### Grundlagen der Wissensverarbeitung-Übungsblatt 9

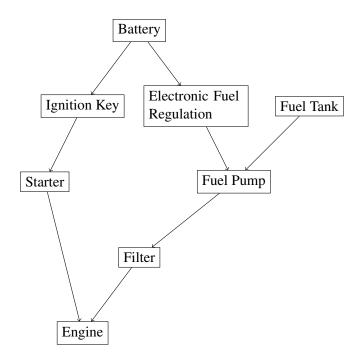
Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

### Aufgabe 1: Exercise 9.2: (Language Modelling)

Unser Programm wirft nur aneinandergereihte Worte aus. So machen zwar meistens die Worte Sinn, die auf ein Wort folgen, aber ein entstehender Satz macht am Ende keinen Sinn mehr. Also sind Gemeinsamkeiten nur darin zu erkennen, dass man die Worte erkennt und man sich vorstellen kann, wie aus zwei Worten ein Satz gebaut werden könnte. Aber alles darüber hinaus ist komplett unterschiedlich und im Realen nicht mehr verständlich.

### Aufgabe 2: Exercise 9.3: (Diagnosis (cont.))

Belief Network



# Grundlagen der Wissensverarbeitung-Übungsblatt 9 Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz

(wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

P(Battery)	= 0.9
$P(\neg Battery)$	= 0.1
P(IgnitionKey Battery)	= 0.9
$P(\neg IgnitionKey Battery)$	= 0.1
P(ElectronicFuelRegulation Battery)	= 0.9
$P(\neg ElectronicFuelRegulation Battery)$	= 0.1
P(FuelTank)	= 0.9
$P(\neg FuelTank)$	= 0.1
P(Starter IgnitionKey)	= 0.9
$P(\neg Starter IgnitionKey)$	= 0.1
$P(FuelPump ElectronicFuelRegulation \land FuelTank)$	= 0.9
$P(\neg FuelPump ElectronicFuelRegulation \land FuelTank)$	= 0.1
P(Filter FuelPump)	= 0.9
$P(\neg Filter FuelPump)$	= 0.1
$P(Engine Starter \wedge Filter)$	= 0.9
$P(\neg Engine   Starter \wedge Filter)$	= 0.1

# Grundlagen der Wissensverarbeitung-Übungsblatt 9

Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

### Aufgabe 3: Exercise 9.4: (Bayesian Probabilities)

P(Smuggler)	= 0.01
$P(\neg Smuggler)$	= 0.99
P(BarkingDog Smuggler)	= 0.8
$P(\neg BarkingDog Smuggler)$	= 0.2
$P(BarkingDog \neg Smuggler)$	= 0.05
$P(\neg BarkingDog \neg Smuggler)$	= 0.95
$P(Sweating \neg Smuggler \land \neg Fieber)$	= 0.00
$P(Sweating Smuggler \land \neg Fieber)$	= 0.4
$P(Sweating Smuggler \land Fieber)$	= 0.8
$P(Sweating \neg Smuggler \land Fieber)$	= 0.6
P(Fieber)	= 0.013
$P(\neg Fieber)$	= 0.987

#### Berechnen weiterer Wahrscheinlichkeiten:

P(Smuggler|BarkingDog)

```
\begin{split} P(Smuggler|BarkingDog) &= (P(BarkingDog|Smuggler) \cdot P(Smuggler))/P(BarkingDog) \\ &= (0.8 \cdot 0.01)/0.0575 \\ &= 0,014 \\ \\ P(BarkingDog) &= P(Smuggler) \cdot P(BarkingDog|Smuggler) \\ &+ P(\neg Smuggler) \cdot P(BarkingDog|\neg Smuggler) \\ &= 0.01 \cdot 0.8 + 0.99 \cdot 0.05 \\ &= 0.0575 \end{split}
```

P(Sweating)

## Grundlagen der Wissensverarbeitung-Übungsblatt 9

Übungsgruppe 2; Tom Kastek (4kastek@inf), Phil Sehlmeyer (4sehlmey@inf), Max Wutz (wutzmax@googlemail.com) · WiSe 17/18

 $P(Smuggler|BarkingDog \land Sweating)$