PRÁCTICA 10 - screen y location

Crea un documento HTML que visualice en el propio documento la información que proporciona las propiedades de los objetos screen y location.

Ejemplo:

Objeto screen

Propiedad availHeigth: valor Propiedad availWidth: valor

....

Objeto location:

Propiedad hash: valor Propiedad host: valor

....

Añade un botón "Recargar" que permita recargar la página Añade un botón "Nueva ventana" que permita abrir la web que tu elijas. Añade un botón "Nueva window" que permita visualizar las propiedades del objeto screen y objeto location en esa ventana.

Estilos mínimos necesarios:

- Nombre de los títulos (Objeto location, Objeto screen) a tamaño 14 puntos
- Resto a tamaño 12 puntos

Nota: Todos los estilos aplícalos utilizando el objeto style de los elementos del documento utilizando los métodos getElementBy.... Igual que hemos hecho en la práctica anterior