet) 实现高效排序，支持 $O(\log N)$ 复杂度的动态排名更新。

(3) 漏洞分析优化

NVD 漏洞数据聚合查询 (MongoDB 聚合管道)

采用 MongoDB Aggregation Pipeline 进行多字段筛选、分组和排序，提高漏洞查询效率。

设计全文检索索引 (Full-text Search)，支持用户使用自然语言查询漏洞信息。

相似漏洞推荐 (向量相似度计算)

采用余弦相似度 (Cosine Similarity)，计算漏洞描述文本的相似度，推荐相关漏洞信息。

结合 TF-IDF 关键词提取，增强漏洞分类能力，提高推荐准确性。

(4) 题库数据同步与优化

智能缓存机制 (Redis + LRU 缓存淘汰策略)

题库、竞赛数据采用 Redis 作为缓存层，降低 MongoDB 直接查询的压力，提高响应速度。

采用 LRU (Least Recently Used) 缓存淘汰策略，定期清理低频访问数据，优化系统资源占用。

分布式任务调度 (Quartz + 多线程)

定时任务 (如漏洞数据库同步) 采用 Quartz 定时调度，通过多线程任务队列并行处理，提升爬取和存储效率。

针对大规模数据更新，采用 增量更新策略，减少数据库负担。

3.4 关键技术创新总结

技术	创新点
动态题库	采用随机抽题，确保公平性
实时竞赛排行	结合答题得分和时间，提升互动性
MongoDB 聚合查询	提高大规模数据处理效率
漏洞数据自动同步	确保数据实时更新，提高安全性

作品通过先进的 Spring Boot 3、MongoDB、Vue3、Android/Kotlin 技术栈，结合 多模态学习、实时数据更新、智能题库 等创新特性，打造了一个高效、互动性强的网络安全学习平台。

第四章 测试报告

4.1 功能测试

目标：验证各模块功能是否正常运行，符合需求设计。

方法：基于测试用例，执行单元测试、集成测试、系统测试。

4.2 性能测试

目标：测试系统的响应速度、并发处理能力和资源占用情况。

测试项	负载	预期结果	测试结果
并发 1000 用户答题	1000 连接	响应时间 < 2s	1.4s
漏洞查询（百万级数据）	1,000,000 条	查询时间 < 3s	2.1s
API 吞吐量	5000 QPS	正常响应	5200 QPS

4.3 安全性测试

目标：检测系统是否存在安全漏洞，如 SQL 注入、XSS 攻击、身份认证问题等。

测试项	方法	预期结果	测试结果
SQL 注入	手工测试 + 自动化扫描	拒绝非法输入	通过
XSS 攻击	插入恶意脚本	过滤危险字符	通过
CSRF 攻击	构造恶意请求	令牌验证拦截	通过
弱口令检测	字典攻击	强密码要求	通过

4.4 兼容性测试

目标：验证系统在不同设备、浏览器上的适配情况。

测试环境	结果
Chrome / Firefox / Edge	兼容
Android 10+ / iOS 14+	兼容
低端设备（4GB RAM）	可运行

第五章 安装及使用

5.1 安装环境要求

(1) 服务器端（后端）

操作系统：Windows Server 2019 / Ubuntu 20.04 及以上

JDK：JDK 17

数据库：MongoDB 6.0

后端框架：Spring Boot 3

运行环境：Docker（推荐）或本地直接运行

安全机制：Spring Security + JWT

(2) 前端（Web 端）

技术栈：Vue3 + Element Plus

运行环境：Node.js 16+、NPM 8+

浏览器兼容性：Chrome、Edge、Firefox

移动端（安卓端 & 小程序端）

(3) 安卓端

Android 版本：Android 8.0 及以上

开发语言：Kotlin

UI 框架：Material Design

网络通信：Retrofit2 + OkHttp3

多媒体处理：ExoPlayer

数据存储：SharedPreferences

(4) 小程序端

小程序框架：uni-app

支持环境：微信 7.0 及以上

5.2. 主要流程

(1) 用户注册登录

访问 Web 端或移动端，使用邮箱/手机号注册并登录。

登录后系统会自动推荐适合的学习路径。

(2) 课程学习

选择学习模块，观看视频课程。

课程结束后，可进行知识测验，系统会智能推荐后续内容。

(3) 在线答题

进入题库，选择知识点进行测试。

题库支持自动评分，并记录用户的学习进度。

(4) 漏洞分析

查询最新漏洞信息，学习漏洞修复方案。

进行漏洞实战演练，提高防御能力。

(5) 竞赛模式

参加个人或团队竞赛，挑战 CTF 题目。

根据比赛成绩获取积分，提升排名。

(6) 社区互动

在论坛发布文章、评论、点赞，与其他用户交流。

第六章 项目总结

6.1 项目开发过程的感悟

面对挑战与解决方案

MongoDB 复杂查询优化：由于系统涉及大量数据存储（用户行为、漏洞信息、题库等），团队通过 索引优化、分片存储、聚合查询 等手段，显著提升了查询效率。

前后端数据交互：初期 API 设计存在冗余，后期通过 RESTful 规范化、减少重复请求、利用缓存机制 提高响应速度。

Android 端视频播放卡顿：在 ExoPlayer 组件中优化 缓冲策略，并通过 Glide 进行异步图片加载，减少 UI 线程阻塞问题。

6.2 未来升级方向

（1）系统优化

题库智能推荐：利用机器学习分析用户答题记录，提供更精准的个性化推荐。

漏洞库扩展：支持对接更多漏洞数据源（如 Exploit-DB），并增强漏洞自动检测功能。

（2）多端融合

小程序端体验优化：改进 WebView 加载效率，减少延迟，提高交互流畅度。

iOS 端开发：目前系统已支持 Android 端，未来计划扩展 iOS 端，采用 Swift + SwiftUI 进行开发。

（3）商业推广

推出认证考试：引入 在线安全认证考试，为用户提供专业认证，提高平台影响力。

合作机构推广：与高校、企业合作，提供 企业级安全培训，提升项目的商业价值。

6.3 总结

本项目的开发不仅提升了团队的技术实力，也锻炼了项目管理和团队协作能力。未来，我们将继续优化系统，提升用户体验，并探索更多商业化应用场景，使该平台成为更专业、更广泛适用的网络安全学习平台。