Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

## 1 Exercise 8.2: (CSI Stellingen)

#### Atoms:

- gardener\_worked
- butler\_worked
- gardener\_dirty
- butler\_dirty
- gardener\_is\_killer
- butler\_is\_killer

### Annahmen:

- assumable gardener\_worked
- assumable butler\_worked

## Beobachtungen:

- $\pi$ (gardener\_dirty) = false
- $\pi(\text{butler\_dirty}) = \text{true}$

### Regeln:

- ullet gardener\_worked o gardener\_dirty
- butler\_worked  $\rightarrow$  butler\_dirty

## **Integrity Constraints:**

- ¬(gardener\_is\_killer) ← gardener\_dirty ∧ gardener\_worked
- ¬(butler\_is\_killer) ← butler\_dirty ∧ butler\_worked

<sup>¬(</sup>gardener\_is\_killer) ist geprüft.

Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

## 2 Exercise 8.3: (Diagnosis)

#### Assumables:

- batt\_ok (Battery)
- ign\_ok (Ignition Key)
- efr\_ok (Electronic Fuel Regulation)
- start\_ok (Starter)
- tank\_ok (Fuel Tank)
- pump\_ok (Fuel Pump)
- filt\_ok (Filter)
- eng\_ok (Engine)

## Representing environment:

- batt\_works ← batt\_ok
- ign\_works ← ign\_ok ∧ batt\_works
- efr\_works ← efr\_ok ∧ bat\_works ∧ ign\_works
- start\_works ← start\_ok ∧ ign\_works
- tank\_works ← tank\_ok
- pump\_works ← pump\_ok ∧ tank\_works ∧ efr\_works
- filt\_works  $\leftarrow$  filt\_ok  $\land$  pump\_works
- eng\_works ← eng\_ok ∧ start\_works ∧ filt\_works

### Zusätzlich die drei Noises:

- noise1  $\leftarrow$  start\_works
- noise2 ← pump\_works
- noise3 ← eng\_works

## Und die Integrity Constraints zu den Noises:

- false  $\leftarrow$  no noise1
- false ← no\_noise2
- false ← no\_noise3

Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

Nun die verschiedenen Fälle:

no noises:

Es gilt also sowohl no\_noise1, no\_noise2 als auch no\_noise3. Daraus ergeben sich folgende minimale Konflikte:

```
noise1 \leftarrow start works
noise1 \leftarrow start\_ok \land ign\_works
noise1 \leftarrow start\_ok \land ign\_ok \land batt\_works
noise1 \leftarrow start\_ok \land ign\_ok \land batt\_ok
Also der minimale Konflikt {start_ok, ign_key_ok, batt_ok}
noise2 ← pump_works
noise2 \leftarrow pump\_ok \land tank\_works \land efr\_works
noise2 \leftarrow pump\_ok \land tank\_ok \land efr\_ok \land batt\_works \land ign\_works
noise2 \leftarrow pump\_ok \land tank\_ok \land efr\_ok \land batt\_ok \land ign\_ok \land batt\_works
noise2 \leftarrow pump\_ok \land tank\_ok \land efr\_ok \land batt\_ok \land ign\_ok \land batt\_ok
Der minimale Konflikt {pump_ok, tank_ok, efr_ok, ign_ok, batt_ok}
noise3 \leftarrow eng\_works
noise3 \leftarrow eng\_ok \land start\_works \land filt\_works
noise3 \leftarrow eng\_ok \land start\_ok \land ign\_works \land filt\_ok \land pump\_works
noise3 \leftarrow eng\_ok \land start\_ok \land ign\_ok \land batt\_works \land filt\_ok \land pump\_ok \land tank\_works \land
efr_works
noise3 \leftarrow eng\_ok \land start\_ok \land ign\_ok \land batt\_ok \land filt\_ok \land pump\_ok \land tank\_ok \land efr\_ok \land and and another interest of the content of the conte
batt_works ∧ ign_works
noise3 \leftarrow eng\_ok \land start\_ok \land ign\_ok \land batt\_ok \land filt\_ok \land pump\_ok \land tank\_ok \land efr\_ok \land
batt_ok \land ign_ok \land batt_works
noise3 \leftarrow eng\_ok \land start\_ok \land ign\_ok \land batt\_ok \land filt\_ok \land pump\_ok \land tank\_ok \land efr\_ok \land
batt_ok \wedge ign_ok \wedge batt_ok
```

Der minimale Konflikt {eng\_ok, start\_ok, ign\_ok, batt\_ok, filt\_ok, pump\_ok, tank\_ok, efr\_ok}

Die minimalen Diagnosen zu dem Problemfall, dass keiner der drei Noises auftritt, ist also die Menge aller Objekte.

## • Only Noise 1

Es gelten hier also no\_noise2 und no\_noise3, aus dem Aufgabenteil "No noises" werden die minimalen Konflikte übernommen:

```
{pump_ok, tank_ok, efr_ok, ign_ok, batt_ok}
{eng_ok, start_ok, ign_ok, batt_ok, filt_ok, pump_ok, tank_ok, efr_ok}
```

Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

Da aber Noise 1 auftritt, funktionieren offenbar die Battery, der Ignition Key und der Starter, diese werden aus den Mengen entfernt:

Die minimalen Diagnosen zu dem Problemfall, dass nur Noise 1 auftritt, sind also: {pump\_ok, tank\_ok, efr\_ok} {eng\_ok, filt\_ok, pump\_ok, tank\_ok, efr\_ok}

• Only Noise 2

Es gelten hier also no\_noise1 und no\_noise3, aus dem Aufgabenteil "No noises" werden die minimalen Konflikte übernommen:

```
{start_ok, ign_ok, batt_ok} {eng_ok, start_ok, ign_ok, batt_ok, filt_ok, pump_ok, tank_ok, efr_ok}
```

Noise 2 tritt laut Aufgabenstellung auf, die Fuel Pump, der Fuel Tank, die Electronic Fuel Regulation, die Battery und der Ignition Key funktionieren also. Wir entfernen diese wieder aus den Mengen.

Die minimalen Diagnosen zu dem Problemfall sind: {start\_ok} {eng\_ok, start\_ok, filt\_ok}

Noise 1 and 2 but not noise 3 Es gilt no\_noise3, also:
 {eng\_ok, start\_ok, ign\_ok, batt\_ok, filt\_ok, pump\_ok, tank\_ok, efr\_ok}

Allerdings sind Noise 1 und Noise 2 hörbar, wir entfernen also die Battery, den Ignition Key, den Starter, die Electronic Fuel Regulation, den Fuel Tank und die Fuel Pump aus der Menge.

Die minimalen Diagnosen zu dem Problemfall lauten also: {eng\_ok ,filt\_ok}