

a. ¿Te apasiona el desarrollo de software?

R/: Sí, me gusta el desarrollo de software pues teniendo en cuenta que la mayoría de procesos en la actualidad se realizan mediante software me parece una excelente manera de adquirir nuevos conocimientos para mi y generar herramientas útiles para los demás.

b. ¿Tu práctica ideal es una en la que estás 100% dedicado al diseño y desarrollo de software, o

R/: quisieras un perfil más híbrido pues te apasionan temas de gestión o de otras áreas de la ingeniería de sistemas?

Para la práctica me gustaría mucho estar 100% en desarrollo, ya que es la parte básica para entender el mundo de los sistemas y con los conocimientos que adquiriera puedo decidir que otros campos de sistemas deseo explorar.

c. ¿Cuál es la actividad de desarrollo de software más retadora que has realizado? (puede ser una

práctica, un proyecto de investigación, la participación en un semillero, o algún trabajo de freelancing, etc.). Si lo deseas puedes mencionar más de una.

R/: La actividad de desarrollo de software más retadora fue un proyecto académico de la universidad en el cuál nos enfrentamos a una situación real con un grupo de investigación de psicología, algo de lo que no tenía idea pero que fue necesario entender para poder desarrollar una aplicación híbrida que

incluía minijuegos y desarrollo visual de una manera interactiva para atraer usuarios.

Además, la parte del backend fue bastante interesante pues usamos diferentes herramientas y servicios en la nube como amazon ws para una base de datos estable, heroku para el montaje del API para el consumo de servicios web, ionicCloud con firebase para la configuración y creación de notificaciones push.

Algo que me gustó sobre un proyecto académico con un cliente real es que nos da a entender que a veces la academia y la realidad no son acordes, y que en situaciones reales hay que estar más atentos a los posibles cambios. Esto hace que las habilidades de comunicación, documentación e investigación se intensifiquen para poder entregar un software de calidad.

d. ¿Qué lenguajes de programación o frameworks dominas mejor? ¿Qué te ha llamado la atención del lenguaje?

R/: En cuanto lenguajes principalmente Java y JavaScript, para frameworks me gusta Spring MVC y Hibernate

pues dan un buen rendimiento y son bastante conocidos lo que hace que haya mucha documentación y pueden solucionarse errores o encontrar mejoras en estos frameworks.

Para JS me gusta Angular, aunque otros frameworks como React o Ember dan

herramientas para desarrollos muy ágiles y robustos angular me ha parecido uno de los más intuitivos y con una gran evolución y aceptación en el mundo de los sistemas.

e. ¿Qué áreas de interés en el desarrollo de software tienes actualmente? ¿qué te encuentras aprendiendo de programación? (no necesariamente en la universidad, sino por tu propia motivación)

R/: Me interesa el desarrollo de aplicaciones a nivel empresarial para manejar grandes volúmenes de datos por sobre aplicaciones livianas para funcionalidades poco complejas. Últimamente he estado leyendo sobre lenguajes como Scala y Python pero me he estado interesando en el typescript que ha estado tomando mucha fuerza en el último año.

f. ¿Cómo haces para mantenerte al día en desarrollo de software? ¿Qué tipo de portales web,

cuentas en redes sociales, páginas web sigues? ¿A qué meetups o eventos asistes?

R/: leer blogs como los de openwebinars, platzi o devcode.la y seguir en redes sociales a compañías de desarrollo para conocer cuáles son los conocimientos que se solicitan en la actualidad y que otras metodologías están surgiendo. A eventos sobre tecnologías de desarrollo dictados por expertos en universidades, ágiles colombia y meetups sobre angular. Siempre y cuando la disponibilidad horaria me lo permita.

Julián Vásquez Giraldo - 1035436986

E-mail: julivas96@gmail.com

Tel: (+57) 3148824857

