

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D03 - Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
26/04/2024	v1r1


Grupo de prácticas: C 1.002	
Autores	Correo Corporativo
José Ramón Baños Botón	josbanbot@alum.us.es
Manuel Palacios Pineda	manpalpin@alum.us.es
Rubén Pérez Garrido	rubpergar@alum.us.es
Javier Ramírez Núñez	javramnun@alum.us.es
Sonia María Rus Morales	sonrusmor@alum.us.es

Link repositorio: <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D03-24.1.0>

	<div> Diseño y Pruebas II Grupo C1.002 </div> <div> Planning report </div>


Índice

1. Tabla de versiones	3
2. Resumen ejecutivo	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Screenshots.....	8
6. Conclusiones	9
7. Bibliografía.....	10

	<div> Diseño y Pruebas II <div> Grupo C1.002 </div> </div> <div> Planning report </div>

1. *Tabla de versiones*

Fecha	Versión	Descripción
20/04/2024	v1r0	Creación del documento
26/04/2024	v1r1	Entrega


	<div> Diseño y Pruebas II <div> Grupo C1.002 </div> </div> <div> Planning report </div>

2. Resumen ejecutivo

Esta entrega comienza con la definición de tareas necesarias para alcanzar los objetivos grupales establecidos. Los roles se asignan según habilidades y responsabilidades, distribuyendo equitativamente las labores para asegurar una colaboración efectiva.

En este documento se verán reflejados los costes estimados y reales de la realización de las tareas propuestas para esta entrega. A causa de problemas en el desarrollo y el tiempo de trabajo, el equipo ha decidido no realizar todas las tareas suplementarias. Abajo quedan recogidas las que el equipo ha decidido realizar.

En esta tercera fase, se implementarán las ideas propuestas por el equipo para mejorar la calidad de las tareas y facilitar el trabajo grupal. Hemos aprendido de la primera y segunda entrega y estamos comprometidos a mejorar continuamente.


	<div> Diseño y Pruebas II Grupo C1.002 </div> <div> Planning report </div>

3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las asignaciones de tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas, su asignación y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.


Los roles asignados son los siguientes:

- Manager: Sonia María Rus Morales
- Desarrollador: Todos
- Analista: Rubén Pérez Garrido

	Diseño y Pruebas II	Grupo C1.002
	Planning report	

4. Contenido

#ID	Título	Descripción	Asignación	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
9	Operations by any principal on claim	Listar, mostrar y publicar claims	José Ramón Baños Botón	1 hora y 30 minutos	1 hora y 30 minutos
10	Operations by any principals on banner	Randomizar la aparición de banners	Javier Ramírez Núñez	1 hora	1 hora
11	Operations by administrators on banner	Listar, mostrar, crear, actualizar y borrar un banner	Javier Ramírez Núñez	2 horas y 30 minutos	2 horas
12	Internationalisation when shown	Internacionalizar los elementos cuando son mostrados	Todos	45 minutos (cada miembro)	*
26	Operations by administrators on the system configuration	Mostrar y actualizar la configuración del sistema	José Ramón Baños Botón	1 hora y 30 minutos	1 hora y 15 minutos
27	Operations by authenticated principals on objectives	Listar los objetivos y mostrar sus detalles	Sonia María Rus Morales	1 hora y 30 minutos	1 hora y 50 minutos
28	Operations by administrators on objectives	Publicar un objetivo	Sonia María Rus Morales	1 hora	1 hora
29	Operations by authenticated principals on risks	Listar los riesgos y mostrar sus detalles	Manuel Palacios Pineda	1 hora y 30 minutos	1 hora y 51 minutos
30	Operations by administrators on risks	Listar, crear, actualizar y borrar riesgos y mostrar sus detalles	Manuel Palacios Pineda	2 horas y 30 minutos	2 horas y 32 minutos
31	Operations by authenticated principals on notices	Publicar un anuncio	Rubén Pérez Garrido	2 horas y 30 minutos	2 horas y 19 minutos
36	Planning and progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia del grupo	Rubén Pérez Garrido	1 hora y 30 minutos	1 hora y 24 minutos

	<div>Diseño y Pruebas II</div> <div>Grupo C1.002</div> <div>Planning report</div>
---	---


* Cada miembro ha realizado la internacionalización de su código en el tiempo de desarrollo de cada tarea, por lo que no se puede estimar este requisito de forma óptima. Al principio se desarrolló esta tabla con sus respectivas estimaciones, se creyó que el equipo controlaría este aspecto, pero finalmente no se logró, ya que cada uno empleó tiempo de desarrollo para completar la internacionalización. Por ello, no se considerará esta tarea en específico para el cálculo del coste real, sino que el tiempo de desarrollo será introducido en la tarea que le corresponde.

