## ROS2 day2 hw1 결과보고서

2025407012/로봇학부/송연우

### 목차

- **1.** Custom\_interfaces
- **2.** Cpp
  - (1) Publisher
  - (2) subscriber
- 3. 실행 화면

# 1. custom\_interfaces

사용자가 원하는 자료형을 직접 만들어 사용하기 위해서는 msg파일이나 srv파일을 패키지에서 사용할 수 있도록 변환해 주는 rosidl\_default\_generators와 rosidl\_default\_runtime 등 다른 프로그램을 필요로 합니다. 사용자의 지정 형식 메시지 파일 패키지를 build하면 자동으로 패키지에서 include할 수 있는 hpp파일이 만들어지고, 클래스 또한 생성됩니다. 따라서 #include <custom\_interfaces/msg/add\_two\_ints.hpp>를 함으로서 사용자가 정의한 자료형을 cpp나 python 패키지 내에서 사용할 수 있습니다.

# 2. cpp파일

다음은 작성한 cpp파일입니다. CMake파일 문제로 해당 코드를 작성할 때까지 hpp파일과 함께 분리하지는 못했습니다.

(1) publisher

```
12
       #include <custom_interfaces/msg/add_two_ints.hpp>
13
14
       using namespace std::chrono_literals;
      using namespace std;
15
16
17 ∨ class Pub : public rclcpp::Node
18
19
          public:
20
             bool input_flag=false;
             char input[100]={0};
21
22
             long inp=0;
             Pub() : Node("pub")
23 🗸
24
25
                  publisher = this->create_publisher<custom_interfaces::msg::AddTwoInts>("topicname", 10);
                  timer = this->create_wall_timer(1s, std::bind(&Pub::timer_callback,this));
27
```

사용자 정의 자료형에 대한 헤더파일을 include하고 발행자를 초기화할 때에도 만든 파일의 이름을 클래스명으로 사용하는 부분입니다.

```
37 🗸
             int strlenn(const char *str){
38
              int len=0:
39
              while(*str){
                  len++;
41
                  str++;
42
             }
43
              return len;
             }
44
         private:
46
47
             rclcpp::TimerBase::SharedPtr timer;
            int count=0;
49 🗸
             void timer_callback()
50
                 auto msg = custom_interfaces::msg::AddTwoInts();
51
52
                 //user_inp();
             // for(int i=0;i<2;i++){
              //
                        msg.b[i]=inp[i];
54
              // }
55
56
                 msg.b[0]=0;
57
                 msg.b[1]=1;
                 RCLCPP_INFO(this->get_logger(), "Published message: '[%ld, %ld]'", msg.b[0], msg.b[1]);
59
                 publisher->publish(msg);
60
             rclcpp::Publisher<custom_interfaces::msg::AddTwoInts>::SharedPtr publisher;
61
62
      };
```

위 사진에서도 사용자 정의 자료형 중 b를 사용해 msg를 발행했으며, b는 int64[2] 의 형식을 가집니다. 따라서 메시지를 발행하기 전에 각 배열마다의 값을 지정합니다.

```
int main(int argc, char **argv)

{

rclcpp::init(argc, argv);

auto node = std::make_shared<Pub>();

rclcpp::spin(node);

rclcpp::shutdown();

return 0;

}
```

main함수 부분입니다.

#### (2) Subscriber

```
13
       #include <custom_interfaces/msg/add_two_ints.hpp>
14
15 ∨ class Sub : public rclcpp::Node
16
17
           public:
              Sub() : Node("sub")
18 🗸
19
                   subscriber = this ->create_subscription<custom_interfaces::msg::AddTwoInts>(
20
21
22
                       10,
                       std::bind(&Sub::topic_callback, this, std::placeholders::_1));
24
               }
25
26
           private:
27 🗸
              void topic_callback(const custom_interfaces::msg::AddTwoInts & msg)
28
29
                  RCLCPP_INFO(this->get_logger(),
                   "Received message: '[%lld, %lld]'",
30
31
                   static_cast<long long>(msg.b[0]),
32
                   static_cast<long long>(msg.b[1]));
33
34
              rclcpp::Subscription<custom_interfaces::msg::AddTwoInts>::SharedPtr subscriber;
35
36
      };
```

마찬가지로 사용자 지정 자료형의 헤더파일을 사용하여 구독할 메시지 형식을 초기화하는 부분입니다. Main문 부분은 pub노드에서와 거의 동일합니다.

### 3. 실행 결과

같은 형식으로 실행했으나 인덱스를 1로 가지는 배열에서는 값이 잘 받아지지 않았습니다.

