

PRÁCTICA A – Motor de Renderizado

Un **MOTOR DE RENDERIZADO** es un componente de software básico de todos los principales navegadores web.

La función principal es **transformar** los documentos HTML y otros recursos de una página web **en una representación visual interactiva** en el dispositivo del usuario (esta función se denomina renderización).

Algunos motores de renderizado son:

	Gecko	Webkit	Blink
Desarrollado por:	originalmente Netscape actualmente Mozilla	Apple	Google
Año de Lanzamiento:	1998	1998	2013
Ultima Versión Estable:	71.0 (03/12/2019)	Nightly Build	
Programado en:	C++, Rust, JavaScript	C++ y Objective-C	C++, JavaScript
Licencias:	MPL / GPL / LGPL	GNU LGPL 2 / BSD	LGPL y BSD
Utilizado en:	Sistemas Operativos: <ul style="list-style-type: none">• Firefox OS• B2G OS Navegadores web: <ul style="list-style-type: none">• Camino• Epiphany• Firefox• Flock• GNU IceCat• K-Meleon• Maxthon• Netscape Navigator• Waterfox... Correo electrónico: <ul style="list-style-type: none">• Thunderbird• Icedove• Postbox	Navegadores web: <ul style="list-style-type: none">• Arora• Chromiun• Epiphany• Google Chrome• Dwd• Komqueror• Midori• Omniweb• Rekonq• Safari• Swift• Qupzilla... Editores de texto: <ul style="list-style-type: none">• BBedit• skEdit• SubEthaEdit• TextMate	Navegadores web: <ul style="list-style-type: none">• Brave• Chromiun• Chrome• Maxthon• Microsoft Edge• Opera• Vivaldi

	Gecko	Webkit	Blink
Utilizado en:	Suites de internet: <ul style="list-style-type: none"> • Mozilla Application Suite • SeaMonkey Otros: <ul style="list-style-type: none"> • BlueGriffon • Nvu • Songbird • Mozilla Sunbird 	Agregadores: <ul style="list-style-type: none"> • NetNewsWire • NewsFire • Vienna • Liferea Otros: <ul style="list-style-type: none"> • Adium, mensajería • Colloquy • Drosera, depurador JS • Growl, notificador • Android, S.Operativo • Steam, videojuegos.. 	
Estándares que soporta:	HTML 4 CSS 2.1 JavaScript 1.8 DOM nivel 1 y 2 SML 1.0 XHTML 1.0 XSLT y XPath MathML XForms RDF		
Uso:	Principalmente navegadores: Firefox Software de fotografías: Picasa Reproductor multimedia: Songbird		

Comparativa: podemos decir que Gecko, Webkit y Blink son tres motores de renderizado que tienen en común varias características como que se usan principalmente en navegadores web, que los tres están programados en C++, aunque con algunas particularidades, Gecko y Blink también están programados en JavaScript mientras que Webkit lo está en Objective-C. Y los tres tienen licencia LGPL.

Gecko y Webkit aparecieron en el año 1998, Blink 15 años más tarde, en el año 2013.

Gecko está desarrollado por Mozilla, Webkit por Apple y Blink por Google.

Blink se utiliza sólo en navegadores web, mientras que Gecko y Webkit, que llevan más años utilizándose, lo hacen también en editores de texto, correo electrónico, multimedia....

Bibliografía: Wikipedia