

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут»

# Лабораторна робота №2

з дисципліни «Комп'ютерні мережі»

# «Аналіз просування даних по стеку TCP/IP з використанням аналізатора трафіку Wireshark. Транспортний і мережевий рівні»

Виконала студентка групи: КВ-11

ПІБ: Михайліченко Софія Віталіївна

Перевірив:

### Мета роботи:

Засвоєння функцій модулів транспортного та мережевого рівнів стеку протоколів TCP/IP, структури заголовків протоколів TCP та UDP, псевдозаголовку, аналіз фрагментів протоколу TCP за допомогою аналізатора мережевого трафіку Wireshark.

## План виконання лабораторної роботи:

- 1. Ознайомитись та засвоїти теоретичні відомості, викладені в методичному посібнику до лабораторної роботи.
- 2. Виконати завдання до лабораторної роботи.

#### Завдання:

1. За допомогою програми Wireshark необхідно виконати захоплення даних сеансу FTP і визначити значення полів заголовків протоколу TCP при передачі файлів з використанням протоколу FTP між хост-комп'ютером і анонімним FTP-сервером. Під'єднання до анонімного FTP-серверу і завантаження файлу виконується за допомогою браузера.

2.

- 2.1 Ознайомитись з можливостями фільтрації даних за різними ознаками, зокрема, за МАС-адресою відправника і отримувача. Фільтр створюється за описаною вище методикою. Відповідно до рекомендачій викладача сформувати фільтр за МАС-адресою.
- 2.2 Розглянути результат інкапсуляції при передачі даних. В захоплених пакетах виділити службову інформацію (заголовки) всіх блоків даних, а також, за наявністю, кінцевика.
- 2.3 Використовуючи фільтр відображення tcp.flags.syn = = 1 відібрати сегменти-запити, які містять встановлений прапорець SYN у заголовку та сегменти-відповіді, які містять встановлені прапорці SYN та ACK. Провести аналіз поля Options заголовку TCP. Яке значення MSS використовується в з'єднанні, що аналізується?
- 2.4 За допомогою меню «Statistics» необхідно отримати і додати до звіту таку

#### інформацію:

- кількість захоплених пакетів та байтів;
- середня швидкість передачі даних (в бітах за секунду);
- середній розмір пакета;
- час, протягом якого здійснювалось захоплення трафіку;
- вивести таблицю Ethernet Conversations та пояснити вміст її рядків;
- вивести IO Grafs, за допомогою якого визначити пікову швидкість передачі даних протягом інтервалу, що підлягає

аналізу.

За результатами роботи зробити висновки.

# Короткі теоретичні відомості:

При передачі даних по стеку TCP/IP повідомлення розбивається на менші частини — сегменти, залежно від обмежень каналу передачі. Кожен рівень додає заголовки, що містять службову інформацію для коректної передачі даних. На прикладному рівні використовуються такі протоколи, як FTP, Telnet, DNS, які обирають між передачею даних у вигляді безперервного потоку або окремих повідомлень.

### 1. Протокол UDP. Заголовок UDP-сегменту

**UDP** (User Datagram Protocol) використовується для швидкої передачі даних без встановлення з'єднання. Він не гарантує доставку і не відстежує порядок повідомлень. Заголовок UDP-дейтаграми містить такі поля:

- Source Port (порт відправника),
- **Destination Port** (порт отримувача),
- Length (довжина дейтаграми),
- **Checksum** (контрольна сума).

UDP підходить для коротких повідомлень або коли точна доставка не  $\epsilon$  критичною.

## 2. Протокол ТСР. Заголовок ТСР-сегменту

**TCP** (Transmission Control Protocol) забезпечує надійну передачу даних. Його заголовок складається з таких основних полів:

- Source Port i Destination Port порти відправника та отримувача.
- Sequence Number порядковий номер першого байта в сегменті.
- Acknowledgment Number підтверджує отримання даних.
- Flags прапорці для керування з'єднанням (SYN, ACK, FIN, RST тощо).
- Window Size кількість байтів, які можуть бути передані без підтвердження.
- **Checksum** контрольна сума для перевірки цілісності даних.

ТСР використовує тристороннє квитування (SYN-SYN/ACK-ACK) для встановлення з'єднання, а також процес коректного закриття з'єднання після передачі даних. ТСР гарантує, що дані доставляються в правильному

порядку, без втрат і дублювань.

### 3. Мережевий рівень і протокол ІР

На **мережевому рівні** функціонує протокол **IP** (Internet Protocol), який відповідає за передачу даних у вигляді дейтаграм між пристроями. Заголовок IP-дейтаграми містить:

- Version версія протоколу IP (IPv4 або IPv6),
- Source Address і Destination Address ІР-адреси відправника і отримувача,
- **Time to Live** (**TTL**) лічильник, що зменшується на кожному маршрутизаторі і запобігає зацикленню пакету,
- **Protocol** вказує на протокол транспортного рівня (TCP або UDP). Протокол IP не гарантує доставку даних і не перевіряє послідовність.

