Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D04 – Student 4 Analysis Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Fecha	Versión
27/05/2024	v1r1

Grupo de prácticas: C1.002		
Autores	Correo Corporativo	
Manuel Palacios Pineda	manpalpin@alum.us.es	

Link repositorio: https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D04-24.4.0.git



Student 4 Analysis Report

Índice

1. Tabla de versiones	3
2. Resumen ejecutivo	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Conclusiones	7
6. Bibliografía	8



C1.002

Student 4 Analysis Report

1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
26/05/2024	v1r0	Creación del documento
27/05/2024	v1r1	Entrega 4

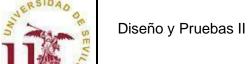


C1.002

Student 4 Analysis Report

2. Resumen ejecutivo

El documento indica que se han cumplido todos los puntos establecidos por el equipo al comienzo del proyecto. Se recoge información sobre el análisis realizado para cumplir los requisitos del estudiante 4 en la entrega 4.



C1.002

Student 4 Analysis Report

3. Introducción

En este documento, realizaremos un listado para el registro de análisis. Para cada entrada, especificaremos el requisito al que nos referimos, así como las conclusiones y las decisiones que se tomaron con respecto a dicho requisito.

Este proceso de registro y análisis es fundamental para asegurar la integridad y la calidad de nuestro trabajo. Al documentar claramente cada paso y las acciones tomadas, no solo cumplimos con los requisitos establecidos, sino que también proporcionamos una base sólida para futuras revisiones y mejoras.

Al mantener un registro detallado, podemos identificar áreas de mejora y tomar decisiones informadas sobre cómo abordar cualquier desafío o requisito específico. Además, este enfoque nos permite comunicar de manera efectiva nuestros hallazgos y recomendaciones a todas las partes interesadas involucradas en el proceso.



C1.002

Student 4 Analysis Report

4. Contenido

R09: Produce a test suite for Requirements #6 and #7.

Al hacer uso del launcher "replayer", se presentaron varios fallos inesperados por consola. Tras visitar el foro, vi que el fallo no era exclusivo de nuestro proyecto, y que estos fallos eran consecuencia de "phantom requests". Como no es un problema que afecta al desarrollo del proyecto, no se tomaron más medidas, como puede confirmar el cliente en el enlace que facilitamos a continuación. Estos problemas se solucionarán potencialmente con futuras actualizaciones del framework.

Enlace:

https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id=_85092_1&nav=discussion_board_entry&conf_id=_405265_1&forum_id=_234042_1&message_id=_421_074_1

R10: Produce a testing report.

No se registran dificultades.

R23: Produce an analysis report.

No se registran dificultades.



C1.002

Student 4 Analysis Report

5. Conclusiones

Durante el proceso de análisis exhaustivo de los requisitos y la realización de los mismos no se ha encontrado mayor dificultad, ya que las guías proporcionadas para realizar las pruebas han sido de mucha ayuda si se siguen metodológicamente

El mayor obstáculo que se ha encontrado en esta entrega, han sido problemas relacionados con la tercera entrega, ya sean errores encontrados gracias a las pruebas o malentendidos al implementar ciertas restricciones, que han sido solucionadas con el cliente.

Como lección, he aprendido el valor del testing informal que deben realizar los desarrolladores tras implementar una *feature*. Si se detectan un mayor número de los problemas existentes en la etapa de implementación, el testing formal no se detendrá en problemas triviales, y se podrá usar el tiempo restante para optimizar el sistema.



C1.002

Student 4 Analysis Report

6. Bibliografía

 Foro: Tutorials – Foro proporcionado por la asignatura Diseño y Pruebas II para resolver dudas relativas al proyecto