

Ejercicios de Programación

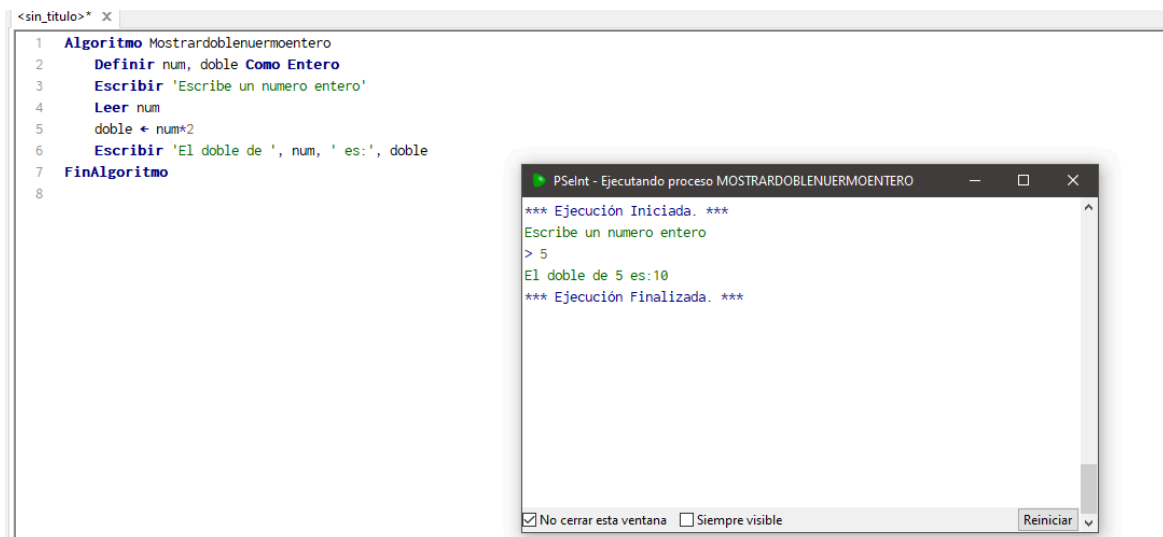
Materia: Introducción a la Programación

Nombre del estudiante: ____Sonry Manuel Castro Dionicio____

Fecha: ____05/10/2025____

Ejercicios con Tipos de Datos

1. Pide al usuario un número entero y muestra su doble.



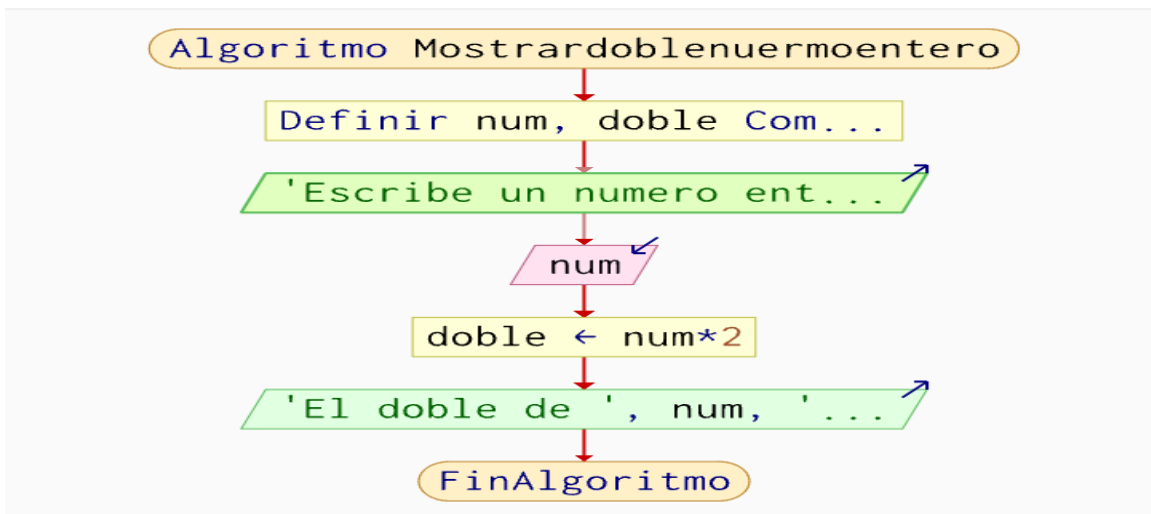
The image shows a code editor window titled "<sin_titulo>* X" containing the following pseudocode:

```
1 Algoritmo Mostrardoblenuermoentero
2   Definir num, doble Como Entero
3   Escribir 'Escribe un numero entero'
4   Leer num
5   doble ← num*2
6   Escribir 'El doble de ', num, ' es:', doble
7 FinAlgoritmo
8
```

