

PRÁCTICA 05 – window 1

Crea un documento HTML que contenga un contenedor con lo siguiente:

- 7 Botones con texto identificado: Botón 1, Botón 2.... Utiliza la etiqueta HTML <button>

Utiliza las etiquetas de HTML5 y todo debe estar correctamente tabulado ☺

Ejercicio1:

- Desde el “Botón1” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de abrir una ventana nueva vacía con un width y height específico. Cambia el texto del botón para que se sepa que hace cuando se pulsa éste.
- Desde el “Botón2” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de cerrar la primera ventana que has abierto. Cambia el texto del botón para que se sepa que hace cuando se pulsa éste.
- Desde el “Botón3” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de abrir una ventana nueva con la url de w3schools. Cambia el texto del botón para que se sepa que hace cuando se pulsa éste.
- Desde el “Botón4” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de cerrar la segunda ventana que has abierto. Cambia el texto del botón para que se sepa que hace cuando se pulsa éste.

Ejercicio 2: Desde el “Botón5” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de cargar en el documento HTML “padre” (donde están todos los botones), la página web de Google.

Ejercicio 3: Desde el “Botón6” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de escribir en la página “padre” (donde están los botones), el nombre de todas las ventanas nuevas abiertas en este HTML.

Ejercicio 4: Desde el “Botón7” crea un evento “onclick” que al pulsar el botón abra una función. Esa función debe de pedir 3 datos numéricos al usuario. Si el usuario introduce un número pulsará aceptar y si no quiere introducir números pulsará cancelar. Debes de mostrar por pantalla finalmente cuántas veces pulsó “Aceptar” y cuántas “Cancelar” y los elementos que escribió.

Ejercicio 5: Busca las propiedades del objeto window que no hemos trabajado en esta práctica ni se han explicado en la presentación y crea una/varias funciones que permita ver qué permiten hacer (no pruebes document, history, location, navigator ni screen). Crea un botón por función que pruebes y no te olvides de comentar el código.