

# **RAD**

## **(Requirements Analysis Document)**

Documento redatto dal Team MARS:

Maragliano Francesco

Alabiso Davide

Romano Sonny

Sanguedolce Giuseppe

# INDICE

1. [Obiettivo Generale](#)
2. [Sistema Attuale](#)
3. [Sistema Proposto](#)
  - 3.1. [Introduzione](#)
  - 3.2. [Requisiti Funzionali](#)
  - 3.3. [Requisiti non Funzionali](#)
  - 3.4. [Pseudo Requisiti](#)
  - 3.5. [Vista d'Insieme](#)
  - 3.6. [Use Case Diagram e Sequence Diagram](#)
    - 3.6.1. [Effettua Prenotazione](#)
      - 3.6.1.1. [Effettua Ricerca](#)
      - 3.6.1.2. [Visualizza Annuncio](#)
      - 3.6.1.3. [Richiedi Prenotazione](#)
    - 3.6.2. [Effettua Autenticazione](#)
      - 3.6.2.1. [Login](#)
      - 3.6.2.2. [Registrati](#)
      - 3.6.2.3. [Diventa Host](#)
    - 3.6.3. [Gestione Annuncio](#)
      - 3.6.3.1. [Visualizza Annunci Proprietario](#)
      - 3.6.3.2. [Inserisci Annuncio](#)
      - 3.6.3.3. [Modifica Annuncio](#)
      - 3.6.3.4. [Rimuovi Annuncio](#)
      - 3.6.3.5. [Verifica Guadagni Ottenuti](#)
      - 3.6.3.6. [Conferma Prenotazioni](#)
    - 3.6.4. [Gestione Legale](#)
      - 3.6.4.1. [Rendiconta Tasse Soggiorno](#)
      - 3.6.4.2. [Comunica Presenza Ospiti](#)
  - 3.7. [Class Diagram](#)
4. [Mockup](#)

# 1 Obiettivo generale

L'obiettivo generale del progetto è la creazione di un sistema informatico che migliori la normale attività per la prenotazione e gestione di una casa vacanze o B&B.

## 1.1 Definizioni e acronimi

*Acronimi:*

<b>DBMS</b>	Data Base Management System
<b>ODD</b>	Object Design Document
<b>RAD</b>	Requirements Analysis Document
<b>SDD</b>	System Design Document
<b>UML</b>	Unified Modeling Language
<b>B&amp;B</b>	Bed and Breakfast
<b>MERN</b>	MySQL – Express – React – NodeJS

*Definizioni:*

**Annuncio:** descrizione dettagliata di un alloggio pubblicato da un utente al fine di essere affittato dagli altri fruitori del Sistema.

**Prenotazione:** richiesta, già confermata o meno, atta ad affittare per un breve periodo una casa vacanze o B&B pubblicata come annuncio da un altro utente.

**Host:** cliente loggato che ha ottenuto i privilegi da amministratore, cioè di poter pubblicare annunci.

**ID:** numero identificativo rappresentante una riga nel DBMS e quindi associata ad un utente, un annuncio, una prenotazione o a dei dati di un pagamento.

**B&B:** Il bed and breakfast (traducibile come "letto e colazione"), è una forma di alloggio turistico informale.

**Casa Vacanze:** La casa per vacanza è una struttura ricettiva extra alberghiera che prevede l'affitto temporaneo a turisti di un appartamento o una casa arredati in alternativa all'hotel.

## 2 Sistema Attuale

Si presuppone che non esista alcun software con le stesse funzionalità attualmente adottato dal committente del lavoro, e che quindi le attività che il Sistema ha l'obiettivo di informatizzare siano svolte manualmente.

## 3 Sistema Proposto

### 3.1 Introduzione

Il sistema offre due servizi di alto livello: il servizio di ricerca e prenotazione di annunci da parte di utenti semplici che intendono cercare e affittare un appartamento e il servizio di pubblicazione e amministrazione di annunci da parte dei proprietari che intendono mettere a disposizione i loro appartamenti sulla piattaforma, affinché questi possano essere affittati da altri utenti.

### 3.2 Requisiti funzionali

Coloro che usufruiranno della piattaforma sono suddivisi in due categorie: Utenti e Proprietari. Gli utenti sono a loro volta suddivisi in due sottocategorie: utenti loggati e utenti non loggati o visitatori. Ognuno di essi accederà alle proprie funzionalità:

- Utenti non loggati o visitatori: essi potranno solamente ricercare degli annunci e visualizzarne i dettagli.
- Utenti loggati: essi, oltre a ricercare degli annunci e visualizzarne i dettagli, potranno anche effettuare delle prenotazioni sulla piattaforma ed effettuarne il pagamento.
- Proprietari: Utenti loggati che hanno acquisito privilegi da "host". Essi, oltre ad avere accesso alle funzionalità elencate al punto precedente, potranno anche pubblicare annunci, visualizzare i loro annunci pubblicati, modificarli, eliminarli, visualizzare le richieste di prenotazioni pendenti relative ai loro annunci, rendicontarne le tasse di soggiorno e versarle all'ufficio turismo ed infine comunicarne la presenza degli ospiti alla questura.

Nei successivi paragrafi verranno analizzati in dettaglio tutti i requisiti funzionali.

#### 3.2.1 Effettua Prenotazione: Effettua Ricerca, Visualizza Annuncio, Richiedi Prenotazione

Il sistema deve permettere ad un utente qualsiasi di poter cercare annunci, dopo aver specificato la città, le date di inizio e fine ed il numero di ospiti desiderati, e visualizzarne quindi i risultati trovati. L'utente dopo aver visualizzato la lista degli annunci cercati selezionerà uno di questi e il sistema ne mostrerà i dettagli tra i quali l'indirizzo, le forniture offerte, la descrizione, le immagini, la tassa di soggiorno da versare ed il costo giornaliero. Affinché il cliente possa procedere con la prenotazione dell'annuncio e quindi pagare con carta di credito, il sistema richiede che l'utente sia loggato. Dopo che quest'ultimo si sarà loggato nella piattaforma, potrà quindi procedere con la prenotazione dell'annuncio ed il pagamento, dopo aver inserito i dati della carta e gli estremi di fatturazione richiesti dal sistema.

### **3.2.2 Effettua Autenticazione:** Effettua Login, Effettua Registrazione, Diventa Host

Il sistema deve gestire le procedure di login e registrazione e assegnare i privilegi da “host” agli utenti che ne hanno fatto richiesta.

Per registrarsi nella piattaforma il sistema richiederà di specificare un indirizzo e-mail ed una password. All’atto della registrazione, il sistema creerà quindi un nuovo account a partire dall’indirizzo e-mail e dalla password specificati dall’utente, verificando che non esista già un account con lo stesso indirizzo e-mail.

Per accedere alla piattaforma, dopo che l’utente abbia creato un proprio account, il sistema richiederà di specificare l’indirizzo e-mail e la password dell’account. Il sistema, dopo aver verificato le credenziali inserite dall’utente, se corrette, concederà l’accesso alla piattaforma e quindi l’utente sarà loggato.

Infine, il sistema assegnerà i privilegi da “host” ai clienti che ne hanno fatto richiesta. Tutti i clienti che si sono registrati nella piattaforma creando un nuovo account e che inoltre risultano loggati, in un qualunque momento potranno richiedere i privilegi da “host” al sistema. Il sistema concederà tali privilegi da “host” a coloro che ne fanno richiesta, rendendo quindi l’utente un proprietario e permettendo così di accedere a tutte le funzioni del Sistema.

### **3.2.3 Gestione Annunci:** Visualizza Annunci Proprietario, Inserisci Annuncio, Modifica Annuncio, Rimuovi Annuncio, Verifica Guadagni, Conferma Prenotazione

Il sistema deve permettere al proprietario (utente loggato che ha ottenuto i privilegi da “host”) di poter accedere alle funzioni di amministrazione relative ai propri annunci pubblicati e prenotazioni ricevute: Visualizza Annunci Proprietario, Inserisci Annuncio, Modifica Annuncio, Rimuovi Annuncio, Verifica Guadagni, Conferma Prenotazione.

Per quanto riguarda la funzione “Visualizza Annunci Proprietario”, il sistema, su richiesta del proprietario, deve mostrare a schermo la lista di tutti gli annunci pubblicati dal proprietario.

Per quanto riguarda la funzione Inserisci Annuncio, il sistema deve permettere al cliente di poter pubblicare nuovi annunci sulla piattaforma in qualunque momento. Il sistema, all’atto dell’inserimento del nuovo annuncio, richiederà al proprietario di specificarne i dettagli, tra i quali: l’indirizzo, le forniture offerte, la descrizione, il titolo, le immagini, la tassa di soggiorno da versare ed il costo giornaliero; in seguito all’inserimento delle informazioni richieste, il sistema procederà con la pubblicazione dell’annuncio sulla piattaforma.

Per quanto riguarda Rimuovi Annuncio e Modifica Annuncio, il sistema dovrà permettere al proprietario di poter eliminare o modificare in qualunque momento uno qualsiasi dei propri annunci pubblicati. Nel caso specifico di Modifica Annuncio il sistema richiederà al proprietario di modificare i dati dell’annuncio selezionato; dopo che il proprietario ne avrà modificato i dati, il sistema procederà ad aggiornare i dati dell’annuncio sulla piattaforma. Per quanto riguarda Rimuovi Annuncio invece, il sistema chiederà di confermare l’eliminazione dell’annuncio selezionato; se il proprietario confermerà, il sistema procederà alla rimozione dell’annuncio.

Per quanto riguarda Verifica Guadagni, il sistema, su richiesta del proprietario, dovrà mostrare la lista di tutte le prenotazioni effettuate relative agli annunci del proprietario, mostrando per ognuna di queste prenotazioni il guadagno relativo; il sistema dovrà inoltre mostrare anche la somma totale di tutti i guadagni. Il proprietario visionerà quindi i guadagni relativi ad ogni sua prenotazione ed il guadagno totale per tutte le sue prenotazioni.

Infine, per quanto riguarda Conferma Prenotazione, il sistema dovrà permettere al proprietario di poter visualizzare le richieste di prenotazione pendenti relative ai propri annunci pubblicati ed inoltre permettergli, per ciascuna richiesta di prenotazione, di decidere se confermarla oppure declinarla. Nel caso specifico che il proprietario decida di declinare una prenotazione, il sistema eliminerà la richiesta dalla piattaforma ed inoltre invierà una mail al cliente per informarlo della declinazione della prenotazione da parte del proprietario. Nel caso specifico che il proprietario decida invece di confermare la prenotazione, il sistema si occuperà di effettuare il pagamento, a partire dagli estremi di fatturazione specificati dal cliente all'atto stesso della prenotazione, ed inoltre, se il pagamento è andato a buon fine, il sistema invierà una mail al cliente per informarlo che la prenotazione è andata a buon fine.

### **3.2.4 Gestione Legale: Rendiconta Tasse, Comunica Presenza Ospiti**

Il sistema dovrà offrire al proprietario (utente loggato che ha ottenuto i privilegi da host) le funzionalità di gestione legale relative alle prenotazioni ricevute, cioè di rendicontare e versare le tasse all'ufficio turismo e comunicare la presenza degli ospiti alla questura.

Il sistema dovrà, su richiesta del proprietario, rendicontare e mostrare a schermo le tasse da pagare all'ufficio del turismo, rilevandole per tutte le prenotazioni ricevute dal proprietario nell'ultimo trimestre, di cui non ne sono ancora state versate le tasse. Quando il proprietario deciderà di pagarle, il sistema per simulare il versamento delle tasse invierà una mail all'ufficio turismo stesso, contenente l'importo pagato e le generalità degli ospiti.

Infine, il sistema dovrà, su richiesta del proprietario, recuperare e mostrare a schermo la lista delle prenotazioni ricevute, di cui non ne sono state ancora comunicate le generalità degli ospiti alla questura. Successivamente alla selezione di una delle precedenti prenotazioni, il sistema richiederà all'utente di inserire la lista degli ospiti, le relative generalità e le foto dei documenti per la prenotazione selezionata. Il sistema si occuperà quindi di inviare i dati alla questura, tramite una e-mail contenente tutti i dati inseriti dal cliente.

## **3.3 Requisiti non funzionali**

### **3.3.1 Interfaccia utente e fattore umano**

Il sistema si deve rivolgere a due categorie di fruitori diversi fra loro: utenti e proprietari. Le interfacce rivolte agli utenti permetteranno di interfacciarsi solamente con le funzioni di Ricerca Annuncio, Visualizza Dettagli Annuncio ed Effettua Prenotazione. Queste interfacce dovranno quindi risultare semplici e di immediata comprensione, perciò si presume che ognuna di queste presenti un numero di elementi di input di dati inferiore o uguale a 4, escludendo l'interfaccia di pagamento della prenotazione, dove il cliente dovrà necessariamente inserire in input un numero di dati maggiore di 4.

Le interfacce rivolte ai proprietari invece permetteranno di interfacciarsi con tutte le funzioni di gestione e amministrazione degli annunci pubblicati, tra le quali Inserisci Annuncio, Modifica Annuncio, Elimina Annuncio, Visualizza Prenotazioni Pendenti, Conferma prenotazione, Visualizza Guadagni, versa tasse a Ufficio turismo e comunica presenza ospiti alla Questura; tutte queste funzioni risulteranno nascoste ai clienti semplici loggati o non loggati, ma saranno sempre disponibili per i proprietari (clienti loggati che hanno richiesto e ottenuto privilegi da "host" dal sistema). Per queste interfacce non si presume un numero massimo di elementi di input di dati.

### **3.3.2 Documentazione**

Saranno prodotti i seguenti documenti durante la fase di sviluppo e progettazione:

Requirements Analysis Document (RAD) il presente documento stesso. Questo documento sarà rivolto ai clienti e agli sviluppatori.

System Design Document (SDD) che illustra l'architettura ad alto livello del sistema. Questo documento sarà rivolto agli sviluppatori.

Object Design Document (ODD) che illustra il funzionamento di ogni oggetto. Questo documento sarà rivolto agli sviluppatori.

