

## Práctica N°6

### Simulación con Packet Tracer

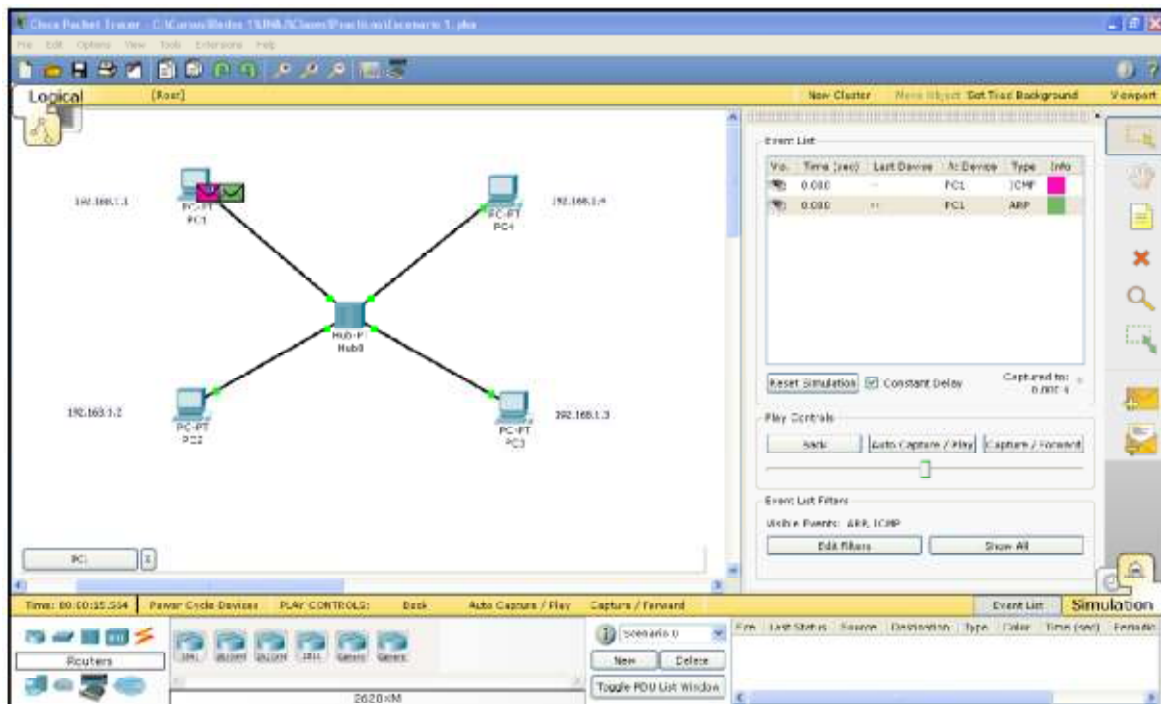
#### **Simulación**

1. Para cada uno de los escenarios propuestos desarrolle las siguientes actividades con la herramienta Packet Tracer:
  - a) Configurar los escenarios (direcciones IP de todos los dispositivos, máscaras, Gateway, etc.). Enviar un PING para comprobar la conexión.
  - b) Explicar el tráfico que se visualiza en cada escenario, mirando la ejecución en la simulación y deteniéndose en los mensajes. Observar las tablas ARP durante la simulación.
  - c) Indicar en cuales escenarios existe posibilidad de colisiones y porqué. Qué sucede con los dominios de colisión en cada uno de los escenarios?
  - d) Visualizar todas las tramas y explicar el comportamiento del protocolo ARP en todos los escenarios.
2. Después de realizar la actividad del escenario 3, llene la Tabla MAC del switch en el orden en que las aprende

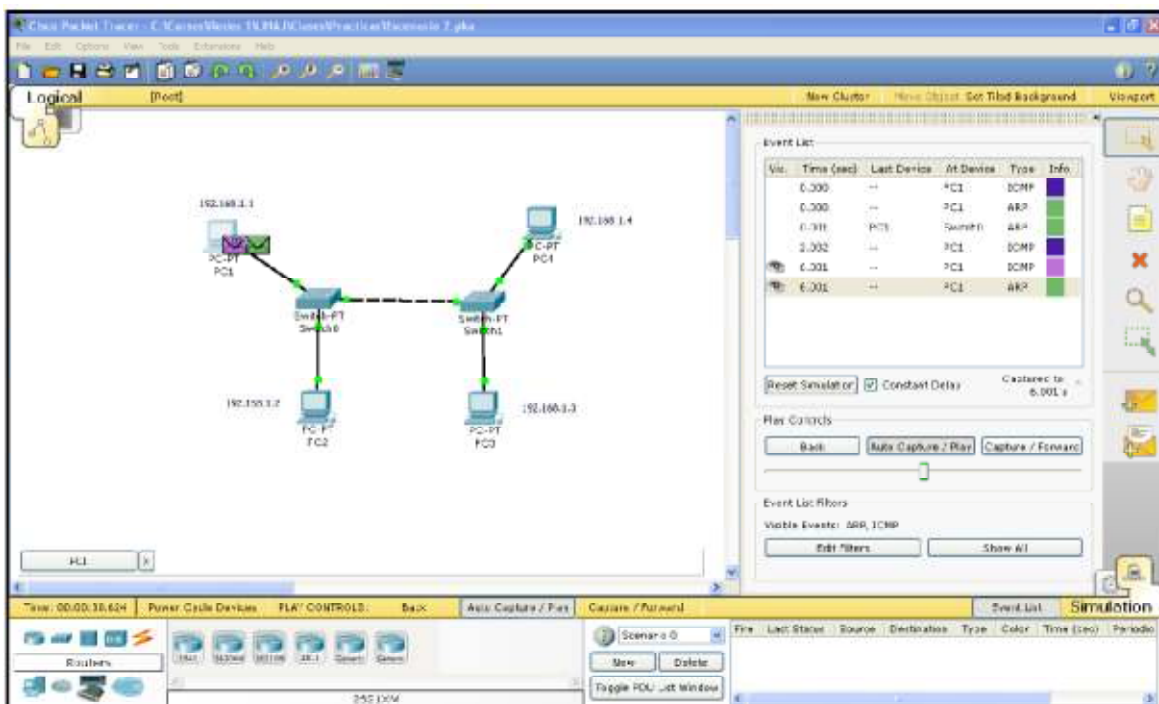
Switch 1

MAC ADDRESS	PORT

## Escenario 1



## Escenario 2



## Escenario 3