Costes estimados

Sonia (Manager)	30.00€/h * 3 h 15 min =	97.50 €
José Ramón (Desarrollador)	20.00€/h * 3 h 00 min =	60.00 €
Javier (Desarrollador)	20.00€/h * 4 h 15 min =	85.00 €
Rubén (Desarrollador)	20.00€/h * 2 h 30 min =	50.00 €
Rubén (Analista)	30.00€/h * 1 h 30 min =	45.00 €
Manuel (Desarrollador)	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		417.50 €

Costes reales

Sonia (Manager)	30.00€/h * 2 h 50 min =	85.00 €
José Ramón (Desarrollador)	20.00€/h * 2 h 45 min =	55.00 €
Javier (Desarrollador)	20.00€/h * 3 h 00 min =	60.00 €
Rubén (Desarrollador)	20.00€/h * 2 h 19 min =	46.33 €
Rubén (Analista)	30.00€/h * 1 h 24 min =	42.00 €
Manuel (Desarrollador)	20.00€/h * 4 h 23 min =	87.66 €
Coste total real =		376.00 €

	<div> Diseño y Pruebas II <div> Grupo C1.002 <div> Planning report </div> </div> </div>
---	---

5. Screenshots

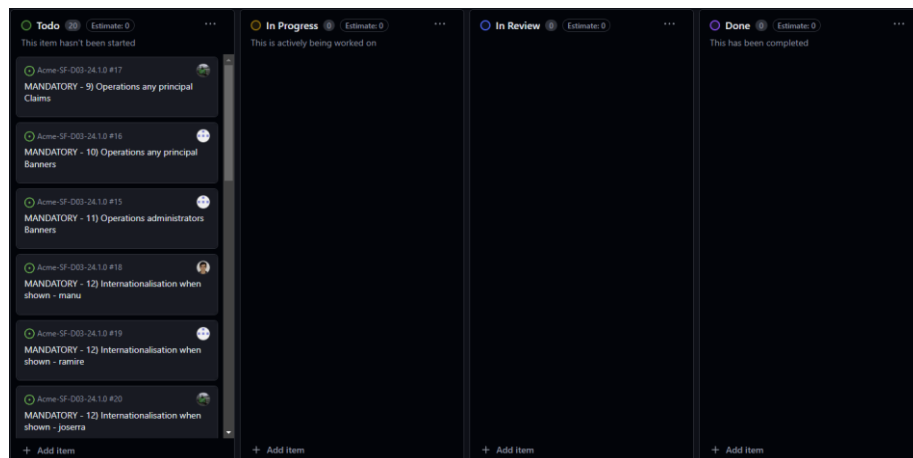


Imagen 1: Definición inicial de las tareas

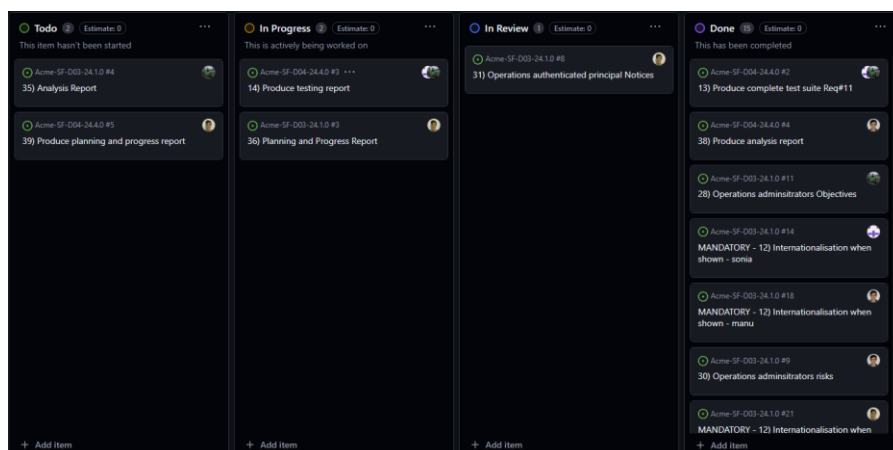


Imagen 2: Distribución de tareas a mitad del desarrollo

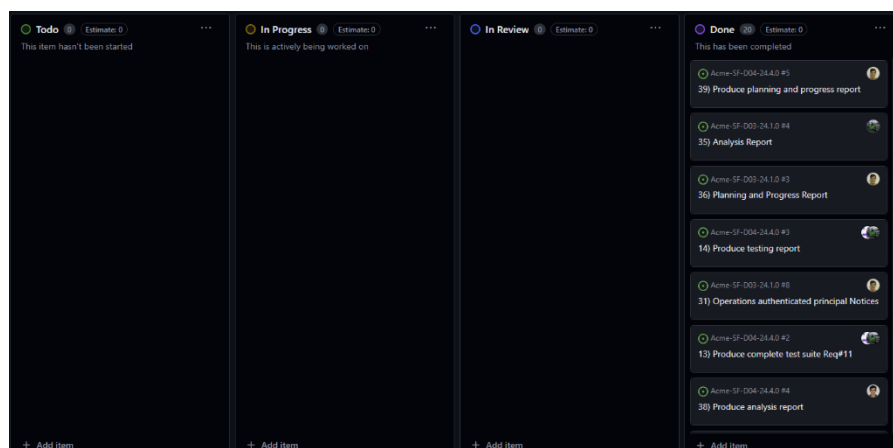




Imagen 3: Finalización de las tareas

	<div> Diseño y Pruebas II <div> Grupo C1.002 </div> </div> <div> Planning report </div>

6. Conclusiones

La entrega 3 ha experimentado una desviación de 41.50€, lo que equivale a un descenso de aproximadamente un 9,94% en comparación con el costo inicial estimado. Este descenso es debido a una mala estimación inicial, la cual pudo haber sido causada por sobrestima la complejidad de las tareas propuestas, concretamente las de desarrollo de código.

	<div> Diseño y Pruebas II Grupo C1.002 </div> <div> Planning report </div>

7. Bibliografía

- 08 Annexes – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.