

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут»

Лабораторна робота №9

з дисципліни «Комп'ютерні мережі»

«Аналіз процесів в об'єднаній комп'ютерній мережі при передачі поштового повідомлення з використанням симулятора мережі передачі даних Cisco Packet Tracer»

Виконала студентка групи: КВ-11
ПІБ: Михайліченко Софія Віталіївна
Г еревірив:

Мета роботи:

Засвоєння принципів взаємодії мережевих пристроїв при передачі поштового повідомлення від відправника до отримувача в об'єднаній комп'ютерній мережі з використанням програми симуляції комп'ютерних мереж Cisco Packet Tracer.

План виконання лабораторної роботи:

- 1. Побудова топології мережі, налаштування мережевих пристроїв;
- 2. Налаштування поштових серверів та серверів служби DNS;
- 3. Відправка поштового повідомлення по протоколу SMTP на сервер;
- 4. Отримання поштового повідомлення по протоколу РОРЗ від сервера;
- 5. Дослідження прикладних поштових протоколів в режимі симуляції;
- 6. Виконання індивідуального завдання.

Завдання:

- 1. Побудуйте тестову мережу, приклад якої наведений на рисунку 9.1. Виконайте необхідні налаштування мережевим пристроям: комп'ютерам та маршрутизаторам.
- 2. Дослідіть роботу прикладних протоколів SMTP і POP3 та їхню взаємодію з мережевими протоколами TCP, UDP і ARP.
- 3. Самостійно дослідіть в режимі симуляції передачу поштового повідомлення від користувача user1 до користувача user3. Зверніть увагу на процес пересилки поштового повідомлення у поштову скриньку користувача user3. Чим ця пересилка відрізняється від пересилки поштового повідомлення від користувача user1 до користувача user2?
- 4. У звіті надайте пояснення причин утворення пакетів різних протоколів.

Короткі теоретичні відомості:

Протоколи SMTP і РОРЗ

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) використовується для відправки електронних поштових повідомлень і працює через TCP-порт 25. Цей протокол забезпечує надійну доставку повідомлень від відправника до поштового сервера. Поштова програма-відправник встановлює двосторонній зв'язок з поштовим сервером для передачі повідомлення.

POP3 (Post Office Protocol v.3) відповідає за отримання електронних поштових повідомлень і працює через TCP-порт 110. Цей протокол дозволяє користувачам забирати повідомлення зі своїх поштових скриньок. Поштові програми використовують POP3 для управління повідомленнями, такими як отримання, видалення та сортування.

Служба DNS

DNS (Domain Name System) відповідає за перетворення доменних імен у ІРадреси та навпаки. Він використовує записи типу А для перетворення доменних імен на ІР-адреси та МХ-записи для маршрутизації пошти. Переважно DNS працює через UDP (порт 53) для запитів, рідше через TCP.

Побудова топології мережі

Для дослідження взаємодії мережевих пристроїв під час передачі поштових повідомлень необхідно побудувати тестову мережу, що складається з кінцевих вузлів (комп'ютерів), серверів (поштових та DNS) та маршрутизаторів для з'єднання різних мереж.

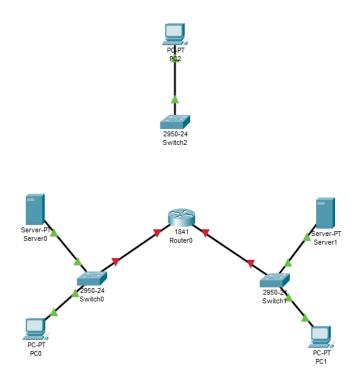
Налаштування мережевих пристроїв

Налаштування включає в себе визначення IP-адрес, масок підмереж, шлюзів та DNS-серверів для всіх пристроїв. Також важливо конфігурувати поштові сервери для підтримки протоколів SMTP і POP3, а також налаштувати поштові клієнти на кінцевих вузлах для взаємодії з поштовими серверами.

Порядок виконання роботи:

1. Згідно із заданим завданням побудуємо мережу надану на рисунку 9.1.

Розглянемо покрокову побудову:



Вигляд мережі без налаштованого маршрутизатора, як ми знаємо маршрутизатор Cisco 1841 в стандартній комплектації обладнаний двома інтерфейсами FastEthernet0/0 і FastEthernet0/1. Для побудови мережі із заданою топологією необхідно ввести до складу маршрутизатора додатковий інтерфейсний модуль.