### **3.3.3 Considerazioni sull'hardware**

Il sistema necessita di uno storage dei dati, che identificheremo con un DBMS. Il DBMS permetterà al sistema di memorizzare i dati dei clienti, memorizzare gli annunci pubblicati dai proprietari e tenere traccia delle prenotazioni richieste dai clienti ai proprietari.

### **3.3.4 Considerazioni sulle prestazioni**

Affinché le prestazioni del sistema risultino adeguate, si richiede che:

Le richieste dai dispositivi client al server dovranno essere risolte in un tempo minore a 300ms, per evitare tempi di caricamento eccessivamente lunghi.

I client dovranno possedere dispositivi di visualizzazione con refresh rate del display di almeno 60hz, per evitare lag e rallentamenti durante la fruizione dei contenuti.

### **3.3.5 Gestione degli errori e condizioni estreme**

Il sistema garantirà che i dati memorizzati nello storage siano sempre integri, consistenti e disponibili in qualunque momento.

In caso di guasto al sistema o caduta della connessione il sistema garantirà la ripresa del normale funzionamento dopo la risoluzione del problema.

### **3.3.6 Sicurezza**

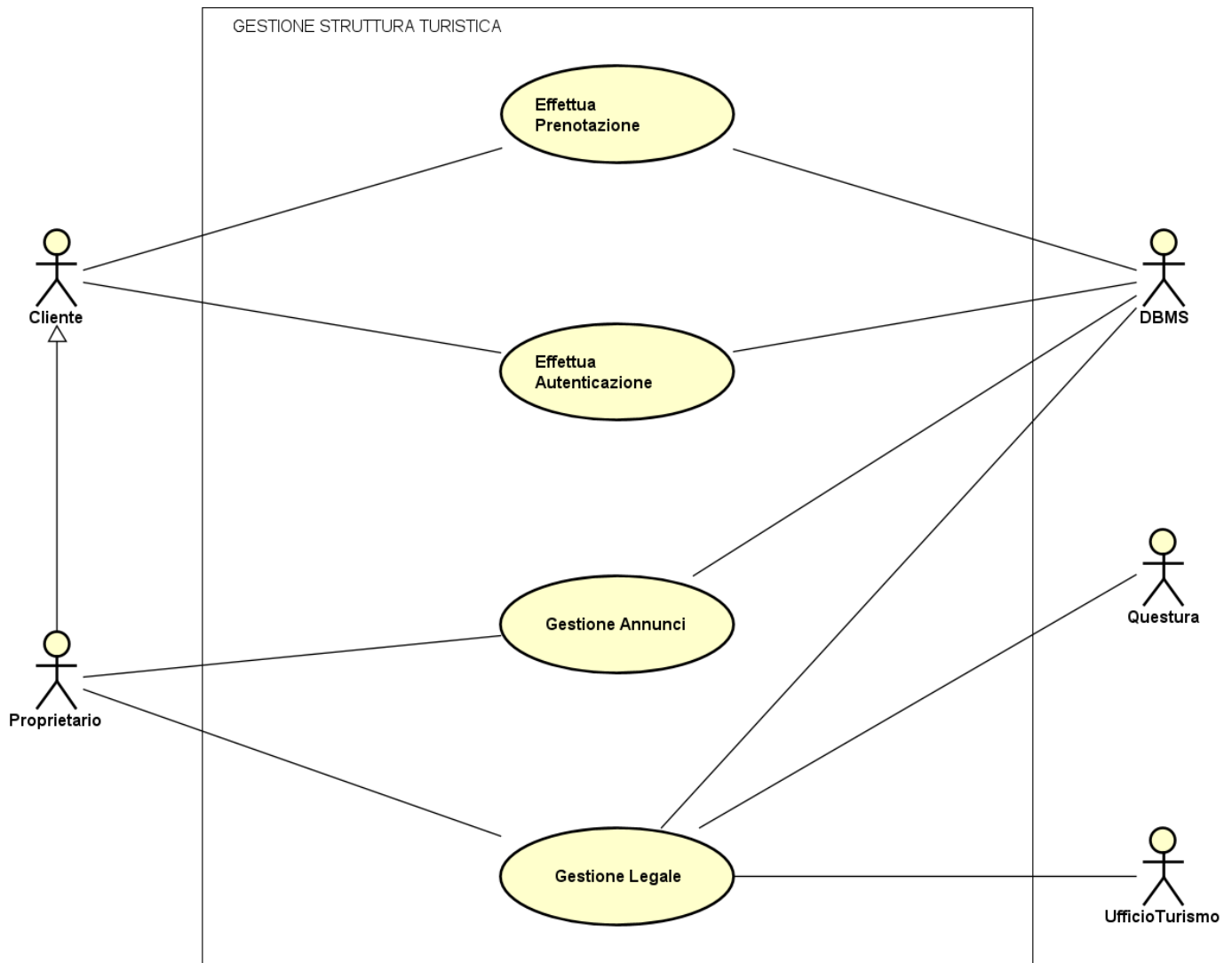
Durante la fase di registrazione, che permette agli utenti di creare un nuovo account, il sistema richiederà di inserire una password “forte”, cioè di almeno otto cifre, contenente almeno un numero, una lettera maiuscola ed una lettera minuscola. Inoltre, sempre per motivi di sicurezza, il sistema memorizzerà nello storage tutte le password degli account utente in forma cifrata.

## **3.4 Pseudo – requisiti**

Non sono stati rilevati particolari pseudo-requisiti per il sistema progettato.



### 3.5 Vista d'insieme

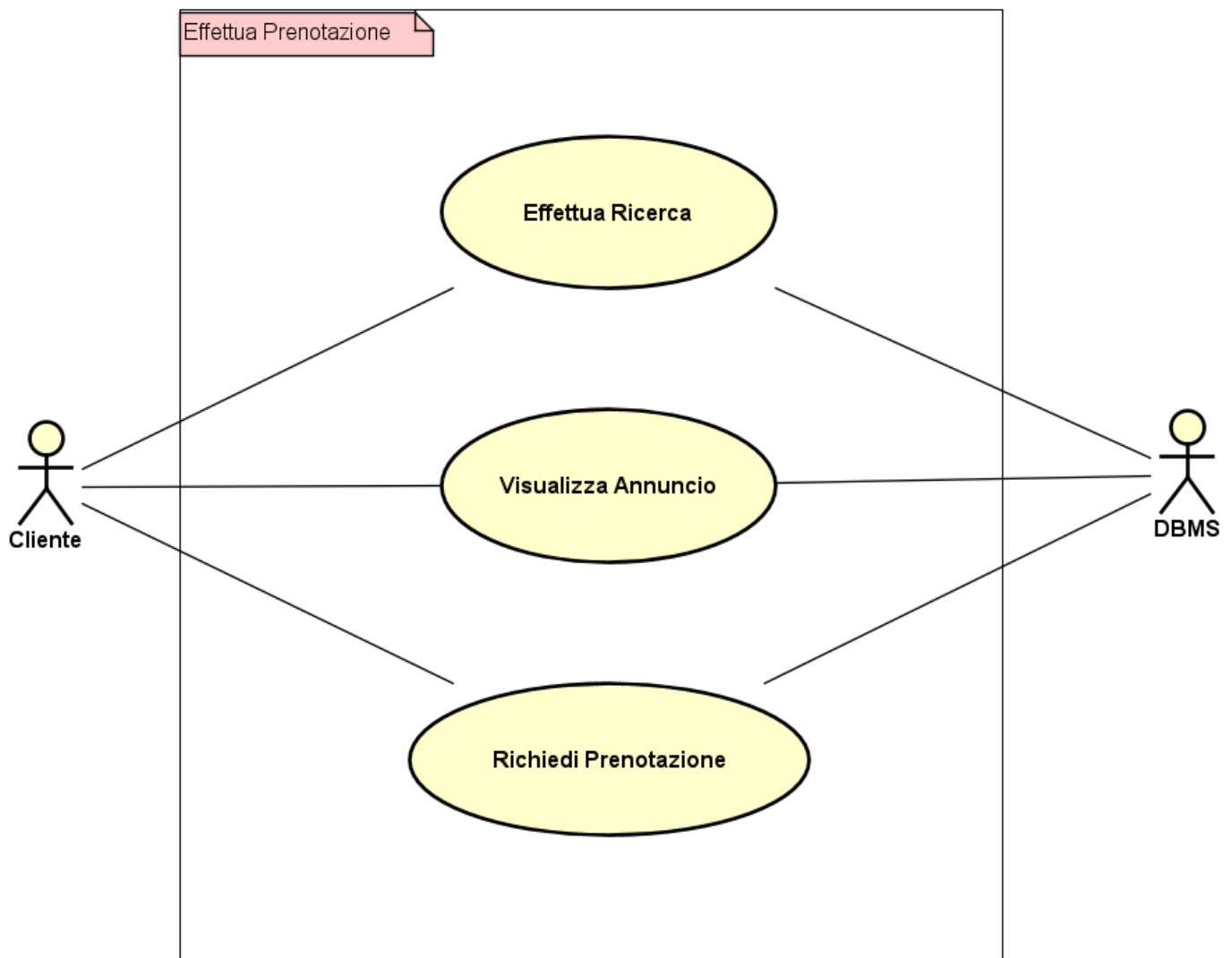


#### Schermata Iniziale:

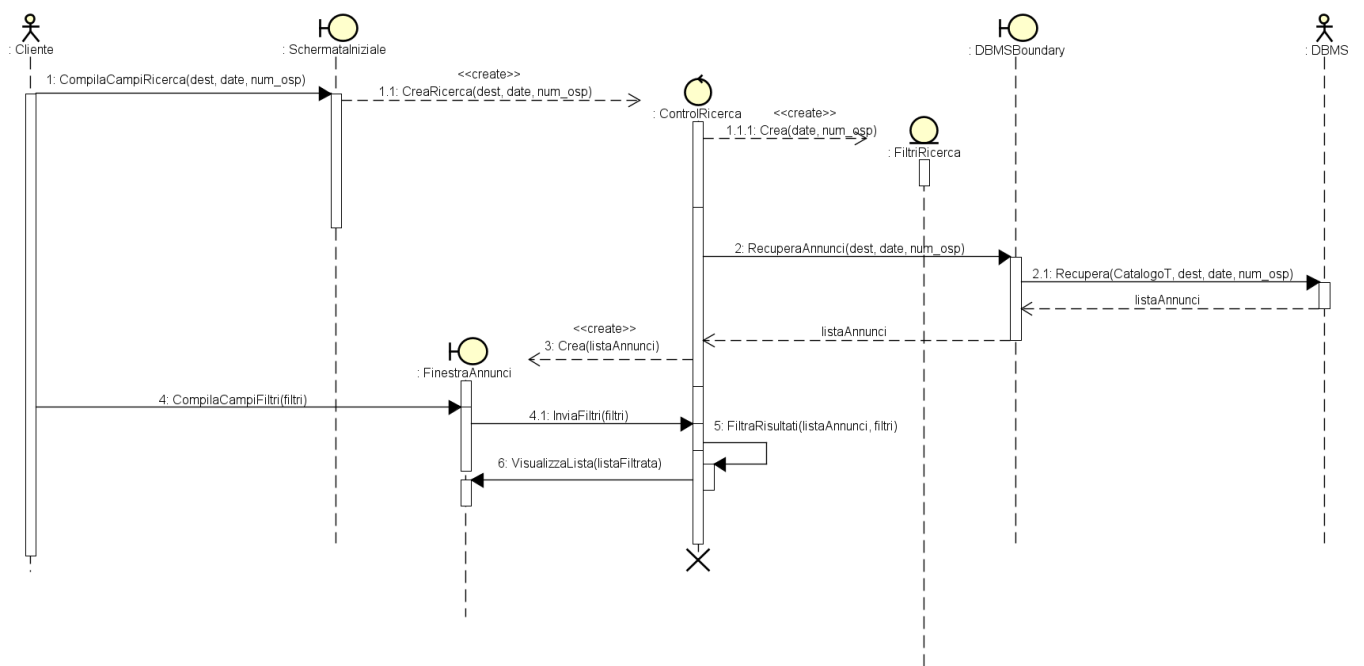
- Modulo per ricerca, Bottoni di Login, Registrazione, Diventa Host
- Bottone di Annunci che permette di Inserire un Annuncio, Modificare un Annuncio, Rimuovere un Annuncio e visualizzare le Prenotazioni Pendenti.
- Bottone per Visualizzare i Guadagni.
- Bottone per comunicare la Presenza degli Ospiti alla Questura.
- Bottone per Rendicontare le Tasse soggiorno.

