METODOLOGIAS DE PROGRAMACION II

Práctica 5 Scrum (2° parte)

- 1) ¿Quiénes desempeñan roles en la metodología Scrum?
- 2) ¿A quiénes se denomina Clientes o Product Owner?
- 3) ¿Cuál es la responsabilidad de un Cliente?
- 4) ¿Qué es un Facilitador o Scrum Master?
- 5) Describa las responsabilidades de un Facilitador.
- 6) ¿Quiénes constituyen un equipo o team?
- 7) ¿Cuántas personas conforman un equipo? Mencione cuáles son sus responsabilidades.
- 8) ¿Cuáles son las herramientas que propone Scrum?
- 9) Explique qué es un Product Backlog. ¿Cuáles son sus ventajas?
- 10) ¿Qué es el Spring Backlog?
- 11)¿Qué es el burndown? ¿Cuál es su utilidad?