

PRÁCTICA 7 – Memory

Implementa el juego del memory con imágenes en un documento HTML.

Deben de aparecer inicialmente 6 “cartas” boca abajo que no se vea lo que contengan.

Cuando el usuario hace clic encima de una “carta” se debe de “dar la vuelta” y visualizarse una imagen durante un segundo, si seguidamente se hace clic sobre otra “carta” y ésta tiene la misma imagen que la primera, se deben de poner ambas imágenes/cartas boca arriba.

El juego continúa con todas las “cartas” hasta que todas estén boca arriba y se acabe el juego.

Botones:

- Reiniciar: reinicia el juego y cambia de forma aleatoria la situación de las imágenes.
- Resultado: Da la vuelta a todas las cartas independientemente de en que momento del juego se encuentre el jugador.

Nota: Siempre tiene que haber 2 “cartas” iguales. Es decir, solamente 3 imágenes diferentes.