## 3.6 Use Case Diagram e Sequence Diagram

### 3.6.1 Effettua Prenotazione



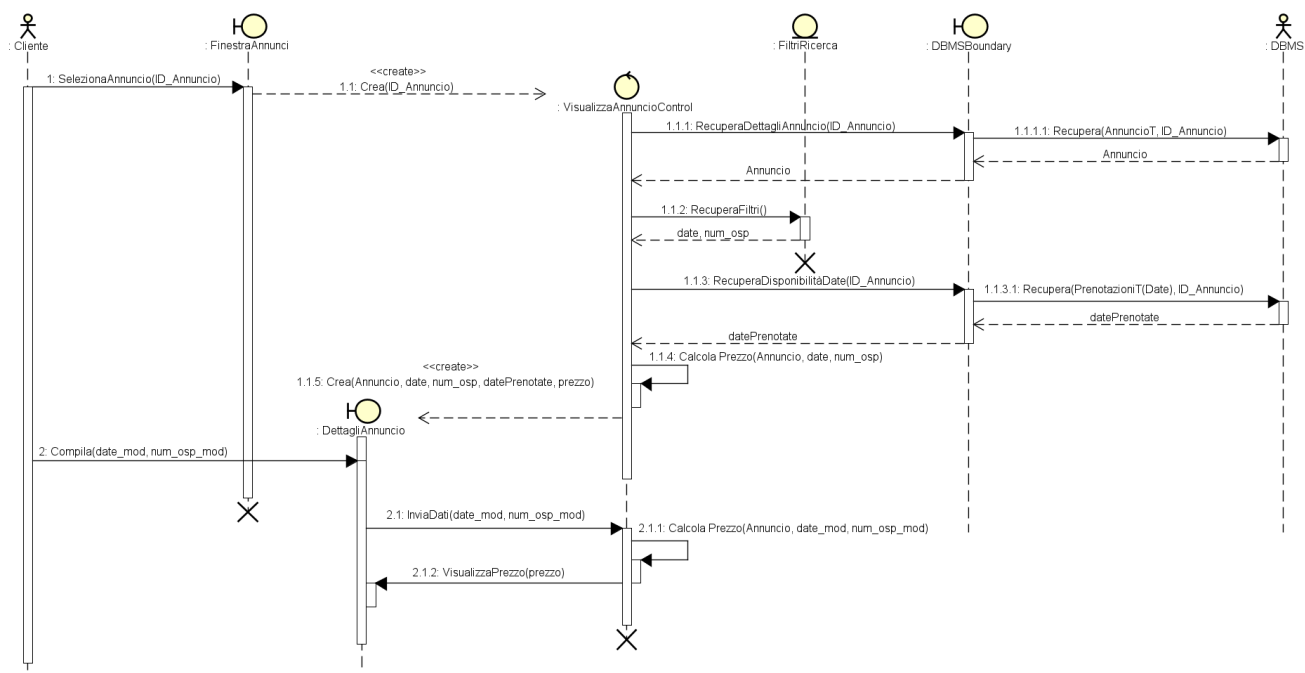
#### 3.6.1.1 Effettua Ricerca



<i>Nome caso d'uso</i>	EffettuaRicerca
<i>Attori Partecipanti</i>	Cliente DBMS
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema mostra la schermata iniziale con un modulo da compilare per la ricerca degli annunci.</li> </ul>
<i>Flusso degli Eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il cliente inserisce la località e le date di check-in, check-out e il numero di ospiti nei moduli di ricerca.</li> <li>Il sistema interroga il DBMS per recuperare la lista degli annunci richiesti che corrispondono ai filtri inseriti dal cliente.</li> <li>Il sistema mostra a schermo la lista richiesta e un modulo dove poter aggiungere ulteriori filtri (wifi, cucina, tv, riscaldamento, doccia, accessibile).</li> <li>Il cliente compila il modulo dei filtri aggiuntivi.</li> <li>Il sistema filtra il catalogo corrente secondo i nuovi filtri inseriti dal cliente e lo mostra a schermo.</li> </ol>
<i>Condizione d'Uscita</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Cliente ha visualizzato la schermata con gli annunci cercati.</li> </ul>

**Filtri:** wifi, cucina, tv, riscaldamento, doccia, accessibile

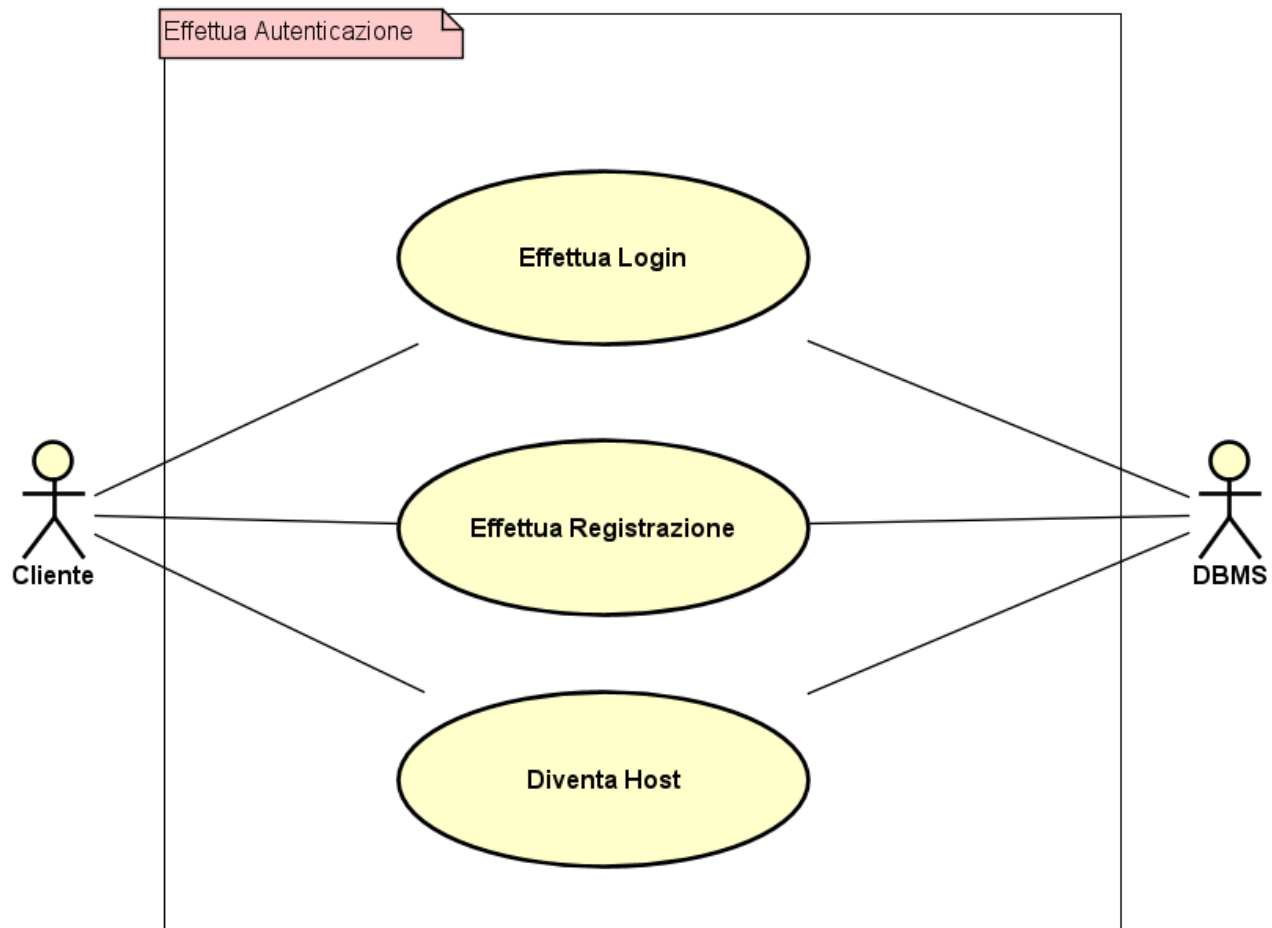
### 3.6.1.2 Visualizza Annuncio



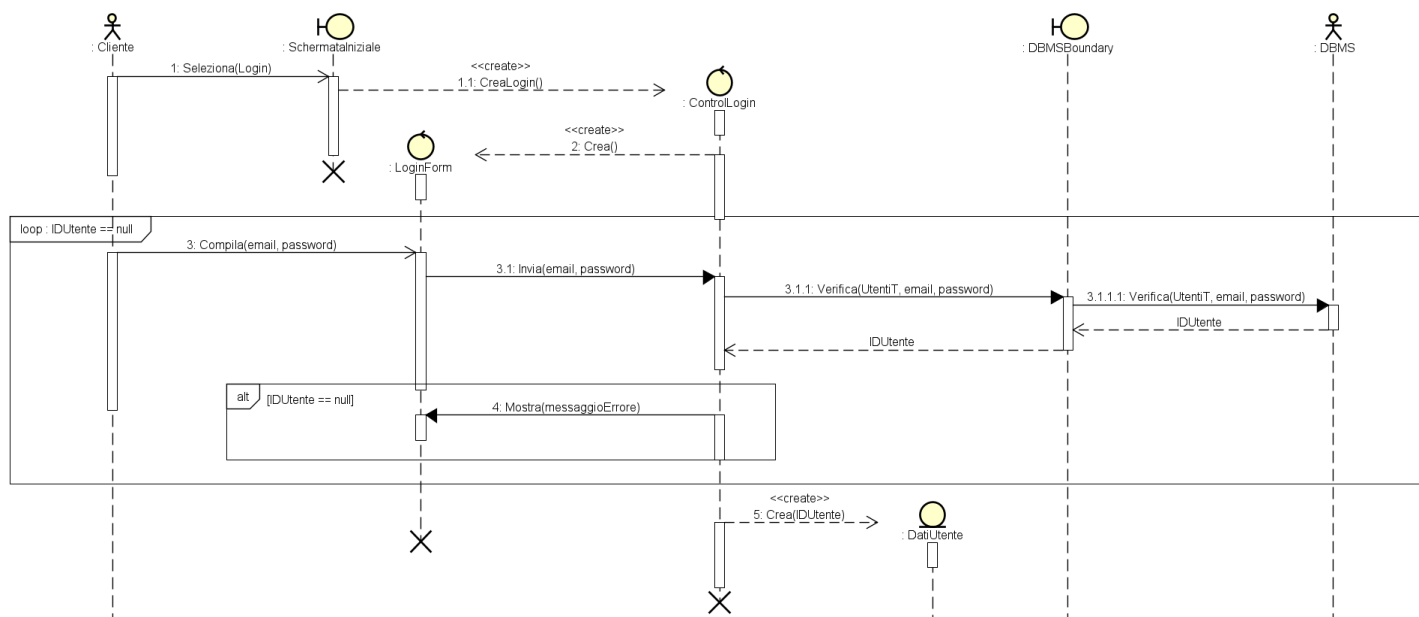


<i>Use case name</i>	RichiediPrenotazione
<i>Attori Partecipanti</i>	Cliente, DBMS
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il cliente è autenticato.</li> <li>• Il sistema ha mostrato la pagina specifica dell'annuncio tramite il caso d'uso VisualizzaAnnuncio.</li> </ul>
<i>Flow of events</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il cliente clicca su Invia Richiesta di Prenotazione.</li> <li>2. Il sistema verifica che il numero di giorni selezionati non sia superiore a 28, in quel caso mostra un messaggio di errore che interrompe il caso d'uso.</li> <li>3. Il sistema apre una schermata in cui inserire gli estremi di pagamento.</li> <li>4. Il cliente inserisce i dati necessari nei relativi campi.</li> <li>5. Il sistema visualizza una schermata di riepilogo.</li> <li>6. Il cliente conferma dalla schermata pagina di riepilogo la richiesta di prenotazione.</li> <li>7. Il sistema registra nel DBMS la richiesta di prenotazione al proprietario.</li> <li>8. Il sistema mostra un messaggio di avvenuta prenotazione e mostra la schermata iniziale.</li> </ol>

