

ATIVIDADE PRÁTICA - REPETIÇÃO + STRINGS

1. **Sistema de Login (Segurança de Acesso):** Crie um sistema de login que verifica se o usuário e a senha estão corretos antes de permitir o acesso. Se estiver errado, repita 3 vezes, após isso, não permita ele acessar e encerrar o programa.
2. Verificar se uma pessoa pode entrar em uma sessão de cinema com base na idade. **Descrição:** Escreva um programa que peça a idade do usuário e imprima "Você pode assistir ao filme" se a idade for 12 anos ou mais. Caso contrário, imprima "Você não pode assistir ao filme".
3. Escreva um programa que peça um número ao usuário e imprima "Número positivo" se o número for maior que zero, se for igual a zero é neutro. Caso contrário, imprima "Número negativo".
4. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja diferente do intervalo pedido. E continue pedindo até que o usuário informe um valor válido. Use a estrutura de repetição while.
5. Faça um programa que receba as seguintes informações do usuário: Nome, idade e salário. Valide as seguintes informações:
 - O nome deve ser maior que 3 caracteres, ou seja, o nome Ana, por exemplo, não passaria no laço de repetição. Dica: use o método len() para verificar o tamanho do nome.
 - A idade deve estar entre 0 e 150.
 - O salário não pode ser negativo.
 - O programa só retornará os dados finais se todos os critérios forem atendidos, caso algum critério não passar, deve continuar o loop até o usuário acertar.
 - **Dica:** Use o laço de repetição while, três vezes, um para cada validação. ☺

6. Faça um programa que receba uma frase de uma pessoa e retorne as letras que são minúsculas em maiúsculas e vice-versa. E verifique se a frase que o usuário digitar é apenas letras.
7. Faça um programa que receba uma frase e depois verifique se tem a palavra 'olá' no início da frase e uma '?' no final da frase.
8. Faça um programa que receba uma frase qualquer, após isso deve renomear uma palavra dentro da frase e mostrar na tela.