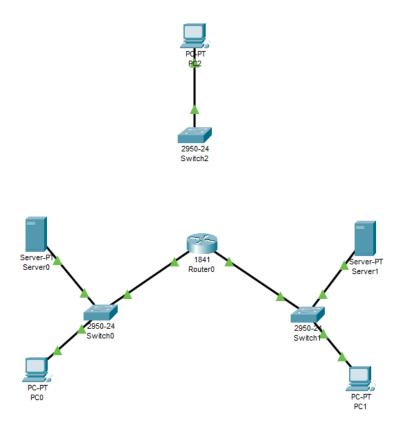


Вимкнувши маршрутизатор, ми встановили модуль WIC-1ENET, до складу якого входить один порт 10Mbps, після цього включаємо його знову.

Далі нам потрібно налаштувати сам маршрутизатор. Маршрутизатор в даній топології має три інтерфейси: FastEthernet0/0, FastEthernet0/1 і додатковий Ethernet 0/1/0.

Включимо інтерфейс командного рядка та введемо потрібні команди:

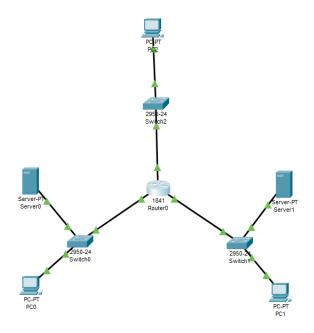
```
Router>enable
Router#
Router#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#interface fa0/0
Router(config-if) #ip address 161.114.0.120 255.255.255.0
Router(config-if) #no shutdown
Router(config-if)#
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
Router(config-if)#do write
Building configuration...
Router(config-if) #exit
Router(config)#interface fa0/1
Router(config-if) #ip address 162.115.1.120 255.255.255.0
Router(config-if) #no shutdown
Router(config-if)#
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/1, changed state to up
LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state to up
Router(config-if)#do write
Building configuration...
Router(config-if) #exit
Router(config) #interface ethe0/1/0
Router(config-if) #ip address 195.112.0.120 255.255.255.0
Router(config-if) #no shutdown
Router(config-if)#
%LINK-5-CHANGED: Interface Ethernet0/1/0, changed state to up
Router(config-if)#do write
Building configuration ...
Router(config-if) #exit
Router(config) #exit
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
Router#
```



Вигляд мережі після налаштувань роутера. Також з'явився додатковий Ethernet 0/1/0.:



Потрібно підключити даний інтерфейс до комутатора:



Як бачимо, тепер усі з'єднання ϵ активними і світяться зеленим кольором.

Можемо перевірити налаштування портів маршрутизатора:

```
Router#show ip interface brief

Interface IP-Address OK? Method Status Protocol

FastEthernet0/0 161.114.0.120 YES manual up up

FastEthernet0/1 162.115.1.120 YES manual up up

Ethernet0/1/0 195.112.0.120 YES manual up up

Vlan1 unassigned YES unset administratively down down

Router#
```

Вивід відповідає правильному і свідчить про правильність налаштувань.

Наступним кроком перевіримо стан таблиці маршрутизації:

```
Router#show ip route

Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP

i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area

* - candidate default, U - per-user static route, o - ODR

P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

161.114.0.0/24 is subnetted, 1 subnets

C 161.114.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0

162.115.0.0/24 is subnetted, 1 subnets

C 162.115.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1

C 195.112.0.0/24 is directly connected, Ethernet0/1/0
```

Вивід відповідає правильному і свідчить про правильність налаштувань.

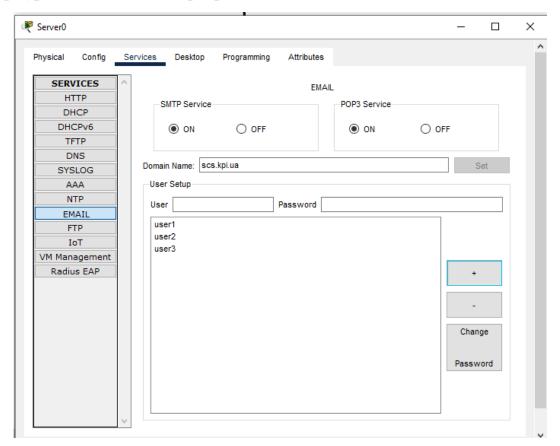
Далі перевіримо коректність за допомогою утиліти ping:

```
Router#ping 161.114.0.90
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 161.114.0.90, timeout is 2 seconds:
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/0/2 ms
Router#ping 161.114.0.0
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 161.114.0.0, timeout is 2 seconds:
Reply to request 0 from 161.114.0.90, 0 ms
Reply to request 0 from 161.114.0.100, 0 ms
Reply to request 1 from 161.114.0.100, 0 ms
Reply to request 1 from 161.114.0.90, 0 ms
Reply to request 2 from 161.114.0.100, 0 ms
Reply to request 2 from 161.114.0.90, 0 ms
Reply to request 3 from 161.114.0.100, 0 ms
Reply to request 3 from 161.114.0.90, 0 ms
Reply to request 4 from 161.114.0.100, 0 ms
Reply to request 4 from 161.114.0.90, 0 ms
Router#ping 161.115.1.0
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 161.115.1.0, timeout is 2 seconds:
Success rate is 0 percent (0/5)
```

