

### PRÁCTICA 06– Objetos 3

#### PARTE A:

El script tiene que tener la capacidad de almacenar/gestionar información sobre los libros que ha editado una editorial.

Se debe guardar de cada libro la siguiente información: título, autor, número de páginas, ISBN, temática.

La editorial trabaja con libros de diferentes temáticas: informática, biología, artes plásticas y legislación y hay diferentes autores de cada temática.

Debe de aparecer un menú que realice las siguientes funciones:

**Opción 1:** Añadir un nuevo libro pidiéndole al usuario los datos necesarios con sus correspondientes validaciones.

**Opción 2:** Eliminar un libro que el usuario elija (identificación a través de preguntas al usuario y se deben realizar las comprobaciones necesarias).

**Opción 3:** Modificación de datos de un libro en concreto, se debe de reconocer por ISBN y el script tiene que tener la capacidad de hacer modificaciones en todos los datos del libro.

**Opción 4:** Número de libros de una temática en concreto. Se le preguntará al usuario de qué temática quiere que se visualice el número de libros y se visualizará el número.

#### PARTE B (amplia la parte A)

La editorial tiene comerciales categorizados por temáticas de los libros (el comercial de la temática de informática no tiene porque ser el mismo que el comercial de la temática de biología).

También se debe identificar de alguna forma las características físicas del libro, es decir, si es de tapa dura/blanda y el número de edición.

Debes de añadir al menú las siguientes funciones:

**Opción 5:** Nombres de los comerciales de una temática en concreto que el usuario introduce por pantalla.

**Opción 6:** Visualiza la información completa de un libro completo.