Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

DP2-Informe de Planificación y Progreso Student 4



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Group: C2.X02

Repository:

https://github.com/SoniaRM/Acme-SF-D04-24.5.0

Student #4



UVUS: josmirmar2

Name: José Manuel Miret Martín Email: josmirmar2@alum.us.es

<u>Date:</u> Sevilla Julio 2, 2024

Índice de contenido

1. Versiones	3
2. Listado de tareas	3
3. Capturas de Pantalla	5
4. Presupuesto	6
5. Lista de registros	7
6. Conflictos surgidos	7
7. Comparación de costes estimados / reales	8
8. Tareas específicas para la convocatoria 2	8
9. Presupuesto actualizado	13

1. Versiones

Versión	Fecha	Autor	
1.0	22/04/2024	José Manuel Miret Martín	
1.1	02/07/2024	José Manuel Miret Martín	

2. Listado de tareas

Task 6: Operations by **sponsors** on **sponsorships**:

- List the **sponsorships** that they have created.
- Show the details of their sponsorships.
- Create, update, or delete their sponsorships. Sponsorships can
 be updated or deleted as long as they have not been published.
 For a sponsorship to be published, the sum of the total amount
 of all their invoices must be equal to the amount of the
 sponsorship.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 7: Operations by **sponsors** on **invoices**:

- List the **invoices** in their **sponsorships**.
- Show the details of their **invoices**.
- Create and publish an **invoice**.
- Update or delete an **invoice** as long as it is not published.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 8: Operations by **sponsors** on **sponsor** dashboards:

• Show their **sponsor** dashboards.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 17: Operations by anonymous principals on user accounts:

• Sign up to the system and become a **sponsor**

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 18: Operations by **sponsors** on user accounts:

Update their profiles.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador

Task 19: Operations by any principals on **sponsorships**:

- List the **sponsorships** in the system that are published.
- Show the details of the **sponsorships** that they can list (excluding their **invoices**).

Para hacerlo deberé hacer el rol de desarrollador.

Task 20. Produce an analysis report.

Para hacerlo llevaré a cabo el rol de project manager.

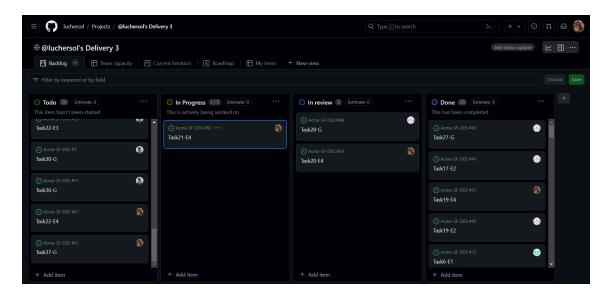
Task 21. Produce a planning and progress report.

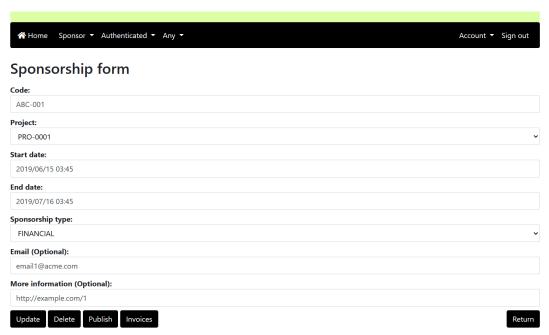
Para hacerlo llevaré a cabo el rol de project manager.

