

DISEÑO Y PRUEBAS II



D03 - Student #1 Planning and Progress Report

Grupo: C1.002

Repositorio: <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D04-24.4.0>

Autores:

- Sonia María Rus Morales – sonrusmor@alum.us.es

Fecha: 27/05/2024

Índice

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de versiones	3
3. Introducción	4
4. Contenidos	5
4.1. Planificación	5
4.2. Progreso	7
5. Conclusiones	8
6. Bibliografía	8

1. Resumen ejecutivo

Se han completado todas las tareas asignadas para el Student 1 correspondientes con la tercera entrega, excepto la número 22) Produce a Lint Report, debido a una falta de tiempo para poder completar esta tarea.

2. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
24/05/2024	v1r0	Creación del documento
27/05/2024	v1r1	Entrega

3. Introducción

Este documento tiene como objetivo evaluar el desempeño del Student #1 en la tercera entrega. Se detallan y explican las asignaciones de las tareas, su respectivo progreso y los valores previstos y empleados para cada una. Se ha optado por organizar esta información en forma de tabla para una mejor organización, la cual incluye tanto el tiempo estimado como el real dedicado a cada tarea.

El documento se divide en las secciones de “Planificación” y “Progreso”.

Mi rol ha sido: Manager, Developer y Analista

4. Contenidos

4.1. Planificación

Para definir las tareas hemos utilizado las herramientas que dispone GitHub, y para el registro del tiempo real para cada una de ellas, hemos decidido utilizar Clockify.

#ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real
6	Feature Project	Crear la funcionalidad Project. CRUD + List and show	11 horas	15h y 40 min
7	Feature UserStory	Crear la funcionalidad UserStory. CRUD + List and show	11 horas	13h y 42 min
*	Feature ProjectUserStory	Crear la funcionalidad ProjectUserStory. CRUD + List and show	6 horas	8h y 30 min
8	Manager dashboard	Show Manager Dashboard	5 horas	3h y 9 min
17	Become a manager	Registrarse y convertirse en manager	1 hora	1h y 3 min
18	Operations by managers	Actualizar los perfiles de manager	1 hora	45 min
19	Operations by any principals projects	Listar los Projects que ya han sido publicados y mostrar sus detalles	1 hora	1h y 5 min
20	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	1 hora	45 min
21	Planning and progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	1 hora	55 min
T2	Teoría	Asistencia a clase	6 horas	6 horas
P2	Práctica	Clases de retrospectivas y prácticas	4 horas	4 horas

Para las tareas realizadas se estiman los costes siguientes:

Costes estimados		
Feature Project (desarrollador)	20.00€/h * 11 h 00 min =	220.00€
Feature UserStory (desarrollador)	20.00€/h * 11 h 00 min =	220.00€
Feature ProjectUserStory (desarrollador)	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.00€
Manager dashboard (desarrollador)	20.00€/h * 5 h 00 min =	100.00€
Become a manager (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20 .00€
Operations by managers (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00 €
Any principals projects (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min	120.00€
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min	80.00€
Coste total estimado =		980 €

Costes reales		
Feature Project (desarrollador)	20.00€/h * 15 h 40 min =	313.3 €
Feature UserStory (desarrollador)	20.00€/h * 13 h 42 min =	274.00€
Feature ProjectUserStory (desarrollador)	20.00€/h * 8 h 30 min =	170.00€
Manager dashboard (desarrollador)	20.00€/h * 3 h 9 min =	63.00 €
Become a manager (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 3 min =	20.3€
Operations by manager (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00€
Any principals projects (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 5 min =	21.6€
Analysis report (analista)	30.00€/h * 0 h 45 min =	22.50€
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 0 h 55 min =	27.50€
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Costes reales =		1127.2€

4.2. Progreso

Podemos destacar la diferencia destacable de horas de las estimadas con respecto a las reales que hay sobre todo en las tareas de features de las entidades de Project y UserStory, así como la de su entidad intermedia ProjectUserStory. Esto se debe a la necesidad que se ha tenido de comunicar algunas dudas con el cliente para garantizar una correcta implementación del código. Además, este código tomó más tiempo del esperado para funcionar correctamente, ya que surgieron complicaciones técnicas que debieron ser resueltas para asegurar un rendimiento óptimo. Por lo que, en su conjunto, los tiempo y costes reales han sido bastante mayores a los estimados.

En lo referido a la comparación de costes, se puede observar que para esta entrega se ha necesitado bastante más tiempo para cumplir con los requisitos, y por ello, bastante más presupuesto. Comparando los costes estimados, se observa una diferencia de 631.67€, y de los costes reales 826.89€.

5. Conclusiones

Los tiempos reales de ciertas tareas no se han correspondido con las estimaciones previas, debido a la aparición de problemas inesperados. Afortunadamente, estos inconvenientes se han solventado antes de la fecha de entrega prevista. Pese a ello, se han realizado casi todas las tareas dentro de los tiempos previstos, excepto la correspondiente con el Lint Report, debido a una falta de tiempo. Aun así, se ha dedicado más tiempo del estimado para la tercera entrega.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.