#### CURSO DE PROGRAMACION SCALA Sesión 4

Sergio Couto Catoira ingscc00@gmail.com

#### Índice

- Object y companion object
- Case classes
- Excepciones
- > Trait
- Sobreescritura de métodos

# Object

Similar a clases singleton

La clase main de nuestra APP se crea como

object

```
*/

| */
| object MyApp extends App {
    println("Hello World ")
| |
```

- Define el companion object para las clases Alumno y Asignatura de la sesión anterior
- Implementa sus métodos apply y unapply
- Define una función cualquiera que aplique pattern matching sobre Alumno y otra que lo aplique sobre asignatura

#### Case classes

- Clases que implementan automáticamente su companion object con sus métodos apply y unapply
- Aportan también un toString por defecto más legible
- > Sencillez, evitar escribir de más etc..
- Atributos val por defecto (se pueden leer, pero son inmutables)
- Para modificarlos, se emplea el método copy indicándole de 0 a n parámetros
  - p.copy()
  - p.copy(nombre = "other")
- Se genera también el método equals para la comparación
- No tenemos que escribir explicitamente los métodos => evitar errores

# Clase + companion object

#### Case class

```
case class Persona(nombre: String, apellidos: String)
```

- Redefine las clases Alumno y Asignatura como case classes
- Comprueba que los métodos creados en esta y la anterior sesión siguen funcionando

### Excepciones

- > Se consideran efectos de lado, por lo que deben controlarse dentro de la propia función.
- Se lanzan igual que en java:
  - def div (x: Double, y: Double) = if (y != 0.0) x/y else throw new ArithmeticException("denominador debe ser distinto de 0")
- El método no declara qué excepciones devuelve.

#### Capturando Excepciones

> Try-catch-finally idéntico a java

- > Objeto Try de paquete scala.utils, devuelve Success o Failure
  - Try(q.toInt).isSuccess
  - Try(q.toInt).get
  - Try(q.toInt).getOrElse
- Puede usarse con pattern matching

- Define una función que elimine de una lista el primer elemento que satisfaga una función
  - •def removeFirstElement(list: List[Int], f: Int =>
     Boolean): List[Int]
- La función anterior sólo vale para un tipo de datos (Int), generalízala para cualquier tipo de datos.

#### **Traits**

- > Similares a interfaces en Java
- > A diferencia de las clases abstractas, no pueden llevar parámetros
- Una clase sólo puede heredar de una clase abstracta, pero podría heredar de n traits (mixin)
- > Pueden tanto definir como implementar métodos
- Se usan en subtyping y pueden aplicarse pattern matching si las clases que las implementan se definen como case classes

- > Reproduce el ejercicio de la sesión 3, definiendo dos tipos de alumno:
  - AlumnoRepetidor
  - AlumnoNuevo
  - Ambos heredarán de Alumno
- > Haz lo mismo con las asignaturas
  - AsignaturaConPrioridad
  - AsignaturaSinPrioridad
  - Ambas heredarán de Asignatura
- > Se comportarán de la siguiente forma:
  - Baja: Igual
  - Alta en Asignatura sin prioridad: Igual
  - Alta en Asignatura con prioridad: Tienen prioridad los alumnos nuevos. Si se da de alta un nuevo y no hay plazas, debe expulsarse a un repetidor de la asignatura. Pista: Deberás usar una función definida anteriormente en clase

- Escribir una función recursiva que devuelva el valor fibonacci, la función debe ser tail-safe
  - def fib(x: Int): BigInt
- Escribe un test unitario para ella
- Escribe una función mergeSort en scala y una función isSorted. Úsala en un test unitario
  - def msort[T](less(T, T) => Boolean, I: List[T]):List[T]
  - def isSorted[T](less(T, T) => Boolean, I: List[T]: List[T]