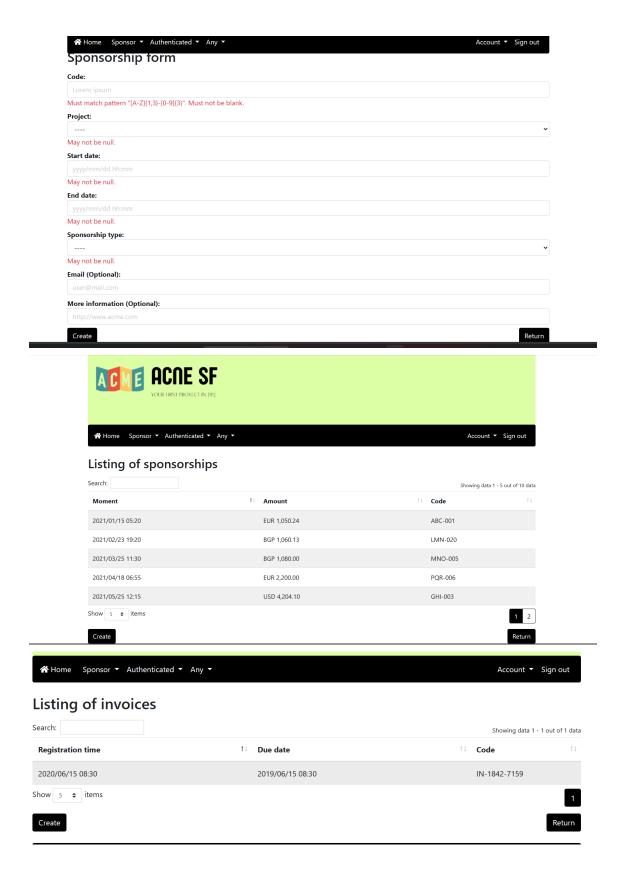
Task 22. Produce a lint report.

Para ello llevaré a cabo el rol de project manager.

3. Capturas de Pantalla







4. Presupuesto

Tarea	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo dedicado(en horas)	Coste estimado	Coste real	Rol
Task 6	12	11,88	240	237,6	Desarrollador
Task 7	9	6	180	120,00	Desarrollador
Task 8	5	3,33	100	66,60	Desarrollador
Task 17	3	1	60	20,00	Desarrollador
Task 18	1	0,26	20	5,20	Desarrollador
Task 19	4	1,2	80	24,00	Desarrollador
Task 20	1,5	0,5	30	10,00	Project Manager
Task 21	1,5	0,48	30	9,60	Project Manager
Task 22	3	1	60	20,00	Project Manager

Coste total estimado: 800 € Coste total real: 513.00 €

5. Lista de registros

Para esta entrega no realicé ningún registro.

6. Conflictos surgidos

La mayoría de conflictos vinieron a raíz de una cuestión: la falta de conocimiento sobre el manejo y uso del framework para crear los servicios, el repositorio y el controller, junto las vistas en la primera tarea.

Tuve otros problemas pequeños, como la gestión de errores, ya que no tenía mucha idea de como poder mostrarlos y poder conocer donde se localizaba. Sin embargo, hacer debug y leer detenidamente los errores me ayudaron a comprenderlos. Si había alguno muy largo o no llegaba a conocer, preguntaba a la inteligencia artificial chatGPT para que me lo localizara, y a partir de su ayuda poder resolver el conflicto

Sobre las querys no hubo mucho inconveniente debido a mi conocimiento y mi previo manejo de estos en asignaturas anteriores. Sin embargo, sí que se me complicó un poco el tema de cómo elaborar algunas querys para poder realizar el promedio y la desviación. Sin embargo, con ayuda de la profesora en las

revisiones realizadas en clase y la ayuda de mis compañeros, pude resolver esas dudas surgidas.

7. Comparación de costes estimados / reales

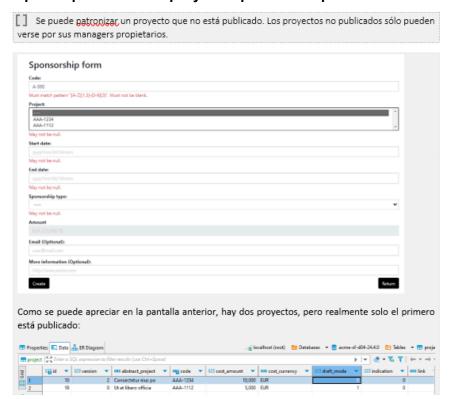
En esta ocasión, he conseguido acabar las tareas en un tiempo menor al esperado. Si que es cierto que la primera tarea es la que mayor tiempo me llevó terminarla, debido a mi falta de conocimiento. Sin embargo, después de haber entendido el framework y cómo poder elaborar las funciones y el código, el resto de tareas las elaboré en mucho menos tiempo de lo que esperé, lo cual me alegra.

