

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №15

на тему:

“Розробка графічного інтерфейсу користувача.”

з курсу:

“Об’єктно-орієнтоване програмування ”

Виконала:

ст. гр. КН-110

Гелетій Софія

Прийняв:

Гасько Р.Т

Львів 2018

Мета

Отримання навичок використання засобів клієнтських технологій (Client Technologies) платформи Java SE.

Вимоги

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів JavaFX

Текст основних моментів програми

```
public Product (String s1, String s2, String s3, String s4, String s5) {
```

```
    title = new SimpleStringProperty(s1);  
    price = new SimpleStringProperty(s2);  
    quantity = new SimpleStringProperty(s3);  
    unit = new SimpleStringProperty(s4);  
    time = new SimpleStringProperty(s5);  
}
```

```
public String getTitle() {  
    return title.get();  
}
```

```
public void setTitle(String s) {  
    if ((s.matches("(?!\\s*$).+"))){  
        title.set(s);  
    } else {  
        title.set("Введіть коректну назву!");  
    }  
}
```

```
public String getQuantity() {
```

```
        return quantity.get();
    }
    public void setQuantity(String s) {
        if (s.matches("^\\d+")) {
            quantity.set(s);
        } else {
            quantity.set("Введіть коректну кількість!");
        }
    }

    public String getPrice() {

        return price.get();
    }
    public void setPrice(String s) {
        if (s.matches("^\\d+(\\.\\d+)?")) {
            price.set(s + " UAH");
        } else {
            price.set("Введіть коректну ціну!");
        }
    }
}
```

Висновок: Я ознайомилась і отримала навички використання засобів клієнтських технологій (Client Technologies) платформи Java SE.