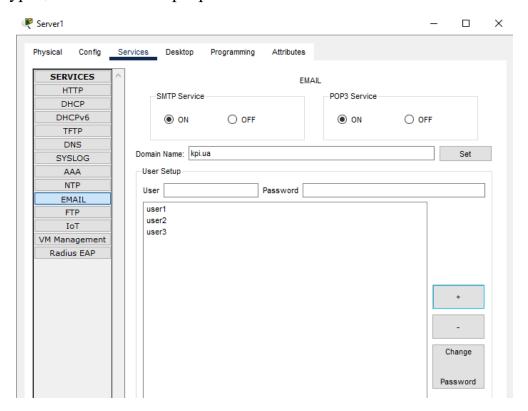
```
Router#ping 162.115.1.0
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 162.115.1.0, timeout is 2 seconds:
Reply to request 0 from 162.115.1.100, 0 ms
Reply to request 0 from 162.115.1.91, 0 ms
Reply to request 1 from 162.115.1.100, 0 ms
Reply to request 1 from 162.115.1.91, 0 ms
Reply to request 2 from 162.115.1.100, 0 ms
Reply to request 2 from 162.115.1.91, 0 ms
Reply to request 3 from 162.115.1.100, 0 ms
Reply to request 3 from 162.115.1.91, 0 ms
Reply to request 4 from 162.115.1.100, 0 ms
Reply to request 4 from 162.115.1.91, 0 ms
Router#ping 195.112.0.0
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 195.112.0.0, timeout is 2 seconds:
Reply to request 0 from 195.112.0.1, 0 ms
Reply to request 1 from 195.112.0.1, 0 ms
Reply to request 2 from 195.112.0.1, 2 ms
Reply to request 3 from 195.112.0.1, 0 ms
Reply to request 4 from 195.112.0.1, 0 ms
Router#
```

2. Наступним потрібно зробити налаштування поштових серверів та служб DNS:

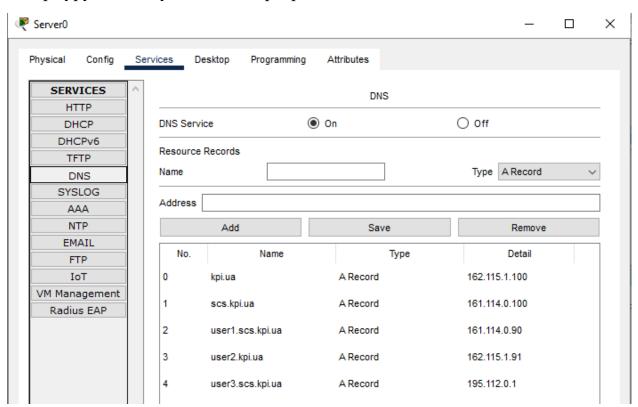
Конфігурація поштового сервера Server0:



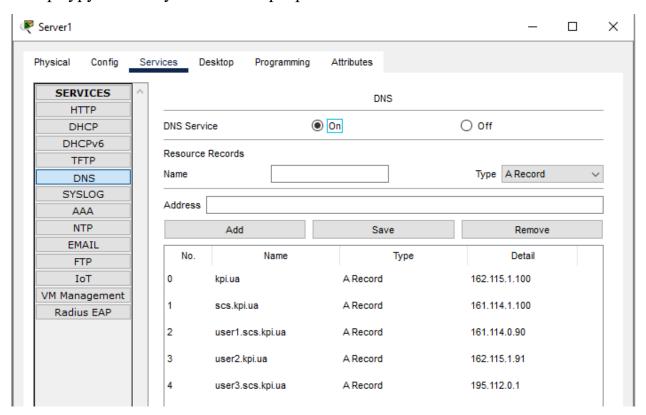
Конфігурація поштового сервера Server1:



Конфігурування служби DNS сервера Server0:

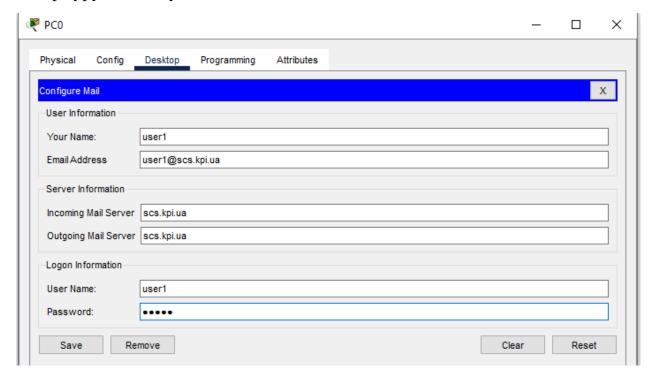


Конфігурування служби DNS сервера Server1:

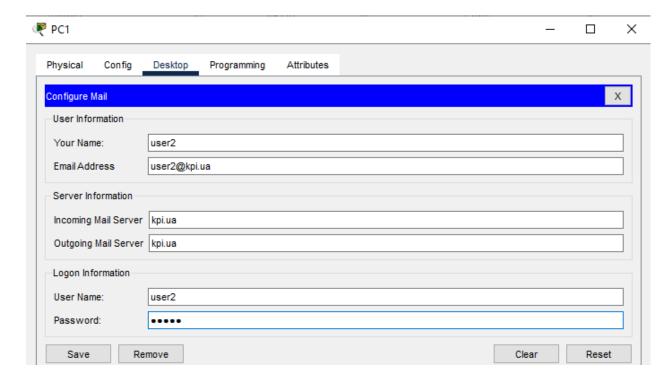


Налаштування поштової служби на кінцевих вузлах:

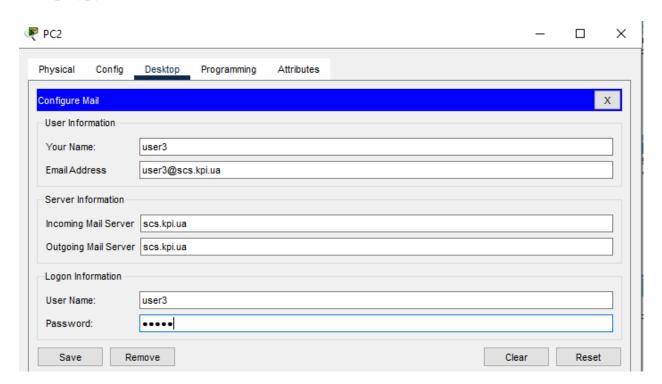
Конфігурування служби Етаіl на хості 161.114.0.90:



Конфігурування служби Етаіl на хості 162.115.1.91:



Конфігурування служби Етаіl на хості 195.112.0.1:

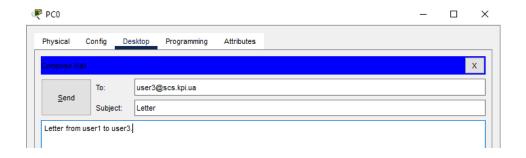


Налаштування всіх пристроїв і необхідних служб завершене.

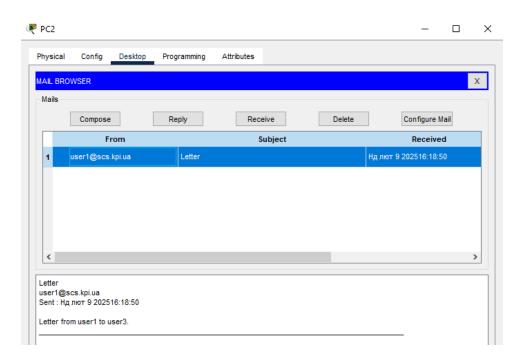
3. Перевірка здатності створеної моделі пересилати поштове повідомлення від користувача user1 до користувача user3. Також здійснемо пересилання поштового повідомлення від користувача user1 до користувача user2, і порівняємо виконання.

Режим симуляції відключений.

Підготовка поштового повідомлення для user3:



Отримання поштового повідомлення user3:

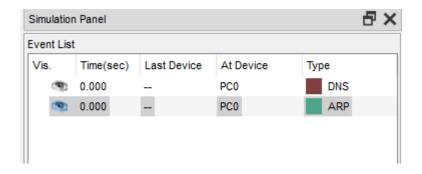


Для виконання симуляції та бачення усіх подій для відправки повідомлення, спочатку потрібно видалити записи з ARP-таблиці комп'ютерів. У іншому випадку ми не зможемо побачити усі події для даноговідправлення. Для цього ми виконали команду **arp -d** для кожного комп'ютера.

