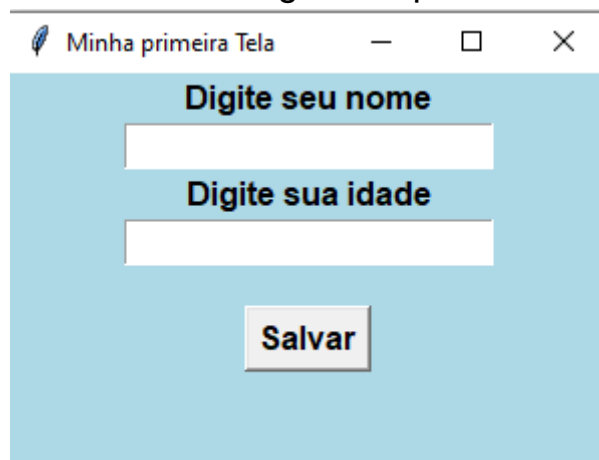


## INTERFACE GRÁFICA

1. Replique esse modelo:



2. Faça uma interface gráfica que realize uma mensagem de boas-vindas ao usuário, após clicar no botão.
3. Crie uma interface que receba 5 botões. Deverá utilizar o messagebox, para cada botão realizar a mensagem: texto informativo, erro, pergunta, aviso, e o sim-não-cancelar. Deverá utilizar função para a realização.
4. Faça uma interface gráfica que receba uma imagem na tela. Busque uma imagem em banco de dados gratuitos.
5. Faça uma interface que receba outra interface integrada, através de um evento de um botão irá aparecer uma nova interface.
6. Crie uma interface gráfica que tenha essas características:



- Deverá criar duas LABELS: A fonte será, Arial, tamanho 12 e em negrito e terá uma cor de fundo da mesma da tela principal. Fica a seu critério a cor;
- Deverá ter dois campos de textos;
- Deverá ter um botão SALVAR
- Use o gerenciador PACK para realizar essa questão;
- O botão salvar não deve ficar colado no campo de texto, desta forma, você deverá colocar um pady = 20 dentro do gerenciador do botão
- Ao clicar no botão deverá aparecer uma mensagem “Salvo com sucesso!”