METODOLOGIAS DE PROGRAMACION II

Práctica 10

Refactorización

Responda las siguientes preguntas e indique las fuentes de información que utilizó.

- 1) ¿Qué es un código simple? ¿Qué características tiene?
- 2) ¿Qué significa refactorizar?
- 3) ¿En qué consiste la refactorización?
- 4) ¿Qué diferencia hay entre optimizar y refactorizar?
- 5) ¿Cuáles son las ventajas que ofrece el proceso de refactorización?
- 6) ¿En qué situaciones se debe refactorizar y cuándo no tiene sentido hacerlo?
- 7) ¿Qué problemas ocasionan los Métodos Largos, qué deberíamos hacer para eliminarlos?
- 8) ¿A qué nos referimos cuando hablamos de "Envidia de funcionalidades"?
- 9) ¿Qué significa "Legado rechazado"? ¿Cómo podemos resolver este problema?
- Describa la técnica "Extraer método". De un ejemplo donde se utilice dicha técnica.