To the right, a terminal window titled "PSeInt - Ejecutando proceso MOSTRADOBLENUERMOENTERO" shows the execution output:

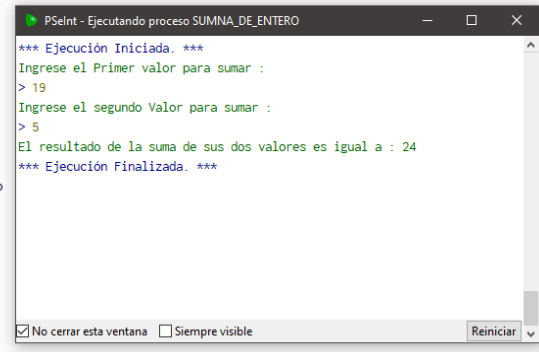
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Escribe un numero entero
> 5
El doble de 5 es:10
*** Ejecución Finalizada. ***
```

At the bottom of the terminal window, there are checkboxes for "No cerrar esta ventana" (checked) and "Siempre visible" (unchecked), along with a "Reiniciar" button.

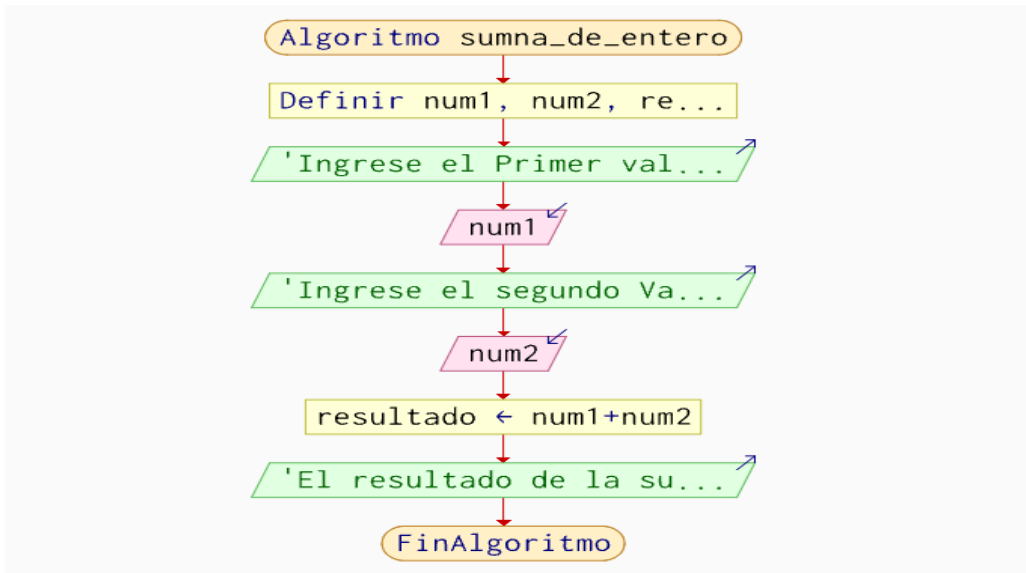


2. Solicita dos números enteros y muestra la suma.

```
1 Algoritmo sumna_de_entero
2   Definir num1,num2,resultado Como Entero
3
4   Escribir "Ingrese el Primer valor para sumar : "
5   leer num1
6
7   Escribir "Ingrese el segundo Valor para sumar : "
8   Leer num2
9
10  resultado = num1 + num2
11
12  Escribir "El resultado de la suma de sus dos valores es igual a : " resultado
13
14  FinAlgoritmo
15
```

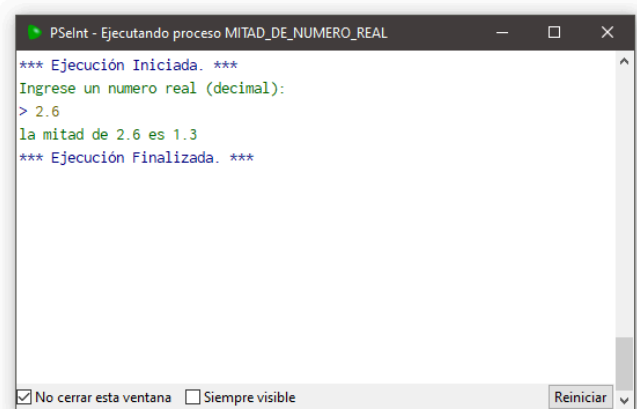


```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese el Primer valor para sumar :
> 19
Ingrese el segundo Valor para sumar :
> 5
El resultado de la suma de sus dos valores es igual a : 24
*** Ejecución Finalizada. ***
```

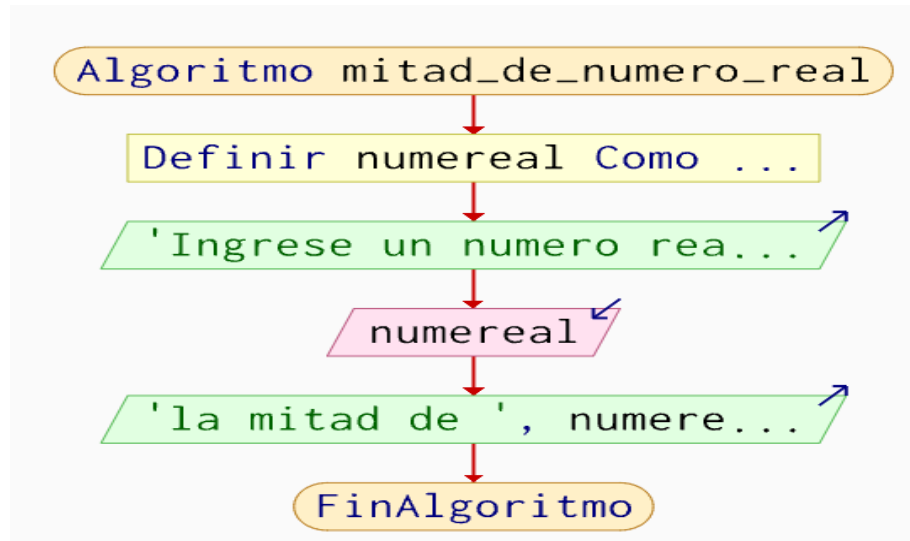


3. Ingresar un número real (decimal) y muestra su mitad.

```
1 Algoritmo mitad_de_numero_real
2
3   Definir numereal Como Real
4
5   Escribir "Ingrese un numero real (decimal): "
6   leer numereal
7
8   Escribir "la mitad de " numereal " es " numereal/2
9
10
11
12  FinAlgoritmo
13
```



```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese un numero real (decimal):
> 2.6
la mitad de 2.6 es 1.3
*** Ejecución Finalizada. ***
```



4. Solicita dos números reales y muestra su promedio.

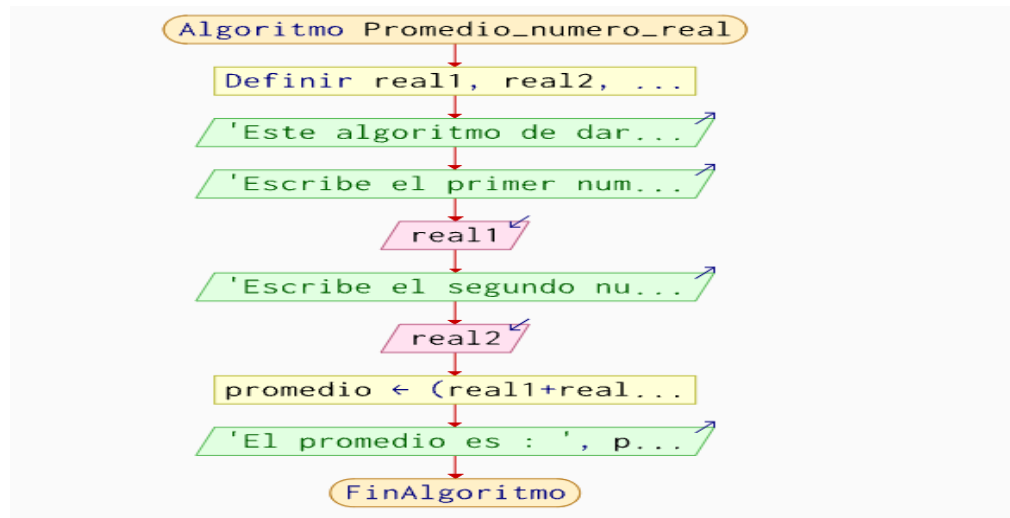
```