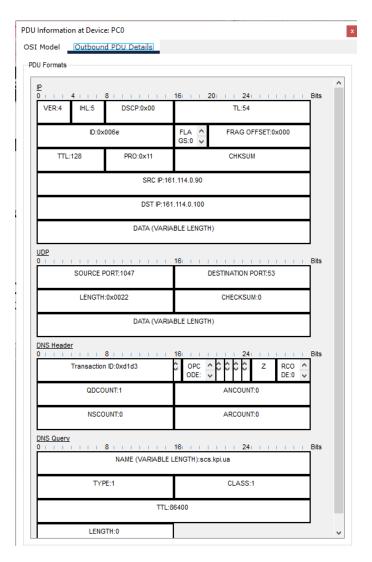
Відправка поштового повідомлення user2:



Створення пакету з DNS-запитом:



Розглянемо вміст цього пакету:



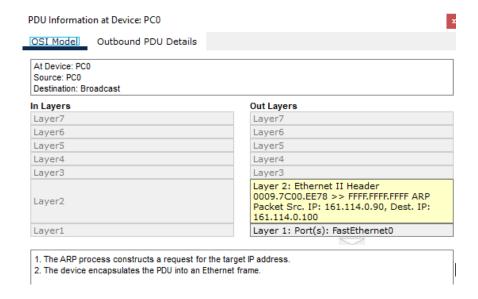
Як бачимо, запит DNS призначений для перетворення доменного імені SMTPсервера scs.kpi.ua в IP-адресу.

Переходимо до вкладки OSI Model і бачимо, що пакет із запитом DNS знаходиться на мережевому рівні Layer 3. Для подальшого просування на канальний рівень потрібно визначити MAC-адресу призначення.

Запит DNS на мережевому рівні:

OSI Model Outbound PDU Details	
At Device: PC0 Source: PC0 Destination: 161.114.0.100	
n Layers	Out Layers
Layer7	Layer 7: DNS
Layer6	Layer6
Layer5	Layer5
Layer4	Layer 4: UDP Src Port: 1047, Dst Port: 53
Layer3	Layer 3: IP Header Src. IP: 161.114.0.90, Dest. IP: 161.114.0.100
Layer2	Layer 2:
Layer1	Layer1

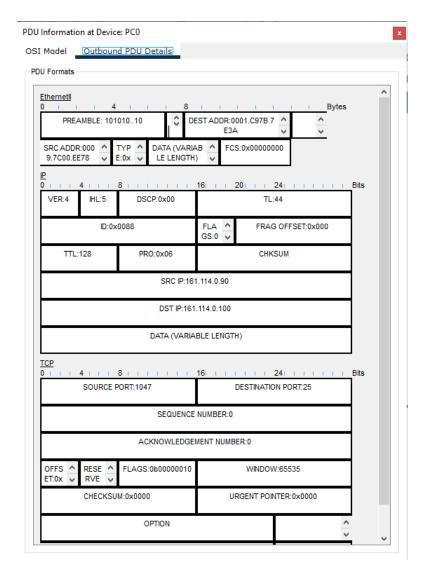
Тому комп'ютер РС0 створює і відправляє в мережу широкомовний запит ARP. Маршрутизатор Router0 цей запит ігнорує, а сервер Server0 надсилає комп'ютеру РС0 ARP-відповідь, яка містить MAC-адресу Server0. Це дозволяє завершити формування повідомлення DNS. Пакет з DNS-запитом передається для відправки на канальний рівень Layer 2.



Передача поштового повідомлення. Фрагмент лістингу:

Simula	tion Panel			
vent Li	st			
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Туре
	0.000	_	PC0	DNS
	0.000		PC0	ARP
	0.001	PC0	Switch0	ARP
	0.002	Switch0	Server0	ARP
	0.002	Switch0	Router0	ARP
	0.003	Server0	Switch0	ARP
	0.004	Switch0	PC0	ARP
	0.004		PC0	DNS
	0.005	PC0	Switch0	DNS
	0.006	Switch0	Server0	DNS
	0.007	Server0	Switch0	DNS
	0.008	Switch0	PC0	DNS
	0.008		PC0	TCP
	0.009	PC0	Switch0	TCP
	0.010	Switch0	Server0	TCP
	0.011	Server0	Switch0	TCP
	0.012	Switch0	PC0	TCP
	0.012		PC0	SMTP
	0.013	PC0	Switch0	TCP
	0.013	_	PC0	SMTP
	0.014	PC0	Switch0	SMTP
	0.014	Switch0	Server0	TCP
	0.015	Switch0	Server0	SMTP
	0.015		Server0	DNS
	0.015		Server0	DNS
	0.015		Server0	DNS
	0.015	_	Server0	TCP
	0.016	Server0	Switch0	SMTP
	0.016		Server0	TCP
	0.017	Server0	Switch0	TCP
	0.017	Switch0	PC0	SMTP
	0.017		PC0	TCP
	0.018	Switch0	Router0	TCP
	0.018	PC0	Switch0	TCP
	0.019	Router0	Switch1	TCP
	0.019	Switch0	Server0	TCP
	0.020	Switch1	Server1	TCP
	0.020	Server0	Switch0	TCP
	0.021	Server1	Switch1	TCP
	0.021	Switch0	PC0	TCP
79		Switch1	Router0	TCP
(9)		PC0	Switch0	TCP

