

**Aihe:** Taistelupeli

Yksinkertainen taistelupeli, jossa vähän roolipelin piirteitä. Hahmo kehittyy pelin aikana. Aina kun pääsee kentän läpi, saa kokemuspisteitä, jotka voi sijoittaa haluamallaan tavalla. Viholliset vaikeutuvat myös kokoajan. Hahmolla normaaleiden lyöntien lisäksi myös erityistaitoja, joita saa pelin aikana valita lisää. Mahdollisesti hahmon voi myös tallentaa, ja pelin vaikeustasoa muuttaa. Hahmot eivät todennäköisesti liiku kentällä.

**Käyttäjät:** Pelaaja**Pelaajan toiminnot:**

- Pelin aloittaminen
- Pelaaminen
- Pelin tallentaminen
- Hahmon pisteiden sijoittaminen
- Vaikeustason muuttaminen