1  Algoritmo Promedio_numero_real
2
3  Definir real1,real2,promedio Como Real
4
5  Escribir "Este algoritmo de dara el promedidio de dos numeros reales (decimal) "
6
7  Escribir "Escribe el primer numero real: "
8  Leer real1
9
10 Escribir "Escribe el segundo numero real: "
11 Leer real2
12
13 promedio = (real1 + real2) /2
14
15 Escribir "El promedio es : " promedio
16
17
18 FinAlgoritmo
19

```

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Este algoritmo de dara el promedidio de dos numeros reales (decimal)
Escribe el primer numero real:
> 70.05
Escribe el segundo numero real:
> 30.05
El promedio es : 50.05
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```

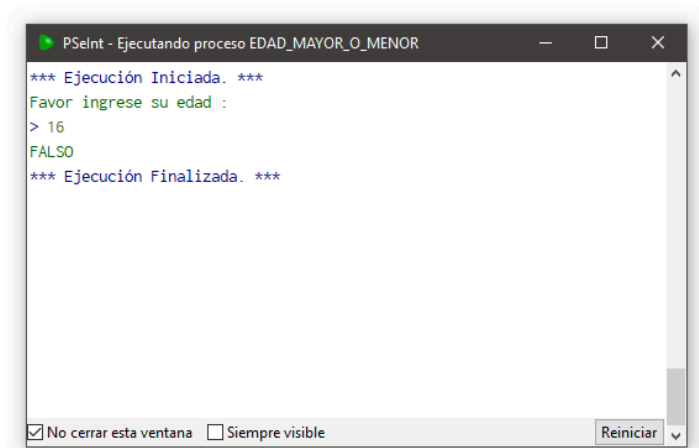


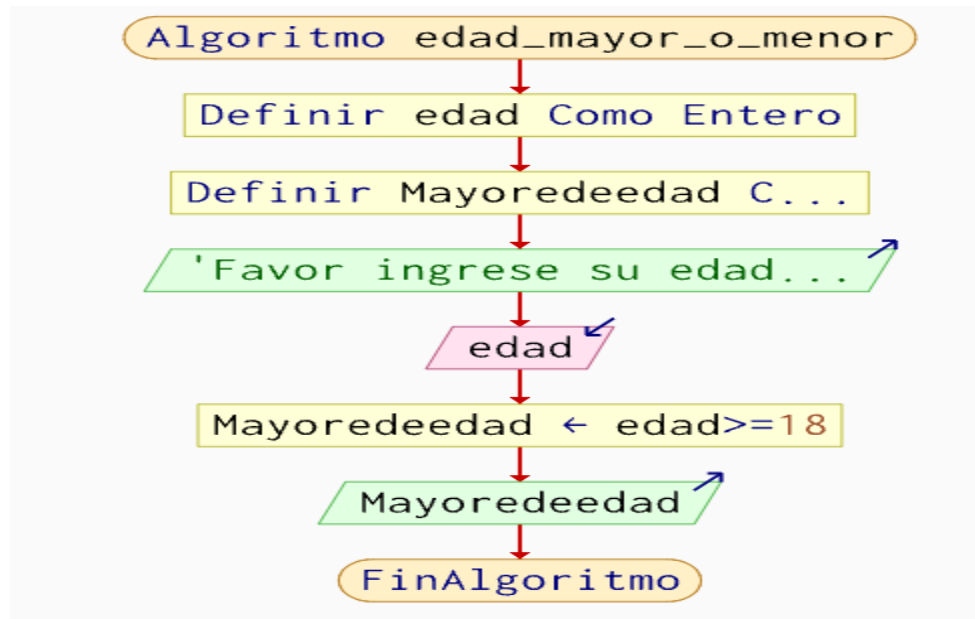
5. Pide al usuario que escriba su edad y muestra Verdadero si es mayor de edad (18+), Falso en caso contrario.

