

PRÁCTICA 6 – Tres en raya

Implementa el juego del tres en raya en un documento HTML utilizando los eventos vistos en clase.

Un jugador utilizará “X” y el otro jugador utilizará “O”.

Gana quién consiga poner tres caracteres iguales en línea horizontal, vertical o diagonal.

Cuando finalice el juego, tienes que cambiar el color de la fuente de la combinación ganadora.

X	O	O
O	X	O
O	O	X