

Veille Technologique 7 : Maquetter application

1. C'est quoi le design graphique ?
2. Quels sont les éléments du design graphique ?
3. Quels sont les principes du design graphique ?
4. C'est quoi la théorie des couleurs ?
5. C'est quoi la typographie ? Quelles sont les familles de Serif et Sans Serif ?
6. C'est quoi une charte graphique ?
7. C'est quoi le Design Thinking ?
8. C'est quoi le UX design ? C'est quoi le UI design ?
9. C'est quoi un prototype ? C'est quoi l'utilité ?
10. Donner trois(3) logiciels permettant de maquetter / prototyper une application.

Livrables

***Les présentations se feront par Groupe de 5 Faire les présentations avec
google slides***