Прослідкуємо за проходженням пакету до сервера DNS. Сервер DNS виконує перетворення адрес і повертає DNSвідповідь комп'ютеру PC0. Тепер на комп'ютері PC0 почав формуватися пакет TCP для встановлення з'єднання (задіяний біт SYN в полі Flags) з сервером SMTP на хості 161.114.0.100 по порту 25.

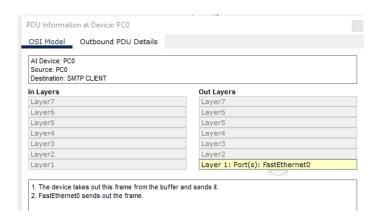


Бачимо, як відбувається триразове рукостискання: у відповідь на пакет з SYN сервер відправляє пакет з ACK+SYN, а потім PC0 відправляє серверу пакет з ACK.

Одночасно на PC0 починає формуватися SMTP-пакет. Зараз протоколи TCP і SMTP працюють незалежно один від одного.

PDU Information at Device: PC0 OSI Model Outbound PDU Details PDU Formats Ethernetll Bytes PREAMBLE: 101010..10 DEST ADDR:0001.C97B.7E ^ SRC ADDR:0009 ^ .7C00.EE78 \ DATA (VARIAB LE LENGTH) TYP ^ E:0x • FCS:0x00000000 24 VER:4 IHL:5 DSCP:0x00 TL:91 FLAG A FRAG OFFSET:0x000 ID:0x008a TTL:128 PRO:0x06 CHKSUM SRC IP:161.114.0.90 DST IP:161.114.0.100 DATA (VARIABLE LENGTH) TCP Bits SOURCE PORT:1047 DESTINATION PORT:25 SEQUENCE NUMBER:1 ACKNOWLEDGEMENT NUMBER:1 FLAGS:0b00011000 OFFSET: RESERV WINDOW:65535 ED: 0 CHECKSUM:0x0000 URGENT POINTER:0x0000 OPTION DATA (VARIABLE LENGTH) PADDING: 0 SMTP DATA 161 Bits SMTP Data

Після відправки пакету TCP з ACK на Switch1 відбувається передача пакету SMTP на фізичний рівень (Layer 1) для відправки в мережу. SMTP-пакет проходить до поштового сервера Server0.



Після отримання SMTP-пакету Server0 надсилає комп'ютеру PC0 підтвердження про отримання, а PC0 відправляє серверу Server0 TCP-пакет з встановленими бітами FIN+ACK. Відбувається триразовий обмін службовими пакетами – процедура розірвання з'єднання.

Отримавши SMTP-пакет, SMTP-сервер аналізує адресу призначення в поштовому повідомленні. У нашому прикладі — це крі.ua. Тому протокол SMTP викликає службу DNS для перетворення доменного імені крі.ua в IP-адресу.

U Information at Device: Server0	
SI Model Outbound PDU Details	
PDU Formats	
DATA (VAR	RIABLE LENGTH)
UDP	16:
SOURCE PORT:1035	DESTINATION PORT:53
LENGTH:0x001e	CHECKSUM:0
DATA (VAR	RIABLE LENGTH)
DNS Header 0	16
	0x1 V DE:0 V
QDCOUNT:1	ANCOUNT:0
NSCOUNT:0	ARCOUNT:0
DNS Query 0	16 Bits
	BLE LENGTH):kpi.ua
TYPE:1	CLASS:1
πι	L:86400
LENGTH:0	
L	

На Server0 створюється TCP-пакет з прапорцем SYN для встановлення з'єднання з поштовим сервером (порт 25) Server1.