Протокол IP відповідає за передачу даних через мережу, але не гарантує їх надійної доставки або збереження послідовності.

**Wireshark** — це інструмент для аналізу мережевого трафіку, що дозволяє захоплювати пакети і досліджувати їх заголовки. За допомогою фільтрів можна виділяти необхідні сегменти для детального аналізу.

## Порядок виконання роботи:

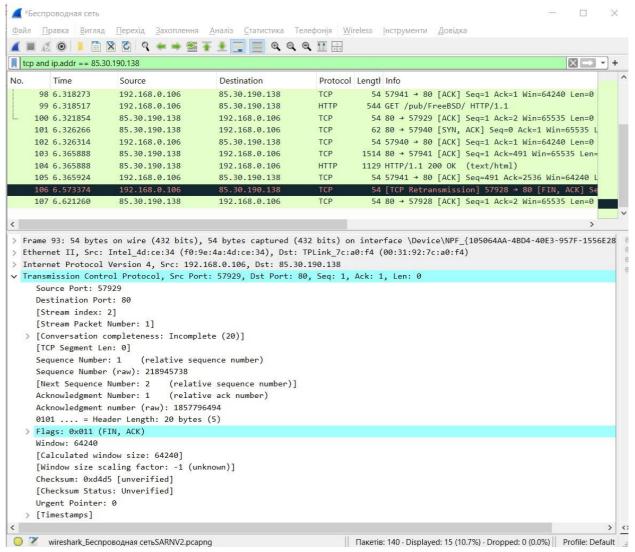
#### Завдання 1.

Підключаємось до FTP-сервера через браузер за адресою http://ftp4.freebsd.org/pub/FreeBSD/:

Index of /pub/FreeBSD/



Для виконання даного завдання активізовуємо режим захоплення даних з використанням програми Wireshark. Тобто починаємо захоплення і відкриваємо файл README.TXT. Після завантаження файлу завершуємо захоплення. Застосуємо до отриманих данихфільтр *tcp and ip.addr* == 85.30.190.138:



**Source Port** (Порт отримувача): 80 – це порт, через який відправник ініціює

з'єднання, і зазвичай використовується для НТТР-запитів.

**Destination Port** (Порт відправника): 57929 — це порт, до якого спрямовано з'єднання на стороні отримувача.

**Sequence Number** (Номер послідовності): 1 — це порядковий номер першого октету в даному сегменті.

**Acknowledgment Number** (Номер підтвердження): 1 - це наступний очікуваний октет від отримувача.

**Flags** (Прапорці): 0x011 (ACK)

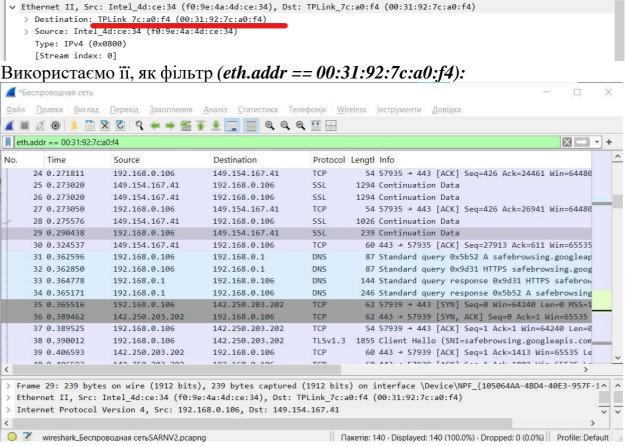
**ACK** (Acknowledgment): Позначає, що поле підтвердження є дійсним. **Window Size** (Розмір вікна): 64240 — це значення вікна зміщення. Вказує на кількість байт, які відправник може відправити до отримання підтвердження. **Urgent Pointer** (Вказівник термінованого пакета): 0 — вказівник, який використовується тільки в разі встановлення прапорця URG. У даному випадку не використовується.

Це TCP-сегмент з використанням стандартного HTTP-з'єднання на порт 80 із зазначеним підтвердженням та встановленим розміром вікна 64240.

