

PRÁCTICA A – Motor de renderizado

Busca información en la red de los motores de renderizado: **Gecko, Webkit y Blink** y haz una análisis de las características de todos de forma que tengas un conocimiento general de cada uno de ellos.

Muestra en el documento un extracto de la información importante de cada motor de renderizado y luego haz una comparativa entre ellos. Cita en tu documento las fuentes de la información utilizada.

Fecha límite de entrega: Domingo 20 de septiembre de 2020 (23:59)