Поштовий сервер Server0 отримує від служби DNS, яка працює на цьому ж комп'ютері, відповідь на DNS-запит про IP-адресу поштового сервера з доменним ім'ям крі.ua. На Server0 створюється ARP-пакет, щоб визначити MAC-адресу вхідного інтерфейсу маршрутизатора Router0.

Ha Server0 створюється TCP-пакет з встановленими бітами ACK+FIN до PC0.

vent Li	ist				
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Туре	^
	0.022	PC0	Switch0	TCP	
	0.023	Router0	Switch0	TCP	
	0.023	Switch0	Server0	TCP	
	0.024	Switch0	Server0	TCP	
	0.024	-	Server0	SMTP	
	0.025	Server0	Switch0	TCP	
	0.025		Server0	SMTP	
	0.026	Server0	Switch0	SMTP	
	0.026	Switch0	Router0	TCP	
	0.027	Switch0	Router0	SMTP	
	0.027	Router0	Switch1	TCP	
	0.028	Router0	Switch1	SMTP	
	0.028	Switch1	Server1	TCP	
	0.029	Switch1	Server1	SMTP	
	0.030	Server1	Switch1	SMTP	
	0.031	Switch1	Router0	SMTP	
	0.032	Router0	Switch0	SMTP	
	0.033	Switch0	Server0	SMTP	
	0.033		Server0	TCP	
	0.034	Server0	Switch0	TCP	
	0.035	Switch0	Router0	TCP	
	0.036	Router0	Switch1	TCP	
	0.037	Switch1	Server1	TCP	
	0.038	Server1	Switch1	TCP	
	0.039	Switch1	Router0	TCP	
	0.040	Router0	Switch0	TCP	
	0.041	Switch0	Server0	TCP	
	0.042	Server0	Switch0	TCP	
	0.043	Switch0	Router0	TCP	
	0.044	Router0	Switch1	TCP	
	0.045	Switch1	Server1	TCP	

Комутатор Switch1 звертається до маршрутизатора Router0, щоб з'ясувати його MAC-адресу для подальшої передачі даних. Після отримання відповіді від сервера Server0, останній готує та відправляє TCP-пакет з позначкою SYN, щоб ініціювати з'єднання з поштовим сервером Server1.

Маршрутизатор, отримавши цей пакет, аналізує його та визначає, що мережа Server1 знаходиться безпосередньо підключена до одного з його інтерфейсів. Він пересилає пакет далі та одночасно запитує МАС-адресу поштового сервера Server1.

Отримавши відповідь з MAC-адресою Server1, маршрутизатор забезпечує успішну доставку TCP-пакету з SYN від Server0 до Server1.

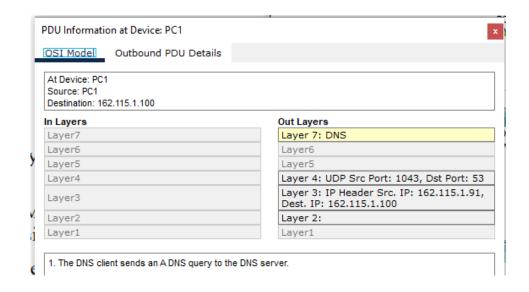
Далі відбувається так зване "триразове рукостискання" для встановлення повноцінного з'єднання між серверами. Server1 відповідає пакетом з ACK+SYN, а Server0 підтверджує з'єднання пакетом з ACK.

Після встановлення з'єднання Server0 формує та надсилає SMTP-пакет з електронним листом до Server1.

Server1, отримавши лист, підтверджує його отримання, а Server0 завершує з'єднання, надсилаючи пакет з FIN+ACK. Відбувається обмін службовими пакетами для розірвання з'єднання між серверами.

Далі потрібно розглянути процес отримання поштового повідомлення користувачем user2:

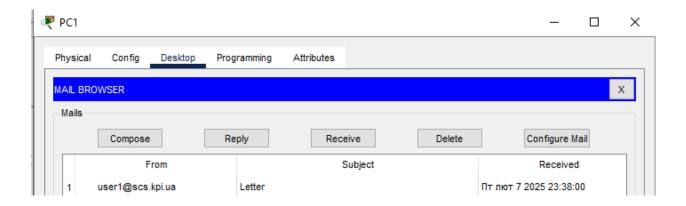
На хості РС1 створюється DNS-запит поштовому серверу kiev.ua для визначення його IP-адреси



Після отримання DNS-відповіді хост PC1 надсилає поштовому серверу Server1 TCP-пакет з бітом SYN для встановлення з'єднання. Після завершення процедури з'єднання (триразовий обмін службовими пакетами) на хості PC1 створюється і відправляється поштовому серверу POP3-пакет, у відповідь на який поштовий сервер надсилає поштове повідомлення.

