

PRÁCTICA A – Lógica de programación

1. Crea un script que haga una estadística del tipo de alimentos que vende con más frecuencia un supermercado de barrio. Pídele al usuario toda la información que necesites.
2. Crea un script que contabilice el número de personas que entre en un instituto a lo largo del día teniendo en cuenta los parámetros siguientes: entrada a 1º hora, entrada después del recreo de los estudiantes de la ESO y entrada de los estudiantes de bachillerato y Ciclos formativos. Toda la información que necesites, pídesela al usuario.
3. Crea un script que contabilice el número de personas que entran en una tienda de alimentación. Pídele al usuario todos los datos que necesites y ten en cuenta que el horario de la tienda de alimentación es ininterrumpido.
4. Crea un script que muestre la colocación de un teclado numérico correctamente en la pantalla. De forma que el usuario introduzca los valores que tiene que mostrar y que se visualice en la pantalla la colocación exacta de estos elementos.
5. Crea un script que muestre la información de un torneo de padel femenino que se juega en la ciudad, teniendo en cuenta que hay 8 parejas que se han apuntado y cada pareja está formada por dos mujeres. Pide la información al usuario que consideres necesaria. Todos los partidos se tienen que jugar entre el viernes, sábado y domingo de un fin de semana aleatorio de este año. Cada partido dura 1 hora y media y es recomendable que la misma pareja no juegue dos partidos el mismo día teniendo en cuenta las restricciones de horarios que vivimos. El script debe de mostrar por pantalla el cuadrante de partidos y finalmente permita introducir los resultados de los mismos para poder saber quienes son los finalistas y los semifinalistas.