

Veille technologique 6 : les bases du JavaScript

1. C'est quoi JavaScript ?
2. C'est quoi le ECMAScript ? Quelle est la différence entre ES5 et ES6 ?
Quelles sont les nouveautés ?
3. C'est quoi une variable, comment déclarer un variable ? Donnez les types de variables en js.
4. C'est quoi une constante ? comment déclarer une constante ?
5. Quelle est la différence entre **var** et **let** ?
6. C'est quoi le **Hoisting** ?
7. Quelle est la différence entre les types primitifs et les types par références ?
Donnez des exemples
8. Quels sont les opérateurs en js ? C'est quoi le spread operator ? C'est quoi **typeof** ?
9. C'est quoi une fonction ? Quelles sont les différentes manières de déclarer une fonction ? Donnez les avantages et inconvénients.
10. C'est quoi un paramètre ? C'est quoi un argument ? c'est quoi le **rest parameters** ? Donnez des exemples
11. Quelle est la différence entre une fonction et une méthode ?
12. C'est quoi une fonction callback ? Donnez des exemples ?
13. c'est quoi **bind()**, **call()**, **apply()** ? Donnez des exemples
14. C'est quoi le Garbage collector ?
15. C'est un scope ? Quelle est la différence entre global, local & block scope ?
16. Quelle est la différence entre **undefined**, **null** et **NaN**
17. C'est quoi une structure de contrôle ? Quelles sont les structures de contrôles en js ? Donnez des exemples avec des exemples d'utilisation
18. C'est quoi un opérateur logique ? Quels sont les opérateurs logiques en js ?
Donnez des exemples d'utilisation.
19. C'est quoi une boucle ? Quelles sont les boucles en js ? Donnez des exemples
20. C'est quoi l'utilité de **break** et **continue** ?
21. Comment capturer les erreurs en js ? Donnez des exemples

Ressources : [Lien de la documentation](#)

Livrables

***Les présentations se feront par Groupe de 5 Faire les présentations avec
google slides***