

DISEÑO Y PRUEBAS II



D04 - Student #1 Planning and Progress Report

Grupo: C1.002

Repositorio: <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D04-24.4.0>

Autores:

- Sonia María Rus Morales – sonrusmor [@alum.us.es](mailto:sonrusmor@alum.us.es)

Fecha: 27/05/2024

Índice

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de versiones	3
3. Introducción	4
4. Contenidos	5
4.1. Planificación	5
4.2. Progreso	7
5. Conclusiones	8
6. Bibliografía	8

1. Resumen ejecutivo

Se han realizado todas las tareas asignadas para esta entrega con éxito, aunque se tuvieron que arreglar algunos errores que venían de la entrega anterior.

2. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
24/05/2024	v1r0	Creación del documento
27/05/2024	v1r1	Entrega

3. Introducción

En este documento se pretende evaluar el rendimiento del Student #1 para la cuarta entrega. Se exponen y explican las asignaciones de las tareas, su progreso correspondiente y el valor empleado y planificado para cada una de ellas. Para ello, se ha realizado en forma de tabla para una mejor organización, incluyendo, además, el tiempo estimado y real para cada una de las tareas.

El documento se divide en las secciones de “Planificación” y “Progreso”.

Mi rol ha sido: Developer, Analista y Tester

4. Contenidos

4.1. Planificación

Para definir las tareas hemos utilizado las herramientas que dispone GitHub, y para el registro del tiempo real para cada una de ellas, hemos decidido utilizar Clockify.

#ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real
9	Test Project	Crear los test Project	1 hora	1 hora
9	Test User Story	Crear los test UserStory.	1 hora	1 hora
10	Testing report	Crear documento sobre test	2 horas	1 hora y 30 min
23	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	1 hora	45 min
24	Planning and progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	1 hora	55 min
*	Correcciones	Correcciones respecto de la entrega anterior	5 horas	8 horas y 48 min
T2	Teoría	Asistencia a clase	6 horas	6 horas
P2	Práctica	Clases de retrospectivas y prácticas	4 horas	4 horas

Para las tareas realizadas se estiman los costes siguientes:

Costes estimados		
Test Project (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00€
Test UserStory (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00€
Testing report (analista)	30.00€/h * 2 h 00 min =	60.00€
Analysis report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00€
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00€
Correcciones	20.00€/h * 5 h 00 min =	100.00€
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		460.00€

Costes reales		
Test Project (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00€
Test UserStory (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00€
Testing report (analista)	30.00€/h * 1 h 30 min =	45.00€
Analysis report (analista)	30.00€/h * 0 h 45 min =	22.50€
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 0 h 55 min =	27.50€
Correcciones	20.00€/h * 8 h 48 min =	176.00€
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		511.00€

4.2. Progreso

Durante el desarrollo de esta entrega se han tenido que realizar notables cambios en el código de la entrega anterior, sobre todo en las referidas a las features de Project, UserStory y su relación intermedia ProjectUserStory. Esto se debe a que algunas de las funcionalidades no funcionaban exactamente como el cliente exigía. Además, se destaca que este código tomó más tiempo del esperado para funcionar correctamente, ya que surgieron complicaciones técnicas que debieron ser resueltas para asegurar un rendimiento óptimo. Por lo que, en su conjunto, los tiempo y costes reales han sido bastante mayores a los estimados.

En cuanto a la comparación de los costes respecto a la entrega anterior, se observa que se ha necesitado menos presupuesto para cumplir con los requisitos de esta entrega en comparación con los tiempos y costes de la anterior. La diferencia entre los costos estimados y reales es de 520€ y 616.20€ respectivamente.

5. Conclusiones

Se han experimentado desviaciones entre los tiempos reales y las estimaciones iniciales debido a contratiempos imprevistos, como algunos cambios grandes en las features de las entidades del proyecto. A pesar de esto, todas las tareas se completaron dentro de los plazos establecidos y dentro de la fecha límite de la entrega del proyecto.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.