



Informations Personnelles

Adresse

1 rue Serge Gainsbourg
31700 Blagnac

Téléphone

+33 7 83 43 34 10

e-mail

gayrardloan@gmail.com

GitHub

github.com/sonixray

Langues

- Français
- Anglais
- Espagnol

Hard Skills

- + Java
- ↑ Python
- SQL
- C
- HTML
- CSS

Site personnel

presentationlgayrard.netlify.com

Présentation

Étant actuellement en 1ère année de BUT informatique, je suis en recherche active d'une entreprise pouvant m'accueillir dans le cadre de ma recherche d'alternance de 2 ans.

Ma volonté d'agir me fait naturellement prendre l'organisation des projets informatiques étudiants où je cadre le travail en équipe, jalonne itérativement les tâches dans le respect des contraintes de temps. De plus, je suis autant à l'aise en programmation qu'en communication et j'apporterais ma polyvalence et mes atouts au sein de vos projets.

Mon intégration chez Inetum, ESN reconnue du secteur numérique, serait l'opportunité de professionnaliser mon approche des projets et me faire découvrir de nombreux défis qui iront enrichir ma culture informatique.

Formations

2018-2021 : BAC mention Bien, Filière Générale spécialités Maths & NSI au Lycée Henri Matisse (Cugnaux).

2021-2024 : Études en BUT Informatique à l'IUT de Blagnac.

Expériences

- Réaliser des projets informatiques seul et en groupe (2 à 4) lors de mes études, sous forme de Situations d'Apprentissage et d'Évaluation (SAÉ).
- Elaborer des réponses informatiques agiles en intervenant dans l'ensemble du cycle de vie d'un projet (cahier des charges, étude, cadrage, réalisation, tests, recette) à des problématiques et des problèmes spécifiques de clients.
- Organiser les tâches d'un projet, piloter un groupe de travail, être en capacité à face à des contraintes projets : respect des jalons, respect des délais, respect de la qualité des livrables.

Projets

- Création d'une base de données sur Oracle pour un site de vente en ligne, création du diagramme de classes de la base de données en UML et réalisation des scripts.
- Elaboration d'un jeu sous Python grâce au module Pygame avec interface graphique (Sokoban disponible sur mon GitHub).
- Mise en œuvre d'un programme en Java répondant à un besoin d'un client.
- Création d'un site personnel en HTML et en CSS.