Після отримання поштового повідомлення хост PC1 ініціює процедуру завершення з'єднання.

vent L	ist				
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Туре	-
	0.000		PC1	DNS	
	0.000		PC1	ARP	
	0.001	PC1	Switch1	ARP	
	0.002	Switch1	Server1	ARP	
	0.002	Switch1	Router0	ARP	
	0.003	Server1	Switch1	ARP	
	0.004	Switch1	PC1	ARP	
	0.004	-	PC1	DNS	
	0.005	PC1	Switch1	DNS	
	0.006	Switch1	Server1	DNS	
	0.007	Server1	Switch1	DNS	
	0.008	Switch1	PC1	DNS	
	0.008		PC1	TCP	
	0.009	PC1	Switch1	TCP	
	0.010	Switch1	Server1	TCP	
	0.011	Server1	Switch1	TCP	
	0.012	Switch1	PC1	TCP	
	0.012		PC1	POP:	3
	0.013	PC1	Switch1	TCP	
	0.013		PC1	POP:	3
	0.014	PC1	Switch1	POP:	3
	0.014	Switch1	Server1	TCP	
	0.015	Switch1	Server1	POP:	3
	0.016	Server1	Switch1	POP:	3
	0.017	Switch1	PC1	POP:	3
	0.017		PC1	TCP	
	0.018	PC1	Switch1	TCP	
	0.019	Switch1	Server1	TCP	
	0.020	Server1	Switch1	TCP	
	0.021	Switch1	PC1	TCP	
	0.022	PC1	Switch1	TCP	
	0.023	Switch1	Server1	TCP	
	1.752		Switch1	STP	



Поштові протоколи SMTP і POP3 взаємодіють за допомогою команд. Клієнту електронної пошти, щоб встановити з'єднання з сервером, відправити або отримати повідомлення, розірвати з'єднання, необхідно відправити серверу певні команди. Сервер виконує ці команди і формує відповіді. Ці відповіді містять цифровий код відповіді — успішно чи з помилкою опрацьована команда. Відповіді POP3-сервера також містять два типи повідомлень — успіх або помилка.

Висновок:

У ході виконання лабораторної роботи було досліджено основні принципи роботи електронної пошти, а також взаємодію мережевих протоколів, що забезпечують передачу та отримання повідомлень. Зокрема, ми розглянули протоколи SMTP і POP3, які відіграють ключову роль у функціонуванні електронної пошти.

Протокол SMTP забезпечує відправку повідомлень від клієнта до поштового сервера, гарантуючи надійність і цілісність даних. Під час налаштування поштового сервера ми змогли переконатися, що правильна конфігурація SMTP ϵ критично важливою для успішної доставки повідомлень. Важливою частиною цього процесу ϵ також управління чергами повідомлень та обробка помилок, що можуть виникати під час передачі.

Протокол POP3, в свою чергу, надає можливість користувачам отримувати та управляти своїми електронними листами. Під час налаштування поштових клієнтів ми вивчили, як відбувається аутентифікація користувачів, а також як

здійснюється завантаження повідомлень з поштового сервера на локальний пристрій. Це дозволило нам зрозуміти, як важливо правильно налаштувати параметри безпеки, щоб захистити інформацію користувачів.

Дослідження служби DNS дало змогу зрозуміти, як доменні імена перетворюються на IP-адреси, що ϵ необхідним для коректної роботи мережі. Ми вивчили, як DNS-записи, зокрема A та MX, використовуються для маршрутизації запитів і доставки електронної пошти. Це знання ϵ важливим для адміністраторів мереж, оскільки правильне налаштування DNS може значно вплинути на продуктивність та доступність сервісів.

Побудова тестової мережі дозволила нам на практиці застосувати теоретичні знання. Налаштування мережевих пристроїв, таких як маршрутизатори та сервери, дало можливість краще зрозуміти їхню роль у забезпеченні зв'язку між клієнтами та серверами. Виконання тестів на відправку та отримання повідомлень підтвердило, що всі елементи мережі працюють синхронно, що є запорукою успішної роботи електронної пошти.

Аналіз пакетів, що проходять через мережу, дозволив нам детально вивчити, як відбувається передача даних у реальному часі. Це знання ϵ важливим для виявлення можливих проблем у мережі та їх швидкого усунення.

Отже, виконана лабораторна робота не лише поглибила наші знання про принципи роботи електронної пошти та мережевих протоколів, але й надала практичний досвід у налаштуванні та управлінні мережевими сервісами.