### 3.6.2 Effettua Autenticazione

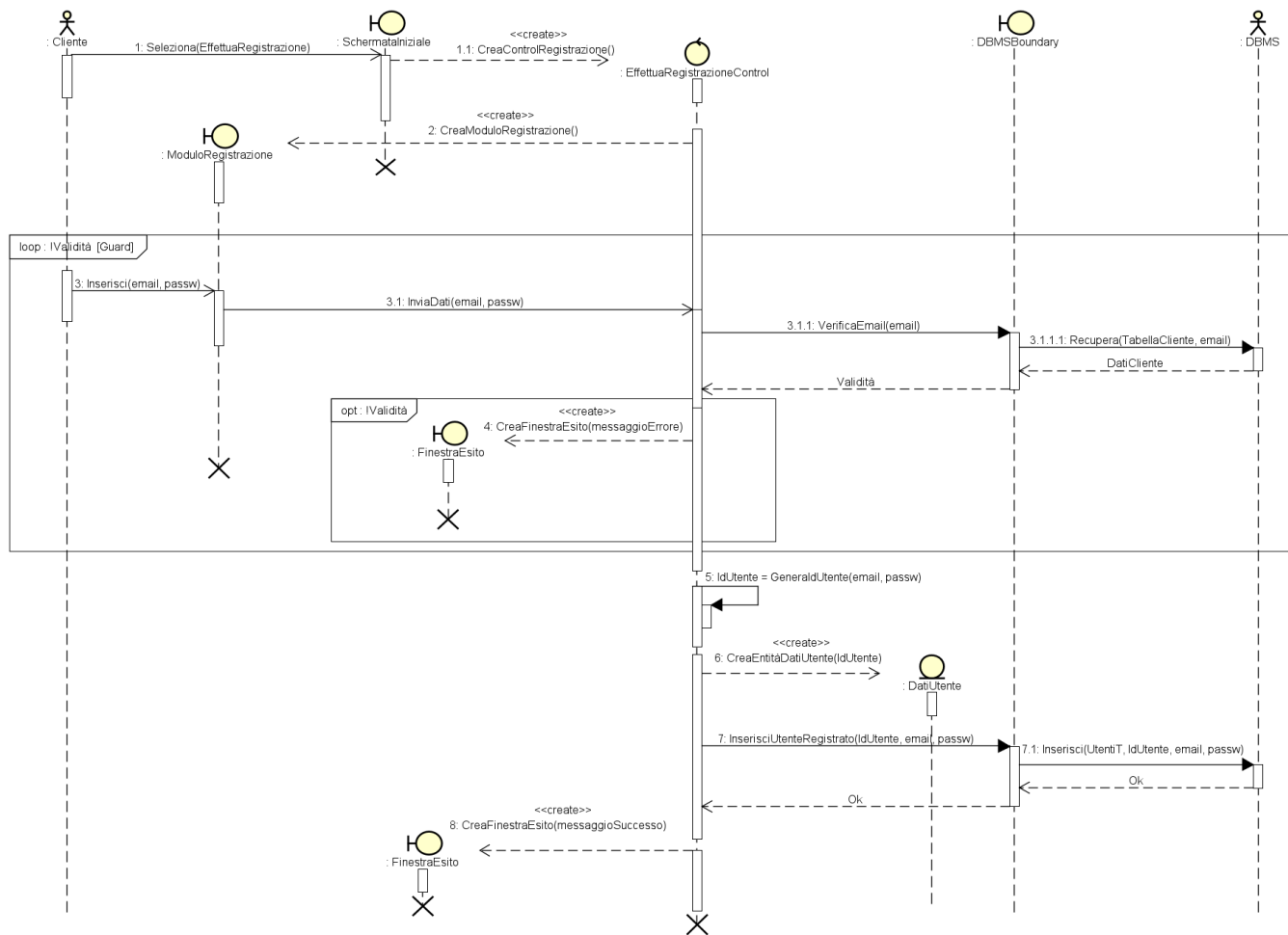


### 3.6.2.1 Effettua Login



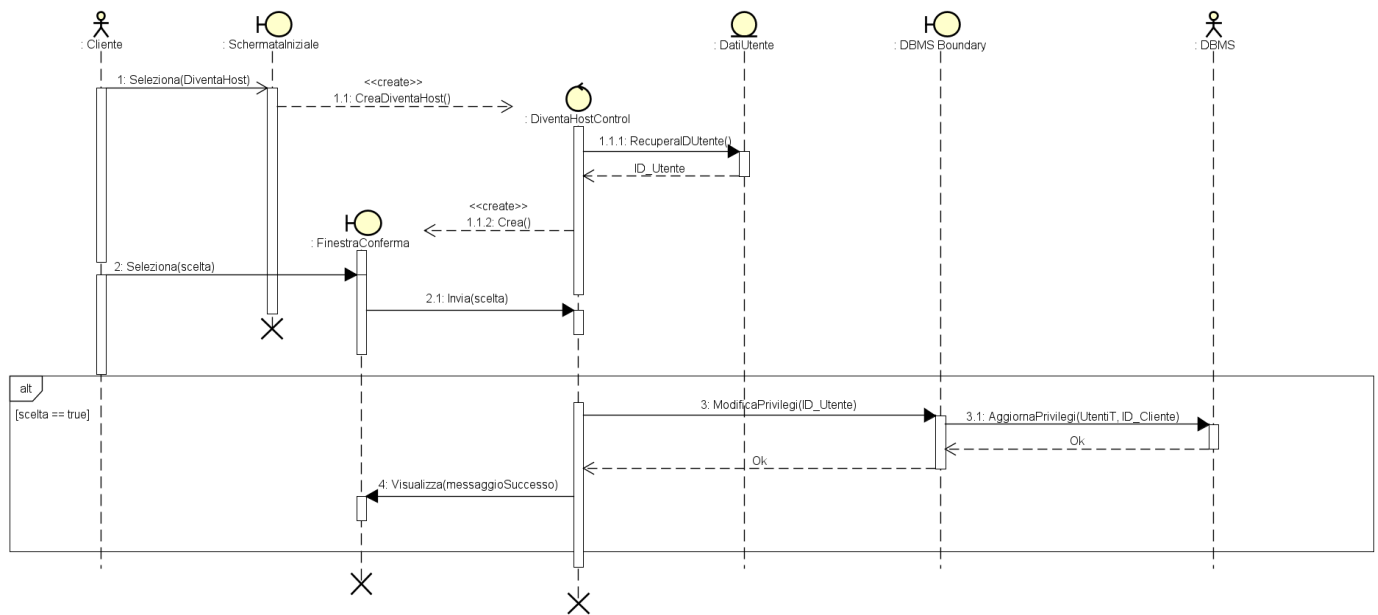
Nome Caso d'Uso	Effettua Login
Attori Partecipanti	Cliente, DBMS
Precondizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema ha mostrato la schermata iniziale.</li> </ul>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il cliente seleziona "Login".</li> <li>Fintantoché le credenziali inserite dal cliente sono errate</li> <li>Il sistema mostra il modulo di Login con due campi. (E-mail, password).</li> <li>L'utente inserisce e-mail e password nei rispettivi campi.</li> <li>Il sistema interroga il DBMS per verificare e-mail e password inseriti dal cliente.</li> <li>Se le credenziali sono errate, il sistema mostra un messaggio d'errore.</li> <li>Il sistema salva l'IDUtente nei dati della sessione corrente.</li> <li>Il sistema chiude il modulo di Login.</li> </ol>
Post condizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il cliente è autenticato.</li> </ul>

### 3.6.2.2 Effettua Registrazione



Nome Caso d'Uso	Effettua Registrazione
Attori Partecipanti	Cliente, DBMS
Precondizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema ha mostrato la schermata iniziale.</li> </ul>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il cliente seleziona “Registrati”.</li> <li>Fintantoché l’e-mail inserita dal cliente è già in uso               <ol style="list-style-type: none"> <li>Il sistema mostra il modulo di registrazione con due campi. (E-mail, password)</li> <li>Il cliente inserisce e-mail e password nei rispettivi campi.</li> <li>Il sistema interroga il DBMS per verificare che l’e-mail non sia già in uso.</li> <li>Se l’e-mail inserita è già in uso, il sistema mostra una finestra d’errore.</li> </ol> </li> <li>Il sistema crea un identificativo (IDUtente) per l’account del cliente.</li> <li>Il sistema salva l’IDUtente nei dati della sessione corrente.</li> <li>Il sistema registra nel DBMS i dati inseriti dal cliente col corrispettivo IDUtente.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio di avvenuta registrazione e chiude il modulo di registrazione.</li> </ol>
Post condizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il cliente è registrato.</li> </ul>

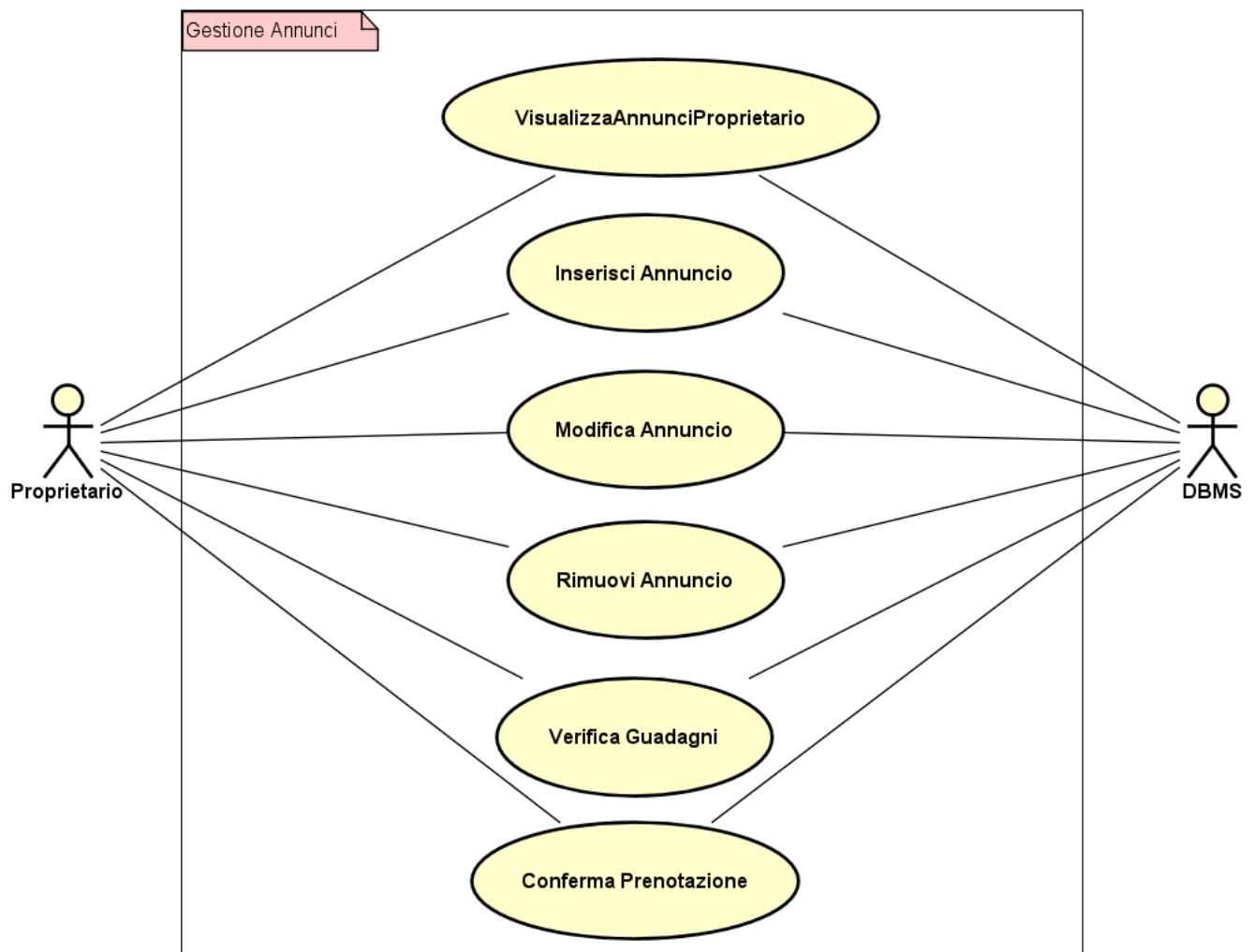
### 3.6.2.3 Diventa Host



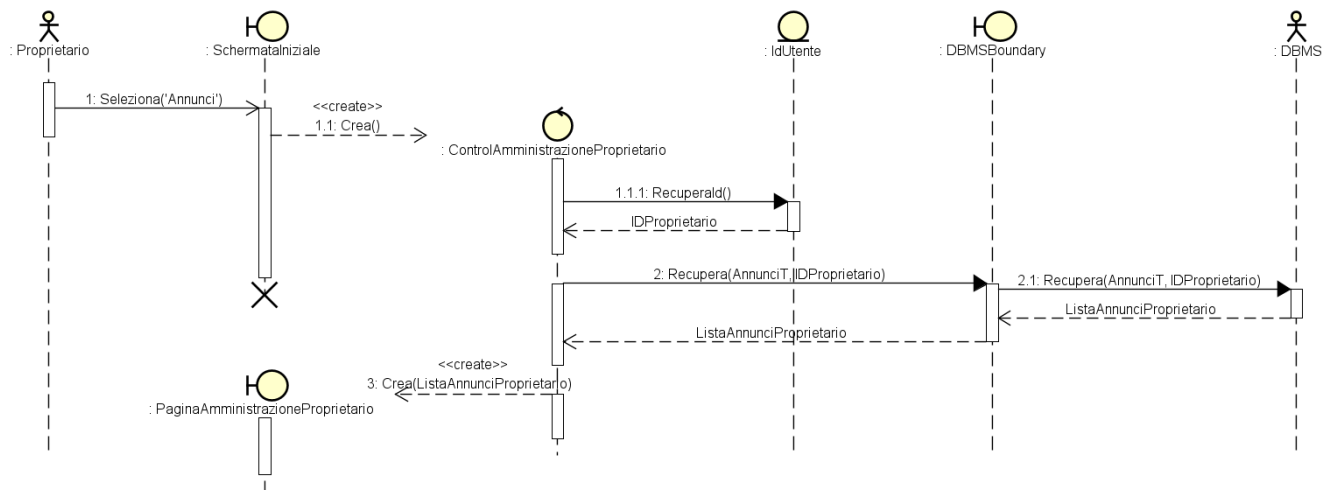
<i>Use case name</i>	Diventa Host
<i>Attori Partecipanti</i>	Cliente DBMS
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il cliente è autenticato.</li> <li>Il sistema ha mostrato la schermata iniziale.</li> </ul>
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il cliente seleziona “Diventa Host”.</li> <li>Il sistema mostra un pop-up di conferma.</li> <li>Il cliente conferma o annulla la richiesta. Se annulla chiude il pop-up e termina il caso d’uso.</li> <li>Il sistema comunica al DBMS la promozione da cliente a proprietario che modificherà il campo ‘host’ ad 1 nella tabella utenti</li> <li>Il sistema mostra un messaggio di avvenuta promozione e chiude il pop-up.</li> </ol>
<i>Condizione d’uscita</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il cliente ha ottenuto i privilegi da proprietario.</li> </ul>



### 3.6.3 Gestione Annunci



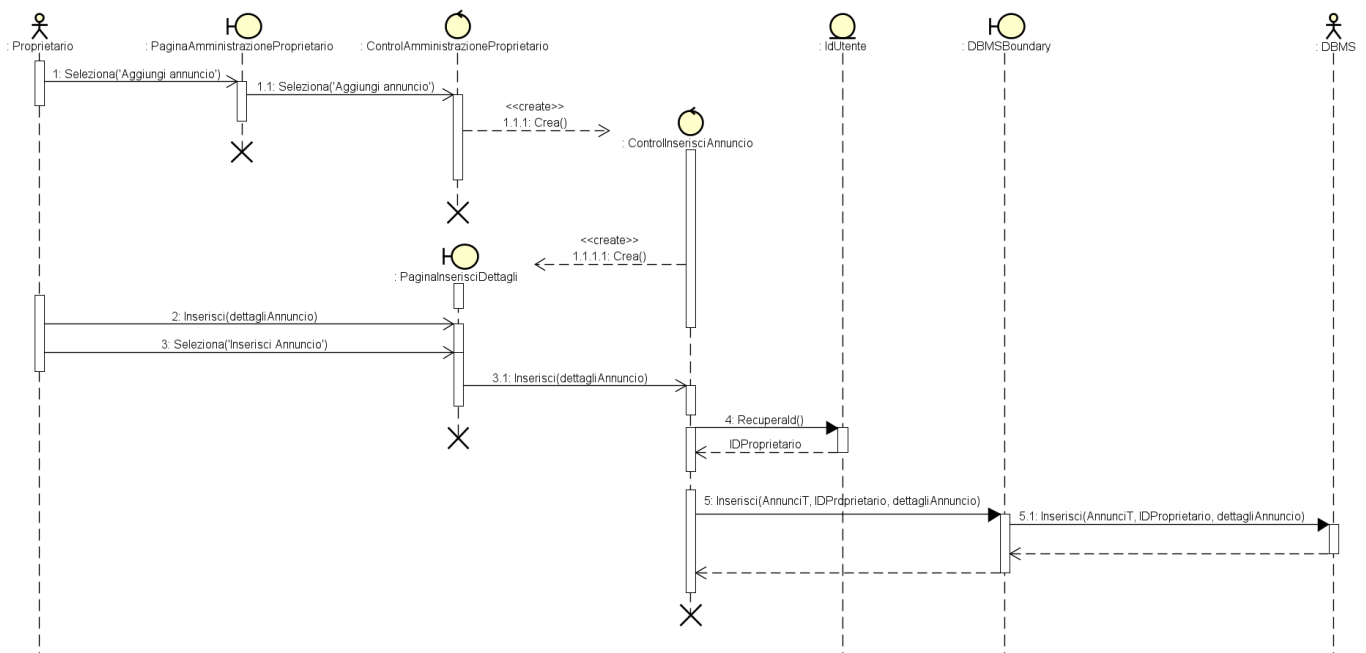
#### 3.6.3.1 Visualizza Annunci Proprietario



<i>Use case name</i>	Visualizza Annunci Proprietario
<i>Attori partecipanti</i>	Proprietario, DBMS,
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario è autenticato.</li> <li>Il sistema mostra la schermata iniziale.</li> </ul>
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario seleziona la voce “Annunci”.</li> <li>Il sistema accede al DBMS per recuperare la lista di tutti gli annunci del proprietario.</li> <li>Il sistema mostra a schermo la lista degli annunci del proprietario, contenente due voci per ciascun annuncio: “modifica” ed “elimina”. Inoltre, esternamente alla lista vi sono presenti due ulteriori voci: “aggiungi annuncio” e “prenotazioni pendenti”.</li> </ol>
<i>Post Condizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario ha visualizzato la lista di tutti i suoi annunci ed ha avuto accesso alle <b>funzioni di amministrazione degli annunci</b>.</li> </ul>

**Funzioni di amministrazione degli annunci:** inserisci annuncio, modifica annuncio, elimina annuncio, visualizza prenotazioni pendenti.

