

## Práctica 3

## Comunicación entre procesos

1) Utilizando "pipes" sin nombre, realice un programa en C de la siguiente situación:

Un proceso padre y un proceso hijo. El proceso padre deberá pasarle al hijo el resultado de la cuenta "2+3". El proceso hijo deberá imprimir en pantalla el resultado.

2) Utilizando direccionamiento indirecto, realice dos códigos (dos procesos), uno que transmita la cadena "Hola mundo". El otro proceso, debe estar aguardando el envío, cuando se realice, reciba el mensaje y lo imprima en pantalla. (Sugerencia, utilice dos consolas)

Nota: En ambos casos realice los makefiles de compilación.

## **En MINIX**

3) Utilizando la orden "mknod" cree una tubería y realice la comunicación entre dos consolas utilizando el comando "cat"