

Práctica 3

Programación extrema (2º parte)

Para realizar en grupos de dos alumnos. Respondan los siguientes ítems.

- 1) ¿Qué participación tiene el cliente en la metodología XP, qué tareas debe realizar?
- 2) ¿Cuál es el objetivo de utilizar un estándar de codificación?
- 3) ¿En qué momento del desarrollo de un proyecto se definen los test de prueba?
- 4) ¿Cuáles son las ventajas de la programación en parejas?
- 5) ¿Qué es la Integración secuencial?
- 6) ¿Cuánto tiempo le dedica el equipo de trabajo por semana al desarrollo de un proyecto?
- 7) ¿Qué ocurre si un proyecto se retrasa?
- 8) Mencione los cuatro valores que destacan los estándares XP.
- 9) ¿La documentación en XP es escasa o abundante?
- 10) ¿Quiénes desempeñan roles en la Programación extrema?
- 11) ¿Cuáles son las tareas que desarrolla el programador?
- 12) ¿Cuáles son las tareas del tester?
- 13) ¿Quién es el encargado de medir la velocidad del equipo?
- 14) ¿Quién desempeña el rol de Coach?
- 15) ¿El Cliente puede asumir el rol del Gestor?