Viendo esta entrega con respecto a entregas anteriores, veo que he avanzado y mejorado a la hora de hacer código, y puedo observar que empiezo a acostumbrarme a este framework a medida que pasa el tiempo.

8. Tareas específicas para la convocatoria 2

Para esta segunda convocatoria se ha comentado varios cambios a realizar en el código para corregir lo elaborado en la anterior convocatoria, entregable 2. Estas tareas específicas son:

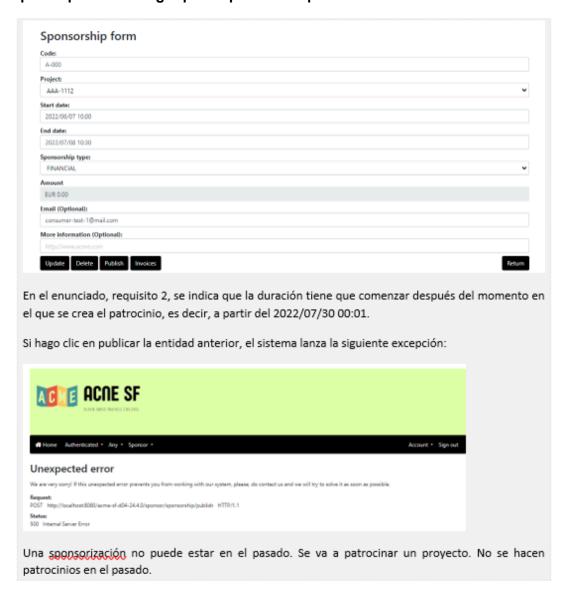
Se puede patrocinar un proyecto que no está publicado:



Para esta tarea se elaboró una nueva restricción en la función validate de SponsorSponsorshipPublishService, elaborando una consulta que indique si el proyecto elegido está o no publicado:

```
if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("project")) {
    Boolean isDraftMode = this.repository.projectIsDraftMode(object.getProject().getId());
    super.state(!isDraftMode, "project", "sponsor.sponsorship.form.error.not-published-project");
}
```

Se puede patrocinar algo que empieza en el pasado:



Para esta tarea se elaboró una modificación a las restricciones con respecto las fechas endDate y startDate, en la función validate de SponsorSponsorshipPublishService, SponsorSponsorshipCreateService y SponsorSponsorshipUpdateService:

Se admiten invoices que no cumplen con la restricción relacionada con el due date:

Se admiten inxoices que no cumplen con la restricción que indica que el due date debe ser al menos un mes posterior a la fecha de creación de la inxoice, es decir, de la fecha del sistema. En otras palabras, solo se pueden crear inxoices cuyo atributo due date sea a partir de 2022/08/30 00:00. En la siguiente captura se muestra una inxoice creada en el 2020.2020/10/10 10:00

