

PRÁCTICA 02– Objeto predefinido Date, Math y Number

Crea un script que visualice un menú que tenga las siguientes opciones:

- Opción 1: Se tiene que generar un número aleatorio entre 1 y 500 y comprobar si el número generado es capicúa. Debe aparecer por pantalla el número aleatorio que se ha generado y si es capicúa o no. El número que introduce el usuario no tiene limitación de longitud, es decir, puede introducir el número que quiera.
- Opción 2: Pídele al usuario que introduzca un número de 4 cifras, comprueba que ese número es positivo y no tiene decimales. Si introduce un valor no válido, pídele otra vez el número hasta que introduzca uno válido. Luego comprueba si el número introducido es capicúa o no, si lo es, muéstralo por pantalla, sino lo es, pídele otro y vuelve a comprobar que es un valor correcto y que es capicúa. El script finaliza cuando ha introducido dos números capicúas con formato adecuado.
- Opción 3: Pídele al usuario que introduzca un día y un mes de lo que queda de año (teniendo en cuenta que se admiten fechas del 1 de noviembre al 31 de diciembre de 2020). Luego pídele que inserte una cantidad en euros asignado a cada día, teniendo en cuenta que máximo podrá insertar 7 cantidades/7días. Puede introducir cantidades enteras o decimales.
Debes de sumar todas las cantidades que ha introducido y redondear la cantidad obtenida.
Haz todas las comprobaciones oportunas para cerciorarte que introduce datos válidos acorde al enunciado y ten en cuenta que no todos los meses tienen el mismo número de días.
- Opción 4: Pídele al usuario que introduzca 5 números decimales y comprueba que introduce números de este tipo. Después extrae la parte entera de todos los números decimales que ha introducido, súmalas y muestra por pantalla el resultado de la suma de estos números.
- Opción 5: Muestra los números primos que hay entre 1 y 100, ambos incluidos en un alert de forma conjunta