## PRÁCTICA C - Sentencias condicionales IF

- 1. Imagina que eres el dueño de una tienda y en el mes de febrero aplicas un descuento de un 15% a todos los clientes que compren ese mes. Crea un pequeño programa en JavaScript que, dado un mes y un importe, calcule la cantidad que le debes de cobrar al cliente dependiendo del mes en que estemos.
- 2. Crea un algoritmo que dado un número entero, se visualice por pantalla si es par o impar. En caso de ser 0, se debe visualizar "el número no es par ni impar".
- **3.** Escribe un script que informe al cliente de una empresa de helados, cuánto le va a costar el helado que quiere en función del topping que elija teniendo en cuenta lo siguiente:
  - El helado sin topping cuesta 1.90€.
  - El topping de Oreo cuesta 1€.
  - El topping de KitKat cuesta 1.50€.
  - El topping de brownie cuesta 1€.
  - El topping de lacasitos cuesta 0.95€.
  - En caso de no disponer del topping solicitado por el usuario el script escribirá por pantalla "No disponemos de ese topping".

Finalmente, el script debe mostrar por pantalla el precio del helado con el topping seleccionado o ninguno y sólo puede elegir 1 topping por helado.

- **4.** Crea un script que pida al usuario el diámetro de una rueda y su grosor (en metros) y realice las siguientes operaciones:
  - Si el diámetro es superior a 1.4 debe mostrarse el mensaje "La rueda es para un vehículo grande". Si es menor o igual a 1.4 pero mayor que 0.8 debe mostrarse el mensaje "La rueda es para un vehículo mediano". Si no se cumplen ninguna de las condiciones anteriores debe mostrarse por pantalla el mensaje "La rueda es para un vehículo pequeño".
  - Si el diámetro es superior a 1.4 con un grosor inferior a 0.4, ó si el diámetro es menor o igual a 1.4 pero mayor que 0.8, con un grosor inferior a 0.25, deberá mostrarse el mensaje "El grosor para esta rueda es inferior al recomendado"
- 5. Crea un script que lea las notas de tres alumnos y calcule la media obtenida entre todos y muestra por pantalla quién ha aprobado y quién no (nota>=5)
- **6.** Crea un script de una tienda de noches, dependiendo de qué coche compre el cliente hay unos descuentos u otros.
  - Si el cliente compra un twingo el descuento será de un 5%. Si el coche es un Renault el descuento es un 10%. Twingo es un modelo de Renault
  - Si el cliente compra un altea el descuento será de un 6%. Si el coche es un Seat el descuento será un 12%. Altea es un modelo de Seat

Nota: Si una persona compra un twingo, se le aplicará un 15% de descuento.