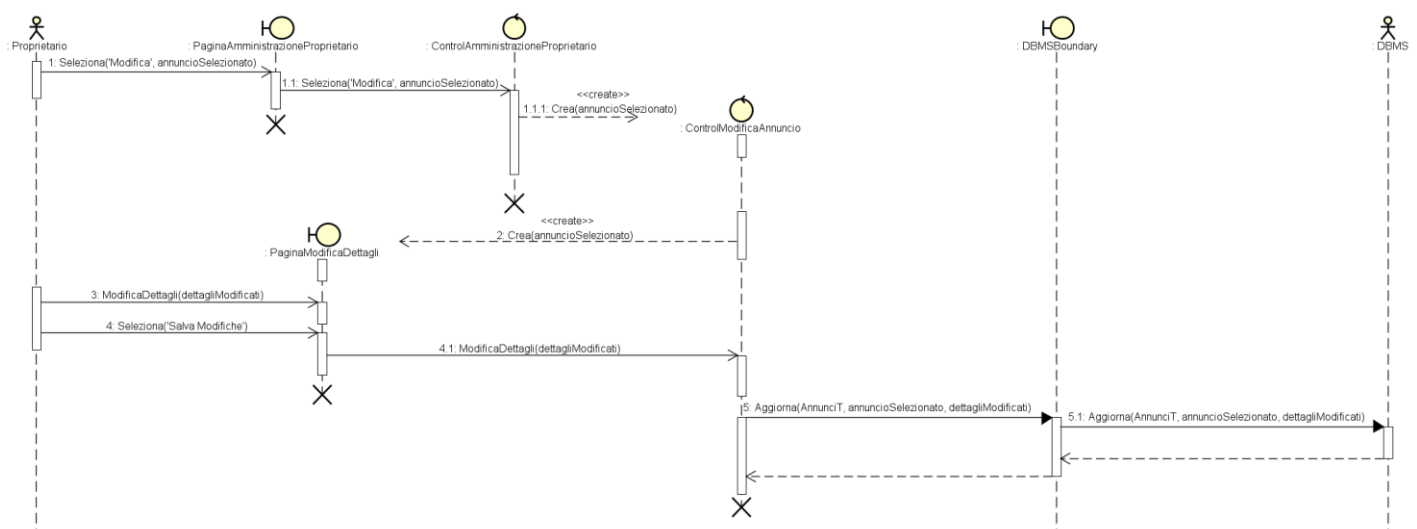
### 3.6.3.2 Inserisci Annuncio



Nome caso d'uso	Inserisci Annuncio
Attori Partecipanti	Proprietario DBMS
Precondizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario è autenticato.</li> <li>Il sistema ha mostrato la lista degli annunci del proprietario nel caso d'uso Visualizza Annunci Proprietario.</li> </ul>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario seleziona la voce “Aggiungi Annuncio”.</li> <li>Il sistema mostra un modulo in cui inserire le <b>informazioni necessarie</b> per l’inserimento dell’annuncio.</li> <li>Il proprietario compila il modulo con le informazioni richieste e seleziona la voce “Inserisci annuncio”.</li> <li>Il sistema carica nel DBMS l'annuncio inserito.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio di avvenuto inserimento.</li> </ol>
Post condizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario ha inserito un annuncio con successo.</li> </ul>

**Informazioni necessarie:** Città, Indirizzo, CAP, Inizio disponibilità, Termine disponibilità, Ospiti, Camere da letto, Numero letti, Numero bagni, Lista forniture varie, Prezzo Giornaliero, Tassa di Soggiorno, Foto, Titolo annuncio, Descrizione

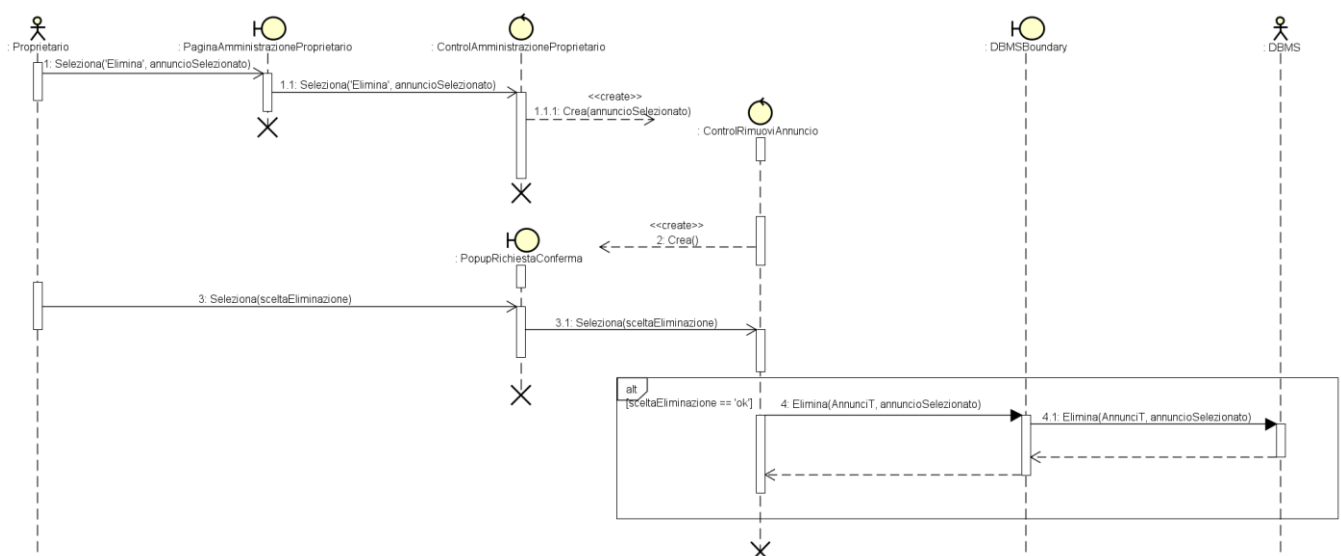
### 3.6.3.3 Modifica Annuncio



Nome caso d'uso	Modifica Annuncio
Attori Partecipanti	Proprietario DBMS
Precondizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario è autenticato.</li> <li>Il sistema ha mostrato la lista degli annunci del proprietario nel caso d'uso Visualizza Annunci Proprietario.</li> </ul>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario seleziona quale annuncio modificare fra quelli mostrati nella lista, selezionando la rispettiva voce “modifica”.</li> <li>Il sistema mostra a schermo un modulo modificabile contenente le <b>informazioni dell’annuncio</b>.</li> <li>Il proprietario modifica le informazioni nel modulo e seleziona Salva.</li> <li>Il sistema invia al DBMS i dati aggiornati relativi all’annuncio.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio di avvenuta modifica.</li> </ol>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario ha modificato un annuncio con successo.</li> </ul>

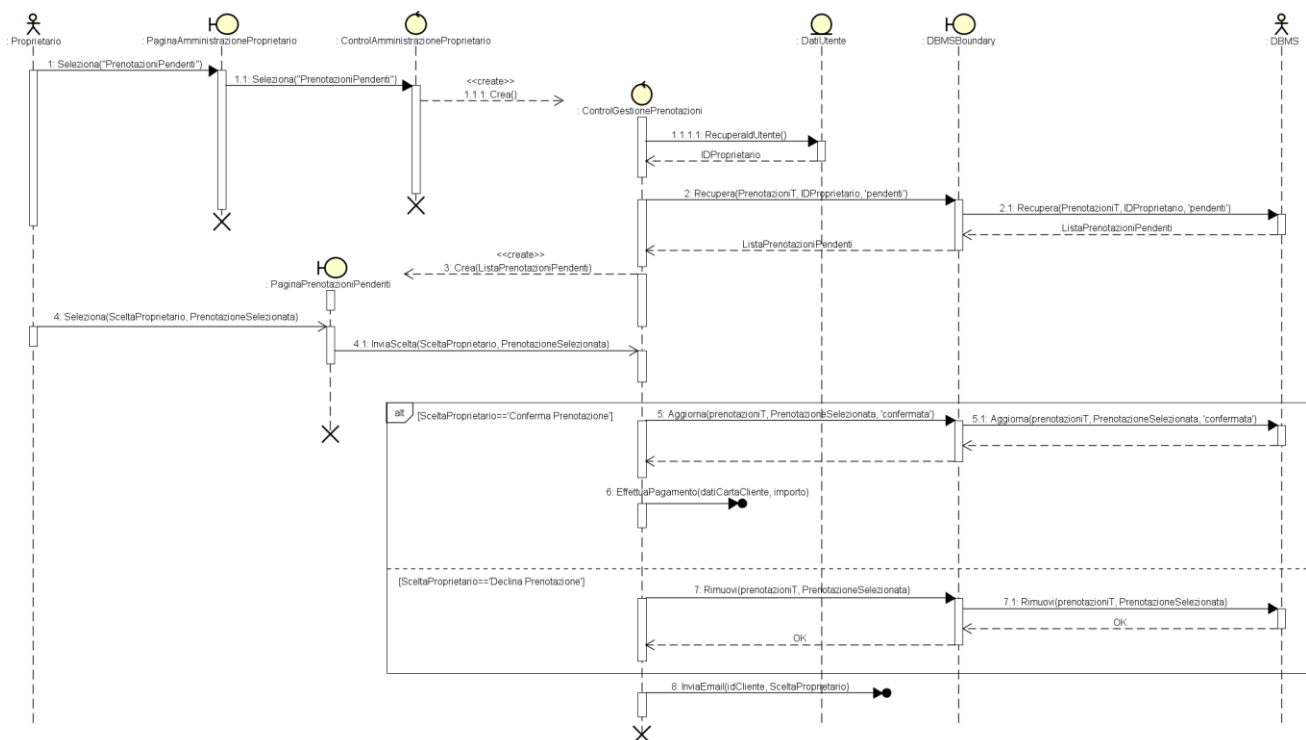
**Informazioni dell’annuncio:** Città, Indirizzo, CAP, Inizio disponibilità, Termine disponibilità, Ospiti, Camere da letto, Numero letti, Numero bagni, Lista forniture varie, Prezzo Giornaliero, Tassa di Soggiorno, Foto, Titolo annuncio, Descrizione

### 3.6.3.4 Rimuovi Annuncio



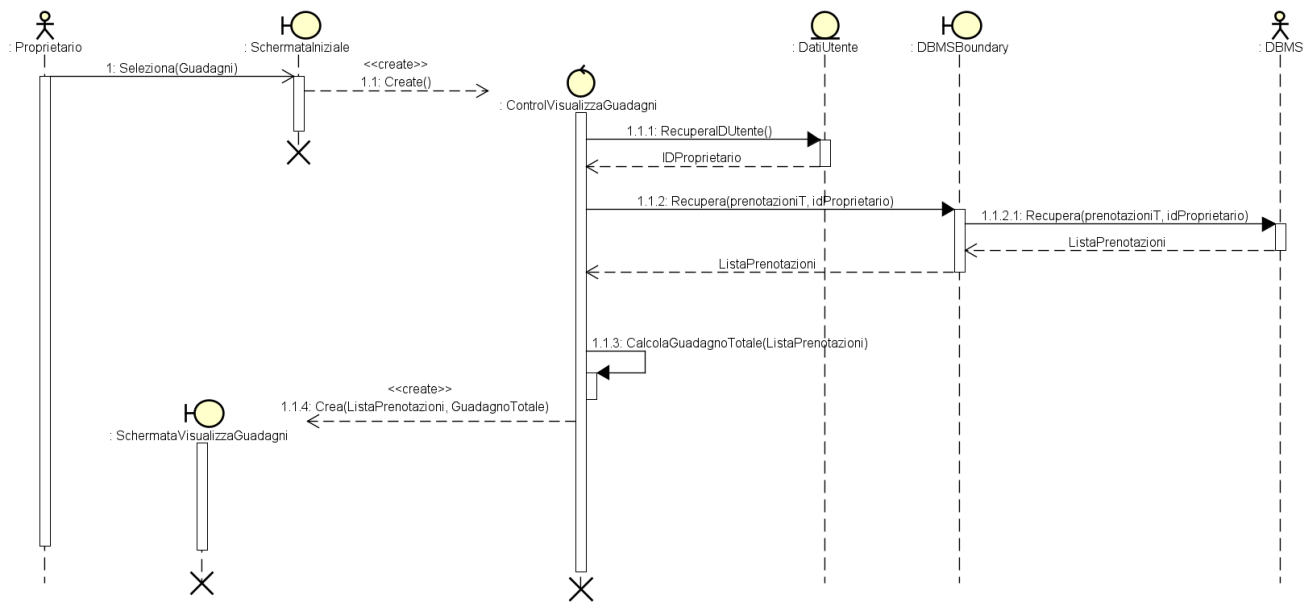
<i>Nome caso d'uso</i>	Rimuovi Annuncio
<i>Attori Partecipanti</i>	Proprietario DBMS
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario è autenticato.</li> <li>Il sistema ha mostrato la lista degli annunci del proprietario nel caso d'uso Visualizza Annunci Proprietario.</li> </ul>
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario seleziona quale annuncio eliminare fra quelli mostrati nella lista, selezionando la rispettiva voce “elimina”.</li> <li>Il sistema mostra a schermo un popup richiedendo di confermare o annullare l’eliminazione.</li> <li>Il proprietario conferma o annulla l’eliminazione selezionando rispettivamente le voci ‘ok’ oppure ‘annulla’</li> <li>Se il proprietario ha selezionato la voce ‘ok’, il sistema rimuove l’annuncio dal DBMS, altrimenti se seleziona ‘annulla’, passa alle condizioni d’uscita.</li> </ol>
<i>Condizione d’uscita</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario ha rimosso un annuncio con successo.</li> </ul>

