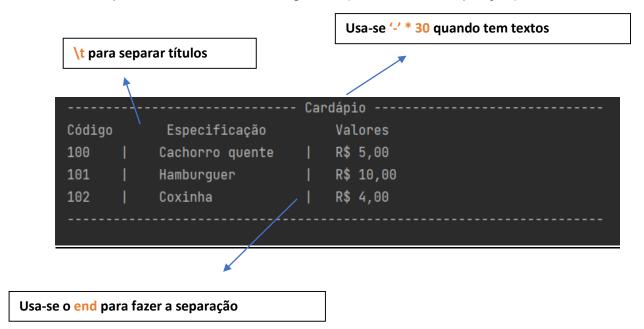
ATIVIDADE - DESVIOS CONDICIONAIS

1. Fazer um algoritmo que ao receber o salário atual de um funcionário, calcule o valor do novo salário, reajustado de acordo com a tabela abaixo: (condicional)

Salario atual

- Abaixo de R\$ 500, 00
 - ➤ Reajuste → 15% equivale a 0.15
- De R\$ 500, 00 até R\$ 1000
 - ➤ Reajuste → 10% equivale a 0.10
- Acima de R\$ 1000
 - ➤ Reajuste → 5% equivale a 0.05
- Faça um programa que receba as seguintes informações do usuário: Nome, idade e salário. Valide as seguintes informações: (repetição)
 - O nome deve ser maior que 3 caracteres, ou seja, o nome Ana, por exemplo, não passaria no laço de repetição.
 Dica: use o método len() para verificar o tamanho do nome.
 - Idade deve estar entre 0 e 150.
 - O salário não pode ser negativo.
 - O programa só retornará os dados finais se todos os critérios forem atendidos, caso algum critério não passar, deve continuar o loop até o usuário acertar.
- 3. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Se o usuário digitar uma nota menor que zero ou maior que dez, deverá mostrar uma mensagem de erro, e pedir novamente a nota. Quando o usuário colocar uma nota válida, deverá mostrar o valor na tela e parar o loop. (repetição)

- 4. Desenvolva um programa que recebe do usuário o placar de um jogo de futebol (os gols de cada time) e informe se o resultado foi um empate, se a vitória foi do primeiro time ou do segundo time. (condicional)
- 5. O cardápio da Lanchonete é o seguinte: (condicional e repetição)



DICA: O SLIDE 5 TEM AS DICAS DOS SEPARADORES DO MENU.

Escrever um algoritmo que leia o código do item pedido e a quantidade. Após isso, calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Modelo de compilação: