

PRÁCTICA 01 – Eventos de ratón 1

Crea un documento HTML que tenga los siguientes elementos:

1. Un párrafo con el texto que tu quieras y que al pulsar sobre él, se cambie el texto en el que has pulsado por la palabra ¡PULSADO!
2. Un botón que ponga “Púlsame” y que al pulsarlo aparezca debajo de éste, la palabra ¡PULSADO!
3. Un párrafo que al pasar por encima con el ratón, se cambie el color de la fuente a rojo.
4. Una imagen que al ponerse encima de ella, se cambie a otra imagen del mismo tamaño y al salir “de ella” vuelva a la imagen inicial.
5. Un contenedor que al entrar dentro de él cuente cuantos segundos está dentro. Cuando el puntero del ratón salga del contenedor que se muestre por pantalla en el propio documento HTML los segundos que ha estado “dentro”.
6. Una tabla con 4 celdas y que cada una cambie de color al pasar por encima de ella. Los colores pueden ser aleatorios
7. Un contenedor que muestre la letra A y mientras se esté dentro del contenedor se vayan visualizando de forma secuencial el resto de letras del abecedario hasta que el usuario salga del contenedor con el ratón.
8. Muestra en el documento HTML las coordenadas que tiene el ratón en cada momento, de forma que si el ratón se mueve, cambien continuamente.
9. Crea un contenedor que tenga dentro 4 divisiones coloreadas de blanco. Cuando el usuario entre a una de las divisiones con el ratón, ésta se debe de colorear de un color y cuando salga de ella, debe de aparecer escrita la palabra “Ok” en esa división. Si el color de fondo es muy claro, pon un color de fuente oscura, si el color de fondo es oscuro, pon una fuente clara...

OK	