

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №14

на тему:

“Колекції в Java.”

з курсу:

“Об’єктно-орієнтоване програмування ”

Виконала:

ст. гр. КН-110

Гелетій Софія

Прийняв:

Гасько Р.Т

Львів 2018

Мета

- Ознайомлення з бібліотекою колекцій Java SE.
- Використання колекцій для розміщення об'єктів розроблених класів.

Вимоги

1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки даних згідно роботи №10 Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери (колекції) і алгоритми з Java Collections Framework.
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/collections/>
3. Забезпечити обробку колекції об'єктів: додавання, видалення, пошук, сортування згідно (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).
4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних:
 - 1) за допомогою стандартної серіалізації;
 - 2) не використовуючи протокол серіалізації.
5. Продемонструвати розроблену функціональність в діалоговому та автоматичному режимах за результатом обробки параметрів командного рядка.

Текст основних моментів програми

```
public String Info(){
    String res = "Name: " + getName() + "\n" +
        "Price: " + getPrice() + "\n" +
        "Quantity: " + getQuantity() + "\n" +
        "Delivery time: " + getTimestamp() + "\n";
    for (String e: specification
        ) {
        res += e + "\n";
    }
    return res;
}
```

```
public String getName() {  
    return Name;  
}
```

```
public void setName(String s) {  
    Name = s;  
}
```

```
public String getPrice() {  
    return Double.toString(price) + " UAH";  
}
```

```
public void setPrice(Double i) {  
    price = i;  
}
```

```
public String getTimestamp() {  
    return timestamp;  
}
```

```
public void ResetTimestamp() {  
    Date date = new Date();  
    timestamp = date.toString();  
}
```

```
public void setUnit(String u) {  
    unit = u;  
}
```

```
public String getQuantity() {
```

```

        return Integer.toString(quantity) + " " + unit;
    }

    public void setQuantity(int i) {
        quantity = i;
    }
}

```

Приклад використання програми

