

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет прикладної математики

Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

Розрахунково-графічна робота

з дисципліни

«Бази даних та засоби управління»

Tema: «Створення додатку бази даних, орієнтованого на взаємодію з СУБД PostgreSQL»

Виконала студентка:

Михайліченко С.В.

групи: КВ-11

Перевірив: Петрашенко А. В.

Оцінка:

 $Mетою poботи \in здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL.$

Загальне завдання роботи полягає у наступному:

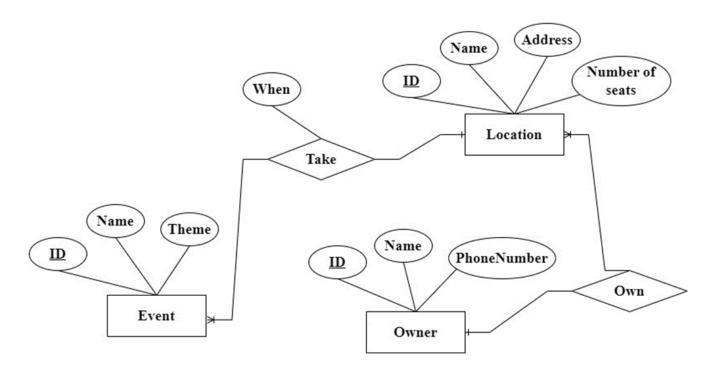
- 1. Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
- 2. Передбачити автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.
- 3. Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів у рамках діапазону, для рядкових як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу значення True/False, для дат у рамках діапазону дат.
- 4. Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-подання-контролер).

Репозиторій на github: https://github.com/Sonneetta/database/tree/rgr

Для виконання цієї розрахунково-графічної роботи була виконана мова програмування С#, pgAdmin4 та фреймворк Entity Framework(для того, щоб пов'язати програму на С# із базою даних)

Інформація про базу даних

Розробка моделі «сутність-зв'язок» предметної галузі для проектування бази даних «A platform for booking and managing venues for events». Предметна галузь – 65 «Платформа для бронювання та управління майданчиками для подій.».



Малюнок 1. ER-діаграма побудована за нотацією «Crow's foot»

Сутності з описом призначення:

Предметна галузь «A platform for booking and managing venues for events» включає в себе 3 сутності, кожна сутність містить декілька атрибутів:

- 1. Event (ID, Name, Theme).
- 2. Location (ID, Name, Address, Number of seats).
- 3. Owner (ID, Name, PhoneNumber).

Сутність Event описує подію, яка відбудеться на певній локації. Кожна подія має свій ідентифікатор ID, а також має назву та тематику.

Сутність Location описує місце, де певна подія відбуватиметься. Кожна локація має свій ідентифікатор, назву, адресу та кількість можливих відвідувачів за один раз.

Сутність Owner описує власника місця, де відбувається певна подія. Кожен власник має свій ідентифікатор, ім'я та номер телефону.

Зв'язки між сутностями:

Зв'язок між Event та Location:

Кожна подія має своє місце проведення. Зв'язок 1:N – на одній локації можуть відбуватися декілька подій(наприклад в ресторані можуть замовити столики під святкування різних подій).

Зв'язок між Location та Owner:

Кожна локація має свого власника. Оскільки один власник може мати декілька локацій, зв'язок 1:N.

Cxeмa бази даних PostgreSQL PK ID:inteder:NOT NULL;UNIQUE PK ID:inteder:NOT NULL:UNIQUE Name:character varying(25):NOT NULL: Name; character varying(25); NOT NULL; Address:character.varving(30):NOT NULL: PhoneNumber; character varying (25); NOT NULL Number of seats:integer:NOT NULL OwnerID:integer:NOT NULL: Event EventName EventLocation ID;inteder;NOT NULL;UNIQUE PK ID;inteder;NOT NULL;UNIQUE PK ID;inteder;NOT NULL;UNIQUE EventNameID;integer;NOT NULL; LocationID;integer;NOT NULL; Name; character varying(25); NOT NULL; EventID;integer;NOT NULL: Theme; character varying (25); NOT NULL; EventDate :date

Малюнок 2. Схема бази даних у графічному вигляді

Функціональні залежності:

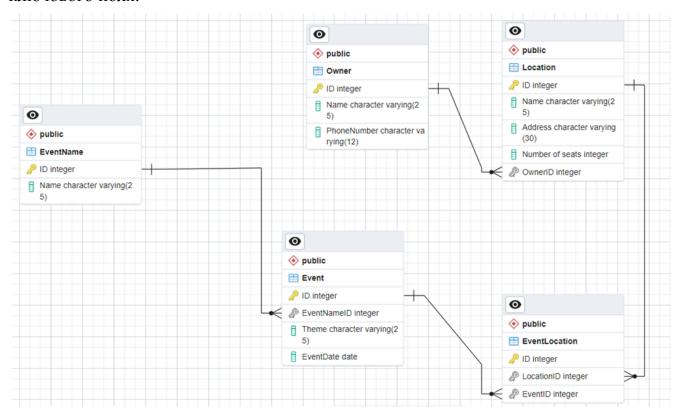
- 1. Event (ID, Name, Theme).
 - ID→Name
 - ID→Theme
 - ID→ EventID
- 2. Location (ID, Name, Address, Number of seats).
 - ID→Name
 - ID→ Address
 - ID→ Number of seats

- ID→ OwnerID
- 3. Owner (ID, Name, PhoneNumber).
 - ID→Name
 - ID→ PhoneNumber
- 4. EventName (ID, Name).
 - ID→Name
- 5. EventLocation (ID).
 - ID→LocationID
 - ID→EventID

Схема бази даних відповідає $1H\Phi$, тому що значення в кожній комірці таблиці є атомарними, кожне поле таблиці є неподільним, кожен рядок є унікальним, немає повторень рядків.

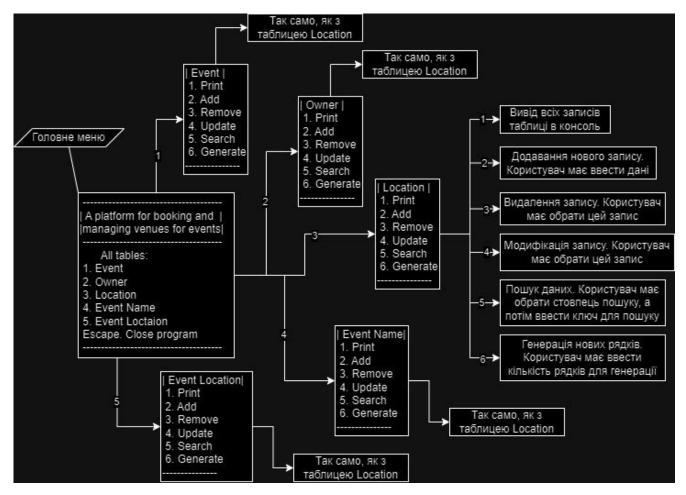
Схема бази даних відповідає $2H\Phi$, бо вона відповідає $1H\Phi$ та кожен неключовий атрибут залежить від первинного повного ключа, отже первинний ключ одразу визначає запис та не є надмірним.

Схема бази даних відповідає $3H\Phi$, тому що вона відповідає $2H\Phi$ та кожен неключовий атрибут не є транзитивно залежним від кожного кандидатного ключа. В таблицях нема не ключового поля, яке залежить від значення іншого не ключового поля.



Малюнок 3. Схема бази даних у pgAdmin4

Схема меню користувача з описом функціональності



Навігація по меню відбувається з клавіатури, в основному за допомогою клавіш 1-6. Всюди, де треба вибрати опцію меню, треба просто натиснути на потрібну клавішу. Не треба спочатку натискати цю клавішу, а потім натискати Еnter. І навпаки, якщо треба ввести саме дані(наприклад, для пошуку, або для введення нових даних в таблицю), то треба ввести дані і натиснути Enter.

Головне меню відображає всі 5 таблиць, а також можливість завершити програму:

- 1. **Event** таблиця Event
- 2. **Owner** таблиця Owner
- 3. Patient таблиця Patient
- 4. Event Name— таблиця EventName
- 5. Event Loctaion таблиця EventLoctaion
- 6. **Escape** закрити програму

Кожна таблиця має підменю, яке має такі пункти:

- **Print** перегляд всіх записів таблиці. Робиться SQL запит до відповідної таблички, а результат цього запиту буде виведено в консоль.
- Add вставка нового запису в таблицю. Користувач має внести всі необхідні дані, після чого ці дані будуть проходити валідацію. Якщо вставка цих даних не є можливою, в консоль буде видане повідомлення про помилку. Якщо ж дані є валідними і все добре, то рядок буде вставлено, а після вставки буде виведено в консоль повідомлення про успішну операцію.
- **Remove** видалення запису з таблиці. Користувач має обрати індекс того запису, який йому треба видалити. Відбувається перевірка введеного

індексу, чи ϵ він в таблиці, чи ні. Якщо його нема ϵ , то програма виведе в консоль повідомлення про помилку. Якщо все добре, то запис буде видалено. Після видалення в консоль буде виведено строку, що видалення пройшло успішно.

- **Update** зміна існуючого запису таблиці. На початку буде виведено в консоль записи всіх записів таблиці. Це робиться для того, щоб користувач, як і в випадку з видаленням, міг обрати той рядок, який він хоче модифікувати. Після цього користувач вводить нові дані про цей запис. Потім відбувається валідація даних, які ввів користувач. Якщо, наприклад, користувач ввів неіснуючий індекс, або ж введені нові дані не є коректними, то в консоль буде виведено повідомлення про помилку.
- Search пошук записів таблиці. В цьому пункті меню користувач має обрати те поле, по якому йому треба шукати запис. Після того, як він робить вибір, користувач має внести або ключ для пошуку(частину шукомої строки, або ж повну), або потрібний діапазон значень. Залежить від ситуації, від типу обраного стовпця таблиці.
- **Generate** заповнення таблиці рандомними даними. Користувач має ввести ту кількість рядків, яку він хоче отримати після генерації.

Завдання №1

Забезпечити можливість уведення/редагування/вилучення даних у таблицях бази даних з можливістю контролю відповідності типів даних атрибутів таблиць (рядків, чисел, дати/часу). Для контролю пропонується два варіанти: контроль при введенні (валідація даних) та перехоплення помилок (try..except) від сервера PostgreSQL при виконанні відповідної команди SQL. Особливу увагу варто звернути на дані таблиць, що мають зв'язок 1:N. При цьому з боку батьківської таблиці необхідно контролювати вилучення рядків за умови наявності даних у підлеглій таблиці. З точки зору підлеглої таблиці варто контролювати наявність відповідного рядка у батьківській таблиці при виконанні внесення нових даних. Унеможливити виведення програмою системних помилок на екрані шляхом їх перехоплення і адекватної обробки. Внесення даних виконується користувачем у консольному вікні програми.

В цій роботі реалізовані 4 основні CRUD-операції для роботи з кожною з таблиць. *створення нових* записів, *читання* даних з таблиці, *модифікація* даних, *видалення* даних. Також були реалізовані методи для пошуку потрібних даних в таблицях.

1. Вилучення даних

Вилучення даних відбувається SQL-запитом, завдяки команді <u>SELECT</u>. Ось приклад вилучення даних з таблиці **Event**:

```
Events: |
              Event name
                                     Event theme|Event date
                    Party
                                       Halloween | 30.10.2025
                  Concert
                                          Musical | 02.07.2025
                                         Birthday 12.09.2025
                    Party
                  Concert
                                              Pop 25.01.2025
                                          Gothic | 05.03.2026
Gallery | 07.07.2026
                  Wedding
        Charity evening
         Charity evening
                                              War | 05.01.2024
                                              WCY 15.08.2023
                  Concert
                    Party
                                              GNN | 22.11.2023
                  Wedding
                                               VTI 09.12.2023
                                               GCU | 09.08.2023
                    Party
```

В коді цей SQL-запит виглядає наступним чином:

```
@"SELECT ""Event"".""ID"" AS Id,
```

""EventName"".""Name"" AS EventName,

""Event"".""Theme"" AS Theme,

""Event"".""EventDate"" AS EventDate

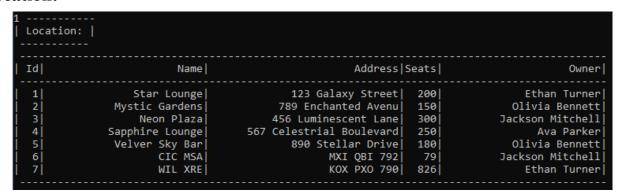
FROM ""Event"", ""EventName""

WHERE ""Event"".""EventNameId"" = ""EventName"".""ID""

ORDER BY ""Event"".""ID"" ASC"

Як можна помітити, відбувається звернення одразу до двох таблиць, адже в таблиці **Event** присутній зовнішній ключ.

Ще один приклад виведення даних з іншої таблиці. На цей раз це таблиця **Location:**



В коді цей SQL-запит виглядає наступним чином:

```
@"SELECT
```

""Location"".""ID"" as Id,

""Location"".""Name"" as Name,

""Location"".""Address"" as Address,

""Location"".""NumberOfSeats"" as NumberOfSeats,

""Owner"".""Name"" as Owner

FROM ""Location"", ""Owner""

WHERE ""Location"".""OwnerId"" = ""Owner"".""ID""

ORDER BY ""Location"".""ID"" ASC"

2. Видалення даних

Вилучення даних відбувається SQL-запитом, завдяки команді <u>DELETE</u>. Видалення відбувається за обраним ID того запису, який користувач хоче видалити. Ось приклад видалення рядку з таблиці **EventLocation**:



SQL-запит для цього виглядає наступним чином:

\$"DELETE FROM \"EventLocation\" WHERE \"ID\" = {index};

Можна переконатись, що рядок був дійсно видалений. Для цього треба вивести всі дані таблиці:

Id	Event name	Location name
5 4 3 2 1 6	Wedding Charity evening Party Concert Party Party Concert	Sapphire Lounge Sapphire Lounge Neon Plaza Star Lounge Mystic Gardens Star Lounge Velver Sky Bar

Як можна помітити, останнього рядку в таблиці вже немає.

Бувають такі ситуації, коли видалення даних неможливо. Наприклад, коли поле таблиці пов'язано зовнішнім ключем із іншим полем іншої таблиці. В таких випадках видалення не є можливим. Спробуємо видалити запис з таблиці **EventName**:

Як можна помітити, видалення не вдалось, оскільки цей рядок пов'язаний з іншими рядками іншої таблиці, а саме в цих випадках:

```
Events: |
                    Event name
                                                    Event theme|Event date
                                                       Halloween | 30.10.2025
                           Party
                                                        Musical | 02.07.2025
Birthday | 12.09.2025
Pop | 25.01.2025
Gothic | 05.03.2026
Gallery | 07.07.2026
War | 05.01.2024
                         Concert
                           Party
                         Concert
                         Wedding
            Charity evening
            Charity evening
                                                                WCY | 15.08.2023
GNN | 22.11.2023
                         Concert
10
11
                                                                 VTI 09.12.2023
12
                            Party
                                                                GCU 09.08.2023
```

Також передбачається перевірка, чи є введене користувачем значення ID реальним:

Як можна побачити, ID зі значенням 34 не знаходиться в даній таблиці. Тому програма видала повідомлення про помилку. Попри це, програма продовжує працювати.

```
Приклади запитів для видалення:
```

```
$"DELETE FROM \"Location\" WHERE \"ID\" = {index};"
$"DELETE FROM \"Owner\" WHERE \"ID\" = {index};"
```

3. Вставка даних

Вставка даних відбувається SQL-запитом, завдяки команді <u>INSERT</u>. Ось приклад вставки даних в таблицю **Owner**:

```
Input data about new owner:
Name:
Mike Loyson
Phone number:
787-1121
You have added a new row into table.
Press any key to continue
```

SQL-запит виглядає наступним чином:

```
$"INSERT INTO "Owner" VALUES ('{owner.Id}',
'{owner.Name}', '{owner.Phone}')"
```

Як і було описано в попередніх пунктах, спочатку користувач має внести дані, які будуть внесені в таблицю. Також ці дані проходять валідацію. Якщо, наприклад,

ввести в таблицю **Location** ім'я такого власника, якого немає в таблиці власників **Owner**, то буде виведено повідомлення про помилку:

Всі існуючі власники:

```
Owner:
Id|
                                         Phone |
                Ethan Turner
                                      876-5432
2
              Olivia Bennett
                                      234-5678
            Jackson Mitchell
                                      987-6543
4
5
6
                  Ava Parker
                                     123-4567
                Morgan Brown
                                      897-1311
                     OGA XBK
                                     971-3075
7
8
                      GTI JNN
                                      750-3103
                 Mike Loyson
                                      787-1121
```

Спроба використати неіснуючого власника в таблицю Location :

```
Input data about new location:
Name:
Flower Park
Address:
Kovalskiy Lane 5
Number of seats:
200
Owner:
Kkkskskk skkalw
Error. You have entered unexisting owner's name
```

Як можна побачити, дані не пройшли валідацію. Але якщо надати коректні дані, то вставка відбудеться:

```
Input data about new location:
Name:
Park of flowers
Address:
Kovalskiy lane
Number of seats:
235
Owner:
Ethan Turner
You have added a new row into table.
Press any key to continue
```

Перевіримо, чи відбулася вставка в таблицю:

```
Location: |
                                                           Address|Seats|
Id|
                           Name
                                                                                                  Owner
               Star Lounge
|
| Mystic Gardens
                                               123 Galaxy Street
                                                                       200
                                                                                          Ethan Turner
 1
2
3
4
5
6
7
8
                                             789 Enchanted Avenu
                                                                       150
                                                                                        Olivia Bennett
                    Neon Plaza
                                            456 Luminescent Lane
                                                                       300
                                                                                      Jackson Mitchell
                                            Celestrial Boulevard
890 Stellar Drive
               Sapphire Lounge
                                                                       250
                                                                                            Ava Parker
                Velver Sky Bar
                                                                       180
                                                                                        Olivia Bennett
                       CIC MSA
                                                       MXI QBI 792
                                                                                      Jackson Mitchell
                                                       KOX PXO 790
                       WIL XRE
                                                                       826
                                                                                          Ethan Turner
             Park of flowers
                                                   Kovalskiy lane
                                                                       235 l
                                                                                          Ethan Turner
```

Як можна помітити, вставка відбулася успішно. Для здійснення цієї операції було використано наступний SQL-запит:

4. Модифікація даних

Модифікація даних відбувається SQL-запитом, завдяки команді <u>UPDATE</u>. Ось приклад модифікації запису таблиці **Location**:

```
Address|Seats|
                             Name
                                                                                                     Owner
                     Star Lounge
                                                  123 Galaxy Street
                                                                                             Ethan Turner
                                                                                        Olivia Bennett
Jackson Mitchell
                                               789 Enchanted Avenu
                 Mystic Gardens
                                                                         150
                      Neon Plaza
                                              456 Luminescent Lane
                                                                         300
                 Sapphire Lounge
                                          567 Celestrial Boulevard
                                                                                               Ava Parker
                                                  890 Stellar Drive
MXI QBI 792
KOX PXO 790
                                                                                        Olivia Bennett
Jackson Mitchell
                  Velver Sky Bar
CIC MSA
                                                                         180
79
                                                                                             Ethan Turner
               Park of flowers
                                                     Kovalskiy lane
                                                                                             Ethan Turner
Choose the ID of location which you want to update.
Input new data about location:
New location
Address:
14 Some Street
Number of seats:
Ava Parker
You have updated this row.
Press any key to continue
```

Запит для модифікації:

```
$"UPDATE "Location" SET "Name"='{location.Name}',
"Address"='{location.Address}', "NumberOfSeats"={location.NumberOfSeats},
"OwnerId"={ownerId} WHERE "ID" = {id}"
Результат:
```



Якщо ввести некоректні дані під час введення нових даних, програма повідомляє про помилку:

Як можна помітити, дані не пройшли валідацію. Отже, рядок не було змінено.

Завдання №2

Забезпечити можливість автоматичної генерації великої кількості даних у таблицях за допомогою вбудованих у PostgreSQL функцій роботи з псевдовипадковими числами. Дані мають бути згенерованими не мовою програмування, а відповідним SQL-запитом! Кількість даних для генерування має вводити користувач з клавіатури. Для тесту взяти 100 000 записів для однієї-двох таблиць. Особливу увагу слід звернути на відповідність даних вимогам зовнішніх ключів з метою уникнення помилок порушення обмежень цілісності (foreign key).

Приклад генерації 100 стовпців в таблицю Event.

SQL запит:

```
$"INSERT INTO "Event" VALUES ('{id}', '{nameid}',
concat(chr(trunc(65+random()*25)::int),
chr(trunc(65+random()*25)::int), chr(trunc(65+random()*25)::int),
chr(trunc(65+random()*25)::int)),chr(trunc(65+random()*25)::int),
(current_date - random() * interval '365 days')::date)";
```

Результат генерації:

TAI	Format manual	Formet Albania	I C
Id	Event name	Event theme	Event date
1	Party	Halloween	30.10.2025
2	Concert	Musical	02.07.2025
3	Party	Birthday	12.09.202
4	Concert	Pop	25.01.202
5	Wedding	Gothic	05.03.2020
6	Charity evening	Gallery	07.07.2026
7	Charity evening	War	05.01.2024
9	Concert	WCY	15.08.202
10	Party	GNN	22.11.202
11	Wedding	VTI	09.12.202
12	Party	GCU	09.08.202
13	JBG LGQ	NPJN	04.02.202
14	Concert	LNSX	03.07.2023
15	Party	DOVQ	05.08.202
16	JBG LGQ	KLJX	02.04.202
17	JBG LGQ	WLBH	26.03.202
18	Wedding	SBSB	16.10.202
19	JBG LGQ	TFAG	17.08.202
20	Ball	AWMG	29.12.2022
21	Charity evening	FBDY	13.09.202
22	Ball	YLUS	26.07.202
23	XCR TNY		20.05.202
24	JBG LGQ	SOJE	29.03.202
25	VCY PXF	OBXI	11.01.202
26	XCR TNY	KBEN	29.07.2023

SFUU 11.02.2023 86 87 88 90 91 92 93 94 95 96 97 98 JBG LGQ Charity evening ROSK | 01.12.2023 Ball PEEV 09.12.2023 VCY PXF QTQG 01.07.2023 Wedding ACSN | 09.07.2023 JBG LGQ TDUR 07.10.2023 Ball DPAJ 19.08.2023 IGHA | 15.12.2023 Wedding IJGK 28.10.2023 PTKJ 05.01.2023 HOOV 07.05.2023 14.06.2023 101 102 Ball EHUV | 22.11.2023 JGOX 23.02.2023 103 104 HOHT | 06.11.2023 JBG LGO Charity evening XCR TNY JTTU 17.04.2023 GXVD 02.05.2023 108 JMTE 14.02.2023 RUHM 18.10.2023 JBG LGQ IKKR 25.02.2023 Party Party

Приклад генерації 100 стовпців в таблицю Owner.

SQL запит:

```
$"INSERT INTO "Owner" VALUES ('{Id}',
```

```
concat(chr(trunc(65+random()*25)::int), chr(trunc(65+random()*25)::int), chr(trunc(65+random()*25)::int), '', chr(trunc(65+random()*25)::int), chr(trunc(65+random()*25)::int), chr(trunc(65+random()*25)::int)), CONCAT(ROUND(random() * 999), '-', TO_CHAR(ROUND(random() * 9999), 'FM0000')))"
```

Результат генерації:

```
6 How many rows do you want to generate?:
100
New rows were generated.
Press any key to continue
```

Id	Name	Phone
1		
2	Olivia Bennett	234-5678
3	Jackson Mitchell	987-6543
4	Ava Parker	123-4567
5	Morgan Brown	897-1311
6	OGA XBK	971-3075
7	GTI JNN	750-3103
8	Mike Loyson	787-1121
9	UNI PMV	325-5584
10	JFM KBK	780-4736
11	LQR ULL	782-3224
12	XXJ JEQ	965-0858
13	VFU KGP	774-0980
14	QLL FVD	597-2077
15	LAQ EBN	462-3703
16	XMW PQB	109-1009
17	UKT VAS	435-8665
18	KDS LUS	580-3002
19	XSB BIL	468-9580
20	LFB OFS	439-7495
21	SXA QYN	194-0029
22	GDV HNS	298-9342
23	KFQ WGS	984-4298
24	VMK EDW	884-1985
25	WFE PCP	67-3722
26	STY IAW	278-6038
27	NWQ YOM	998-2954
28	TEX FYB	630-5167
00	TI 0 TV0	54 5004

• • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
. 80	LMB	ВЈЕ	609-5974
81	TBU	OGV	869-9654
82	HPA	UDK	483-3297
83	YSF	YTG	656-9131
84	NJU	МЭН	653-6093
85	VMW	JEQ	757-8764
86	LVJ	UQC	912-6491
87	EKO	JOS	404-4452
88	RXG	PAO	924-8344
89	DRV	PGB	129-5501
90	CSM	BUL	719-7203
91	UNS	DPH	943-0451
92	CPW	MTP	869-5137
93	KXL	HPF	640-3695
94	PUG	XNJ	869-3761
95	RVK	FUM	760-1715
96	PHX	VVB	154-4370
97	KIR	SXB	524-8108
98	ONU	NWA	931-8031
99	XLI	ETI	870-9309
100	AMO	FFF	238-4555
101	FMK	ESW	380-5672
102	NSJ	GNQ	870-6843
103	YRK	EQW	851-4430
104	RQE	POR	235-2991
105	RKE	NQC	415-1037
106	JDH	IUX	766-8053
107	RYN	BDM	124-0832
108	BTV	XBL	594-9135

Завдання №3

Для реалізації пошуку необхідно підготувати 3 запити, що включають дані з декількох таблиць і фільтрують (WHERE) та групують (GROUP BY) рядки за 3-4 атрибутами цих таблиць. Забезпечити можливість уведення конкретних значень констант для фільтрації з клавіатури користувачем. Крім того, після виведення даних необхідно вивести час виконання запиту у мілісекундах. Перевірити швидкодію роботи запитів на попередньо згенерованих даних.

Пошук в таблиці EventName:

Для пошуку в таблиці **EventName** було використано SQL-запит:

```
@"SELECT *
```

FROM ""EventName"" WHERE

```
""EventName"".""Name"" LIKE '%'||{0}||'%'
```

```
ORDER BY ""EventName"".""ID"" ASC", nm);
```

В цьому випадку замість $\frac{|\%'||\{0\}||\%'|}{|\%'|}$ підставляється введене користувачем значення nm.

Отриманий результат:

```
5 Enter event name:
Concert
| Event Name: |
| Id| Event name|
| 2| Concert|
| Press any key to continue
```

Пошук в таблиці Owner:

Для пошуку в таблиці **Owner** було використано SQL-запит:

```
( @"SELECT ""Owner"".""ID"" as Id,

""Owner"".""Name"" as Name,

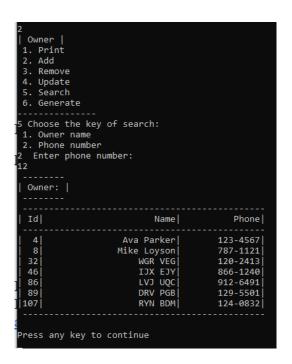
""Owner"".""PhoneNumber"" as Phone

FROM ""Owner"" WHERE

""Owner"".""PhoneNumber"" LIKE '%'||{0}||'%'

ORDER BY ""Owner"".""ID"" ASC", ph);
```

Результат пошуку:



Пошук в таблиці Location:

Для пошуку в таблиці Location було використано SQL-запит:

```
( @"SELECT
    ""Location"".""ID"" as Id,
    ""Location"".""Name"" as Name,
    ""Location"".""Address"" as Address,
    ""Location"".""NumberOfSeats"" as NumberOfSeats,
    ""Owner"".""Name"" as Owner
    FROM ""Location"", ""Owner""
    WHERE ""Location"".""OwnerId"" = ""Owner"".""ID""
    AND ""Location"".""NumberOfSeats"" >= {0}
    AND ""Location"".""NumberOfSeats"" <= {1}
    ORDER BY ""Location"".""ID"" ASC", minNos, maxNos);</pre>
```

Результати пошуку:

```
Choose the key of search:
  Location name
 Location address
 Number of seats
 Owner name
 Enter a minimal number of seats:
Enter a minimal maximum of seats:
Location: |
                                                      Address | Seats |
                  Neon Plaza
                                                                              Jackson Mitchell
                                        456 Luminescent Lane
                                                                300 l
                New location
                                              14 Some Street
                                                                                    Ava Parker
```

Як можна побачити, програма вивела лише ті записи, які підпадають під потрібні умови.

