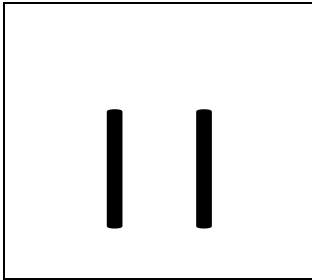


PRÁCTICA 02 – Eventos de ratón 2

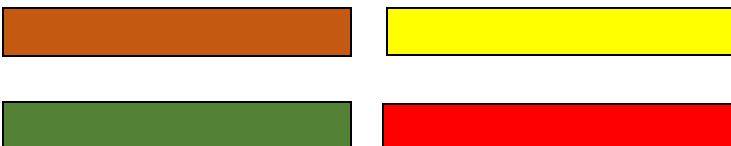
1. Crea un contenedor cuadrado que cada vez que el usuario “entre a el”, se pinte una raya por cada vez que ha entrado. Es decir, si el usuario entra una vez, se pinta una raya, si entra dos veces, pinta dos rayas. Evidentemente para entrar la segunda y sucesivas veces hay que salir y volver a entrar....

Ejemplo del contenedor cuando el usuario ha entrado dos veces.



2. Crea un documento HTML que permita encajar 8 cuadros de colores en 8 cuadros de colores vacíos. Es decir, debe de haber 8 cuadrados blancos vacíos que se deben de rellenar con cuadrados de colores que se deben de “coger” con el ratón y llevar a uno de los cuadrados blancos/vacíos. Debe haber dos filas y ambas filas deben de ser iguales.

Inicio



Fin

3. Crea un documento HTML que contenga diferentes cuadrados que simulen el juego del cuatro en raya, pero una versión modificada. Es decir, solo es posible hacer cuatro en raya horizontal y vertical, no en diagonal. El script debe de identificar de alguna forma quién ha ganado y donde.