### 3.6.3.5 Conferma Prenotazione



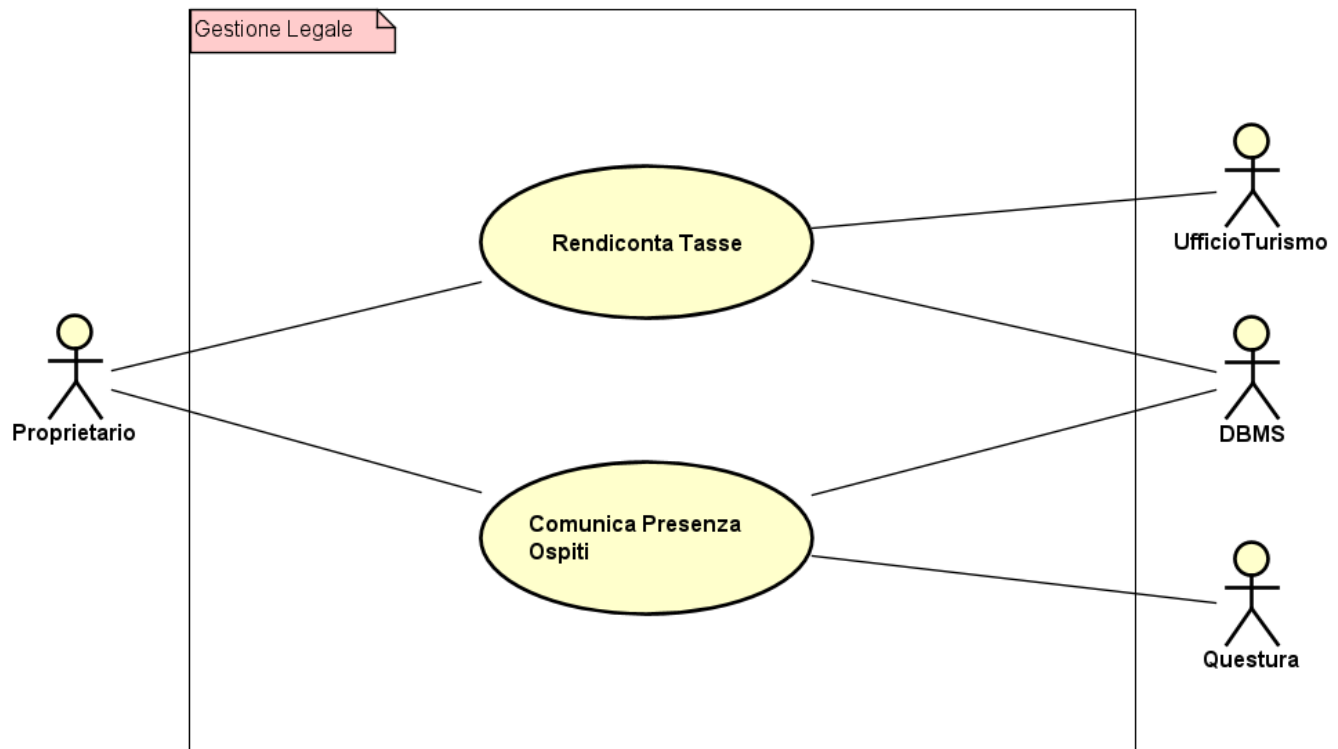
<i>Use case name</i>	Conferma Prenotazione
<i>Attori partecipanti</i>	Proprietario, DBMS, Banca Cliente
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il proprietario è autenticato.</li> <li>• Il sistema ha mostrato la lista delle prenotazioni pendenti del proprietario, ottenuta dal caso d'uso Visualizza Prenotazione.</li> </ul>
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il proprietario seleziona la voce "Prenotazioni pendenti".</li> <li>2. Il sistema recupera dal DBMS la lista delle attuali richieste di prenotazioni pendenti a carico del proprietario e le mostra a schermo.</li> <li>3. Il proprietario seleziona una voce della lista delle prenotazioni, decidendo se confermarla o annullarla: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. Selezionerà la voce "conferma prenotazione" della rispettiva prenotazione per confermarla</li> <li>3.2. Selezionerà la voce "declina prenotazione" della rispettiva prenotazione per annullarla</li> </ol> </li> <li>4. Se la selezione del proprietario è "conferma prenotazione", per la prenotazione selezionata: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. Il sistema aggiorna tale prenotazione nel DBMS segnandola come 'confermata', eliminandola quindi dalla lista di quelle pendenti.</li> <li>4.2. Il sistema effettua il pagamento attraverso la BancaCliente utilizzando i dati di pagamento inseriti dal cliente all'atto della prenotazione.</li> </ol> </li> <li>5. Se la selezione del proprietario è "declina prenotazione", per la prenotazione selezionata, il sistema accede al DBMS per eliminare la prenotazione dalla lista di quelle pendenti.</li> <li>6. Il sistema invia una e-mail al cliente che aveva richiesto la prenotazione con l'esito della scelta del proprietario.</li> </ol>
<i>Condizione d'uscita</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Al cliente viene comunicato l'esito della prenotazione via e-mail.</li> </ul>

### 3.6.3.6 Verifica Guadagni

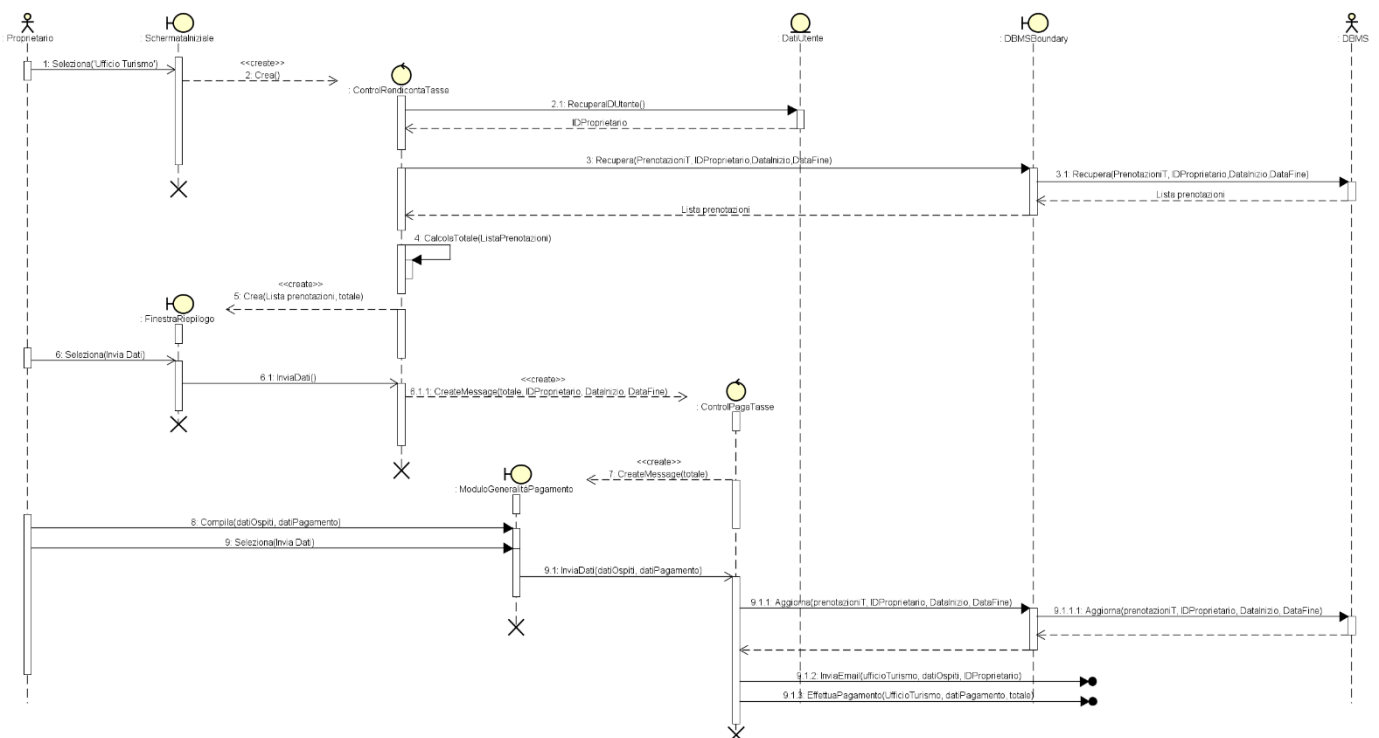


Nome caso d'uso	Verifica Guadagni
Attori partecipanti	Proprietario DBMS
Precondizione	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario è autenticato.</li> <li>Il sistema mostra la schermata iniziale.</li> </ul>
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario seleziona la voce Guadagni.</li> <li>Il sistema recupera dal DBMS lo storico di tutte le prenotazioni relative al proprietario.</li> <li>Il sistema stampa a schermo la lista delle prenotazioni, calcolando e mostrando per ognuna di esse il guadagno relativo. Il sistema inoltre calcola e mostra a schermo il guadagno complessivo di tutte le prenotazioni.</li> </ol>
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario ha visualizzato i guadagni per tutte le sue prenotazioni.</li> </ul>

## 3.6.4 Gestione Legale



### 3.6.4.1 Rendiconta Tasse Soggiorno

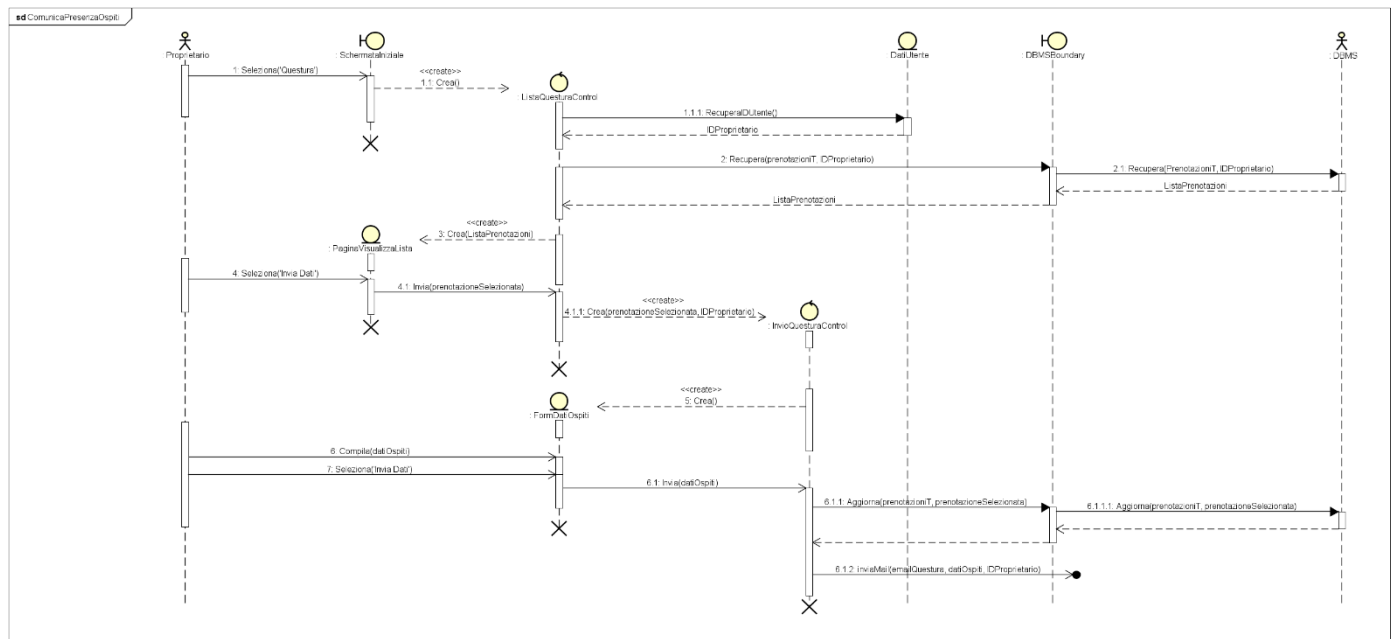




Nome caso d'uso	Rendiconta Tasse Soggiorno
<i>Attori partecipanti</i>	Proprietario DBMS Ufficio Turismo Banca Proprietario
<i>Precondizione</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il proprietario è autenticato.</li> <li>• Il sistema mostra la schermata iniziale.</li> </ul>
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il proprietario seleziona la voce “Ufficio del Turismo”.</li> <li>2. Il sistema recupera dal DBMS le prenotazioni del proprietario relative all'ultimo trimestre, di cui non ne sono ancora state versate le tasse.</li> <li>3. Il sistema mostra a schermo l'ammontare delle tasse di soggiorno dell'ultimo trimestre.</li> <li>4. Il proprietario seleziona la voce “Invia Dati”.</li> <li>5. Il sistema mostra a schermo un modulo da compilare con la lista degli ospiti dell'ultimo trimestre, richiedendo per ognuno di essi le generalità e il periodo di soggiorno, e con i <b>dati della carta*</b> di credito del proprietario per effettuare il pagamento.</li> <li>6. Il proprietario compila il modulo con i dati richiesti e clicca su “Invia Dati”.</li> <li>7. Il sistema si connette al DBMS per aggiornare i dati delle prenotazioni relative all'ultimo trimestre, impostandoli quindi come ‘pagati’.</li> <li>8. Il sistema si interfaccia con la Banca del proprietario per effettuare il pagamento.</li> <li>9. Il sistema invia una email all'Ufficio del Turismo, contenente la lista delle generalità degli ospiti e l'ammontare delle tasse versate.</li> </ol>
<i>Condizione d'uscita</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'ufficio del turismo viene notificato tramite email dei dati inviati e del pagamento effettuato dal proprietario.</li> </ul>

