METODOLOGIAS DE PROGRAMACION II

Práctica 4

Scrum (1° parte)

- 1) ¿Cuáles son las actividades que plantea la Metodología Scrum?
- 2) La Planificación de la Iteración, se divide en dos partes:
 - a) ¿Cuánto tiempo se dedica a cada una?
 - b) ¿Cuál es la responsabilidad del cliente en la planificación de la Iteración?
 - c) ¿Cuál es la responsabilidad del equipo de trabajo?
 - d) ¿Cuál es el beneficio de la Planificación de la Iteración?
- 3) Con respecto a la Ejecución de la Iteración (sprint)
 - a) ¿Cuánto es el tiempo que se dedica a cada iteración?
 - b) ¿Qué proporciona cada iteración?
 - c) ¿Qué tarea cumple el Facilitador o Scrum master?
 - d) ¿Cuáles son las restricciones en esta actividad?
 - e) ¿Cuándo puede producirse una terminación anormal?
- 4) Durante la reunión diaria de sincronización llevada a cabo por el equipo durante la Ejecución de la Iteración.
 - a) ¿Cuál es su objetivo?
 - b) ¿Cuál es la responsabilidad de cada miembro del equipo?
- 5) La demostración de requisitos completados:
 - a) ¿En qué consiste?
 - b) ¿Cuáles son sus beneficios?
- 6) La actividad Retrospectiva:
 - a) ¿En qué consiste?
 - b) ¿Cuáles son sus beneficios?
- 7) La actividad Replanificación del proyecto:
 - a) ¿En qué consiste?
 - b) ¿Cuáles son sus beneficios?