```

1  Algoritmo edad_mayor_o_menor
2
3  Definir edad Como Entero
4  Definir Mayoredeedad Como Logico
5
6  Escribir "Favor ingrese su edad : "
7  Leer edad
8
9  Mayoredeedad = edad ≥ 18
10
11 Escribir Mayoredeedad
12
13
14
15 FinAlgoritmo
16

```



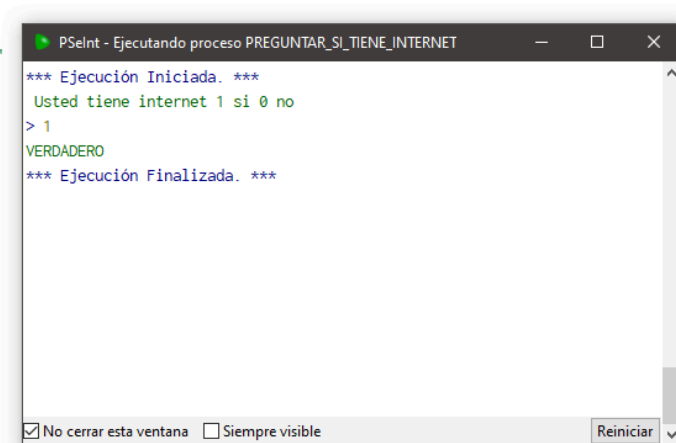


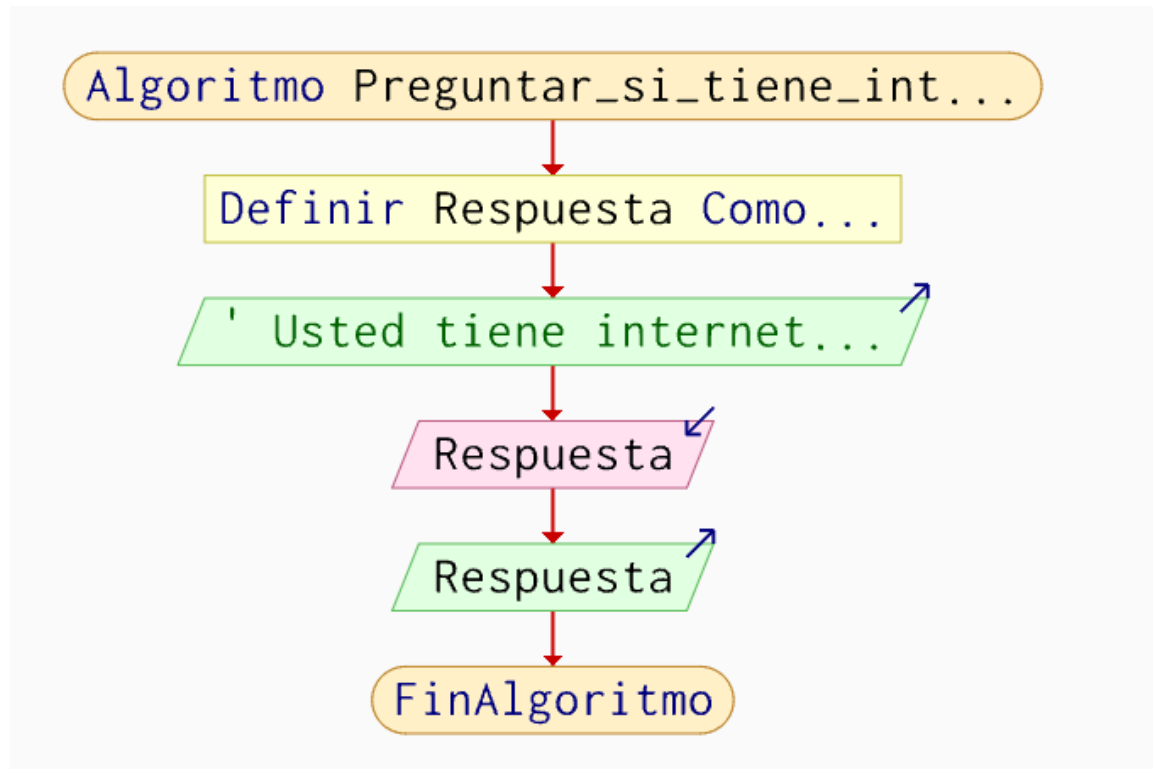
6. Pregunta al usuario si tiene internet en casa (1 = Sí, 0 = No) y guarda la respuesta como lógico.