**\*dati della carta:** titolare carta, numero carta, data scadenza, cvv

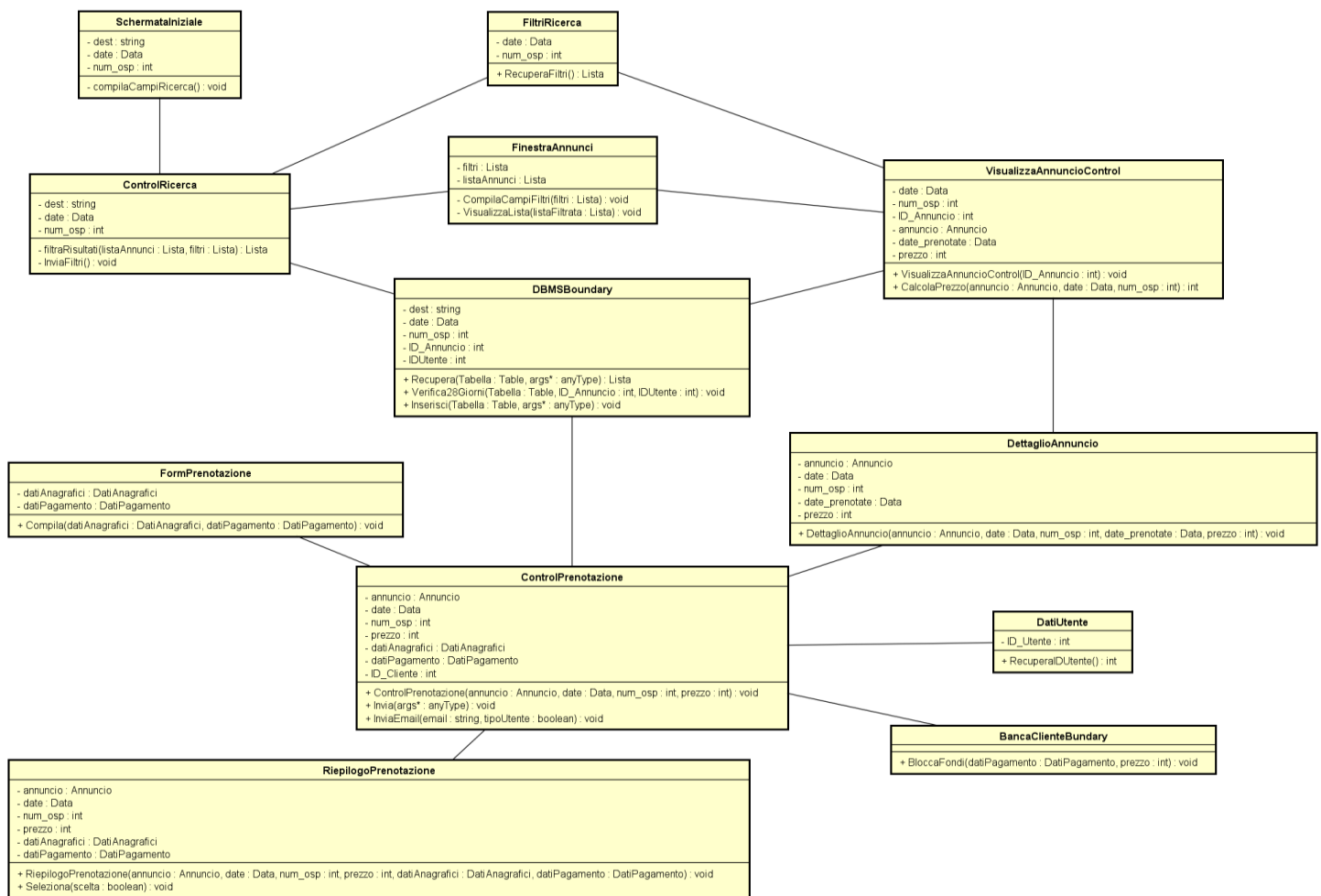
### 3.6.4.2 Comunica Presenza Ospiti



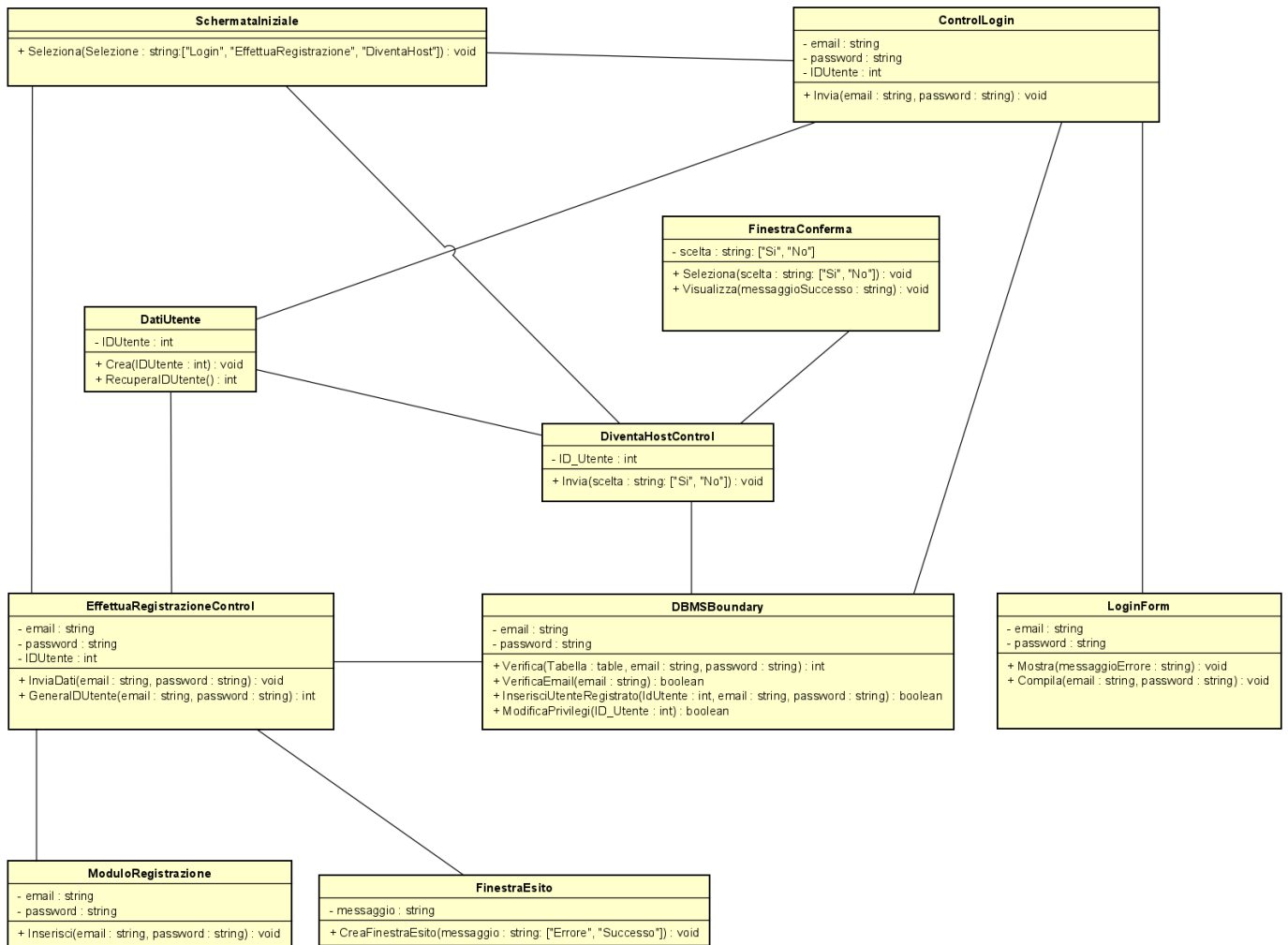
<b>Nome Caso d'Uso</b>	ComunicaPresenzaOspiti
<b>Attori partecipanti</b>	Proprietario, DBMS, Questura
<b>Precondizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario è autenticato.</li> <li>Il sistema mostra la schermata iniziale.</li> </ul>
<b>Flusso degli eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il proprietario seleziona la voce "Questura".</li> <li>Il sistema recupera dal DBMS la lista delle prenotazioni del proprietario, di cui non sono stati ancora inviati i dati alla questura, e la mostra a schermo.</li> <li>Il proprietario clicca Invia Dati su una voce di prenotazione.</li> <li>Il sistema risponde mostrando un modulo da riempire di tutti i dati anagrafici e delle foto dei documenti di riconoscimento degli ospiti del soggiorno selezionato.</li> <li>Il proprietario compila il modulo con i dati richiesti.</li> <li>Il proprietario clicca Invia Dati</li> <li>Il sistema aggiorna il campo Questura della tabella Prenotazioni nel DBMS.</li> <li>Il sistema invia i dati alla Questura tramite mail.</li> </ol>
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Alla questura vengono comunicati tutti i dati degli ospiti.</li> </ul>

