



ulm university universität
uulm

Modulhandbuch

Bachelor
Bachelor Software-Engineering
(FSPO 2012)

1 Mathe

1.1 Angewandte Stochastik I

<i>Kürzel:</i>	<i>AgSto1</i>
<i>Name:</i>	<i>Angewandte Stochastik I</i>
<i>Leistungspunkte:</i>	<i>6</i>
<i>Wochenstunden:</i>	<i>2</i>
<i>Sprache:</i>	<i>Deutsch</i>
<i>Turnus:</i>	<i>jedes 2. Semester</i>
<i>Dozent:</i>	<i>Laplace</i>
<i>Einordnung in Studiengänge:</i>	<i>Informatik, Medieninformatik, Software Engineering</i>
<i>Voraussetzungen(inhaltlich):</i>	<i>Höhere Mathematik</i>
<i>Lernziele:</i>	<i>Grundkenntnisse der angewandten Stochastik</i>
<i>Inhalt:</i>	<i>Einblicke in stochastische Vorgänge und Modelle in der Realität.</i>
<i>Literatur:</i>	<i>Vorlesungsscript (verfügbar auf der Stochastik Homepage)</i>
<i>Lehr- und Lernformen:</i>	<i>Vorlesung</i>
<i>Arbeitsaufwand:</i>	<i>8</i>
<i>Bewertungsmethode:</i>	<i>Klausur</i>
<i>Vorraussetzungen(Formal):</i>	<i>keine</i>
<i>Notenbildung:</i>	<i>4pkt Klausur 2pkt Übung</i>

1.2 Deskriptive Statistik

Kürzel: *DskSt*

Name: *Deskriptive Statistik*

Leistungspunkte: *8*

Wochenstunden: *4*

Sprache: *Deutsch*

Turnus: *jedes 2. Semester*

Dozent: *Rainer Muche*

Einordnung in Studiengänge: *Informatik, Medieninformatik, Software Engineering*

Voraussetzungen(inhaltlich): *Kenntnisse über stochastische Standardverfahren und Methoden*

Lernziele: *Aufstellen, Analysieren und Auswerten von Statistiken*

Inhalt: *Wiederholung: Elementare Statistik, Weiterführende Statistik*

Literatur: *Vorlesungsscript (verfügbar auf der Homepage für Deskriptive Statistik)*

Lehr- und Lernformen: *Vorlesung*

Arbeitsaufwand: *10*

Bewertungsmethode: *Klausur*

Vorraussetzungen(Formal): *keine*

Notenbildung: *6pkt Klausur 2pkt Übung*

1.3 Informationssysteme

Kürzel: IS

Name: Informationssysteme

Leistungspunkte: 4

Wochenstunden: 2

Sprache: Deutsch

Turnus: jedes 2. Semester

Dozent: Peter Dadam

Einordnung in Studiengänge: Informatik, Medieninformatik, Software Engineering

Voraussetzungen(inhaltlich): Programmierung von Systemen

Lernziele: Kenntnisse in Relationalen Datenbanken und Prozessmodellierung

Inhalt: Die Studierenden lernen weiterführende Konzepte zu relationalen Datenbanken sowie die modellierung von Prozessen mittels AristaFlow

Literatur: Vorlesungsscript (ist im SLC verfügbar)

Lehr- und Lernformen: Vorlesung

Arbeitsaufwand: 80

Bewertungsmethode: Klausur

Vorraussetzungen(Formal): keine

Notenbildung: 2pkt Klausur 2pkt Übung

1.4 Grundlagen der Rechnerarchitektur

Kürzel: GdRA

Name: Grundlagen der Rechnerarchitektur

Leistungspunkte: 8

Wochenstunden: 4

Sprache: Deutsch

Turnus: jedes 2. Semester

Dozent: Heiko Falk

Einordnung in Studiengänge: Informatik

Voraussetzungen(inhaltlich): keine

Lernziele: Interner Aufbau von Rechnern und deren Elemente.

Inhalt: Studierende lernen den Aufbau aktueller Rechner sowie deren wichtigsten Komponenten kennen.

Literatur: Vorlesungsscript (verfügbar auf der Homepage)

Lehr- und Lernformen: Vorlesung

Arbeitsaufwand: 60

Bewertungsmethode: Klausur

Vorraussetzungen(Formal): keine

Notenbildung: 2pkt Klausur / 2pkt Übung / 2pkt Labor

2 Praktische und Angewandte Informatik

2.1 Angewandte Stochastik I

Kürzel: AgSto1

Name: Angewandte Stochastik I

Leistungspunkte: 6

Wochenstunden: 2

Sprache: Deutsch

Turnus: jedes 2. Semester

Dozent: Laplace

Einordnung in Studiengänge: Informatik, Medieninformatik, Software Engineering

Voraussetzungen(inhaltlich): Höhere Mathematik

Lernziele: Grundkenntnisse der angewandten Stochastik

Inhalt: Einblicke in stochastische Vorgänge und Modelle in der Realität.

Literatur: Vorlesungsscript (verfügbar auf der Stochastik Homepage)

Lehr- und Lernformen: Vorlesung

Arbeitsaufwand: 8

Bewertungsmethode: Klausur

Vorraussetzungen(Formal): keine

Notenbildung: 4pkt Klausur 2pkt Übung

2.2 Grundlagen der Rechnerarchitektur

<i>Kürzel:</i>	<i>GdRA</i>
<i>Name:</i>	<i>Grundlagen der Rechnerarchitektur</i>
<i>Leistungspunkte:</i>	<i>8</i>
<i>Wochenstunden:</i>	<i>4</i>
<i>Sprache:</i>	<i>Deutsch</i>
<i>Turnus:</i>	<i>jedes 2. Semester</i>
<i>Dozent:</i>	<i>Heiko Falk</i>
<i>Einordnung in Studiengänge:</i>	<i>Informatik</i>
<i>Voraussetzungen(inhaltlich):</i>	<i>keine</i>
<i>Lernziele:</i>	<i>Interner Aufbau von Rechnern und deren Elemente.</i>
<i>Inhalt:</i>	<i>Studierende lernen den Aufbau aktueller Rechner sowie deren wichtigsten Komponenten kennen.</i>
<i>Literatur:</i>	<i>Vorlesungsscript (verfügbar auf der Homepage)</i>
<i>Lehr- und Lernformen:</i>	<i>Vorlesung</i>
<i>Arbeitsaufwand:</i>	<i>60</i>
<i>Bewertungsmethode:</i>	<i>Klausur</i>
<i>Vorraussetzungen(Formal):</i>	<i>keine</i>
<i>Notenbildung:</i>	<i>2pkt Klausur / 2pkt Übung / 2pkt Labor</i>