METODOLOGIAS DE PROGRAMACION II

Práctica 6

Kanban y Scrumban

Respondan los siguientes ítems:

- 1) ¿Qué es el sistema Kanban? ¿En qué consiste?
- 2) ¿En qué sistema se inspiró?
- 3) ¿En qué principios se basa?
- 4) ¿Cómo se establece el liderazgo en Kanban?
- 5) ¿Cuál es su metodología de trabajo?
- 6) ¿Por qué Kanban considera que hay que limitar el WIP ("work in progress")?
- 7) ¿Qué es el "lead time"?
- 8) ¿Qué es el "cycle time"?
- 9) El usuario solicita una mejora al sistema el día 1. El día 5 se asigna la tarea a un equipo de análisis y programación. El día 8 el equipo comienza a trabajar en la mejora, termina el día 12, se prueba y finalmente se cierra la tarea y se entrega al usuario el día 14. ¿Cuál es el lead time y cuál es el cycle time?
- 10) ¿Cómo son los roles en la metodología Kanban?
- 11) ¿De dónde deriva la metodología Scrumban?
- 12) ¿Qué hereda Scrumban de Scrum?
- 13) ¿Qué hereda Scrumban de Kanban?
- 14) Realice un cuadro comparativo de las metodologías XP, Scrum, Kanban y Scrumban, donde se puedan ver sus principales características: herramientas, roles, reuniones, documentación e iteraciones.