

# MODE D'EMPLOI DE L'APPLICATION

**Groupe 3** : Pauline CANNILLO, Sonia CHARGÉ, Loïc FERRANDEZ, Arnaud TARDIF

L'applicatif conçu par notre équipe permet de gérer une école élémentaire.

Le **logiciel de gestion scolaire** présente à l'ouverture un menu général. Il s'agit du menu principal de l'applicatif dont plusieurs choix sont fermés et non visibles pour l'utilisateur.

Au départ, il comprend un seul sous-menu relatif à la gestion d'une école.

```
*-----*
| ...Bienvenue à l'Ecole... |
*-----*
*-----*
| Vos choix sont les suivants : |
| 1) -> Choix gerer l'ecole     |
| D'autres choix seront ouverts plus tard |
| 0) -> Sortir !                |
*-----*
Votre choix ? █
```

Une fois que l'utilisateur a rentré les informations concernant l'école, les autres options s'afficheront :

```
*-----*
| Vos choix sont les suivants : |
| 1) -> Choix gerer l'ecole     |
| 2) -> Choix gerer une classe  |
| 3) -> Choix gerer un eleve    |
| 4) -> Choix gerer une fin d'annee |
| 0) -> Sortir !                |
*-----*
Votre choix ? █
```

Il est à noter que le **0 (zéro)** est la touche qui permettra toujours de revenir au niveau supérieur ou, dans le cas de ce menu principal, de quitter l'application. (Naturellement, s'agissant d'un programme « simple », le **^C (Control+C)** permettra toujours une sortie brutale de l'application...).

## 1. Sous-menu 1 : Gérer l'école

Voyons ensemble à quelles actions renvoient chacun des choix proposés :

Vos choix sont :

- 1)-> Saisir les informations de l'école
- 2)-> Afficher les informations de l'école
- 3)-> Rentrée des classes
- Ce choix ne sera possible qu'une seule fois !
- 0)-> Menu Précédent...

Entrez votre choix : █

**Choix 1.1 :** ce choix est indispensable et permet de « créer » une école à laquelle est attribuée un nom et une année scolaire de référence.

L'utilisateur peut entrer des classes qui se définissent par un nom avec une validation (CP, CE1, CE2 CM1 et CM2 sont les seuls choix possibles), un quantième (numéro de la classe) et le nom de l'institut.eur.rice.

*Le but de ce menu est d'initialiser l'ensemble de la structure qui va servir ensuite.*

**Choix 1.2 :** il s'agit d'une option d'affichage des classes. Elle sera fréquemment utilisée au cours de l'application car elle permet d'afficher une vue d'ensemble de l'école, de ses classes et de ses élèves.

*Cette option d'affichage est complétée par d'autres dans les menus suivants.*

*Il répond à l'une des fonctionnalités minimales attendue.*

**Choix 1.3 :** propose la création d'un pool d'élèves caractérisés par un nom, un prénom, une moyenne et une date de naissance.

Il n'est pas réalisé de contrôles particuliers sur la validité des saisies du nom, prénom ou de la moyenne (cette dernière doit néanmoins être numérique). Le test de validité de la date de naissance est réalisé.

Une fois tous les élèves saisis, un mode « rentrée scolaire » s'exécute affectant automatiquement les élèves aux classes, en fonction de leur date de naissance.

Si une classe n'existe pas, il est proposé/imposé de la créer. Dès lors que l'on dépasse un seuil d'élèves fixé, de nouvelles classes sont créées et la répartition est faite de façon harmonieuse entre ces classes.

Une fois ce menu utilisé, il disparaît du sous-menu 1.

*Il existe d'autres possibilités mais le but est bien d'imposer la saisie/affectation de ce pool d'élève afin de permettre l'exécution « sereine » du reste de l'application.*

*Il répond à l'une des fonctionnalités minimales attendue.*

## 2. Sous-menu 2 : Gérer une classe

Voyons ensemble à quelles actions renvoient chacun des choix proposés :

```
Vos choix sont :
    1)-> Afficher une classe
    2)-> Modifier une classe
    3)-> Ajouter une classe
    4)-> Donner la liste des eleves d'une classe
    0)-> Menu Précédent...
Entrez votre choix : █
```

**Choix 2.1** : réalise un affichage simple d'une classe donnée.

*Cette option d'affichage est complétée par d'autres dans les menus suivants.*

*Il répond à l'une des fonctionnalités minimales attendue.*

**Choix 2.2** : permet de réaliser des modifications sur une classe souhaitée. Il comprend un sous-menu qui permet de modifier les éléments constitutifs de la classe (Nom de la classe, quantième, nom de l'institut.eur.trice), seuls ou de façon groupée. Il a été choisi d'attirer l'attention plutôt que de rendre l'application bloquante pour de potentielles anomalies (exemple : transformer un CP en CM2 alors que les élèves que la classe contient ne correspondent pas en âge à cette nouvelle classe...).

```
Que voulez vous modifier ?
    1)-> Nom et quantième
    2)-> Nom de l'institut.eur.rice
    3)-> Toutes les informations
    0)-> Menu Précédent...
Entrez votre choix : 0
```

**Choix 2.3** : permet de réaliser un ajout de classe (vide d'élèves).

**Choix 2.4** : permet de donner la liste des élèves d'une classe donnée.

## 3. Sous-menu 3 : Gérer un élève

Voyons ensemble à quelles actions renvoient chacun des choix proposés :

```
Vos choix sont :
    1)-> Rechercher un eleve via classe
    2)-> Inscrire un eleve
    3)-> Modifier les informations d'un eleve
    4)-> Afficher un eleve
    5)-> Exclure un eleve
    0)-> Menu Précédent...
Entrez votre choix : █
```

**Choix 3.1 :** permet de rechercher un élève dont on connaît le nom et le prénom, dans une classe donnée. Si l'élève existe mais n'est pas dans cette classe, l'application donne la bonne classe. Si l'élève n'existe pas, la réponse est fournie.

*Il répond à l'une des fonctionnalités minimales attendue.*

**Choix 3.2 :** permet d'inscrire un élève. Si la classe à laquelle son âge correspond, n'existe pas, il est proposé de la créer.

*Il répond à l'une des fonctionnalités minimales attendue.*

**Choix 3.4 :** permet d'afficher un élève donné.

*Il affiche le premier élève rencontré portant le nom et prénom demandé et ne cherche pas les éventuels homonymes.*

*Il répond à l'une des fonctionnalités minimales attendue.*

**Choix 3.5 :** permet d'exclure/transférer un élève donné dans une tierce école. Ce menu pourrait être compléter par des fonctions d'impression du dossier de l'élève concerné et/ou de transfert électronique de dossier vers un autre établissement.

#### 4. Sous-menu 4 : Gérer les moyennes

Voyons ensemble à quelles actions renvoient chacun des choix proposés :

Vos choix sont :

- 1)-> Saisir la moyenne finale d'un eleve
- 2)-> Saisir la moyenne finale pour une classe d'eleves
- 0)-> Menu Précédent...

Entrez votre choix :

**Choix 4.1 :** propose de saisir la moyenne d'un élève.

**Choix 4.2 :** propose de saisir la moyenne finale pour une classe d'élèves.