## 3.7 Class Diagram

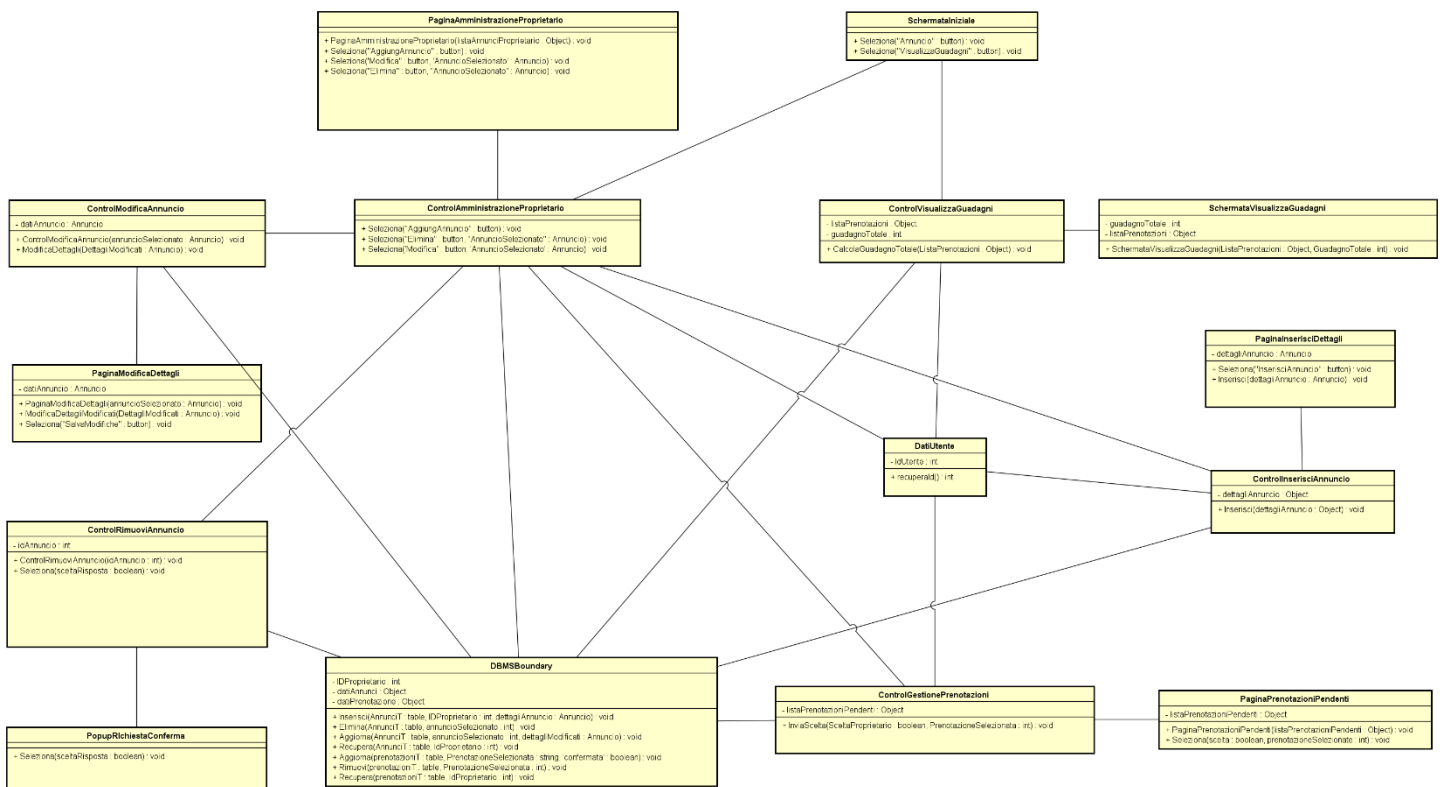
### Effettua Prenotazione



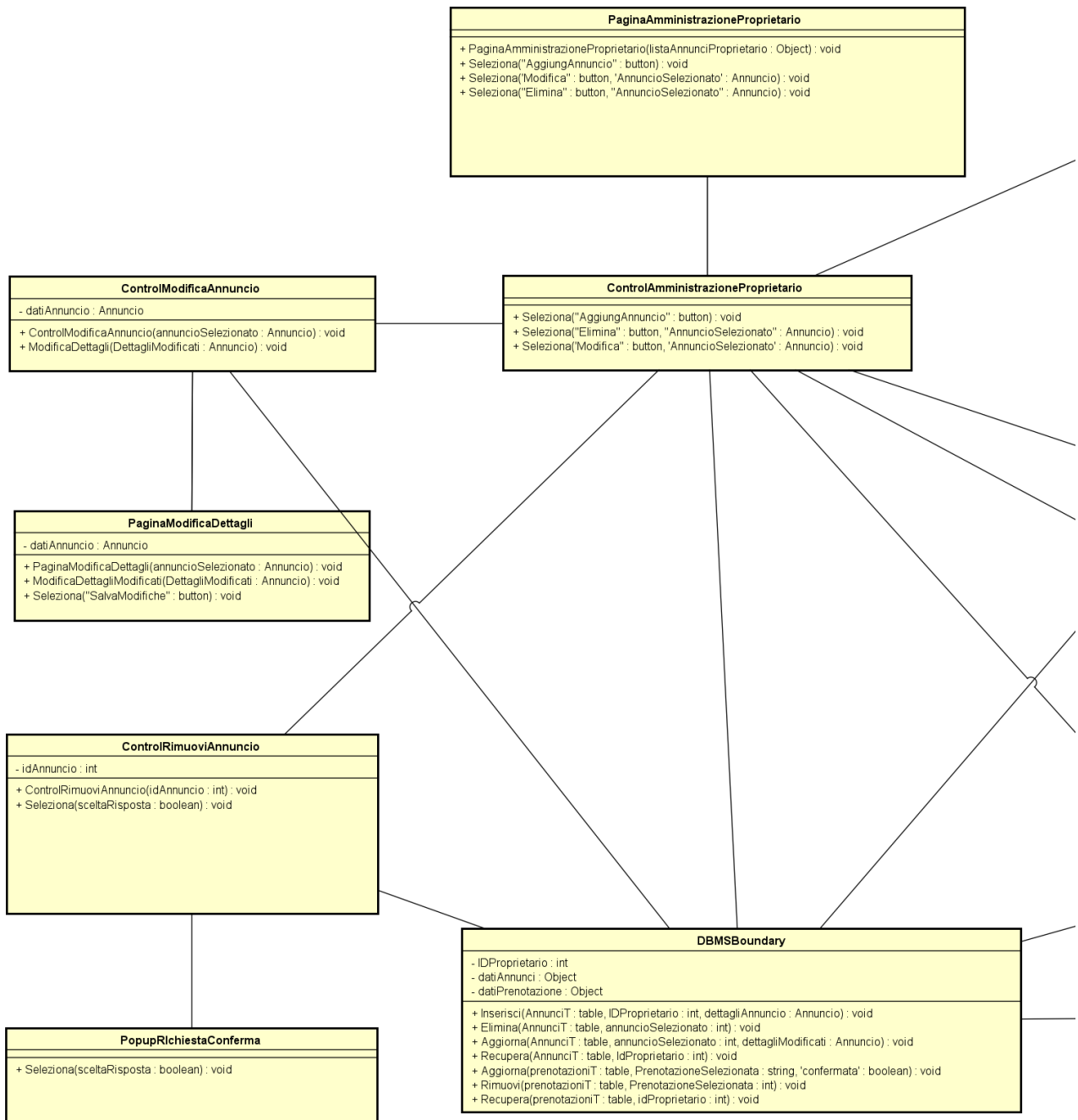
## Effettua Autenticazione



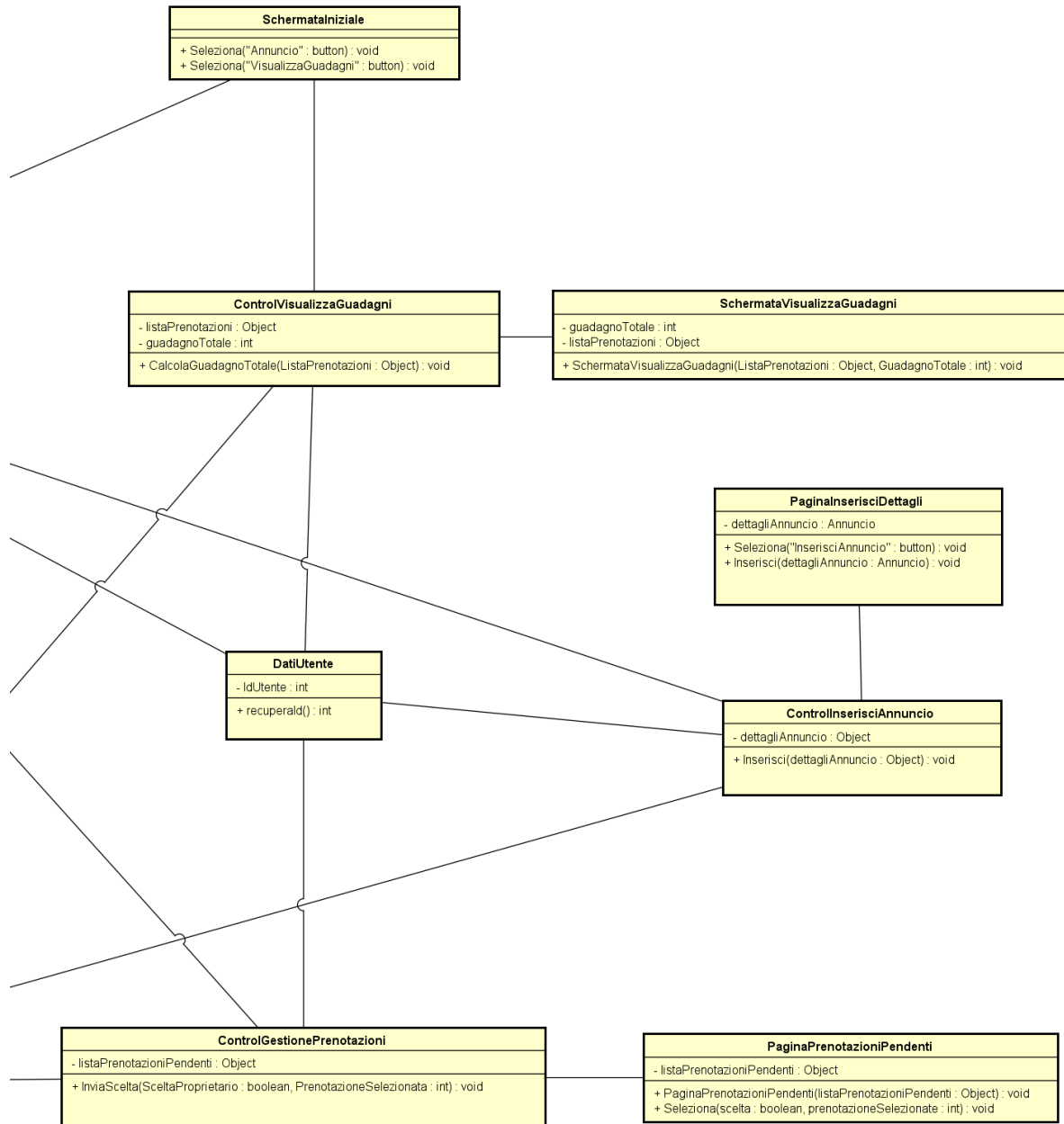
## Gestione Annunci



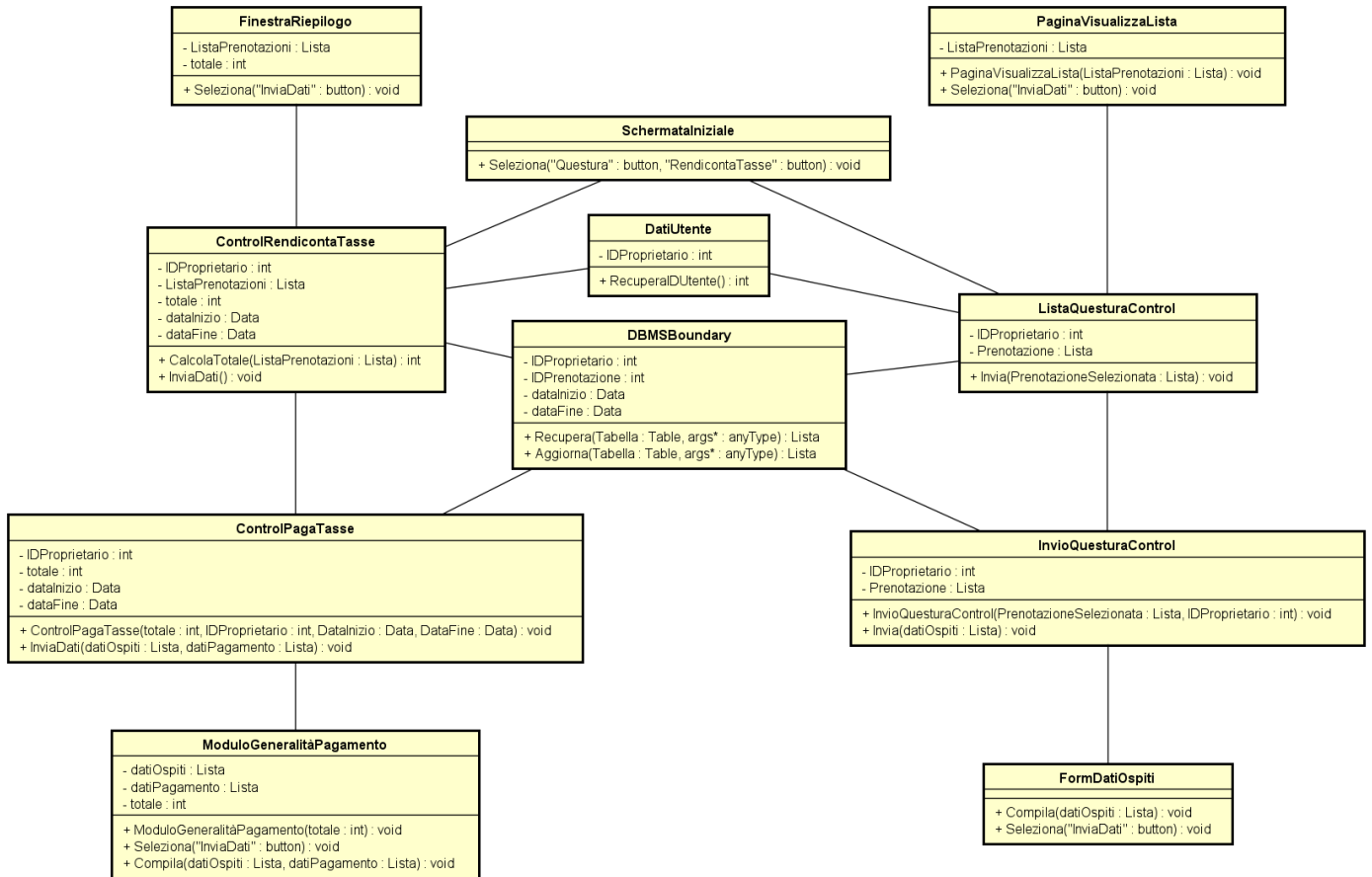
# Zoom Immagine Sinistra



## Zoom Immagine Destra



# Gestione Legale



## 4 Mockup

Questi Mockup (lett. “modello”) rappresentano una prima idea dell’interfaccia utente. Tuttavia, essendo questa, una fase prematura probabilmente non rappresenteranno in alcun modo il prodotto ultimato.

Si è preferito comunque dare all’interfaccia utente un aspetto più squadrato ed elegante, cercando di non riempire lo schermo di troppi elementi per rendere meno confusionario l’uso del Sistema in quanto rivolto ad un pubblico molto eterogeneo.


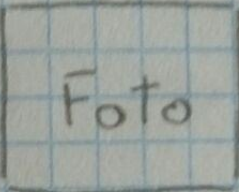
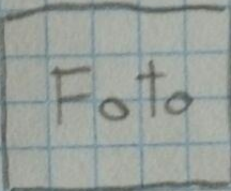
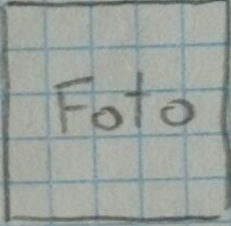
### Homepage

A hand-drawn mockup of a homepage on graph paper. The layout is as follows:


- Header:** A horizontal bar at the top. On the left is a house icon. On the right are two buttons labeled "Accedi" and "Registrati".
- Main Content Area:** A large rectangle in the center containing:
  - Two input fields at the top: "Città" (City) on the left and "Num Ospiti:" (Number of guests) on the right.
  - Two input fields below them: "Check-In" on the left and "Check-out" on the right.
  - A large "Cerca" (Search) button at the bottom, featuring a magnifying glass icon.



Risultati di Ricerca


			Logout
Risultati Ricerca			
Filter:		Titolo Annuncio	
Wifi <input checked="" type="checkbox"/>		indirizzo	
TV <input type="checkbox"/>		Costo €	
:		• • • • •	
:			
:		• • • • •	
:			
:			

## Dettaglio Annuncio


	<a href="#">Diventa Host</a>	<a href="#">Logout</a>
Titolo Annuncio		
<div>&lt; Foto &gt;</div>		
Dati Annuncio		
~ ~ ~		nom Ospiti <input type="text"/>
~ ~ ~		check-In <input type="text"/>
~ ~ ~		check-Out <input type="text"/>
		Totale: ... €
		<div>Paga /</div>



## Inserisci Annuncio

	Logout		
Città		Indirizzo	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Num Post.	Num Letti	Num Bagni	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
disponibilità		Data	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
• • • • • • •			
Inserisci Immagini		<input type="button" value="Sfoglia"/>	
<input type="button" value="Inserisci Annuncio"/>			

## Paga Tasse di Soggiorno

	Tasse di Soggiorno			Logout
<u>Ospiti</u>		Aggiungi Ospite		
<input type="text" value="Nome e Cognome"/>		<input type="text" value="Codice Fiscale"/>	<input type="text" value="Date"/>	X
<hr/>				
<div>• • • • • • • •</div>				
<u>Dati Pagamento</u>				
<input type="text" value="Intestatario Carta"/>		<input type="text" value="Numero Carta"/>	<input type="text" value="Scadenza"/>	<input type="text" value="CW"/>
<input type="button" value="Invia Dati"/>				