```

1  Algoritmo Preguntar_si_tiene_internet
2
3  Definir Respuesta Como Logico
4
5  Escribir " Usted tiene internet 1 si 0 no "
6  Leer Respuesta
7
8
9  Escribir Respuesta
10
11 FinAlgoritmo
12

```





7. Pide al usuario que escriba una letra y muéstrala en pantalla.

Algoritmo Mostrar_letra_en_pantalla

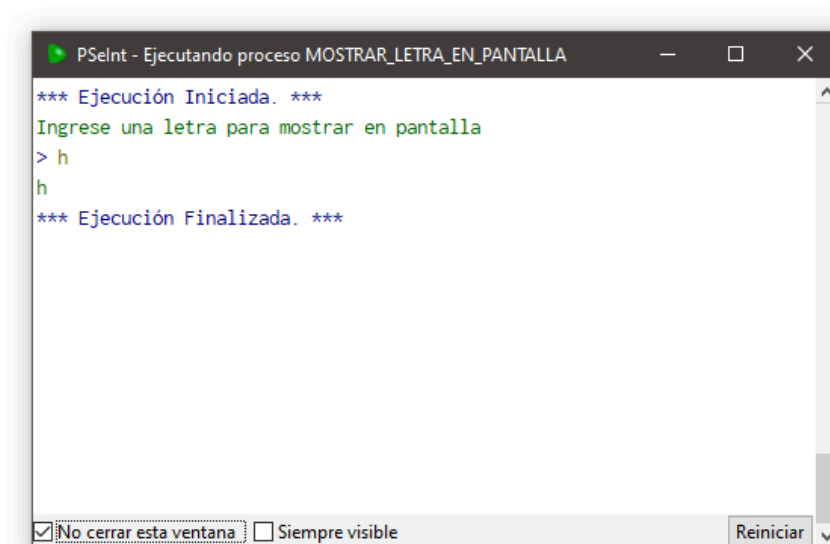
Definir letra **Como** Caracter

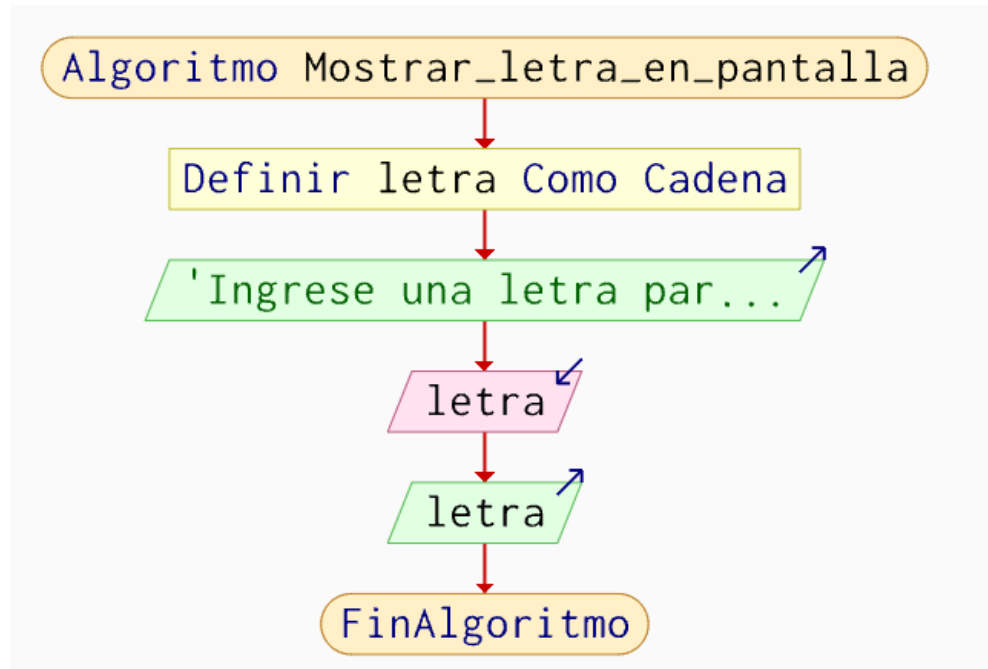
