

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №10

на тему:

“Об’єктно-орієнтована декомпозиція.
Основи введення/виведення Java SE.”

з курсу:

“Об’єктно-орієнтоване програмування ”

Виконала:

ст. гр. КН-110

Гелетій Софія

Прийняв:

Гасько Р.Т

Львів 2018

Мета:

Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі. Оволодіння навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

Вимоги

1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-об'єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)

2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.

3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів. 4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.

5. Забороняється використання стандартного протокола серіалізації. docs.oracle.com/javase/8/docs/platform/serialization/spec/serialTOC.

6. Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence. docs.oracle.com/javase/tutorial/javabeans/advanced/longpersistence.html

7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.

8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

Завдання

2. Кадрове агентство. Дані про вакансії: фірма; спеціальність; умови праці; оплата; вимоги до фахівця - набір необов'язкових властивостей у вигляді "спеціальність, стаж, освіта".

Текст основних моментів програми

```
public class Main_cadrove {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
Cadrove_agenstvo[] list=new Cadrove_agenstvo[2];
```

```
list[0]= new Cadrove_agenstvo();
```

```
list[0].setFirm("Школа іноземних мов");
```

```
list[0].setWork_specialty("Викладач іспанської");
```

```
list[0].setWork_conditions("Повний день, володіння комп'ютером.");
```

```
list[0].setSalary(8000);
```

```
list[0].setPeople_specialty("Філолог");
```

```
list[0].setExperiance(1);
```

```
list[0].setEducation("Вища");
```

```
System.out.println(list[0].getFirm());
```

```
System.out.println(list[0].getWork_specialty());
```

```
System.out.println(list[0].getWork_conditions());
```

```
System.out.println(list[0].getSalary());
```

```
System.out.println(list[0].getPeople_specialty());
```

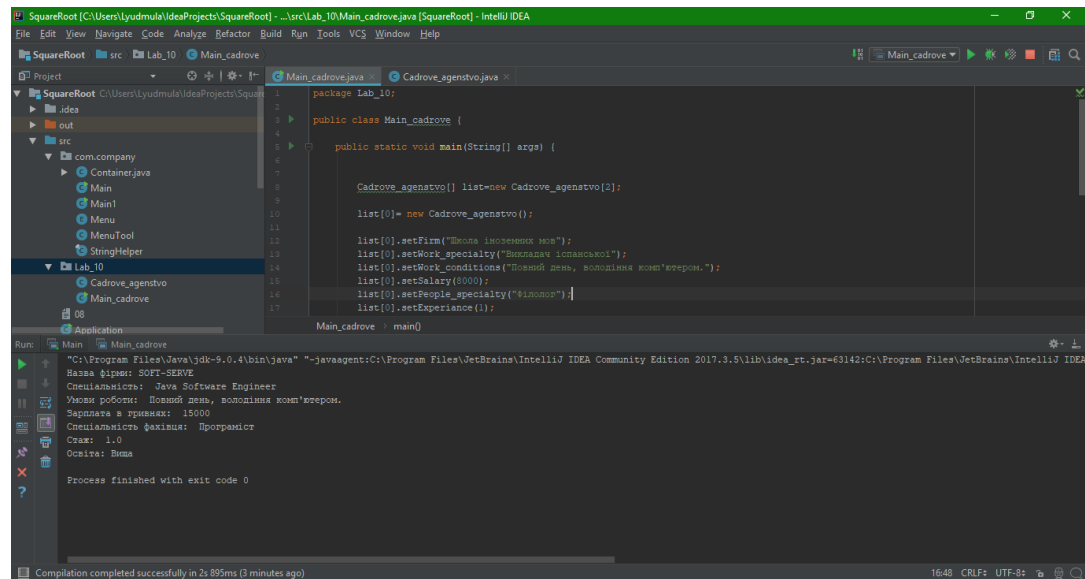
```
System.out.println(list[0].getExperiance());
```

```
System.out.println(list[0].getEducation());
```

```
}
```

```
}
```

Приклад використання програми



Висновок: Я навчилась використовувати об'єктно-орієнтований підхід для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі. Оволоділа навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.