

# Metodología de la programación II

## Practica III

Emiliano Salvatori

Septiembre 2019

### 1. Practica Extra III

#### 1.1. Ejercitación de mensajes SmallTaki

Identificar la parte de cada mensaje y decir de qué tipo es:

1. 'casa' isNil.

**Tipo de Mensaje:** Unario

**Receptor:** 'casa'

**Mensaje:** isNil

**Selector también:** isNil

2.  $9 + 3 * 2$ .

**Tipo de Mensaje:** Varios mensajes Unarios

- **Primer mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:**  $9 + 3$
- **Receptor:** 9
- **Mensaje:** + 3
- **Selector :** +
- **Argumento :** 3
- **Valor de Retorno:** 12
- **Segundo mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:**  $12 * 2$
- **Receptor:** 12
- **Mensaje:** \* 2
- **Selector :** \*
- **Argumento :** 2
- **Valor de Retorno:** 24

3. true is false.

**Tipo de Mensaje:** Binario

**Receptor:** true

**Mensaje:** is false

**Selector :** is

**Argumento:** False

4. `#( 12 65 'olas' true)` includes: 'viento'.

**Tipo de Mensaje:** Mensaje de palabra clave, porque lleva ":"

**Receptor:** `#( 12 65 'olas' true)`

**Selector :** include

**Argumento:** viento

**Mensaje:** includes 'viento'

**Valor de Retorno:** false

5.  $3 * 2$  squared.

- **Primer mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:** 2 squared
- **Receptor:** 2
- **Mensaje:** squared
- **Selector :** squared
- **Argumento :** squared
- **Valor de Retorno:** 4
  
- **Segundo mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:**  $4 * 3$
- **Receptor:** 4
- **Mensaje:**  $* 3$
- **Selector :**  $*$
- **Argumento :** 3
- **Valor de Retorno:** 12

6.  $4 + 2$  negated between:  $3 + 4 * 5$  and: 'hello' size  $* 10$ .

- **Primer mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:** 2 negated
- **Receptor:** 2
- **Mensaje:** negated
- **Selector :** negated
- **Argumento :** -
- **Valor de Retorno:** -2
  
- **Segundo mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:**  $4 + (-2)$
- **Receptor:** 4
- **Mensaje:** - 2
- **Selector :** -
- **Argumento :** 2
- **Valor de Retorno:** 2
  
- **Tercer mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:**  $3 + 4$
- **Receptor:** 3
- **Mensaje:** + 4
- **Selector :** +
- **Argumento :** 4
- **Valor de Retorno:** 7
  
- **Cuarto mensaje:** de izquierda a derecha
- **Operación:**  $7 * 5$
- **Receptor:** 7
- **Mensaje:**  $* 5$
- **Selector :**  $*$
- **Argumento :** 5
- **Valor de Retorno:** 35

- **Quinto mensaje:** de izquierda a derecha. Mensaje unario
- **Operación:** 'hello' size
- **Receptor:** 'hello'
- **Mensaje:** size
- **Selector :** size
- **Argumento :** size
- **Valor de Retorno:** 5
  
- **Sexto mensaje:** de izquierda a derecha. Mensaje Binario
- **Operación:** 5 \* 10
- **Receptor:** 5
- **Mensaje:** \* 10
- **Selector :** \*
- **Argumento :** 10
- **Valor de Retorno:** 50
  
- **Séptimo mensaje:** de izquierda a derecha. Mensaje de Palabra Clave
- **Operación:** 2 between 35 and: 50
- **Receptor:** 2
- **Mensaje:** between 35 and: 50
- **Selector :** between, and
- **Argumento :** 35 y 50
- **Valor de Retorno:** false

## 1.2. Ejercitación de Diagramas de Clase y de Secuencia

### 1.2.1. Resolver el siguiente problema utilizando un Diagrama de Clase y luego en base a este, un diagrama de Secuencia.

*Una veterinaria tiene información de los animales que atiende. De cada uno de ellos se guarda una historia clínica; algunos animales deben seguir un tratamiento.*

*La veterinaria tiene un registro de clientes y guarda cada operación monetaria realizada por el mismo.*

*La veterinaria además de esto, vende productos, tiene un plan de vacunación y guarda la información de los animales que vacuna.*

*La veterinaria tiene una agenda de turnos para la atención médica de los animales.*

*Cada cliente tiene una cuenta en donde se registran los pagos realizados a la veterinaria.*