Escribir "Ingrese una letra para mostrar en pantalla"

Leer letra

Escribir letra

FinAlgoritmo





8. Ingresa un carácter y muestra el mensaje 'Correcto' si es la letra 'A'.

1 **Algoritmo** Letra_A

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Definir letra **Como** Caracter

Escribir "Ingresa un carácter: "

Leer letra

Si letra = 'A' **Entonces**

Escribir "Correcto"

SiNo

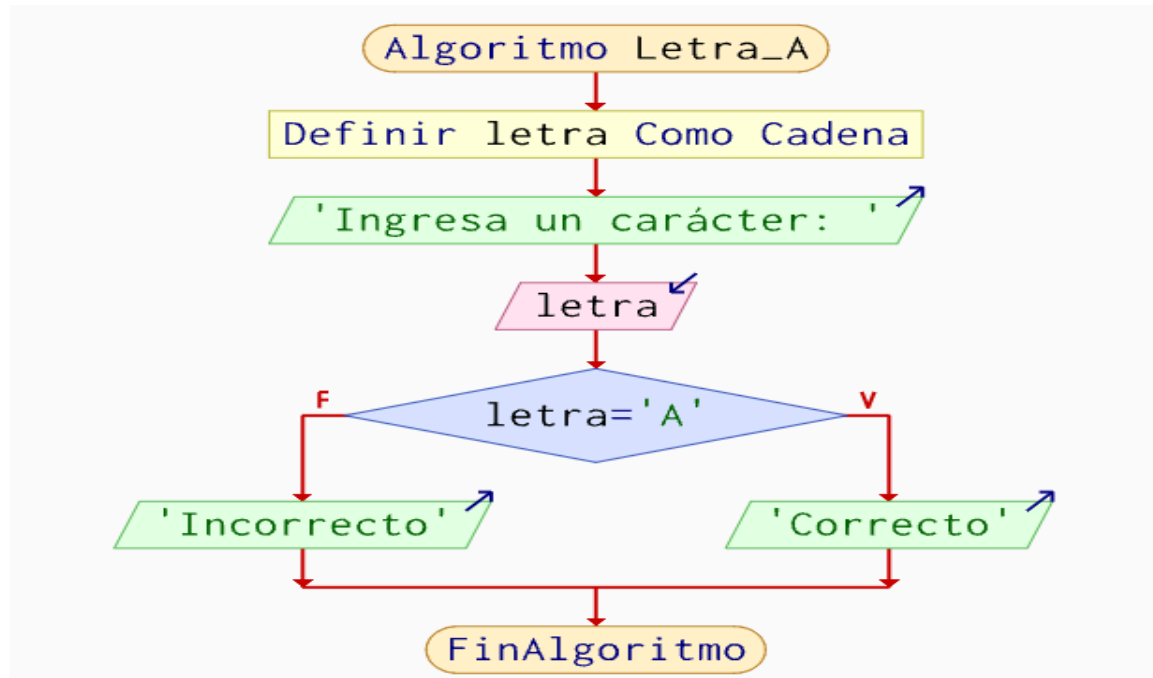
Escribir "Incorrecto"

FinSi

FinAlgoritmo

