Laboratoire iOS

Ce document a pour but d’introduire aux technologies d’iOS.

Il ne s’agit pas d’un tutoriel, il définit simplement des objectifs à atteindre par soi-même, afin d'inciter votre curiosité, et vous donner la direction à suivre.

Si vous êtes bloqués, n’ayez pas peur. On est tous là pour apprendre : venez discuter de vos problèmes avec nous sur Slack, n’hésitez pas à utiliser Google, et StackOverflow, et bien sûr, n’oubliez pas d’utiliser la Documentation d’Apple.

## Commencement

* Installez sur votre machine la dernière version d’**Xcode** (depuis le Mac AppStore)
* Il est également conseillé d’installer **CocoaPods**, il sera nécessaire pour le développement d’ETSMobile-iOS (il s’agit d’un puissant gestionnaire de dépendances) Vous pouvez utiliser des librairies externes pour votre projet !
* Créez un projet iOS avec Xcode, de type “Simple View Application” (les samples sont parfois beaucoup plus complexes que ce que l’on a réellement besoin)

## Objectifs

L’objectif est de réaliser une application sous forme de liste qui soit capable d’afficher l'icône, le nom et le local de tous les clubs de l’ÉTS.

De plus, un clic sur une cellule doit pouvoir amener au site web du club.

## Informations

Vous trouverez les logos dans un [dossier à part](https://drive.google.com/folderview?id=0B51I7zFC_KyCWVRNN2JWaEduM0k&usp=sharing). Si le local des clubs, ou les sites web ne sont pas tous exacts, vous serez pardonnés. Envoyez nous un lien **Github** quand vous pensez avoir fini. Pensez à commiter régulièrement et par feature, pas en vrac d’un coup !

* Pour stocker les données des clubs, utilisez un [fichier de configuration **.plist**](https://drive.google.com/open?id=0B-Z5BdXyQaHSX2NOb1JOczRHUEE)
* Pour la vue principale, utilisez une **UITableView**, avec une cellule de type “**Right detail**” avec image.  
  Renseignez vous sur les mécanismes de “**Reusable Cell**”
* Pour ouvrir le lien, privilégiez la nouvelle vue **SFSafariViewController** disponible avec iOS9
* Aucun langage n’est imposé. Utilisez soit l’**Objective-C**, soit le **Swift**.
* Pensez à ajouter une **UINavigationController** au moins pour avoir une barre de navigation en haut

## Voies d’amélioration

* Toute amélioration graphique et personnalisation de l’app est la bienvenue
* Pensez à l’utilisateur, spécifiez que l’on peut cliquer sur les cellules avec une icône de type “**Disclosure**” sur les cellules.
* Par défaut, la dernière cellule sélectionnée le reste, ce qui n’est pas un comportement normal. Pensez à la dé-sélectionner.