



Universidad Nacional
ARTURO JAURETCHE

Metodología de la Programación II

Trabajo Práctico Final

Monasterio Salvatori Luparello Cantero

Octubre del 2019

Índice

1. Introducción

En el siguiente informe se detalla lo realizado como parte del Trabajo Práctico Final de la materia **Metodología de la Programación II** para la **Comisión n° 2**. El presente trabajo se basa en la planificación y modelización de un negocio dedicado al alquiler de canchas de fútbol.

Asimismo el presente trabajo vendrá acompañado para una mayor comprensión de los siguientes ítems:

- Diagrama de Clases con sus correspondientes detalles y funcionalidades.
- Especificación de la Metodología Ágil utilizada.
- Especificación de los Patrones de Diseño que pueden ser utilizados.
- Código refactorizado.
- Soportes teóricos en los que se trabajó.
- El código fuente del trabajo realizado.

2. Alcance del Negocio

En un club llamado "Tercer Tiempo" donde se alquilan 5 canchas para los socios. Todas ellas con el valor de \$200 cualquiera sea el horario en el que se alquile. Sólo es posible operar con los socios que ya estén inscriptos en el club, en caso que no se cuente con la inscripción, es posible realizarla al comienzo del proceso.

También se tiene un módulo de gestión de Datos el cual permite entre otras cosas, realizar lo siguiente:

- Generar un reporte de las personas que tienen alquilada una cancha.
- Generar un reporte de las canchas que **no** se encuentran alquiladas.
- Generar un reporte de las canchas que **se encuentran** alquiladas.