https://sonia-grar.github.io/



Sonia Grar

Apprentie Ingénieur en Informatique



Je suis travailleuse, débrouillarde et dévouée avec un large éventail de compétences fortifiées par l'engagement. Prête à utiliser mes solides capacités organisationnelles, ma

détermination et ma passion pour faire avancer ma mission. En outre, apportant une attitude positive et la volonté de continuer à apprendre de nouvelles compétences et d'améliorer ce que j'ai déjà acquis.



● ○ ● Education

2019 - 2022 **CYCLE D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE EN APPRENTISSAGE** 2^{èME} ANNÉE

ESIEA, ingénieur es d'un numérique

utile

2018 - 2019 CYCLE D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

1^{ÈRE} ANNÉE

Institut des Sciences et Techniques

des Yvelines - ISTY

2018 - 2019 LICENCE EN INFORMATIQUE ET MULTIMÉDIA

Institut Supérieur des Arts Multimé-

dia de la Manouba - ISAMM

• • •

ÉXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

Orenda Junior Entreprise

De 2019 à 2022, Tunis

En tant que membre, j'ai acquis des compétences en gestion de projet et en travail d'équipe, puis en tant que présidente, j'ai consolidé ma prise de décision

Confédération Tunisienne des Junior Entreprises

De 2019 à 2022, Tunis

Grâce à ma participation à des collaborations inter-Junior Entreprises, j'ai étendu mon réseau professionnel et échangé des connaissances précieuses en entreprenariat.

RÉALISATION TECHNIQUE

Wargame

ISTY, Mai 2023, France Technologies : JAVA

Un jeu de stratégie qui recrée des scénarios de batailles, la planification tactique et les décisions stratégiques.

Rummikub

ISTY, Janvier 2023, France Technologies: Langage C, SDL

Un jeu de société qui utilise des tuiles numérotées pour créer des combinaisons de nombres et de couleurs.

Projet de fin d'étude de Licence

Tagamuta Valley, du Février à Mai 2022, Tunisie Technologies : MongoDB, React.js, Node.js

Platforme Web qui permet aux patients de prendre des RDVs médicaux avec des professionnels de la santé.

Labyrinthe Game VR

ISAMM, Janvier 2022, Tunisie Technologies : VuForia, Unity3D, C#

Une simple carte de labyrinthe se métamorphose en un environnement tridimensionnel immersif.

Maillage 3D

ISAMM, Décembre 2022, Tunise Technologies : OpenGL, C++

Création d'une piste de course avec des obstacles entouré d'une forêt

COMPÉTENCES TECHNIQUES

```
| ch2> Compétences techniques </h2>
| cul> | cli> C# 
| la | cli> HTML5 
| cli> React.js 
| cli> Rest API 
| cli> Scrum 
| cli> Git 
| cli> UML 
| cli> Scrum 
| cli> Git 
| cli> CST 
| cli> CST
```



Arabe Langue Maternelle

Français Niveau B2 Anglais Niveau B2 Allemand Niveau A2



Voyage



Musée



Cinéma



Bricolage





COMPÉTENCES

- Attention aux détails
- Créative
- Autonome
- L'esprit d'équipe
- Polyvalente