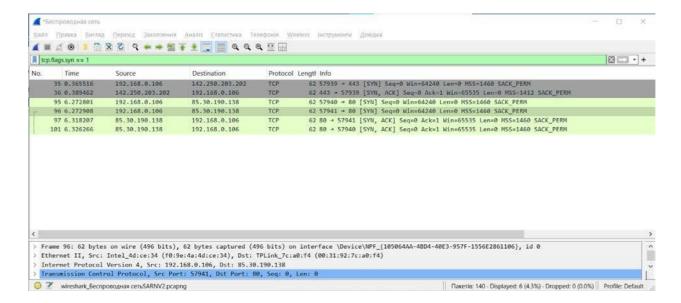
> Frame 93: 54 bytes on wire (432 bits), 54 bytes captured (432 bits) on interface \Device\NPF\_{105064AA-4BD4-40E3-957F-1556E^

#### Завдання 2.

Відкриємо панель відомостей про пакети та подивимось МАС-адресу:

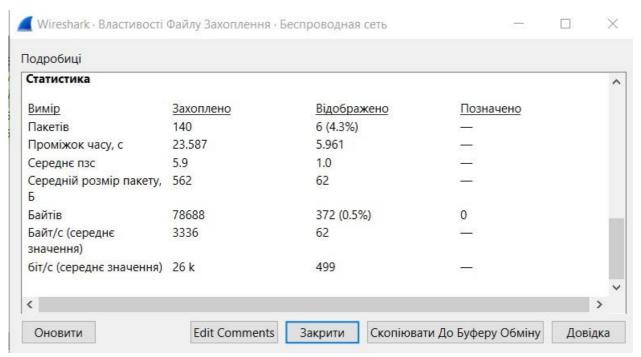


Використаємо фільтр tcp.flags.syn == 1:



Як бачимо, значення максимального розміру сегмента (MSS) дорівнює 1460. Значення MSS = 1460 байт є стандартним для більшості мереж, оскільки воно базується на стандартному розмірі MTU (Maximum Transmission Unit) для Ethernet. Якщо MSS дорівнює 1460, це означає, що TCP-сегмент може передавати до 1460 байтів корисних даних в одному пакеті, не фрагментуючи його. MSS використовується для оптимізації передачі даних. Якщо пакет перевищує розмір MTU, він розбивається на частини (фрагментується), що може призвести до затримок і неефективності.

Скріншоти даних з меню Статистика, де вказано інформацію про наш файл захоплення:



Пакетів — 140; Проміжок часу — 23.5875с; Середній розмір пакету — 562 байт; Байтів  $\sim$  78688;

Середня швидкість передачі даних – 3336 біт/с.

Графіки вводу-виводу: Wireshark I/O Graphs: Беспроводная сеть 1 cek Intervals 80 packets Filtered packets - Filtered packets Filtered packets TCP Errors 60 packets ackets/1 cek 40 packets 20 packets 0 packets Час (сек) Наведіть курсор миші на графік для детальнішої інформації. Enabled Graph Name Display Filter Color Style Y Axis SMA Period Y Axis Factor Filtered packets tcp.flags.syn == 1 Packets

На основі графіка з інтерфейсу Wireshark, пік швидкості передачі даних (в кількості пакетів) відбувається на початку сесії, приблизно в перші секунди. У цей момент спостерігається максимальне значення графіка — близько 80 пакетів на секунду.

Packets

None

∨ □ Час доби □ Логарифмічна шкала ☑ Automatic update ☑ Enable legend

Save As... Скопіювати Сору from Закрити Довідка

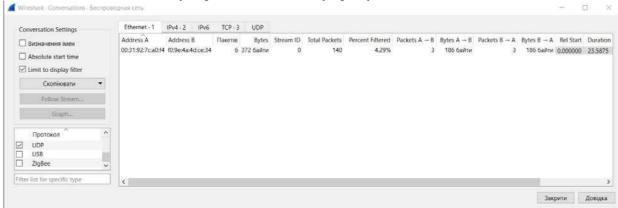
Bar

✓ TCP Errors tcp.analysis.flags

+ - 🖪 🔨 🖳 Миша 🖲 перетягує 🔾 масштабує Інтервал 1 сек

Щоб точніше визначити пікову швидкість передачі даних, потрібно звернути увагу на найвищу точку кривої, яка  $\epsilon$  на початку графіка, коли передається максимальна кількість пакетів за одиницю часу.

Таблиця Ethernet Conversations, де вказано MAC-адреси пристроїв, між якими відбувався обмін даними. Тут ми бачимо власну адресу, яка фігурувала в завданнях вище, та адресу домашнього роутера:



#### Висновки:

Під час проведення цієї лабораторної роботи ми дослідили процес передачі даних у стеку TCP/IP. Застосовуючи фільтри на основі MAC- та IP-адрес, було розглянуто теоретичний матеріал і виконано ретельний аналіз захопленого файлу. За допомогою розділу "Статистика" визначено кількість прийнятих пакетів, зафіксовано час їх отримання, а також розраховано середню і максимальну швидкість передачі даних. Крім того, було виявлено та проаналізовано кінцеві точки з'єднання.