

# Министерство образования и молодежной политики Свердловской области ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

# Отчёт по практической работе «**Диспетчеры** компановки»

Выполнил: Павина Софья Викторовна

Группа: ПР-31

Преподаватель: Гариев Д. О.

### ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий	4
Вывод	6

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ

**Цель:** Ознакомиться с основными панелями(диспетчерами компоновки, контейнерными элементами управления) WPF.

### выполнение заданий

Разработать приложение WPF со следующим графическим интерфейсом: (Рисунок1).

#### Листинг программы

```
<Window x:Class="WpfApp1.MainWindow"
   xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
   xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
   xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
   xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
   xmlns:local="clr-namespace:WpfApp1"
   mc:Ignorable="d"
   Title="MainWindow" Height="250" Width="800">
 <Canvas Margin="0,0,0,151">
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="10" Content="Последние документы"/>
   <Button Canvas.Left="150" Canvas.Top="14" Content="Открыть"/>
   <Button Canvas.Left="210" Canvas.Top="14" Content="Сохранить"/>
   <Button Canvas.Left="280" Canvas.Top="14" Content="Закрыть"/>
   <Button Canvas.Left="340" Canvas.Top="14" Content="Обработать"/>
   <Button Canvas.Left="420" Canvas.Top="14" Content="О программе"/>
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="40" Content="1.txt"/>
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="70" Content="2.txt"/>
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="100" Content="3.txt"/>
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="130" Content="4.txt"/>
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="160" Content="5.txt"/>
   <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="190" Content="6.txt"/>
   <Label Canvas.Left="145" Canvas.Top="40" Content="1.txt" FontWeight="Bold"/>
   <Label Canvas.Left="185" Canvas.Top="40" Content="2.txt"/>
   <Label Canvas.Left="225" Canvas.Top="40" Content="3.txt"/>
   <Border Background="Yellow" Width="60" Height="70" Canvas.Left="160" Canvas.Top="80">
      <TextBlock Text="A" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
   </Border>
   <Border Background="Red" Width="60" Height="70" Canvas.Left="240" Canvas.Top="80">
      <TextBlock Text="B" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
   <Border Background="ForestGreen" Width="60" Height="70" Canvas.Left="320" Canvas.Top="80">
     <TextBlock Text="C" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
   <Border Background="DimGray" Width="60" Height="70" Canvas.Left="480" Canvas.Top="80">
      <TextBlock Text="E" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
   </Border>
   <Border Background="Blue" Width="60" Height="70" Canvas.Left="400" Canvas.Top="80">
      <TextBlock Text="D" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
   <Border Background="Khaki" Width="60" Height="70" Canvas.Left="560" Canvas.Top="80">
      <TextBlock Text="F" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
   </Border>
 </Canvas>
</Window>
```

### Скриншоты программы

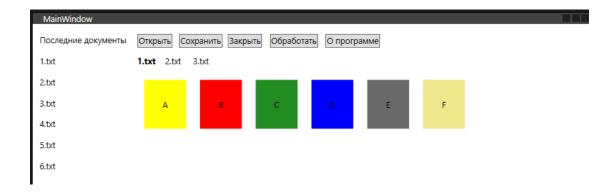


Рисунок 1 – Готовый графический интерфейс WPF приложения.

## вывод

**Вывод:** В ходе практической работы я ознакомилась с диспетчерами компоновки и контейнерными элементами управления WPF. Выполнила практическое задание для закрепления теоретического материала на практике, научилась работать с диспетчерами компоновки и контейнерными элементами управления.