Nr	Forutsetning	Aksjon/handling	Input	Forventet resultat/ reaksjon (output)	Oppnådd resultat	Status (OK?)	Tester (navn)	Merknad/kommentar
1	Kommandoer G F er skrevet	Ber om å taste inn gjenstands nummer	(0- sisteNr)	Kan bare taste inn nummere mellom 0 og sisteNr, så jeg har ikke noe annet valg		ok	Ibrahim Said	
2	Pkt.1 fullført/ok	Taster inn et nummer	Som pkt.1	Kommer en melding på at gjenstanden er på enten et eksisterende sted eller er hos en eksisterende kunde		ok	Ibrahim Said	Jeg har klart å finne den gjenstanden som jeg ønsket. Enten på et eksisterende sted eller hos en eksisterende kunde og dette er poenget.
3	En gjenstand er slettet og bruker har tastet tilhørende nummer		Slettet nr	«Ingen kunder er registrert (eller gjenstanden finnes ikke)!»	«Ingen kunder er registrert (eller gjenstanden finnes ikke)!»	Ok	Sondre	Sånn vi har gjort det forsvinner gamle gjNr og dets objekt, men ikke vector indexen, men hvis bruker ønsker å finne denne får de denne beskjeden.
4	Bruker taster et nr på en gjenstand som aldri ble opprettet		Nr som på gjNr som ikke finnes	Funksjonen lesInt looper til riktig nr er tastet.	Funksjonen lesInt looper til riktig nr er tastet.	OK	Sondre	

10				