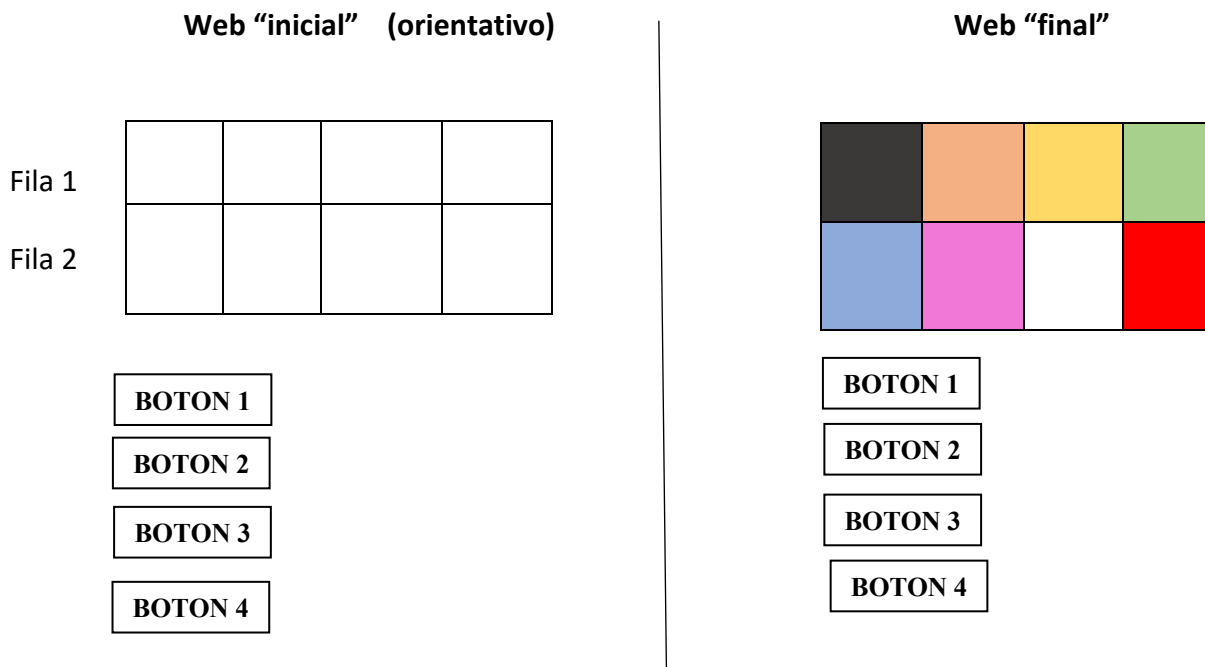


PRÁCTICA 11 – Objetos BOM

Crea un documento HTML que contenga varios contenedores que inicialmente no tengan color (blanco). En el momento que hagas clic en cada cuadrado, se rellene de un color. Ese color no puede ser cualquiera, tiene que ser uno de los siguientes colores: amarillo, verde, azul, rosa, naranja, negro, blanco, rojo.



"Fila 1 y Fila2" no se tiene que visualizar, es para identificar cada fila

Funcionalidad inicial: Al hacer clic en cada cuadrado debe de rellenarse éste de uno de los colores posibles. Es un color "aleatorio". Es decir, cada cuadrado puede estar relleno del color que "salga". (El evento *onclick* se aplica igual a `<button>` que a otra etiqueta HTML).

BOTÓN 0: Debe de rellenar de color todos los cuadrados de la primera fila sin que se repitan los colores. No puede haber en la misma fila dos cuadrados rellenos con el mismo color.

Si los colores se han rellenado porque se ha hecho clic en ellos previamente (funcionalidad inicial), el botón debe de comprobar si tienen colores diferentes. Si no los tiene, se debe identificar cuál es el color que se repite y cambiar el relleno de color de uno de los cuadrados repetidos y mostrar al lado del botón0 (en el documento HTML) un texto de este estilo: "Se repite el color del cuadrado 3". Se ha cambiado el color de relleno por el color: verde.

BOTÓN 1: Lo mismo pero con los cuadrados de la fila 2.

BOTÓN 2: Tiene que comprobar que no se repiten los colores de ambas filas y si se repite identificar en qué cuadrado lo hace y mostrarlo en el documento al lado del botón 2. Preguntarle al usuario qué color (de los 8 posibles) quiere utilizar para cambiar ese cuadrado, y cámbialo.

BOTÓN 3: Este botón debe de rellenar cada cuadrado con un color, pidiéndole al usuario los colores que quiere poner (no tienen porque ser los 8 de antes. La forma de pedir los datos al usuario debe de ser lo más visual posible.

RESET: Reinicia todo a 0 para volverá empezar.