Завдання №4

Програмний код організувати згідно шаблону Model-View-Controller(MVC). Приклад організації коду згідно шаблону доступний за <u>посиланням</u> та його опис <u>за даним посиланням</u>. При цьому модель, подання та контролер мають бути реалізовані у окремих файлах. Для доступу до бази даних використовувати **лише мову SQL** (без ORM).

Дані взяті з методичних вказівок:

Три компоненти шаблону MVC роз'єднані, і вони відповідають за різні речі:

Модель керує даними та визначає правила та поведінку. Він представляє бізнес-логіку програми. Дані можуть зберігатися в самій моделі або в базі даних (лише модель має доступ до бази даних).

View представляє дані користувачеві. Представлення може бути будь-яким видом вихідного представлення: HTML-сторінкою, діаграмою, таблицею або навіть простим текстовим виводом. Представлення ніколи не повинно викликати власні методи; це повинен робити тільки контролер.

Контролер приймає дані користувача та делегує представлення даних представленню, а обробку даних — моделі.

Оскільки модель, представлення та контролер роз'єднані, кожен із трьох можна розширювати, змінювати та замінювати без необхідності переписувати два інших компоненти.

Клас моделі та опис його методів:

```
public class ModelClass
   private ContextClass context;
   public ModelClass()
   public List<TEvent> GetAllEvent() // Отримання всіх івентів
   public int AddEvent(TEvent event_)... // Додавання нового івенту
   public int DeleteEvent(int index) ... // Видалення івенту
   public int UpdateEvent(int id, TEvent event_)... // Оновлення івенту
   public List<TEvent> SearchEventByName(string nm)... // Пошук івенту за іменем
   public List<TEvent> SearchEventByTheme(string tm)... // Пошук івенту за темою
   public List<TEvent> SearchEventByDate(DateOnly dt)... // Пошук івенту за датою
   public void GenerateEvents(int n)... //Генерація нових івентів
   public List<TOwner> GetAllOwner()... // Отримання всіх власників
   public int AddOwner(TOwner owner)... // Додавання нового власника
   public int DeleteOwner(int index)... // Видалення власника
   public int UpdateOwner(int id, TOwner owner)... // Оновлення власника
   public List<TOwner> SearchOwnerByName(string nm)... // Пошук власника за іменем
   public List<TOwner> SearchOwnerByPhone(string ph) ... // Пошук власника за телефоном
   public void GenerateOwner(int n)... // Генерація нових власників
  public List<TLocation> GetAllLocation()...// Отримання всіх локацій
  public int AddLocation(TLocation location)...// Додавання нової локації
  public int DeleteLocation(int index)...// Видалення локації
  public int UpdateLocation(int id, TLocation location)...// Оновлення локації
  public List<TLocation> SearchLocationByName(string nm)...// Пошук локації за назвою
  public List<TLocation> SearchLocationByAddress(string address)...// Пошук локації за адресою
  public List<TLocation> SearchLocationByNumberOfSeats(int minNos, int maxNos)...// Пошук локації за кількістю місць
  public List<TLocation> SearchLocationByOwner(string owner) // Пошук локації за власником
  public List<TEventName> GetAllEventName()... // Отримання назв івентів
  public int AddEventName(TEventName eventName)... // Додавання нової назви івенту
  public int DeleteEventName(int index)... // Видалення назви івенту
  public int UpdateEventName(int id, TEventName eventName)... // Оновлення назви івенту
  public List<TEventName> SearchEventName(string nm)... // Пошук назви івенту
  public void GenerateEventName(int n)... // Генерація нових назв івентів
  public List<TEventLocation> GetAllEventLocation()... // Отримання всіх пар івентів та локацій
  public int AddEventLocation(int eventId, int locationId)...// Додавання нової пари
  public int DeleteEventLocation(int index)...// Видалення пари
  public int UpdateEventLocation(int eventId, int locationId, int id) ___// Оновлення пари
  public List<TEventLocation> SearchEventLocationByEvent(string name)...// Пошук пари за івентом
  public List<TEventLocation> SearchEventLocationByLocation(string name)...// пошук пари за локацією
  public void GenerateEventLocation(int n)...// Генерація нових пар івентів та локацій
```