

```

MINOW64/d/JEGar/Documents/Escuela/Programacion/Computadoras y programacion/CYP01
JEGar@chompusota MINGW64 /d/JEGar/Documents/Escuela/Programacion/Computadoras y
programacion/CYP01
$ pwd
/d/JEGar/Documents/Escuela/Programacion/Computadoras y programacion/CYP01
JEGar@chompusota MINGW64 /d/JEGar/Documents/Escuela/Programacion/Computadoras y programac
ion/CYP01
$ ls
CONCLUSION.txt  CYP01-422035587-JESUSEMILIOGARCESZENTIL.zip  CYP01.cpp
JEGar@chompusota MINGW64 /d/JEGar/Documents/Escuela/Programacion/Computadoras y programac
ion/CYP01
$ cat CYP01.cpp
#include <stdio.h>

int main() {
    //Estas variables guardan el tamaño de la pantalla del teléfono.
    int pantallax;
    int pantallaY;

    //Estas variables guardan las coordenadas del objeto a mostrar, proporcional al t
    tamaño de la pantalla del teléfono.
    float posX;
    float posY;

    //Estas variables guardan el tamaño del objeto, proporcional al tamaño de la pant
    alla del teléfono.
    float escx;
    float escy;

    //Estas variables guardan las coordenadas de la esquina superior izquierda del ob
    jeto a mostrar.
    int coordix;
    int coordiy;

    //Estas variables guardan las coordenadas de la esquina inferior derecha del obje
    to a mostrar.
    int coorddx;
    int coorddy;

    //detectar y guardar datos.
    scanf_s("%i", &pantallax);
    scanf_s("%i", &pantallaY);

    scanf_s("%f", &posX);
    scanf_s("%f", &posY);

    scanf_s("%f", &escX);
    scanf_s("%f", &escY);

    //Operaciones para calcular las coordenadas exactas.
    coordix = pantallax * posX;
    coordiy = pantallaY * posY;

    coorddx = pantallax * escX + coordix;
    coorddy = pantallaY * escY + coordiy;

    //Imprimir datos.
    printf("%i %i %5.2f %5.2f %5.2f %5.2f %i %i %i %i", pantallax, pantallaY, posX, p
    osY, escX, escY, coordix, coordiy, coorddx, coorddy);

    //Devolver 0 al sistema.
    return(0);
}
JEGar@chompusota MINGW64 /d/JEGar/Documents/Escuela/Programacion/Computadoras y programac
ion/CYP01

```