



Proyecto

Obsequio



START!



Tabla de Contenidos

1. Introducción a HTML5

Sentencias de Control

Estructura de la cabecera
de un sitio web

Estructura de la cabecera
de un sitio web

Estructura del cuerpo
de un sitio web

Etiqueta Formulario

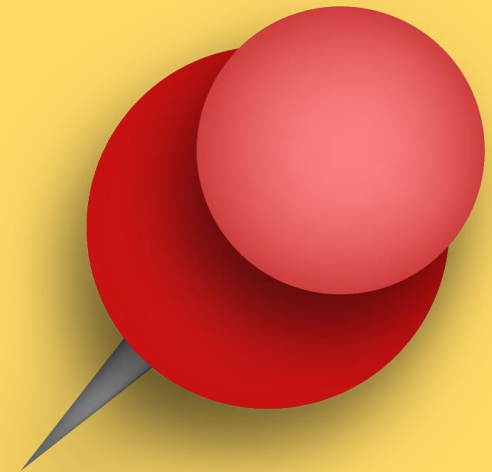




Contenidos

Estructura de una página web HTML5:

1. Estructura de la cabecera
 - Header
 - Body
 - Foot
 - Incluir imágenes
 - bootstrap



Ver-Sección No1.Curso: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON PHP

Proyecto

El jefe de marketing de una tienda comercial ha propuesto a la gerencia la idea de incentivar a sus clientes con un obsequio, esto con el fin de elevar el número de ventas en el mes de julio, que estadísticamente presenta bajas. Para ello, el cliente al finalizar su compra deberá extraer un ticket numerado del 1 al 20 desde una ánfora; en base al número obtenido se determinará el obsequio que recibirá el cliente.



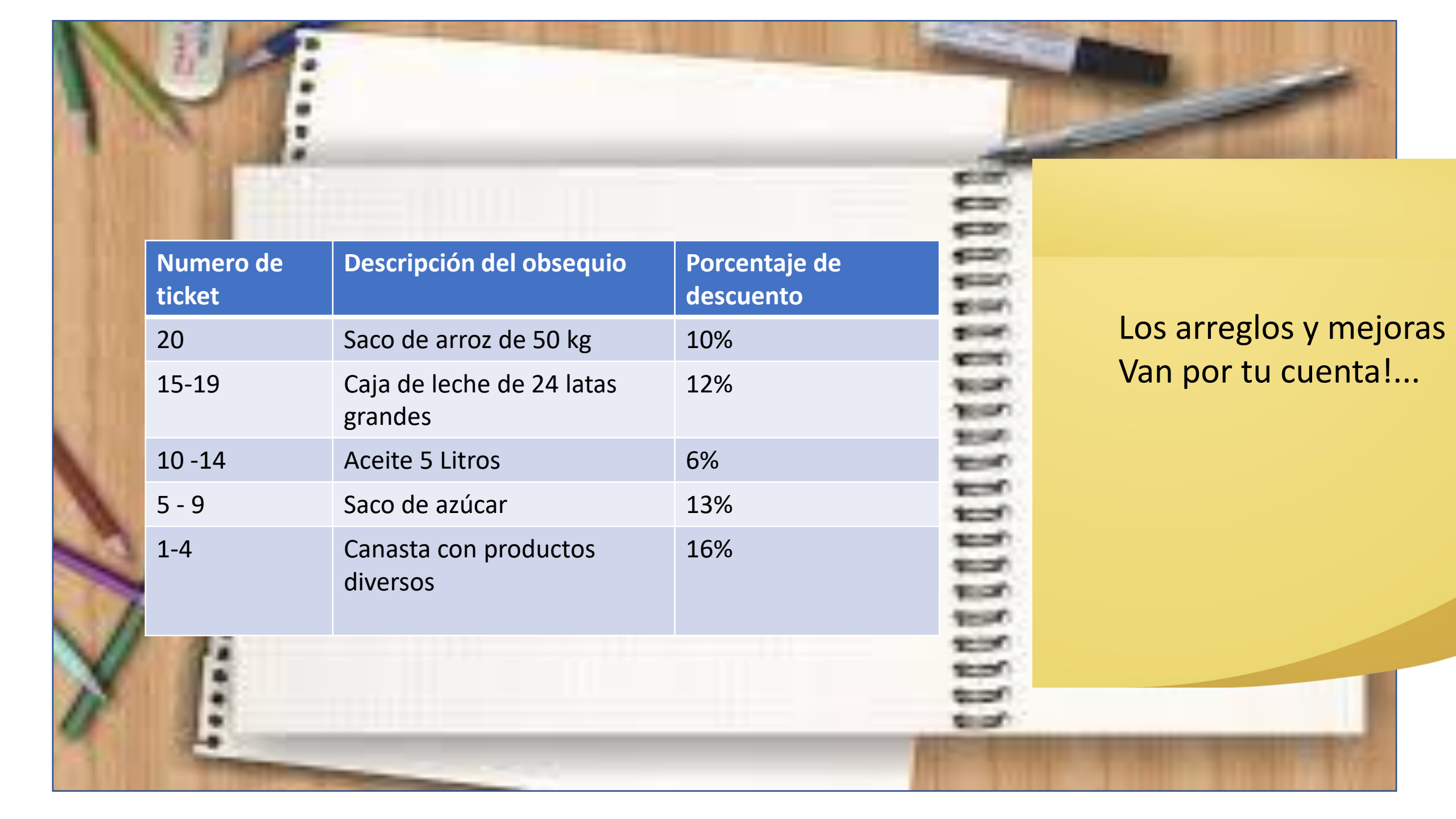
Trata que las imágenes sean agradables para el usuario.



La aplicación no deberá mostrar mensajes de error.□□Al presionar el botón Procesar, deberá mostrar los resultados correctos y, a la vez, los datos ingresados en el formulario deben mantenerse.

Los valores monetarios en la aplicación deberán mostrarse en el formato adecuado; es decir, \$1260.42 en vez de 1260.4254.

Mostrar el mensaje «Ticket no válido» en caso se ingrese un número fuera del rango establecido



Numero de ticket	Descripción del obsequio	Porcentaje de descuento
20	Saco de arroz de 50 kg	10%
15-19	Caja de leche de 24 latas grandes	12%
10 -14	Aceite 5 Litros	6%
5 - 9	Saco de azúcar	13%
1-4	Canasta con productos diversos	16%

Los arreglos y mejoras
Van por tu cuenta!...