```
PSeInt - Ejecutando proceso LETRA_A
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un carácter:
> a
Incorrecto
*** Ejecución Finalizada. ***

[ ] No cerrar esta ventana [ ] Siempre visible [Reiniciar]
```



9. Pide al usuario que escriba su nombre y muéstralo con un saludo.

```

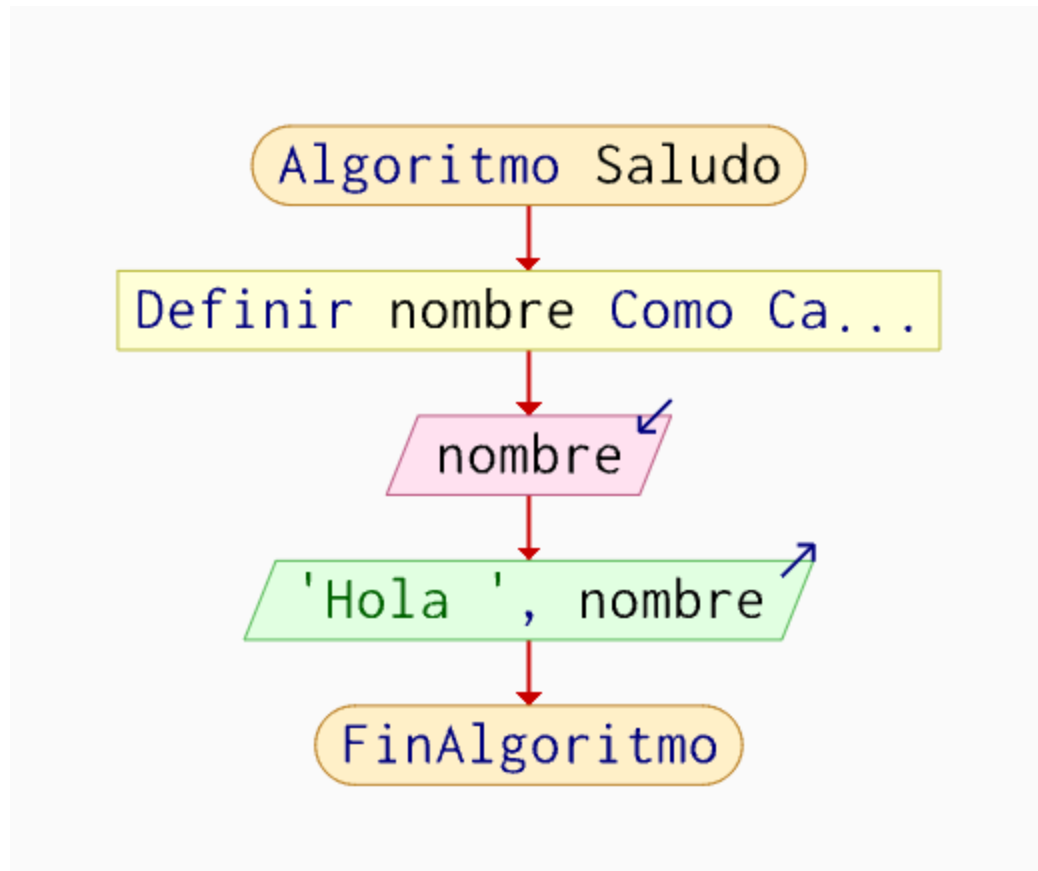
1  Algoritmo Saludo
2
3  Definir nombre Como Caracter
4  Leer nombre
5
6
7  Escribir "Hola " nombre
8
9
10
11
12
13 FinAlgoritmo
14
15
16
17

```

```

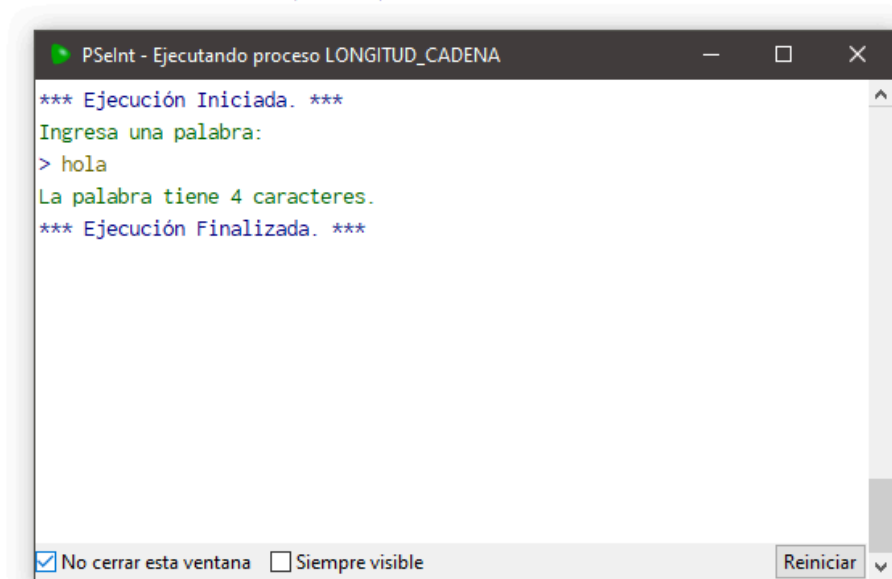
PSeInt - Ejecutando proceso SALUDO
*** Ejecución Iniciada. ***
> Sonry Manuel
Hola Sonry Manuel
*** Ejecución Finalizada. ***
☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible [Reiniciar]

```

10. Solicita una palabra y muestra cuántos caracteres tiene.

```
1  Algoritmo longitud_cadena
2
3      Definir palabra Como Cadena
4
5      Escribir "Ingresa una palabra: "
6      Leer palabra
7
8      Escribir "La palabra tiene ", Longitud(palabra), " caracteres."
9
10 FinAlgoritmo
11
```



Algoritmo longitud_cadena

Definir palabra Como C...

'Ingresa una palabra: '

palabra

'La palabra tiene ', L...

FinAlgoritmo