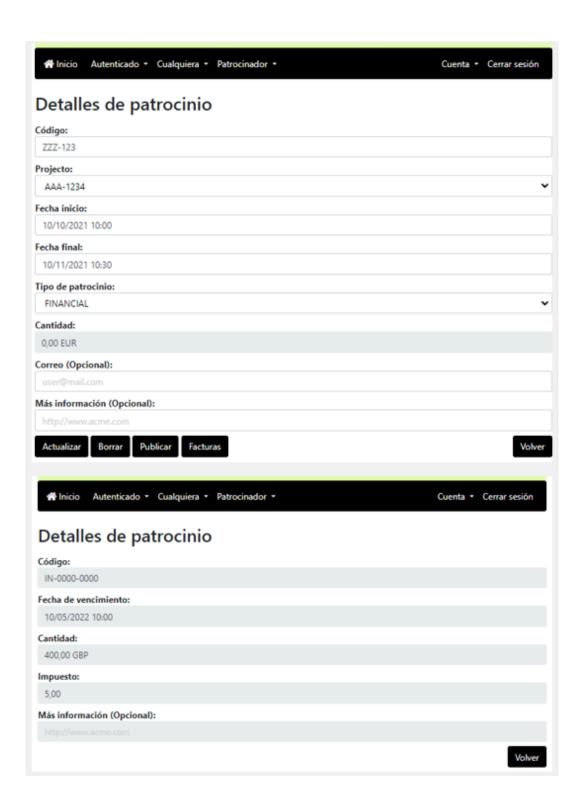


Para esta tarea se ha modificado la restricción relacionada con la relación entre due date y registration time. Esta restricción impide que la fecha establecida en el campo due date no sea al menos un mes posterior a la fecha de la creación de la invoice, elaborada en la función validate de SponsorInvoicePublishService, SponsorInvoiceCreateService y SponsorInvoiceUpdateService:

```
if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("dueDate")) {
   Date maximumDeadline;

if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("registrationTime")) {
    maximumDeadline = MomentHelper.deltaFromMoment(object.getRegistrationTime(), 1, ChronoUnit.MONTHS);
    super.state(MomentHelper.isAfter(object.getDueDate(), maximumDeadline), "dueDate", "sponsor.invoice.form.error.to-close-from-
} else
    super.state(false, "dueDate", "sponsor.invoice.form.error.incorrect-registration-time");
}
```

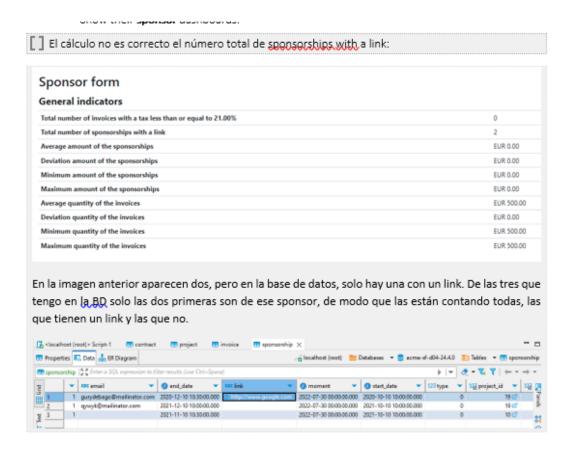
Corrección relacionada con la cantidad establecida tanto en invoice como en sponsorship:



Anteriormente, la cantidad de un sponsorship no se relacionaba adecuadamente con las cantidades de sus invoices. es decir, no se cumplía adecuadamente la restricción: "For a **sponsorship** to be published, the sum of the **total amount** of all their **invoices** must be equal to the **amount** of the sponsorship."

Ahora, se ha modificado el código relacionado con esta restricción. Por lo que cada vez que creas, modifiques o publiques una invoice se autoconfigura la cantidad relacionada con su sponsorship. Esta configuración se elabora en la función perform de SponsorInvoicePublishService, SponsorInvoiceCreateService y SponsorInvoiceUpdateService:

El cálculo no es correcto el número total de sponsorships with a link:



Para esta tarea se ha modificado la consulta a la base de datos elaborada en SponsorDashboardRepository, para que cuente todos los sponsorships tal que el id es el indicado, el valor que tiene en el campo link no sea nulo ni que, después de eliminar los espacios en blanco al inicio y al final, no sea una cadena vacía:

<code>@Query("SELECT COUNT(s) FROM Sponsorship s WHERE s.sponsor.id = :id AND s.link IS NOT NULL AND TRIM(s.link) != '' ") Integer totalSponsorshipWithLink(int id);</code>

9. Presupuesto actualizado

Tarea	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo dedicado(en horas)	Coste estimado	Coste real	Rol
Task 6	12	16,32	240	326,4	Desarrollador
Task 7	9	8,72	180	174,4	Desarrollador
Task 8	5	5,26	100	105,2	Desarrollador
Task 17	3	1	60	20,00	Desarrollador
Task 18	1	0,26	20	5,20	Desarrollador
Task 19	4	1,2	80	24,00	Desarrollador
Task 20	1,5	0,5	30	10,00	Project Manager
Task 21	1,5	0,81	30	16,2	Project Manager
Task 22	3	1	60	20,00	Project Manager

Coste total estimado: 800 € Coste total real: 701,4 €

Esta vez el coste se ajusta mucho más al estimado, debido a que en las tareas 6, 7, 8 y 21 ha aumentado el tiempo. Las tareas 21, 7 y 8 tienen un mejor ajuste que la vez anterior, acercándose más al estimado. Sin embargo, la tarea 6 se ha alejado mucho más del coste estimado, haciendo que el coste real sea mucho mayor.